



Para saber mais: lendo arquivos com Scanner

Aprendemos a salvar um arquivo, via classe `FileWriter`, mas caso você queira fazer o caminho contrário, ou seja, ler o conteúdo de um arquivo existente em Java, pode fazer isso com a utilização da classe **Scanner**.

A classe `Scanner` é uma classe padrão do Java que permite ler dados de diferentes fontes, incluindo arquivos. Para ler um arquivo com essa classe, basta criar uma instância dela e passar como argumento um objeto do tipo `File`, contendo o caminho do arquivo. Por exemplo:

```
import java.io.File;
import java.io.FileNotFo
import java.util.Scanner

public class LeituraDeAr
    public static void m
        try {
```

File arquivo**Scanner** scan

```
        while (scann
                String l
                System.o
        }

        scanner.clos
    } catch (FileNot
        System.out.p
    }
}
}
```

COPIAR CÓDIGO

No código anterior, estamos lendo um arquivo chamado `arquivo.json` e imprimindo o conteúdo do arquivo linha por linha no console. O método `hasNextLine()` verifica se há mais linhas a serem lidas, enquanto o método `nextLine()` lê a próxima linha do arquivo.

A classe `Scanner` também pode ser usada para ler dados de entrada de outras fontes, como o teclado e strings. Além disso,

ela oferece muitas opções para personalizar a forma como os dados são lidos, incluindo a capacidade de usar expressões regulares para analisar o texto.