问题

我们在机器学习文件夹的问题"11_三种集成学习思想简介"中大体上介绍了 bagging 思想,在这个问题中,我们便具体讨论下这种思想,且与DNN中的dropout思想做下对比。

bagging

要得到泛化性能强的集成,集成中的个体学习器应尽可能表现好且相互独立,即"好而不同"。但是"独立"的学习方法在现实任务中无法做到,因为同一个数据集,训练得到的学习器肯定不会完全独立,但可以设法使基学习器尽可能具有较大的差异。给定一个训练数据集,一种可能的做法是对训练样本进行采样,产生出若干个不同的子集,再从每个数据子集中训练出一个基学习器。这样,由于训练数据的不同,我们获得的基学习器可望具有较大的差异。然而,为了获得好的集成,我们同时还希望个体学习器不能太差,如果采样出的每个子集都完全不同,则每个学习器都只用到了一小部分的训练数据,甚至不足以进行有效学习。为解决这个问题,我们可考虑使用相互有交叠的采样子集。

bagging对训练数据集的采样使用的是 bootstrap 自助采样法,因此这里先对这个方法进行简单介绍:

给定包含 m 个样本的数据集 D ,我们对它进行采样产生数据集 D' :每次随机从 D 中挑选一个样本,将其拷贝放入 D' ,然后再将该样本放回初始数据集 D 中,使得该样本在下次采样时仍有可能被采到;这个过程反复执行 m 次后,我们就得到了包含 m 个样本的数据集 D' ,这就是自助采样法的结果。显然,D 中有一部分样本会在 D' 中多次出现,而另一部分样本不出现,可以做个简单的统计,样本在 m 次采样中始终不被采到的概率是 $(1-\frac{1}{m})^m$,取极限得到:

$$\lim_{m \to \infty} \left(1 - \frac{1}{m}\right)^m = \frac{1}{e} \approx 0.368 \tag{1}$$

照上面的自助采样法,我们可以采样出工个含有 m 个训练样本的采样集,然后基于每个采样集训练出一个基学习器,再将这些基学习器进行结合,这便是 bagging 方法的基本流程。在对预测进行结合时,Bagging 通常对分类任务使用简单投票法,对回归任务使用简单平均法。

<u>bagging方法之所以有效,是因为并非所有的分类器都会产生相同的误差,只要有不同的分类器产生的</u>误差不同,就会对减小泛化误差有效。

与 Adaboost 的区别:

标准 AdaBoost 只适用于二分类任务,而 Bagging 能不经修改地用于多分类与回归任务。

Bagging 与 Dropout 的联系

dropout 思想继承自 bagging方法。bagging是每次训练一个基分类器的时候,都有一些样本对该基分类器不可见,而dropout是每次训练的时候,都有一些神经元对样本不可见。

我们可以把 dropout 类比成将许多大的神经网络进行集成的一种 bagging 方法。但是每一个神经元的训练是非常耗时和占用内存的,训练很多的神经网络进行集合分类就显得太不实际了,但是 dropout可以看做是训练所有子网络的集合,这些子网络通过去除整个网络中的一些神经元来获得。

dropout 具体怎么去除一个神经元呢?可以在每个神经元结点处独立采样一个二进制掩膜,采样一个掩膜值为 0 的概率是一个固定的超参数,则掩膜值为 0 的被去除,掩膜值为 1 的正常输出。

bagging与dropout训练的对比

• 在bagging中,所有的分类器都是独立的,而在dropout中,所有的模型都是共享参数的。

• 在bagging中,所有的分类器都是在特定的数据集下训练至收敛,而在dropout中没有明确的模型训练过程。网络都是在一步中训练一次(输入一个批次样本,随机训练一个子网络)

dropout的优势

- very computationally cheap。在dropout训练阶段,每一个样本每一次更新只需要O(n),同时要生成n个二进制数字与每个状态相乘。除此之外,还需要O(n)的额外空间存储这些二进制数字,直到反向传播阶段。
- 没有很显著的限制模型的大小和训练的过程。

参考资料

《机器学习》西瓜书

从bagging到dropout(deep learning笔记)