# Desafio Mobile

O desafio consiste em criar um aplicativo que consuma uma API da Ingresso.com e apresente o resultado na tela. A tela deve conter uma lista com os filmes que deverão entrar em cartaz em breve.

# CineRadar

É um aplicativo usando para verificar os filmes que estão por vir, mas você também pode ver os melhores, os piores, os mais votados, aqui você pode criar o Radar que você quiser sobre seu filme, ou o filme que seu amigo te indicou.

## Dependências todas adicionadas em Gradle

Splash foi feita em GIF utilizando a biblioteca Glide

*implementation*("com.github.bumptech.glide:glide:4.12.0")  
*annotationProcessor*("com.github.bumptech.glide:compiler:4.12.0")

Retrofit foi feita para retornar os dados de um JSON

GSON: para converter os dados

*implementation*("com.squareup.retrofit2:retrofit:2.9.0")  
*implementation*("com.squareup.retrofit2:converter-gson:2.9.0")

Java Time API

implementation (“org.jetbrains.kotlinx:kotlinx-datetime:0.2.1”)

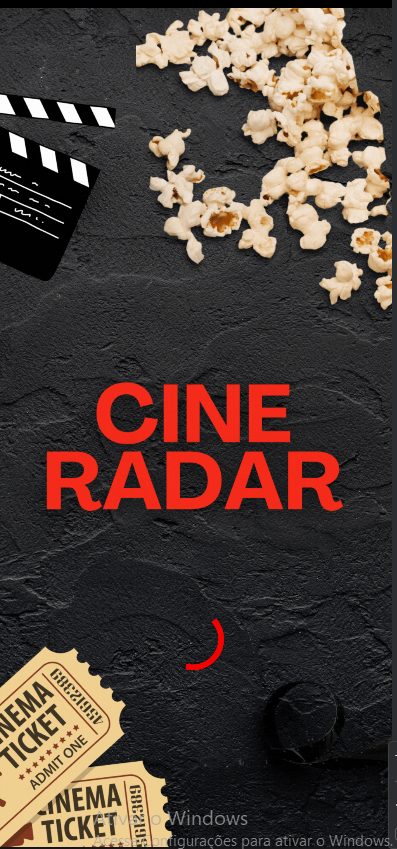
## Requisitos Técnicos

1. Linguagem: Kotlin; x
2. Utilizando em uma IDE Android Studio;
3. Utilizando 3 bibliotecas de terceiros (Splash, Retrofit, Gson)
4. Faça pelo menos um teste unitário e/ou de interface;
5. Log é bom! Nós gostamos, eles precisam ser úteis; x
6. Crie um Readme.md, organizado em tópicos, na raiz do projeto com instruções/comentários/explicações.

## Requisitos do Produto

Como foi dito anteriormente, deve-se criar uma tela de filmes que ainda vão entrar em cartaz. Alguns elementos precisam estar nessa interface como:

1. Tela de loading;



1. Poster (podem existir filmes ainda sem poster);
2. Nome do filme;
3. Data de estreia (se existir);
4. Ordene os filmes pelos quais estejam próximos de entrarem em cartaz (campo premiereDate);
5. Organize o projeto, preferêncialmente utilizando alguma arquitetura.

Você determina a interface, use a criatividade. Nós fizemos essa tela assim.