

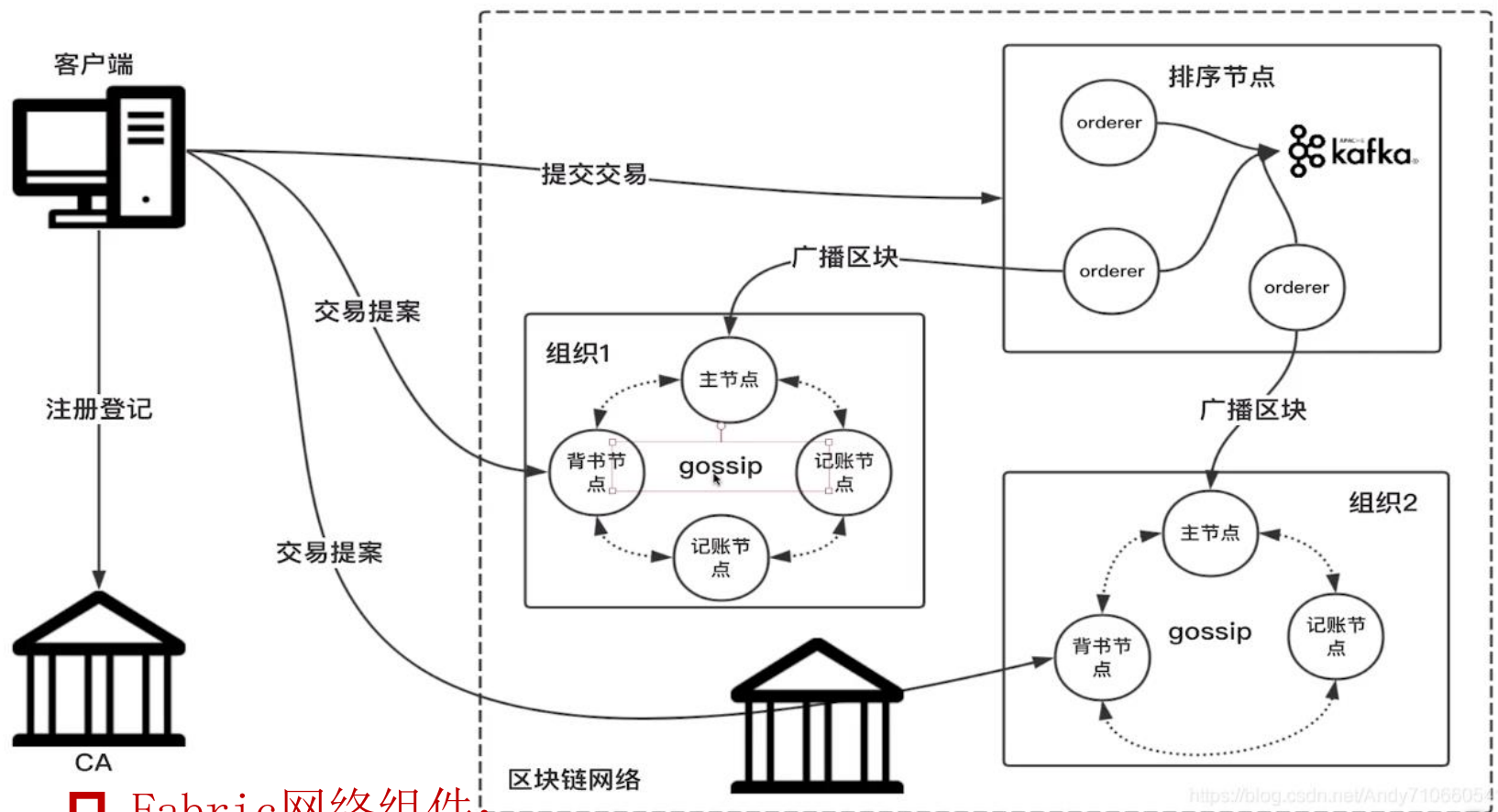


# 联盟链技术 Alliance-chain Technology

北京交通大学  
计算机与信息技术学院  
信息安全系

李超 (li.chao@bjtu.edu.cn)  
段莉 (duanli@bjtu.edu.cn)

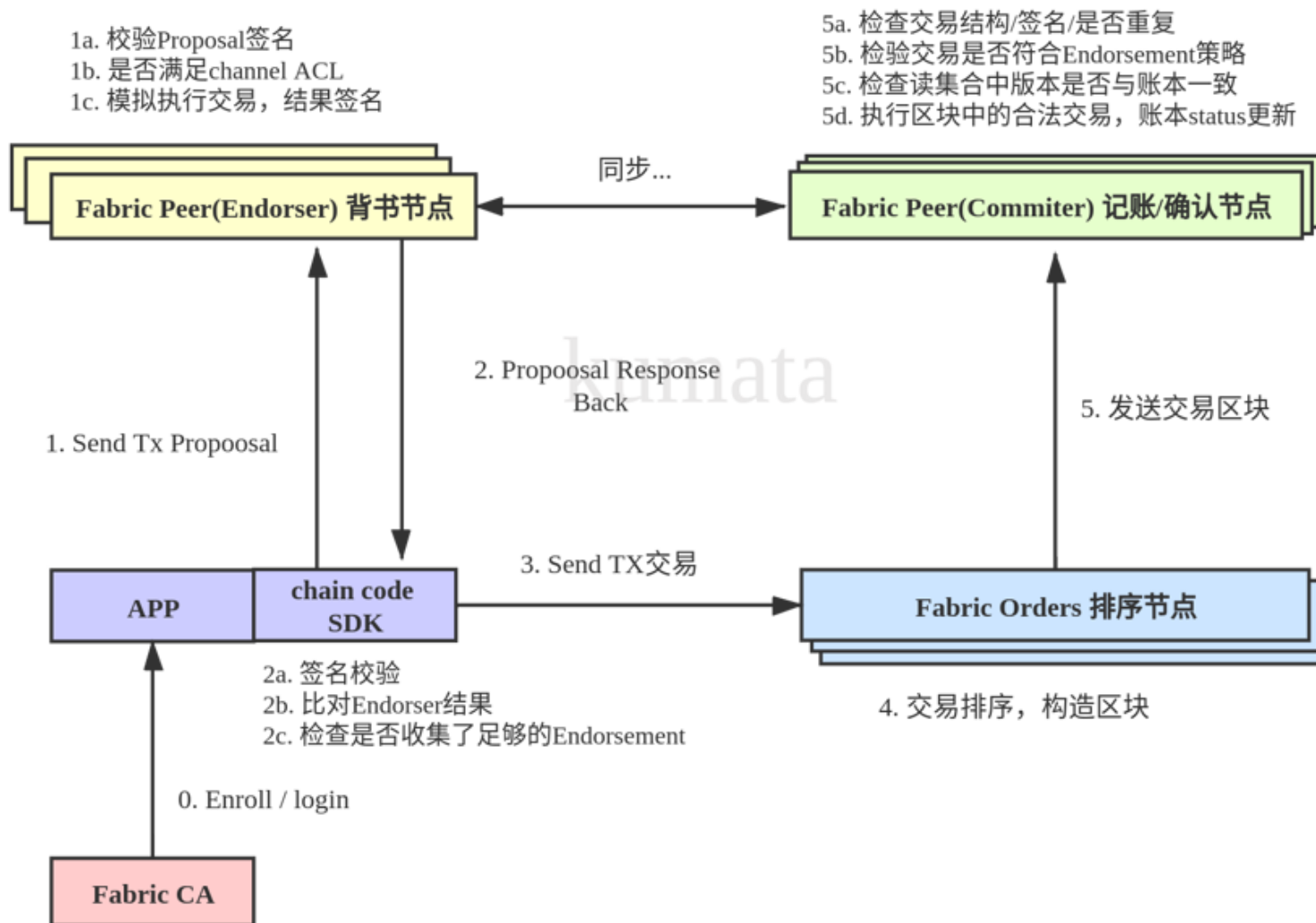
# Fabric网络拓扑图



## ❑ Fabric网络组件:

- 账本
- Peer节点
- 通道
- 智能合约
- 排序节点
- Fabric证书颁发机构

# Fabric交易流程

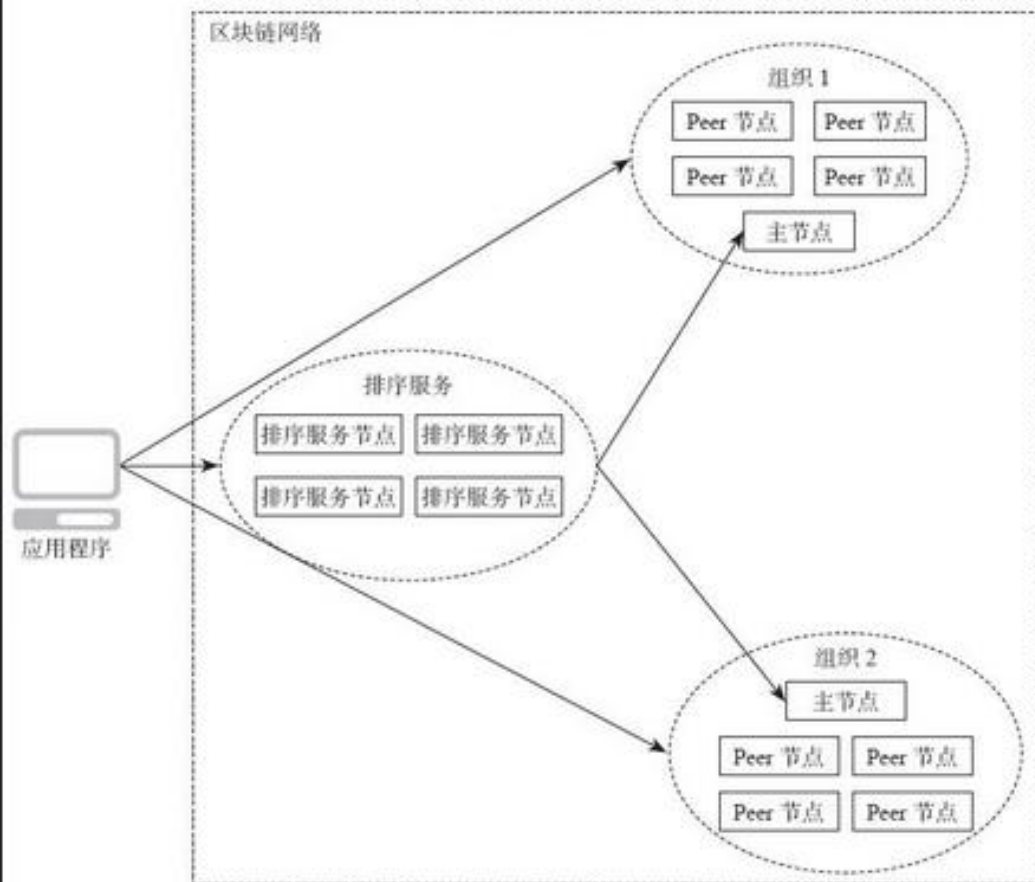


# 内容

---

- Gossip 数据传输协议
- Fabric共识机制
- Fabric智能合约

# Gossip 数据传输协议



- 超级账本的Peer节点组成了一个P2P的网络;
- 客户端SDK会提交请求给Peer节点, Peer节点处理后会提交交易提案给背书节点 (Endorser), 然后进行背书签名 (Endorsement), 最后经过排序服务达成共识后广播给Peer节点;
- Gossip模块负责连接排序服务和Peer节点上, 实现从单个源节点到所有节点高效的数据分发, 在后台实现不同节点间的状态同步, 并且可以处理拜占庭问题、动态的节点增加和网络分区。账本信息、状态信息、成员信息等都会通过Gossip协议进行分发。

# 共识算法

---

- 根据错误类型的不同，共识算法可以满足两种范围的容错：
  - 崩溃故障容错（Crash Fault-Tolerance, CFT）
  - 拜占庭容错（Byzantine Fault-Tolerance, BFT）



# 共识算法

## 核心功能。

- **交易有效**：能够根据背书及共识策略确保区块中所有交易有效。
- **交易有序**：能够确保所有节点提交和执行交易顺序的一致性，这才能保证执行结果的一致性和最终全局状态的一致性。
- **交易验证**：能够利用智能合约的接口，验证交易的有效性和提交顺序。

# 共识算法特征

- 节点一致性在账本上的体现
  - 区块的确定性：在不同节点上相同区块号的区块内容完全一致；
  - 区块的完整性：在不同节点上有相同的区块数，且按照顺序形成相同的区块链
- 共识算法特征
  - 安全性（**Safety**）
  - 存活性（**Liveness**）



# 共识算法类型

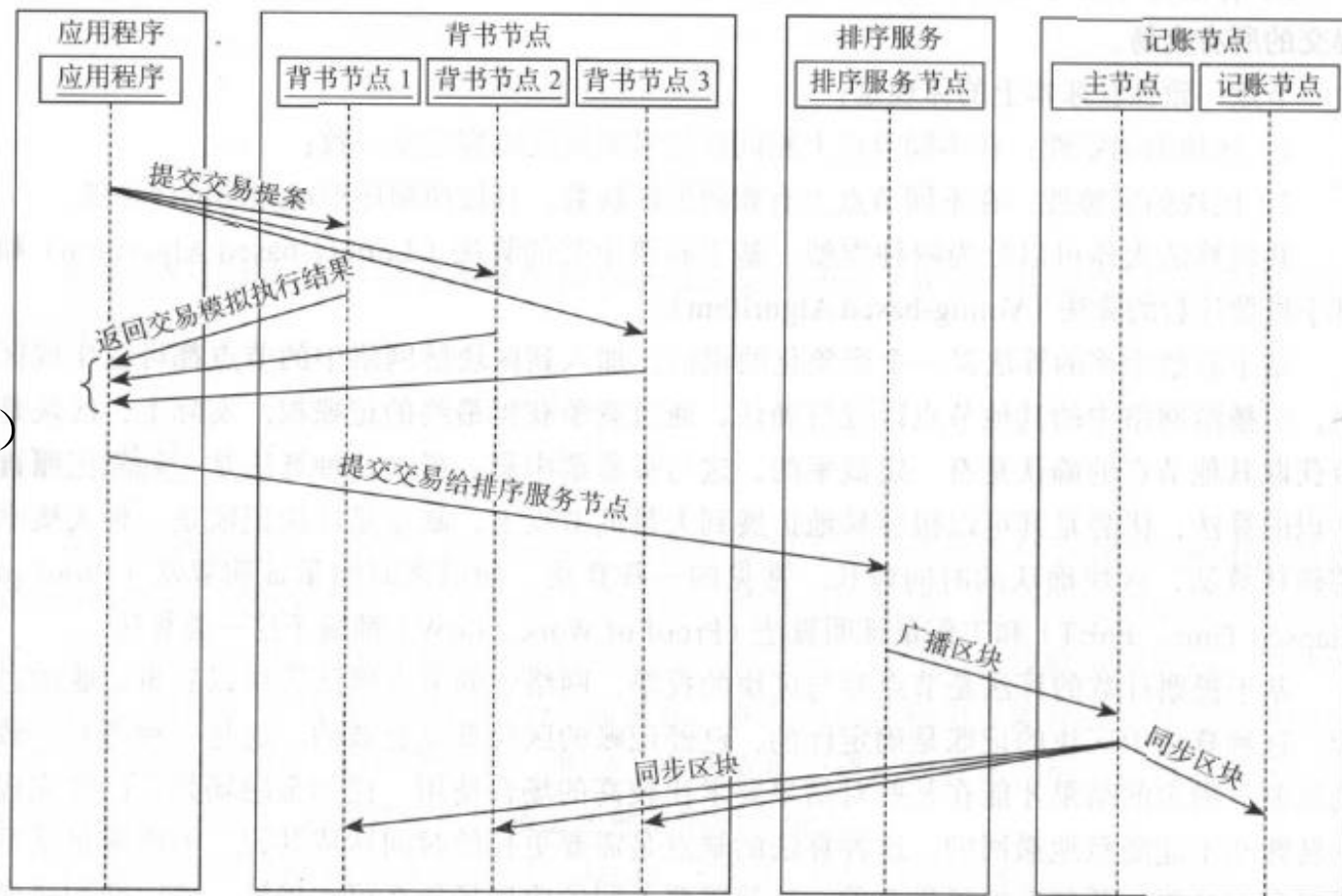
- 基于彩票中奖的算法（Lottery-based Algorithm）：  
**PoW**
- 基于投票计数的算法（Voting-based Algorithm）：  
**RBFT、Paxos**

表 6-1 共识算法类型的比较

	基于彩票中奖的算法	基于投票计数的算法
节点可扩展性	好	一般
交易确定性	大概率一致的共识机制	绝对一致的共识机制
交易完成速度	快	慢
共识网络流量	少	多
共识算法特点	先记账再共识	先共识再记账
典型算法示例	PoET, Pow	RBFT, Paxos

# 超级账本的共识机制

- 交易背书  
(模拟 @Endorser)
- 交易排序  
(排序 @Orderer)
- 交易验证  
(验证 @Committer)



# Orderer

- ◆ 交易排序
- ◆ 区块分发
- ◆ 多通道数据隔离

<https://blog.csdn.net/Andy710660541>

## 交易排序

- ◆ 目的：保证系统交易顺序的一致性（有限状态机）
- ◆ solo：单节点排序，所见即所得
- ◆ kafka：外置消息队列保证一致性

<https://blog.csdn.net/Andy7106>

# 区块分发

- ◆ 中间状态区块（非落盘区块）
- ◆ 有效交易 & 无效交易



# Fabric支持的排序服务

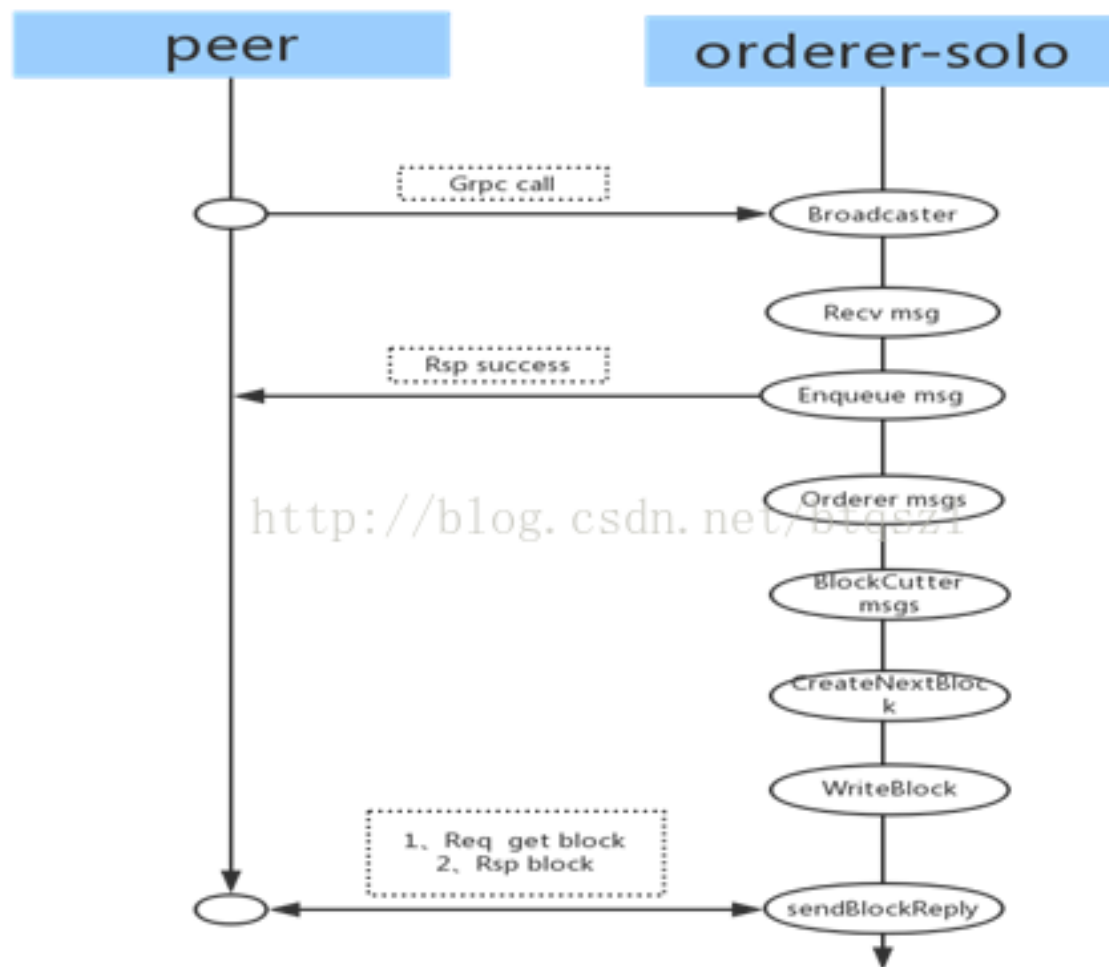
---

- 基于单进程solo的排序服务
- 基于Kafka的排序服务
- 基于\*BFT的排序服务 (×)

# solo机制

Solo共识模式调用过程:

- Peer（客户端）通过GRPC发起通信，与Orderer连接成功之后，便可以向Orderer发送消息；
- Orderer通过Recv接口接收Peer发送过来的消息；
- Orderer将接收到的消息生成数据块，将数据块存入ledger
- peer通过deliver接口从orderer中的ledger获取数据块。



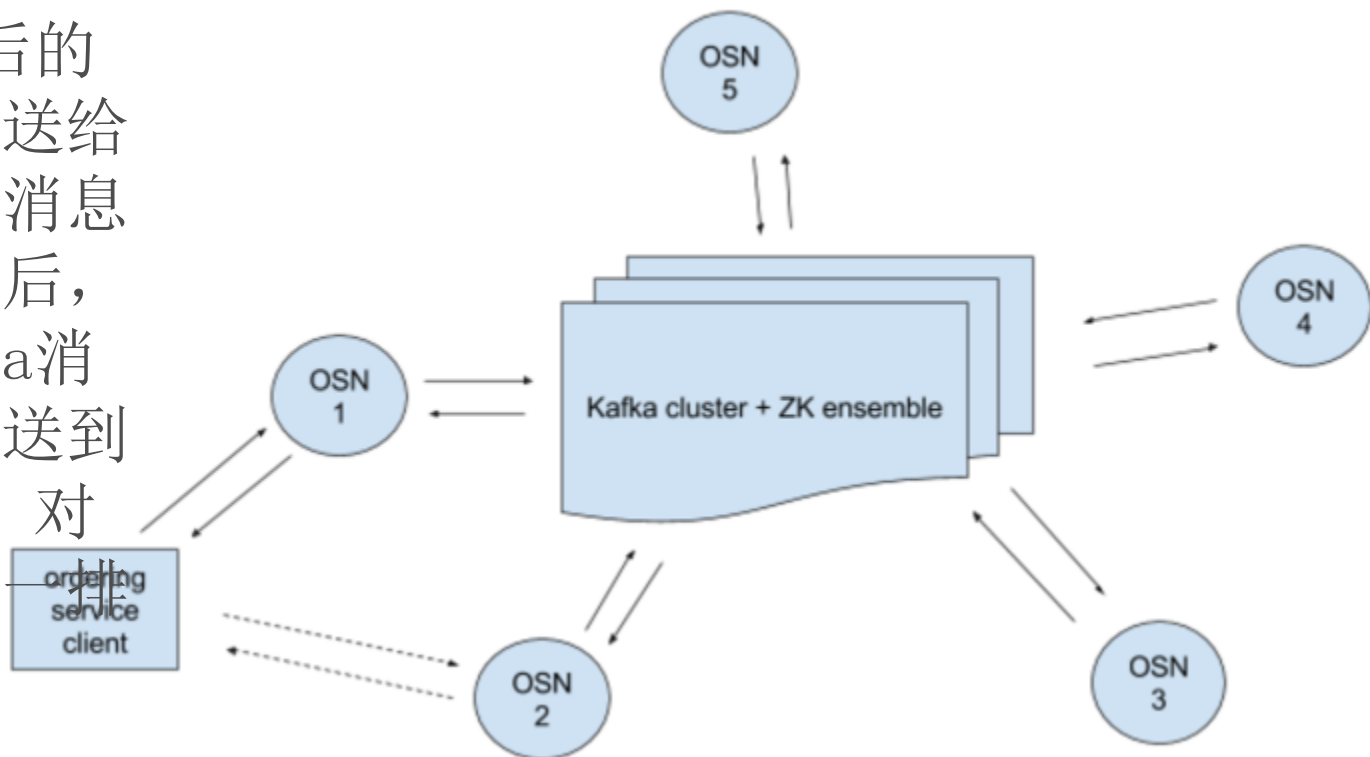
# Kafka排序服务原理

## ● 工作原理

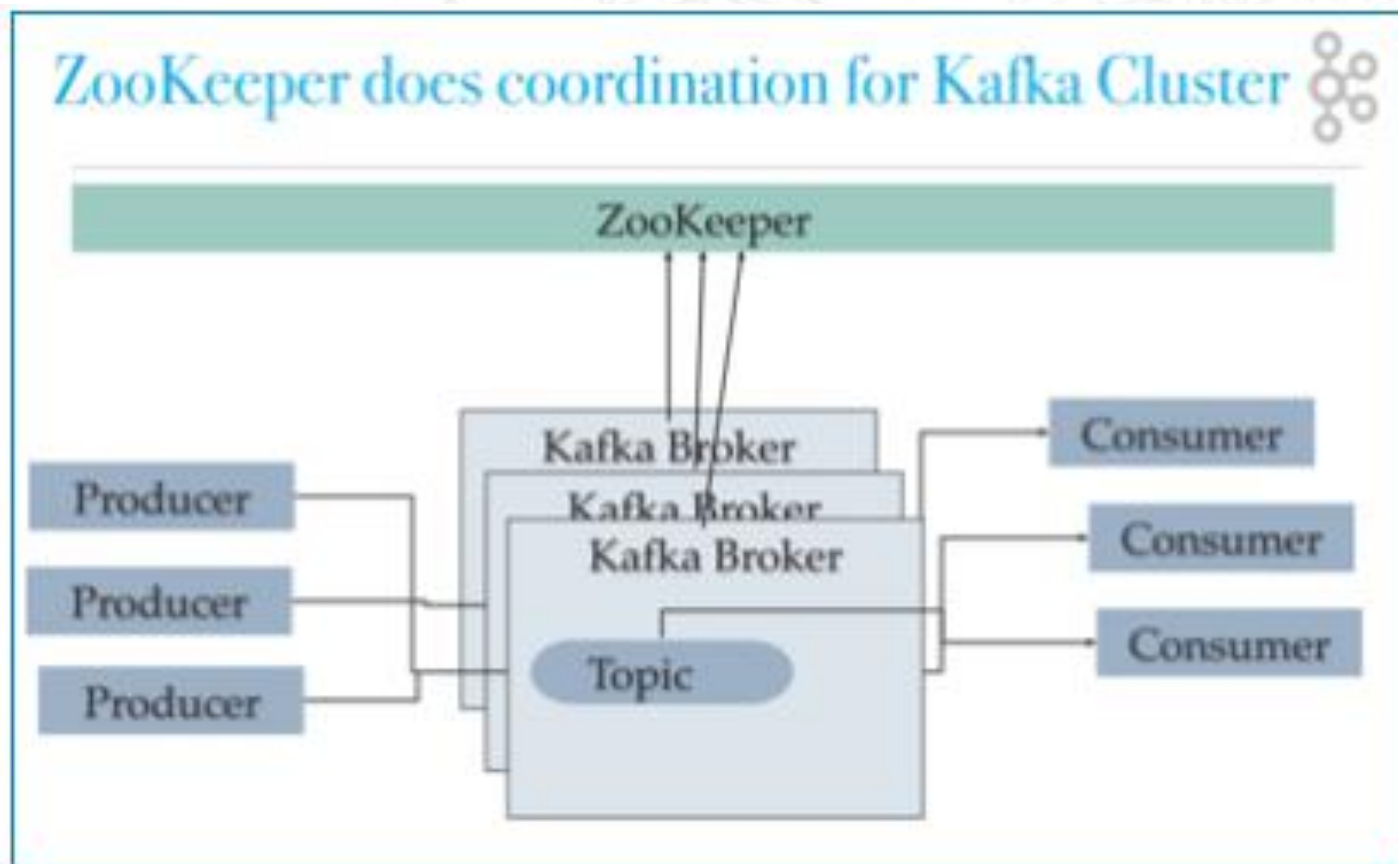
- Orderer 节点（Ordering Service Node, OSN）在网络中起到代理作用，多个 Orderer 节点会连接到 Kafka 集群，利用 Kafka 的共识功能，完成对网络中交易的排序和打包成区块的工作。
- Fabric 网络提供了多通道特性，为了支持这一特性，同时保障每个 Orderer 节点上数据的一致性，排序服务进行了一些特殊设计。
- 对于每个通道，Orderer 将其映射到 Kafka 集群中的一个 topic（topic 名称与 channelID 相同）上。由于 Orderer 目前并没有使用 Kafka Topic 的多分区负载均衡特性，默认每个 topic 只创建了一个分区（0 号分区）。

# 基于Kafka的共识机制

- 客户端APP通过SDK将验证后的交易信息发送给OSN，OSN对消息做初步校验后，封装成Kafka消息格式，发送到Kafka集群，对交易信息统一排序。

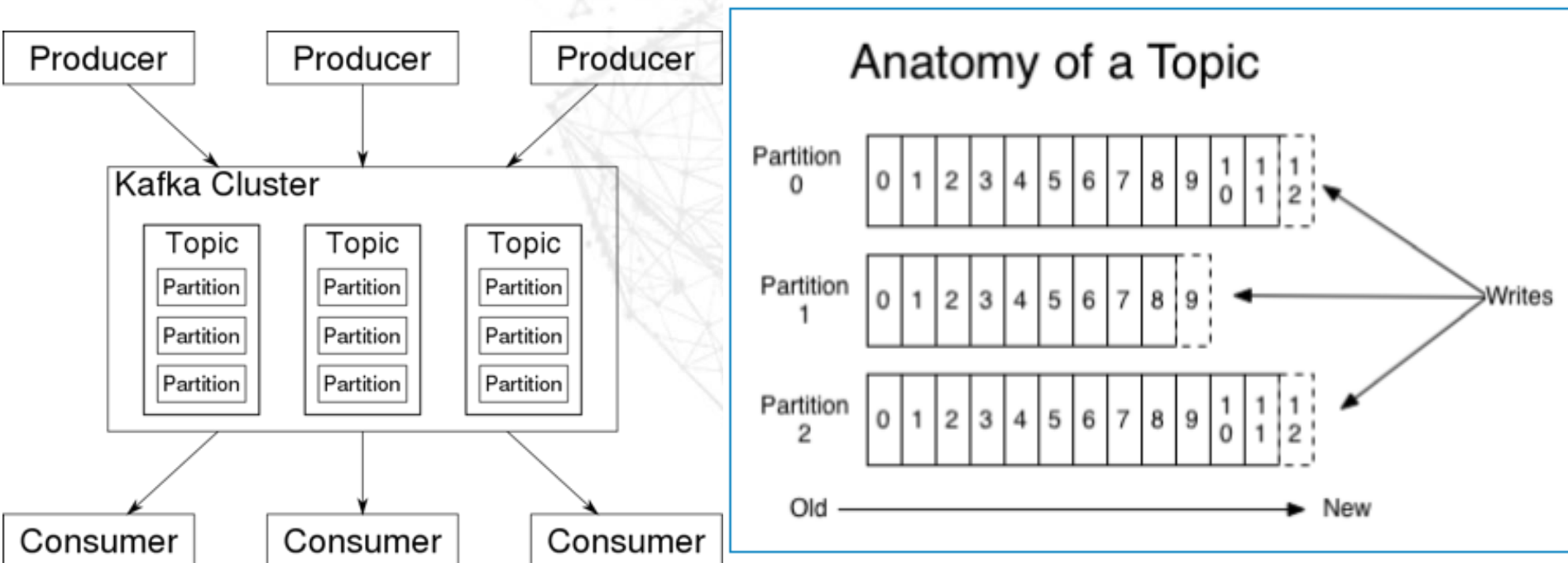


# Kafka

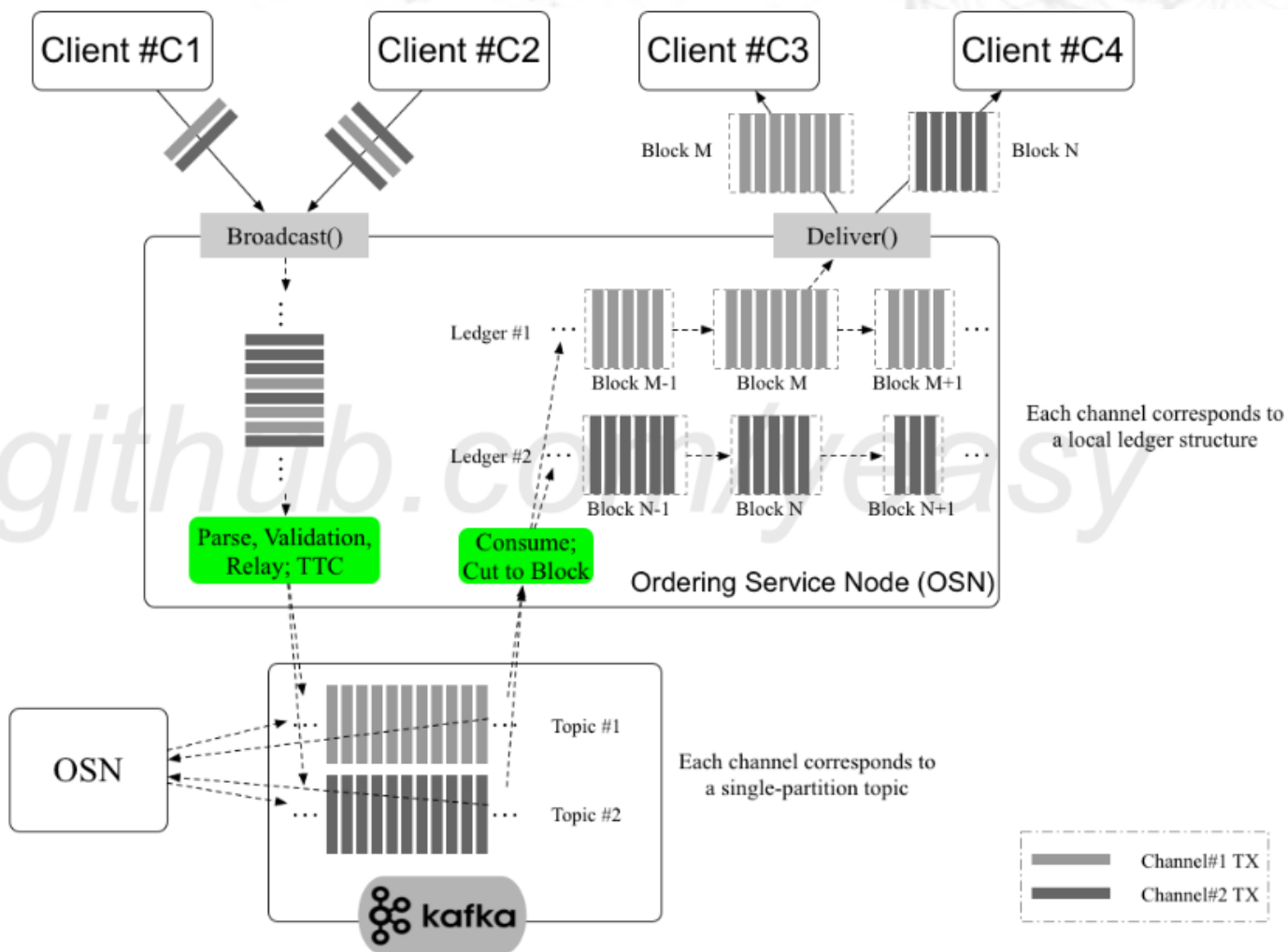




# 基于Kafka的共识机制



# 核心过程



# 多通道

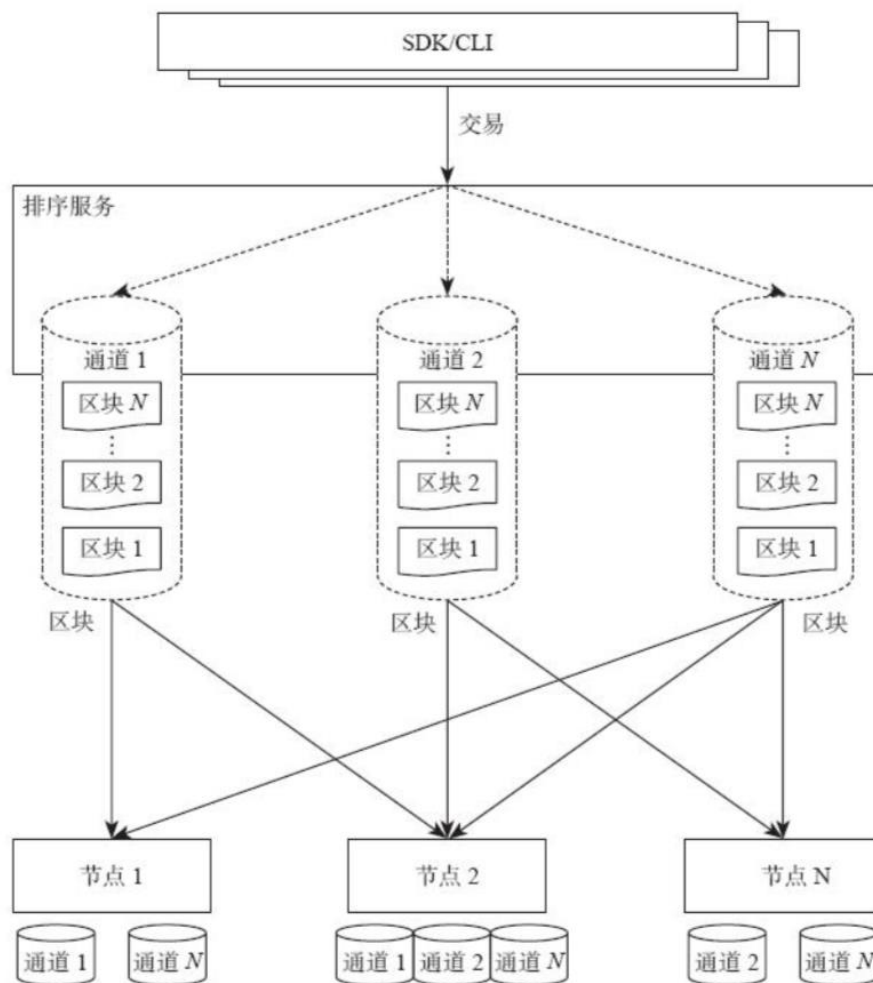
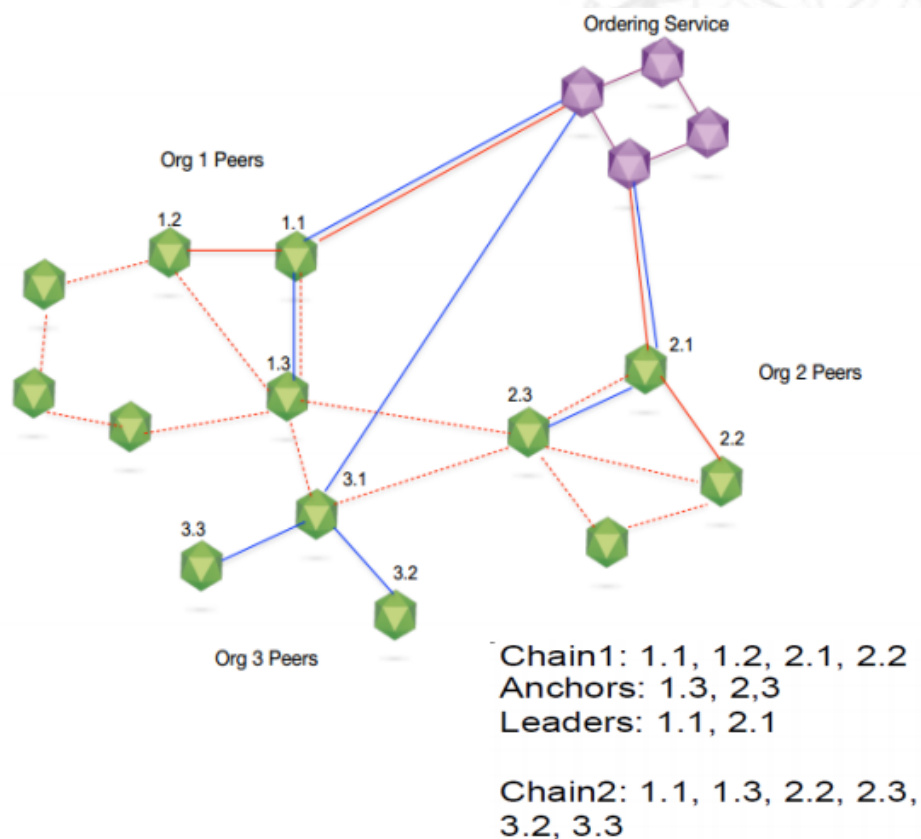


图6-2 多通道示例

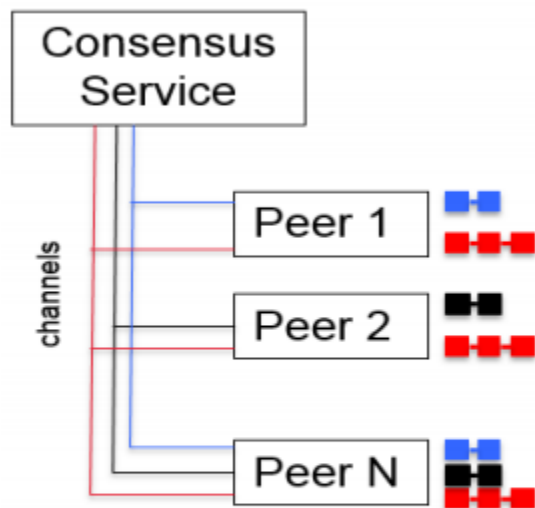
# Fabric多链及多通道

## ● 多链chain



- 链=Peers + Ledger + Ordering Channel
- 链将参与者和数据（包含chaincode）进行隔离
- 一个Peer节点可以参与多个链

## ● 多通道



通道1 (P1、P2、P3)

通道2 (P2、PN)

通道3 (P1、P3)

- **通道**：通道提供一种通讯机制，将peer和orderer连接在一起，形成一个个具有保密性的通讯链路（虚拟）
- Fabric的区块链网络缺省包含一个账本（称为：系统账本）和一个通道；
- 子账本可以被创建，并绑定到一个通道



# 应用多通道

如果当前网络开发测试模式，请先关闭：

```
1 | $ cd ~/hyfa/fabric-samples/chaincode-docker-devmode
2 |
3 | $ sudo docker-compose -f docker-compose-simple.yaml down
```

然后进入 `fabric-samples/first-network` 目录中：

```
1 | $ cd ../first-network
```

# 创建一个应用通道的配置交易

由在要对一个网络进行分割，所以为了区分不同的“子网”，我们需要给不同的“子网”指定一个标识名称，所以请务必设置\$CHANNEL\_NAME环境变量为一个与之前通道名称完全不同的值（代表新创建的另外一个应用通道名称）。

```
1 | $ export CHANNEL_NAME=mychannel2
```

指定使用 `configtx.yaml` 配置文件中的 `TwoOrgsChannel` 模板, 来生成新建通道的配置交易文件,

```
1 | $ sudo ../bin/configtxgen -profile TwoOrgsChannel -outputCreateChannelTx ./channel-artifacts/channel2.tx -channelID
```

输出如下

```
1 [common/tools/configtxgen] main -> INFO 001 Loading configuration
2 [common/tools/configtxgen] doOutputChannelCreateTx -> INFO 002 Generating new channel configtx
3 [common/tools/configtxgen/encoder] NewApplicationGroup -> WARN 003 Default policy emission is deprecated, please inc
4 [msp] getMspConfig -> INFO 004 Loading NodeOUs
5 [common/tools/configtxgen/encoder] NewApplicationOrgGroup -> WARN 005 Default policy emission is deprecated, please
6 [msp] getMspConfig -> INFO 006 Loading NodeOUs
7 [common/tools/configtxgen/encoder] NewApplicationOrgGroup -> WARN 007 Default policy emission is deprecated, please
8 [common/tools/configtxgen] doOutputChannelCreateTx -> INFO 008 Writing new channel tx
```

# 生成锚节点配置更新文件

## ● 锚节点配置更新文件用来对组织的锚节点进行配置

同样基于 `configtx.yaml` 配置文件生成新建通道文件, 每个组织都需要分别生成且注意指定对应的组织名称

```
1 | $ sudo ../bin/configtxgen -profile TwoOrgsChannel -outputAnchorPeersUpdate ./channel-artifacts/Org1MSPanchors2.tx -c
```

执行完毕后查看 `channel-artifacts` 目录内容:

```
1 | total 48
2 | drwxr-xr-x 2 root root 4096 8月 28 16:29 ./
3 | drwxr-xr-x 7 root root 4096 8月 28 10:41 ../
4 | -rw-r--r-- 1 root root 348 8月 28 16:27 channel2.tx
5 | -rw-r--r-- 1 root root 346 8月 28 10:41 channel.tx
6 | -rw-r--r-- 1 root root 12639 8月 28 10:41 genesis.block
7 | -rw-r--r-- 1 root root 0 8月 7 10:12 .gitkeep
8 | -rw-r--r-- 1 root root 286 8月 28 16:28 Org1MSPanchors2.tx
9 | -rw-r--r-- 1 root root 284 8月 28 10:41 Org1MSPanchors.tx
10 | -rw-r--r-- 1 root root 286 8月 28 16:29 Org2MSPanchors2.tx
11 | -rw-r--r-- 1 root root 284 8月 28 10:41 Org2MSPanchors.tx
```

如上输出内容所示, 在 `channel-artifacts` 目录中新增了 `channel2.tx`、`Org1MSPanchors2.tx`、`Org2MSPanchors2.tx` 三个配置文件。

# 启动网络

```
1 | $ sudo docker-compose -f docker-compose-cli.yaml up -d
```

命令执行后输出如下:

```
1 | Creating network "net_byfn" with the default driver
2 | Creating orderer.example.com
3 | Creating peer1.org2.example.com
4 | Creating peer0.org2.example.com
5 | Creating peer1.org1.example.com
6 | Creating peer0.org1.example.com
7 | Creating cli
```

# 创建通道

## 进入Docker容器

```
1 | $ sudo docker exec -it cli bash
```

## 检查环境变量是否正确设置

```
1 | # echo $CHANNEL_NAME
```

## 设置环境变量

```
1 | # export CHANNEL_NAME=mychannel2
```

## 创建通道

```
1 | # peer channel create -o orderer.example.com:7050 -c $CHANNEL_NAME -f ./channel-artifacts/channel2.tx --tls --cafile
```

命令执行后输出如下：

```
1 | [channelCmd] InitCmdFactory -> INFO 001 Endorser and orderer connections initialized
2 | [cli/common] readBlock -> INFO 002 Received block: 0
```



# 加入通道

应用通道所包含组织的成员节点可以加入通道中

```
1 | # peer channel join -b mychannel2.block -o orderer:7050
```

命令执行后输出如下:

```
1 | [channelCmd] InitCmdFactory -> INFO 001 Endorser and orderer connections initialized
2 | [channelCmd] executeJoin -> INFO 002 Successfully submitted proposal to join channel
```

# 更新锚点

使用Org1的管理员身份更新锚节点配置

```
1 # peer channel update -o orderer.example.com:7050 -c $CHANNEL_NAME -f ./channel-artifacts/Org1MSPanchors2.tx --tls -
```

使用Org2的管理员身份更新锚节点配置

```
1 # CORE_PEER_MSPCONFIGPATH=/opt/gopath/src/github.com/hyperledger/fabric/peer/crypto/peerOrganizations/org2.example.c
2 # CORE_PEER_ADDRESS=peer0.org2.example.com:7051
3 # CORE_PEER_LOCALMSPID="Org2MSP"
4 # CORE_PEER_TLS_ROOTCERT_FILE=/opt/gopath/src/github.com/hyperledger/fabric/peer/crypto/peerOrganizations/org2.examp
5 # peer channel update -o orderer.example.com:7050 -c $CHANNEL_NAME -f ./channel-artifacts/Org2MSPanchors2.tx --tls -
```

# 列出所加入的通道

## 7.3.2.7 列出所加入的通道

```
1 | # peer channel list
```

list命令会列出指定的Peer节点已经加入的所有应用通道的列表.

输出当前节点已加入的应用通道信息如下:

```
1 | [channelCmd] InitCmdFactory -> INFO 001 Endorser and orderer connections initialized
2 | Channels peers has joined:
3 | mychannel
4 | mychannel2
```

从如上终端输出中可以看到, 当前 peer 节点加入了两个不同的应用通道, 分别为 `mychannel`、`mychannel2`。从而实现当前 peer 节点会维护两个账本。

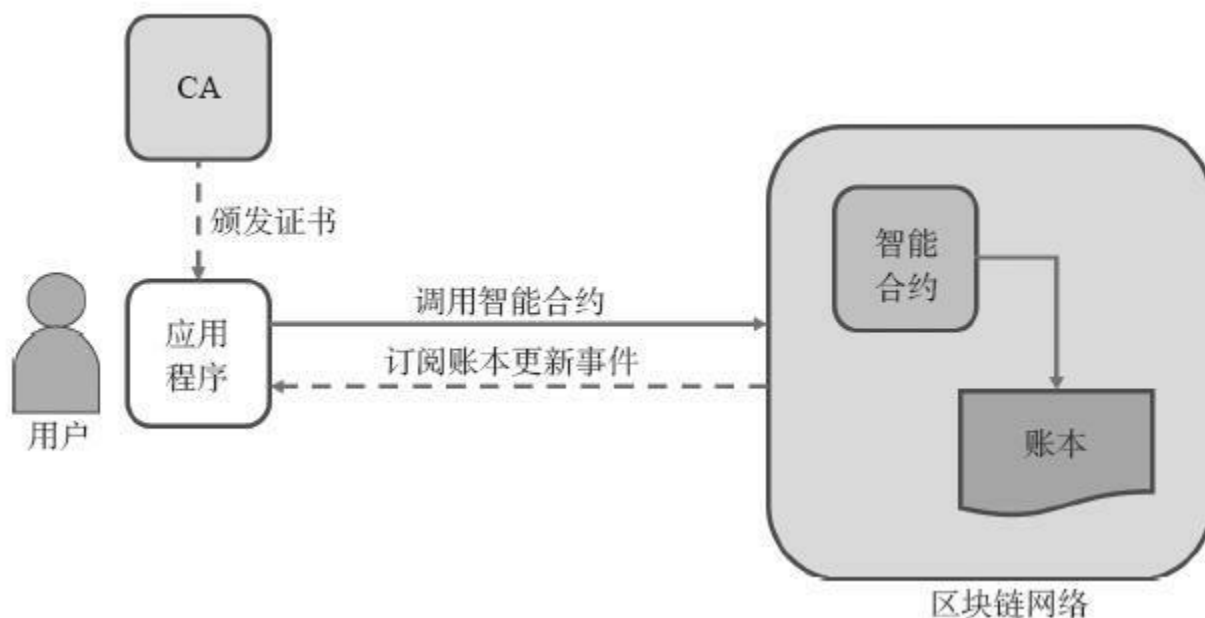
# 链码ChainCode

---

- ChainCode与智能合约
- ChainCode的运行方式
- ChainCode的生命周期
- ChainCode的分类
- ChainCode的相互调用

# ChainCode与智能合约

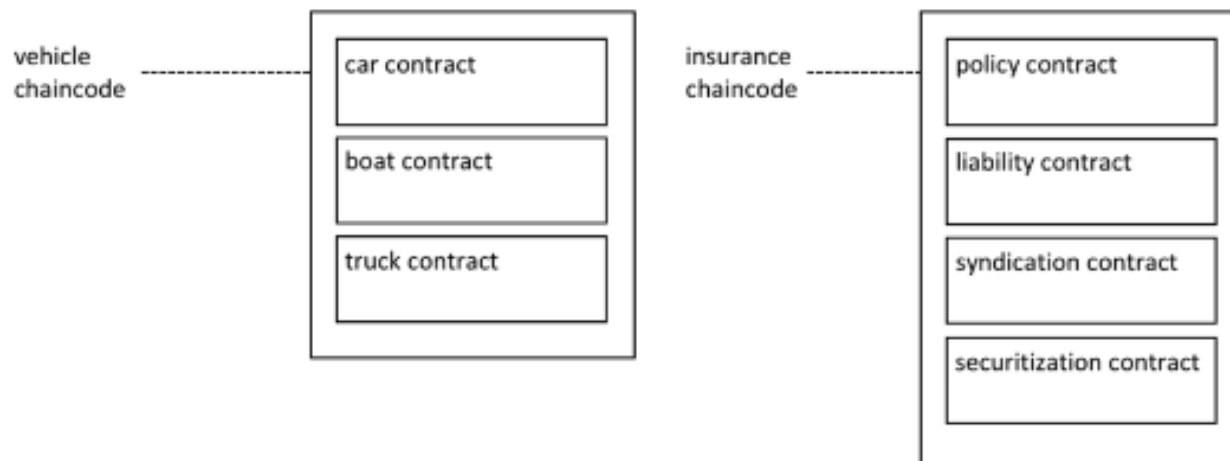
链码是访问账本的基本方法，一般是用Go等高级语言编写的、实现规定接口的代码。上层应用可以通过调用链码来初始化和**管理账本的状态**。只要有适当的权限，链码之间也可以互相调用。



链码被部署在Fabric网络节点上，运行在隔离沙盒（目前为Docker容器）中，并通过gRPC协议与相应的Peer节点进行交互，以操作分布式账本中的数据。

启动Fabric网络后，可以通过命令行或SDK进行链码操作，验证网络运行是否正常。

# ChainCode与智能合约



```
1  async createCar(ctx, carNumber, make, model, color, owner) {  
2  
3      const car = {  
4          color,  
5          docType: 'car',  
6          make,  
7          model,  
8          owner,  
9      };  
10  
11      await ctx.stub.putState(carNumber, Buffer.from(JSON.stringify(car)));  
12  }
```



Seller Organization

ORG1

Buyer Organization

ORG2

**application:**

```
seller = ORG1;  
buyer = ORG2;  
transfer(CAR1, seller, buyer);
```

**car contract:**

```
query(car):  
  get(car);  
  return car;
```

```
transfer(car, buyer, seller):  
  get(car);  
  car.owner = buyer;  
  put(car);  
  return car;
```

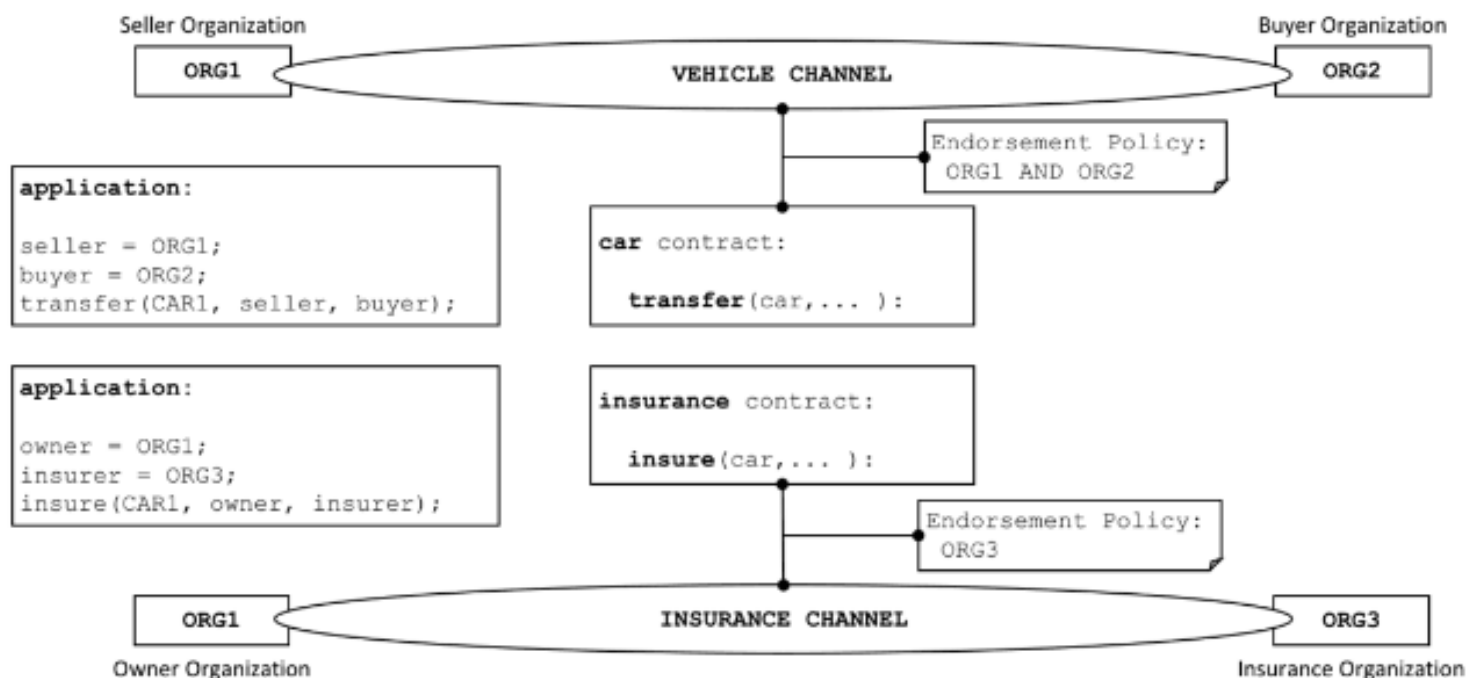
```
update(car, properties):  
  get(car);  
  car.colour = properties.colour;  
  put(car);  
  return car;
```

**car interface:**

Transactions:  
 query  
 transfer  
 update

Endorsement Policy:  
 ORG1 AND ORG2

Hyperledger Fabric 允许组织通过通道同时参与多个独立的区块链网络。通过加入多个通道，组织可以参与所谓网络的网络。通道可有效共享基础架构，同时保持数据和通信的隐私。它们足够独立，可以帮助组织与不同的交易对手分离其工作量，但又足够集成，可以在必要时协调独立的活动。



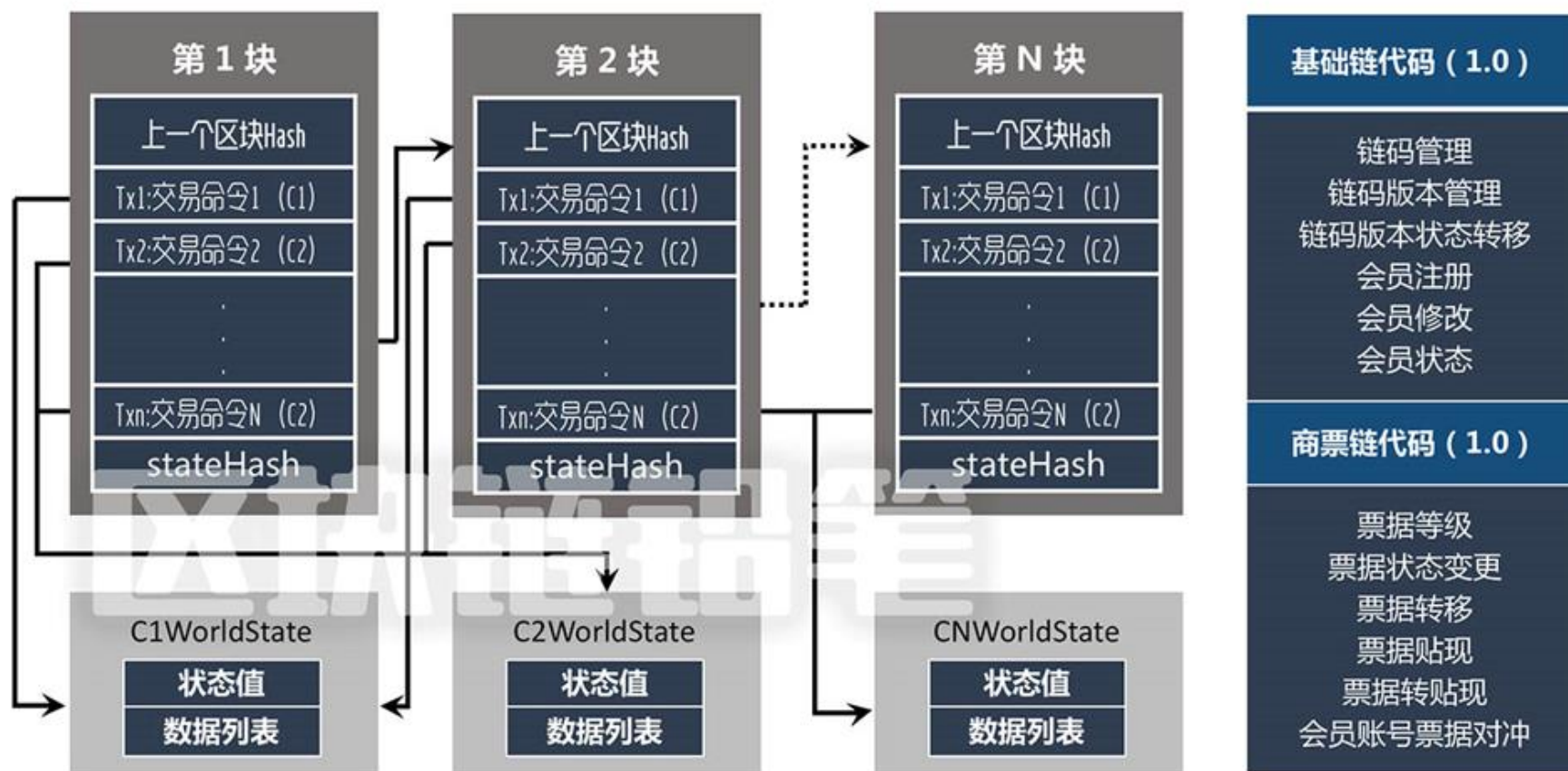
# ChainCode的种类

- 在Fabric中，链码可以分为两种，系统chaincode与用户chaincode。

系统链码名称	功能介绍	是否支持链外调用
Configuration System Chaincode (CSCC)	负责账本和链的配置管理	是
Endorsement System Chaincode (ESCC)	负责背书签名过程	否
Lifecycle System Chaincode (LSCC)	负责管理用户链码的生命周期	是
Query System Chaincode (QSCC)	负责提供账本和链的信息查询功能，包括区块和交易等	是
Verification System Chaincode (VSCC)	交易提交前根据背书策略进行检查，并对读写集合的版本进行验证	否

- 用户chaincode
- 用户链码相关的代码都在core/chaincode路径下。其中core/chaincode/shim包中的代码主要是供链码容器侧调用使用，其他代码主要是Peer侧使用。

## 区块链票据账本数据结构



区块链数据结构示意



# 两者的比较

- 相同点

- 系统chaincode与用户chaincode两种的编程模型相同，

- 不同点

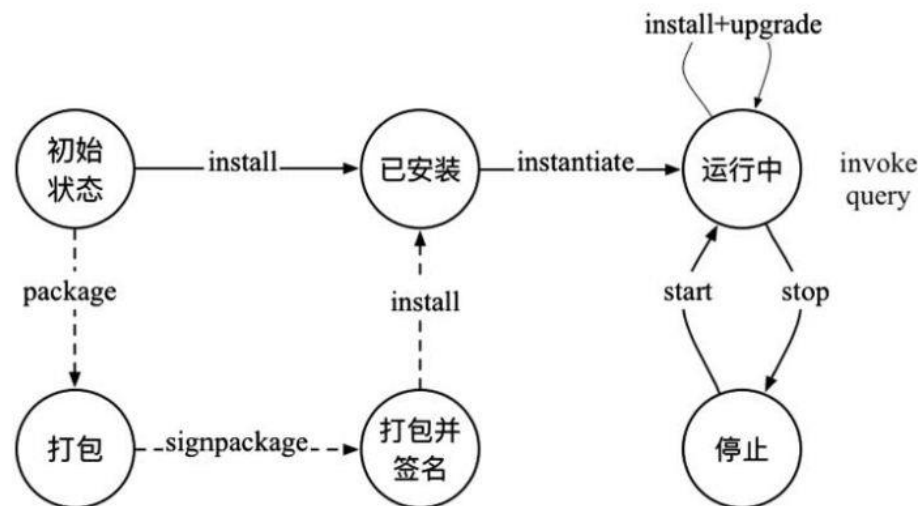
- 系统chaincode运行于peer节点内而用户chaincode运行在一个隔离的容器中。因此，系统chaincode在节点内构建且不遵循上文描述的chaincode生命周期。
- 安装，实例化，升级这三项操作不适用于系统chaincode。



# ChainCode的生命周期

链码的生命周期:

有6个状态，如下所示: **Install** → **Instantiate** → **invocable** → **Upgrade** → **Deinstantiate** → **Uninstall**.



- **install**: 将已编写完成的链码安装在网络节点中;

```
peer chaincode install -n ChaincodeName -v version -p ChaincodePath
```

- **instantiate**: 对已安装的链码进行实例化;

```
peer chaincode instantiate -n ChaincodeName -v version -c '{"Args":["john","0"]}'  
-P "OR ('Org1.member', 'Org2.member')"
```

- **upgrade**: 对已有链码进行升级，链代码可以在安装后根据具体需求的变化进行升级;

- **package**: 对指定的链码进行打包的操作。

- **signpackage**: 对已打包的文件进行签名。

# 链码的相互调用

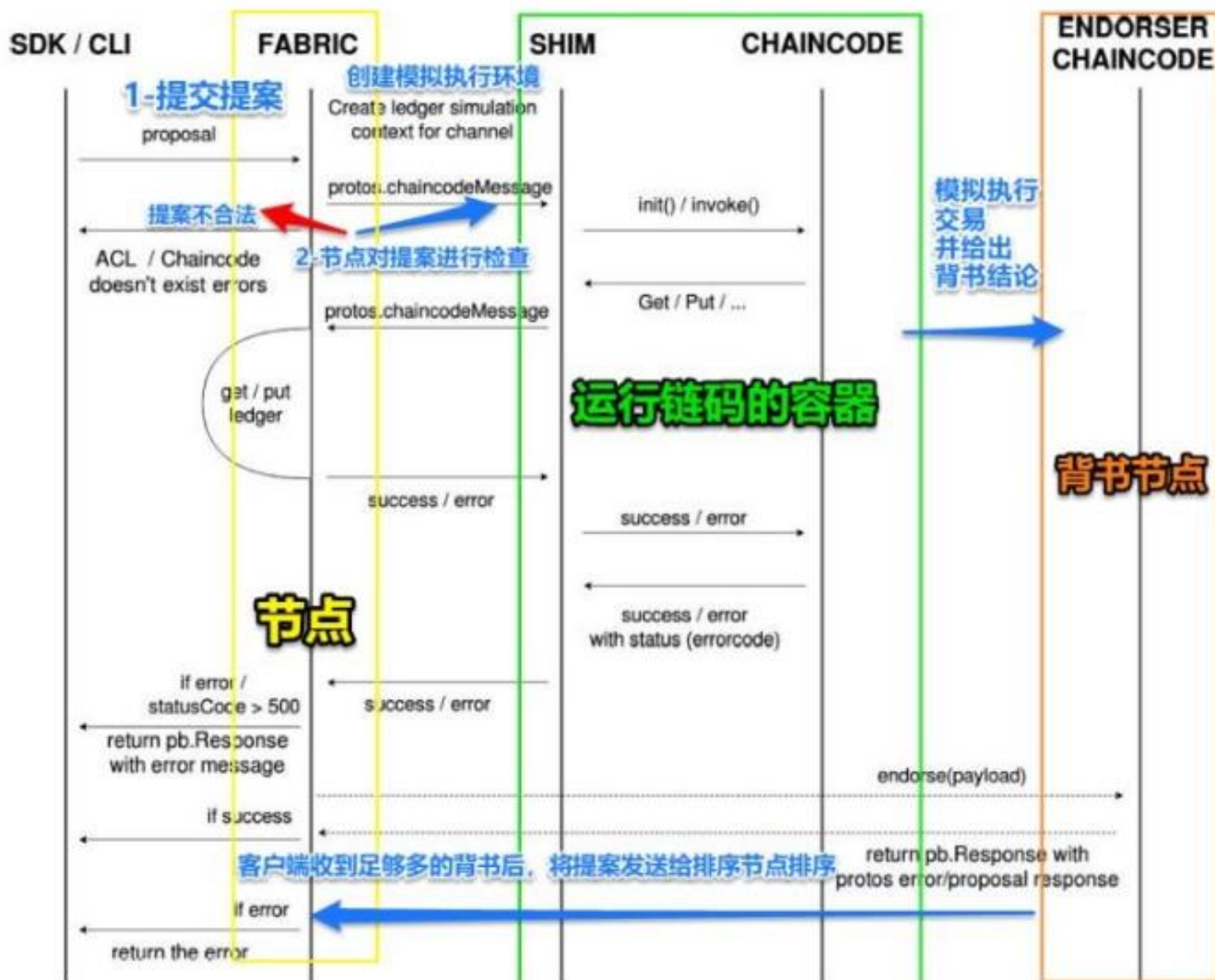
链码的相互调用分为以下两种情况：

- ❑ 同一个链的链码相互调用；
- ❑ 不同链的链码相互调用。

➤ 调用方法通过 **shim.InvokeChaincode**：

```
InvokeChaincode(chaincodeName string, args [][]byte, channel string) pb.Response
```

➤ 调用 **shim.InvokeChaincode** 后会构造一个类型为 **ChaincodeMessage\_INVOKE\_CHAIN CODE ChaincodeMessage** 消息



# 总结

---

- Gossip 数据传输协议
- Fabric共识机制
- Fabric智能合约