

Para saber mais: constantes

As constantes desempenham um papel importante na programação, permitindo que valores fixos e imutáveis sejam armazenados e utilizados ao longo do código. Elas são especialmente úteis quando temos valores que não devem ser alterados durante a execução do programa.

Ao declarar uma constante, é importante seguir algumas boas práticas. A nomenclatura das constantes deve ser clara e descritiva, utilizando letras maiúsculas e separando as palavras por underscore (_), seguindo o padrão conhecido como "snake_case". Isso torna o código mais legível e compreensível para outros desenvolvedores.

Em Java, podemos declarar uma constante utilizando a palavra-chave final. Por exemplo:

```
final int ANO_ATUAL = 20
final String NOME_EMPRES
```

COPIAR CÓDIGO

Nesse exemplo, ANO_ATUAL e
NOME_EMPRESA são
constantes que armazenam um
valor inteiro e uma string,
respectivamente. O uso da
palavra-chave final indica que
essas variáveis não podem ter
seu valor alterado após a
atribuição inicial.

Além disso, é uma boa prática declarar as constantes como static caso elas pertençam a uma classe e sejam compartilhadas por vários objetos. Dessa forma, as constantes podem ser acessadas diretamente através do nome da classe, sem a necessidade de instanciar um objeto.

```
public class ExemploCons
    public static final
    public static final
}
```

COPIAR CÓDIGO

No exemplo acima, as constantes ANO_ATUAL e NOME_EMPRESA são declaradas como static, permitindo que sejam acessadas diretamente através da classe ExemploConstantes. Veja por exemplo como poderíamos acessá-las a partir de nosso métodos main .

```
public class Principal {
    public static void m
        System.out.print
    }
}
```

COPIAR CÓDIGO

O uso de constantes traz benefícios como facilitar a manutenção do código, evitar erros de digitação e tornar o código mais legível. Além disso, elas ajudam a evitar a repetição de valores em diferentes partes do código, promovendo a consistência e a reutilização.

Lembre-se de que as constantes devem ser utilizadas para valores que não devem ser alterados durante a execução do programa.