

Desafio: hora da prática

Aprendemos técnicas que fornecem uma maneira eficiente e legível de manipular e armazenar dados em Java de maneira estruturada, com ênfase na eficiência e clareza na representação dos dados no formato JSON.

Agora, para praticar todos esses conceitos em Java, sugerimos uma lista de atividades (**não obrigatórias**). Vamos lá?

- 1. Crie um programa em Java que escreva a seguinte mensagem em um arquivo chamado "arquivo.txt":

 "Conteúdo a ser gravado no arquivo." Utilize as classes do pacote java.io.
- 2. Defina uma classe
 chamada Titulo com os
 atributos necessários. Em
 seguida, crie um programa
 que instancia um objeto
 Titulo, serializa esse objeto

para JSON usando a biblioteca Gson e imprime o resultado.

- Modifique o programa

 anterior para que o JSON
 gerado seja formatado de
 maneira mais elegante.

 Utilize o método

 setPrettyPrinting para
 alcançar esse resultado.
- 4. Defina uma classe chamada Veiculo com os atributos necessários. Em seguida, crie um programa que instancia um objeto Veiculo, serializa esse objeto para JSON usando a biblioteca Gson e imprime o resultado.

Caso precise de ajuda, opções de solução das atividades estarão disponíveis na seção "Ver opinião do instrutor".

•

Opinião do instrutor

2)

```
import com.google.gson.G

class Titulo {
    // Defina a classe d

    public static void m

        Titulo titulo =

        Gson gson = new
        String json = gs
```

```
System.out.print
}

COPIAR CÓDIGO
```

3)

4)

```
import com.google.gson.G
class Veiculo {
    private String marca
    private String model
    private int anoFabri
    private double preco
    // Construtores, get
    public static void m
        // Crie uma inst
        Veiculo carro =
        carro.setMarca("
        carro.setModelo(
        carro.setAnoFabr
        carro.setPreco(7
        Gson gson = new
        String jsonVeicu
        // Imprima o JSO
        System.out.print
        System.out.print
}
         COPIAR CÓDIGO
```