CALCULADORA ASSEMBLER – PROYECTO 2

MANUAL TÉCNICO

PROGRAMA REALIZADO POR EL ALUMNO ALLEN GIANKARLO ROMÁN VÁSQUEZ CARNET 202004745 PARA EL CURSO ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS Y ENSAMBLADORES 1 DE LA ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS DE LA FACULTAD DE INGENIERÍA DE LA UNIVERSIDAD SAN CARLOS DE GUATEMALA

Programa Utilizado



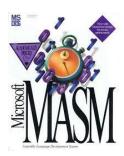
Visual Studio Code es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux, macOS y Web. Incluye soporte para la depuración, control integrado de Git, resaltado de sintaxis, finalización inteligente de código, fragmentos y refactorización de código. También es personalizable, por lo que los usuarios pueden cambiar el tema del editor, los atajos de teclado y las

preferencias. Es gratuito y de código abierto, aunque la descarga oficial está bajo software privativo e incluye características personalizadas por Microsoft.



DOSBox es un emulador que recrea un entorno similar al sistema MS-DOS con el objetivo de poder ejecutar programas y videojuegos originalmente escritos para dicho sistema en computadoras más modernas o en diferentes arquitecturas.

Lenguaje Utilizado

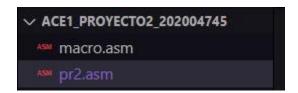


MASM es un ensamblador para la familia x86 de microprocesadores. Fue producido originalmente por Microsoft para el trabajo de desarrollo en su sistema operativo MS-DOS, y fue durante cierto tiempo el ensamblador más popular disponible para ese sistema operativo. El MASM soportó una amplia variedad de facilidades para macros y programación estructurada.

Código

Clases

El programa cuenta con dos archivos de tipo .asm que uno es el main en el que se encuentra principalmente la funcionalidad del menú, la declaración de variables a utilizar, importar las macros utilizadas en el programa.



Pr2.asm

Al iniciar el pr2.asm la data tiene los principales arreglo de char que son utilizados y las variables que son utilizadas para ayudarse con coeficientes de cada función.

```
.data
encabezado programa
encabezado do 10,13,7,"Arquitectura de Computadoras y Ensambladores 1",10,"Proyecto 2",10,"Nombre: Allen Roman",10,"Carnet: 202004745",
jmensajes del menu
msgl do 10,13,7,"--Menu Calculadora Grafica---","$"
msg2 do 10,13,7,"1. Ingresar Ecuacion (Funcion).","$"
msg3 do 10,13,7,"1. Ingresar Ecuacion (Funcion).","$"
msg3 do 10,13,7,"1. Ingresar Ecuacion (Funcion).","$"
msg5 do 10,13,7,"4. Imprimir la funcion almacenada.","$"
msg6 do 10,13,7,"5. Imprimir la integral.","$"
msg7 do 10,13,7,"6. Encontrar los ceros de la funcion por medio del metodo de Newton.","$"
msg8 do 10,13,7,"5. Salir","$"
salto do 10,13,7,"5. Salir","$"
salto do 10,13,7,"Error: Opcion no valida, intente de nuevo","$"
error do 10,13,7,"Error: Opcion no valida, intente de nuevo","$"
memoriavacia do 10,13,7,"Error: No hay ninguna funcion almacenada, intente de nuevo","$"
menuImpresar do 10,13,7,"-Menu Imprimir Derivada--","$"
menuImprimirPuncion do 10,13,7,"-Menu Imprimir Derivada--","$"
menuImprimirIntegral do 10,13,7,"-Menu Imprimir Integral--","$"
menuCorosNexton do 10,13,7,"-Menu Coros Steffensen--","$"
menuCorosNexton do 10,13,7,"-Menu Coros Steffensen--","$"
menuCorosNexton do 10,13,7,"-Imprese el coeficiente de grado 5 (x^5): ","$"
stringCuarta do 10,13,7, "Ingrese el coeficiente de grado 5 (x^5): ","$"
stringCuarta do 10,13,7, "Ingrese el coeficiente de grado 2 (x'2): ","$"
stringSegunda do 10,13,7, "Ingrese el coeficiente de grado 3 (x'3): ","$"
stringSegunda do 10,13,7, "Ingrese el coeficiente de grado 3 (x'2): ","$"
stringSegunda do 10,13,7, "Ingrese el coeficiente de grado 3 (x'2): ","$"
stringSegunda do 10,13,7, "Ingrese el coeficiente de grado 3 (x'2): ","$"
stringSegunda do 10,13,7, "Ingrese el coeficiente de grado 3 (x'2): ","$"
stringSegunda do 10,13,7, "Ingrese el coeficiente de grado 3 (x'2): ","$"
stringSegunda do 10,13,7, "Ingrese el coeficiente de grado 3 (x'2): ","$"
stringSegunda do 10,13,7, "Ingrese el coeficiente de grado 3 (x'2): ","$"
stringSogunda do 10,13,7, "Ingrese el coeficiente de grado 3
```

Funciones en pr2.asm

Las funciones que tiene principalmente el pr2.asm que tiene el menú y su funcionalidad que dirige a cada una de las otras funciones que ejecutan la funcionalidad seleccionada en el menú.

```
.code

; procedimiento principal main
main PROC

; carga en memoria las variables del semento de datos
MOV ax, @data
MOV ds, ax
xor ax,ax

limpiarPantalla ;limpia la pantalla
imprimir encabezado ;imprime el encabezado del programa

menuPrincipal: ;etiqueta menu principal...
ingresarEcuacion:...
imprimirFuncion:...
imprimirDerivada:...
imprimirIntegral:...
graficar:...
cerosNewton:...
cerosSteffensen:...
salir:...
erorEntradaFuncion:...
main ENDP
```

Análisis léxico

El menú principal compara y ejecuta según la respuesta de la bandera.

```
| imprime el menu del programa
| imprime mosg1
| imprime mosg2
| imprimir mosg3
| imprimir mosg3
| imprimir mosg4
| imprimir mosg5
| imprimir mosg6
| imprimir mosg6
| imprimir mosg6
| imprimir mosg7
| imprimir mosg8
| imprimir mosg9
| imprimir mosg9
| imprimir mosg9
| imprimir salto
| obteneOpcion jobtiene la opcion del menu
| cmp al, '1' ; compara la opcion con 1
| je ingresarEcuacion jsi es 1, ingresa a la funcion ingresarEcuacion
| cmp al, '2' ; compara la opcion con 2
| je imprimirFuncion jsi es 2, ingresa a la funcion imprimirFuncion
| cmp al, '3' ; compara la opcion con 3
| je imprimirDerivada jsi es 3, ingresa a la funcion imprimirDerivada
| cmp al, '4' ; compara la opcion con 4
| je imprimirIntegral jsi es 4, ingresa a la funcion imprimirIntegral
| cmp al, '5' ; compara la opcion con 5
| je graficar jsi es 5, ingresa a la funcion graficar
| cmp al, '6' ; compara la opcion con 6
| je cerosMewton jsi es 6, ingresa a la funcion cerosHewton
| cmp al, '7' ; compara la opcion con 7
| je cerosSteffensen jsi es 7, ingresa a la funcion cerosSteffensen
| cmp al, '8' ; compara la opcion con 8
| je salir jsi es 8, ingresa a la funcion salir
| ilmpiramrantalla ; limpia la pantalla
| imprimir error jsi no es ninguna de las anteriores, imprime error
| imprimir salto ; imprime salto de linea
| imprimir salto ; imprime salto de linea
| imprimir mosg6
| imprime imprime in con salir
| imprimir salto ; imprime salto de linea
| imprimir mosg6
| imprimir mosg6
| imprime imprimir mosg6
| imprime impr
```

Análisis Sintáctico

En el server en la carpeta src/analizador se encuentra el archivo de jison que contiene la gramática libre de contexto que a su vez genera el AST con todos los terminales, no terminales, producciones y símbolo inicial.

Ingresar Ecuación

Obtiene los coeficientes de cada parte de la función.

```
ingresarEcuacion:
    ;ingresa a la funcion ingresarEcuacion
    limpiarPantalla ;limpia la pantalla
    imprimir menuIngresar
    imprimir salto
    ingresoFuncionOriginal ;obtiene los coeficientes de la ecuacion
    jmp menuPrincipal ;vuelve al menu principal
```

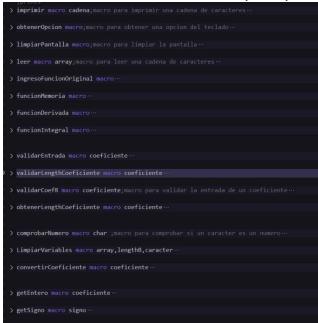
Imprimir Ecuación

Hace una validación para ver si en memoria hay una función e imprime la función sino manda un mensaje de error, también el mismo mecanismo para la derivada y la integral.

```
imprimirFuncion:
    limpiarPantalla ;limpia la pantalla
    imprimir menuImprimirFuncion
    imprimir salto
    cmp coef5 [1],'$' ;compara el primer digito del coeficiente 5 con 0
    je FF4 ;si es 0, ingresa a la funcion mmVacia
    jmp mmLlena; si no es 0, ingresa a la funcion mmLlena
   FF4:
   cmp coef4 [1],'$' ;compara el primer digito del coeficiente 4 con 0
   je FF3 ;si es 0, ingresa a la funcion mmVacia
    jmp mmLlena; si no es 0, ingresa a la funcion mmLlena
    cmp coef3 [1],'$' ;compara el primer digito del coeficiente 3 con 0
    je FF2 ;si es 0, ingresa a la funcion mmVacia
    jmp mmLlena; si no es 0, ingresa a la funcion mmLlena
   FF2:
   cmp coef2 [1],'$' ;compara el primer digito del coeficiente 2 con 0
    jmp mmLlena; si no es 0, ingresa a la funcion mmLlena
   FF1:
   cmp coef1 [1],'$' ;compara el primer digito del coeficiente 1 con 0
   je mmVacia ;si es 0, ingresa a la funcion mmVacia
   jmp mmLlena; si no es 0, ingresa a la funcion mmLlena
   mmLlena:
        funcionMemoria ;imprime la funcion en memoria
        jmp menuPrincipal ; vuelve al menu principal
   mmVacia:
        imprimir memoriaVacia ;si es 0, imprime memoria vacia
        imprimir salto
        jmp menuPrincipal ; vuelve al menu principal
```

Macro.asm

Contiene las macros utilizadas para poder ejecutar el programa.



ingresoFuncionOriginal

Utiliza la macro para imprimir la solicitud, leer el coeficiente, valida la entrada y lo pasa a entero.

```
ingresoFuncionOriginal macro
    imprimir stringQuinta; Imprime el string del coeficiente a la quinta
    leer coef5; Lee el coeficiente a la quinta
    validarEntrada coef5; Comprueba que el coeficiente sea un numero valido
    convertirCoeficiente coef5; Convierte el coeficiente a la cuarta
    leer coef4; Lee el coeficiente a la cuarta
    validarEntrada coef4; Comprueba que el coeficiente sea un numero valido
    convertirCoeficiente coef4; Convierte el coeficiente sea un numero valido
    convertirCoeficiente coef4; Convierte el coeficiente a la tercera
    leer coef3; Lee el coeficiente a la tercera
    validarEntrada coef3; Comprueba que el coeficiente sea un numero valido
    convertirCoeficiente coef3; Convierte el coeficiente a un numero entero

    imprimir stringSegunda; Imprime el string del coeficiente a la segunda
    leer coef2; Lee el coeficiente a la segunda
    validarEntrada coef2; Comprueba que el coeficiente sea un numero valido
    convertirCoeficiente coef2; Convierte el coeficiente a la primera
    validarEntrada coef1; Comprueba que el coeficiente a la primera
    validarEntrada coef1; Comprueba que el coeficiente sea un numero valido
    convertirCoeficiente coef1; Convierte el coeficiente a un numero valido
    convertirCoeficiente coef1; Convierte el coeficiente a un numero valido
    convertirCoeficiente coef1; Convierte el coeficiente constante
    leer coef0; Lee el coeficiente constante
    validarEntrada coef0; Comprueba que el coeficiente sea un numero valido
    convertirCoeficiente coef1; Convierte el coeficiente sea un numero valido
    convertirCoeficiente coef1; Convierte el coeficiente constante
    validarEntrada coef0; Comprueba que el coeficiente sea un numero valido
    convertirCoeficiente coef0; Convierte el coeficiente a un numero valido
    convertirCoeficiente coef0; Convierte el coeficiente a un numero entero
endm
```

ingresoFuncionOriginal

La funcionMemoria valida cada coeficiente para imprimirlo y así con la derivada e integral.

```
funcionMemoria macro

LOCAL F5,F4,F3,F2,F1,F0,F
imprimir funcionOriginalString
cmp coef5 [1],0
je F4
getEntero coef5
imprimir x5
jmp F4
F4:

cmp coef4 [1],0
je F3
getEntero coef4
imprimir x4
F3:

cmp coef3 [1],0
je F2
getEntero coef3
imprimir x3
F2:

cmp coef2 [1],0
je F1
getEntero coef2
imprimir x2
F1:

cmp coef1 [1],0
je F0
getEntero coef1
imprimir x
F0:

cmp coef0 [1],0
je F0
getEntero coef1
imprimir x
F0:

cmp coef0 [1],0
je F
getEntero coef0
imprimir salto
F:
endm
```

Repositorio: https://github.com/Allenrovas/ACE1_Proyecto2_202004745