# 1.RPC

RPC是一种进程间通信的方式，允许像调用本地服务一样调用远程服务，RPC框架的主要目的就是让服务调用更简单、透明。RPC框架负责屏蔽底层传输方式（TCP或UPD）、序列化方式（XML、json或二进制）和通信细节。

## 1.1.RPC框架核心技术点

* 通信模型
* 过程定位：使用给定的通信方式，与确定IP与端口及方法名称确定具体的过程或方法
* 远程代理对象：本地调用的方法其实是远程方法的本地代理，对于java而言就是动态代理
* 序列化：需要将对象进行序列化后传递给对方

RPC可能涉及到的技术。

* 动态代理
* 反射
* 序列化
* 网络通信
* 服务发现与注册

## 1.2.RPC简单实现

* 服务器端暴露服务，绑定一个端口，等待接受client的请求
* client远程调用服务，利用动态代理，隐藏服务接口方法的实际调用
* client将方法名、参数类型、方法所需参数传递给server，server接受到client传送的方法名、参数类型、方法所需参数之后，利用反射，执行具体的接口方法，然后将执行的结果返回给client