**大家的幻想乡-全人物解析（v1.0.1.8）**

编写：唯一秦心、沙奈朵逆袭、半人前

校对&顾问：半人前、蓬莱的四绝雨阁

**允许转载，转载请保留内容完整。**

**如发现错漏情况或有内容建议，请反馈至qq群“大家的幻想乡砍树群1（群号：435383610）”**

【角色名】：博丽灵梦

【常见称呼】：灵梦、红白、无节操

【获取方式】：初始人物

【七夕皮肤获取方式】：七夕节活动任务奖励

【主持宴会时出率加成】：大宴-少名针妙丸

【出击消耗】：信仰0 饭团4

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命310 力量55 灵力65 闪避50 暴击34 防御50 命中54 幸运32格挡20

【简介】：博丽神社的巫女，东方project系列的主角，玩家在游戏最开始就可以获得的角色。灵梦的消耗仅为4饭团，相较于消耗有着相当不错的基础属性。由于在中后期主线任务中有强制要求带上灵梦，所以非常推荐培养。支援符卡的封印效果可以用在前期永远亭和地灵殿等地图的攻略中，后期等级较高后可以作为日常队长或者单体攻击来使用。

【推荐位置】：队长位、攻击位、支援位

【攻击符卡】：宝符「阴阳宝玉」 ①

对1名敌人进行(2\*灵力+等级)的弹幕攻击，觉醒等级1，基础释放率60

非常优秀的单体攻击符卡，在高等级的加持下，可以打出相当不错的伤害。仅有①的玉耗，作为日常队、材料队的省玉队长也是相当不错。即使加点都在生命闪避防御上，也能凭借固定的等级加成打出一定伤害。

【防御符卡】：梦符「二重结界」 ①

自身和队长防御提升10，持续3回合，可叠加，觉醒等级10，基础释放率55

10防御的效果不明显，即使叠加3层，也只有30，上位替代的符卡很多，一般情况下并不会使用。

【支援符卡】：梦符「封魔阵」 ③

使1名敌人被封印和沉默1回合，觉醒等级20，基础释放率50

保底的一张封印流符卡，在攻略前期吃封印的地图中（永远亭）可以有不错的发挥。然而由于没有任何附加效果，相比古明地觉等角色的支援符卡，稍显弱势。

【推荐装备与加点】：

队长位：T2天线/左扇+红色连帽衫/记者服/立场手盾，生命、闪避、防御（闪避型）

桃木剑+博丽巫女服/幸运水手服，生命、防御（血防型）

攻击位：破魔之箭/不稳定八卦炉/亡灵之书+御所车画屏/魔女服，灵力、命中、暴击

支援位：随意

【角色名】：雾雨魔理沙

【常见称呼】：魔理沙、黑白、摸你傻、莎莎

【获取方式】：初始小宴任务获得

【圣诞皮肤获取方式】：圣诞节活动任务奖励

【主持宴会时出率加成】：小宴-秋静叶；

中宴-爱丽丝·玛格特洛依德、帕秋莉·诺蕾姬、秋静叶；

大宴-魅魔、爱丽丝·玛格特洛依德、帕秋莉·诺蕾姬

【出击消耗】：信仰0 饭团4

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命300 力量55 灵力60 闪避55 暴击45 防御41 命中57 幸运35格挡20

【简介】：普通的魔法使，东方project系列的另一位主角。与爱丽丝、帕秋莉不同，魔理沙的种族是人类，魔法使是她的职业。魔理沙在完成初始小宴任务后即可获得，其2玉1倍灵力的AOE在游戏初期可以起到不小的作用。相对于仅仅4饭团的消耗而言魔理沙拥有不错的基础属性，可以入驻日常队或者材料队作为AOE输出任务，也有把她当作日常队长的用法。魔理沙的支援符卡曾经是追暴队伍的核心符卡之一，但随着版本更迭，目前已经很少出镜了。

【推荐位置】：队长位、攻击位、支援位

【攻击符卡】：魔符「星屑幻想」 ② [15]

对所有敌人进行1\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级5，基础释放率55

常见的2玉1倍AOE攻击符卡，前期过图或者日常队材料队清小怪都能用得上，替代符卡也有很多。

【攻击符卡】：恋符「master spark」 ⑤

对所有敌人进行3\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级5，基础释放率55

攒够15魔力后升级的攻击符卡，高伤害AOE看起来效果不俗，但由于魔力系统还未成型，升级后高玉耗也很难处理，所以几乎没有出场的机会。

【防御符卡】：天仪「太阳系仪」 ②

自身和队长获得25%减伤，觉醒等级10，基础释放率55

同类型有很多防御符卡的效果都要更好，一般来说很少使用。

【支援符卡】：恋符「非定向光线」 ③

我方每次攻击敌人后，进行1\*灵力的弹幕追击，觉醒等级15，基础释放率50

很有特色的追击类符卡，追击效果配合低玉耗AOE借助暴击能够打出不俗的伤害。虽然魔理沙支援已经不是目前主流的追击核心，但是在前期缺少伤害时还是值得考虑的。

【推荐装备与加点】：

队长位：T2天线/左扇+红色连帽衫/记者服/立场手盾，生命、闪避、防御（闪避型）

桃木剑+博丽巫女服/幸运水手服，生命、防御（血防型）

攻击位：直死匕首+魅明魔镜，暴击、灵力、命中（暴击流）

不稳定八卦炉/亡灵之书/破魔之箭+御所车画屏/魔女服，灵力、命中、暴击（灵力流）

支援位：直死匕首+魅明魔镜，暴击、灵力、命中（暴击流）

不稳定八卦炉/亡灵之书/破魔之箭+御所车画屏/魔女服，灵力、命中、暴击（灵力流）

【角色名】：露米娅

【常见称呼】：⑩，圈十，十进制，三小姐

【获取方式】：小宴、中宴

【主持宴会时出率加成】：小宴-大妖精、琪露诺、莉格露·奈特巴格；

中宴-大妖精、琪露诺、莉格露·奈特巴格；

大宴-琪露诺

【出击消耗】：信仰2 饭团2

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命240 力量40 灵力40 闪避58 暴击35 防御40 命中55 幸运25格挡20

【简介】：宵暗的妖怪，红魔乡一面BOSS，拥有操纵黑暗程度的能力，但变暗的范围仅限于自己周围的一圈所以并无卵用，而且她自己在黑暗中也是什么都看不见……露米娅本体的基础属性不高，出击消耗较低，一般是用来代替高消耗的皮肤练级节省资源。

【推荐位置】：支援位、攻击位

【攻击符卡】：暗符「境界线」 ①

自身命中提高50%，暴击提高100%，进行1次弹幕攻击，觉醒等级5，基础释放率60

同时提高命中与暴击，性价比挺不错的一张符卡，然而受限于露米娅较低的基础属性，需要比较高的练度和一定的装备支持才能打出伤害。

【防御符卡】：夜符「夜雀」 ①

自身回避提高100，觉醒等级1，基础释放率60

只能提升自己的闪避，对队伍几乎没有贡献，而且露米娅的基础属性也很难担任防御位，所以并不推荐使用。

【支援符卡】：月符「月光射线」 ②

全队命中提高60%，敌方全体命中降低40%，觉醒等级15，基础释放率55

提高己方命中能够保证输出的稳定性，降低敌方命中也能一定程度上提高己方的生存能力。实际效果很不错的一张符卡，在梦殿、月之都等地图的攻略中可以发挥出不错的效果。但由于队伍中的支援位置比较宝贵，所以并不算特别常用。

【推荐装备与加点】：

支援位：随意

攻击位：直死匕首+魅明魔镜，暴击、灵力

【角色名】：露米娅（EX）

【常见称呼】：EX⑩

【获取方式】：挑战任务黑暗森林（H）奖励

【出击消耗】：信仰3 饭团15

【类型】：体术

【基础属性】：生命340 力量80 灵力80 闪避78 暴击50 防御45 命中65 幸运0 格挡20

【简介】：黑暗森林H难度挑战奖励皮肤，常出现于二设作品中的EX露米娅，露米娅头上的封印被解开的形态。EX露米娅的基础属性相当不错，但是攻击符卡受限于暴击递减和太阳均摊的限制，在当前版本输出能力一般。

【推荐位置】：攻击位

【攻击符卡】：死符「幽夜死神的收割之镰」 ③

对1名敌人进行4次体术攻击，觉醒等级5，基础释放率50

多段攻击的代表符卡之一，四次体术攻击就要面对四次格挡判定，目前常用暴击流。虽然暴击可以回避格挡并且打出多次额外的暴击伤害，但是在暴击递减机制的影响下输出能力大不如前。如今暴击流有龙美铃，力量流有EZ⑨，EX⑩能派上用场的地方已经不多了。

【防御符卡】：神怒「棘衣覆体」 ②

自身获得100%反伤，觉醒等级20，基础释放率55

自身反伤类符卡，相比慧音等人物的反伤符卡要逊色很多，并不推荐使用

【支援符卡】：棘冠「神智之血」 ②

队长获得当前血量\*20%的灵力，觉醒等级25，基础释放率55

由于灵力提升数值和队长的当前血量挂钩，所以效果并不稳定，暂时还没有得到充分的开发。

【推荐装备与加点】：

攻击位：直死匕首+魅明魔镜，暴击、力量（暴击流）

狙击步枪/西瓜刀+战斗女仆装，力量、命中（力量流）

【角色名】：大妖精

【常见称呼】：大酱

【获取方式】：小宴、中宴

【主持宴会时出率加成】：小宴-大妖精、琪露诺、莉格露·奈特巴格；

中宴：大妖精、琪露诺、莉格露·奈特巴格 ；

大宴-琪露诺

【出击消耗】：信仰2 饭团2

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命200 力量29 灵力45 闪避20 暴击23 防御25 命中45 幸运17格挡20

【简介】：没有名字的妖精，称呼为大妖精表示她比普通妖精要强一些，红魔乡二面道中小BOSS。大酱的基础属性偏低，但凭借其优秀的支援符卡，成为出镜率最高的奶妈之一。在123和丰姬出现后地位有所下降，但仍是优秀的单体奶妈。

【推荐位置】：支援位

【攻击符卡】：水符「雾之湖的粼粼波光」 ②

对所有敌人进行1\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级15，基础释放率55

常见的2费1倍灵力AOE。考虑到大酱在支援位也需要有较高的等级和高灵力装备，偶尔客串一下攻击位也未尝不可。

【防御符卡】：迷雾「浓雾笼罩的湖面」 ①

敌方全体命中降低30%，觉醒等级20，基础释放率60

本身性价比不错的降命中符卡，但是一般而言克劳恩皮丝的防御符卡可能更好用一些。大酱在防御位的生存能力有限，也和支援位奶妈的加点和出装冲突了，因此不是很推荐使用。

【支援符卡】：治愈「温婉的妖精之心」 ①

恢复队长(0.4\*灵力+20)的生命值，觉醒等级10，基础释放率60

优秀的单体治疗符卡，当前版本极限灵力下可以有90的治疗量，尽管相对于123的支援符卡稍显不足，但没有负面作用加上较低的出击消耗，使得大妖精作为奶妈十分活跃。

【推荐装备与加点】：

支援位：亡灵之书/不稳定八卦炉+御所车画屏/魔女服，灵力

【角色名】：琪露诺

【常见称呼】：⑨、克劳九

【获取方式】：小宴、中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：小宴-大妖精、莉格露·奈特巴格、露米娅、蕾蒂·霍瓦特洛克 、琪露AI；

中宴-大妖精 莉格露·奈特巴格、露米娅、蕾蒂·霍瓦特洛克、琪露AI；

大宴-琪露AI

【出击消耗】：信仰2 饭团2

【类型】：体术

【基础属性】：生命250 力量45 灵力39 闪避30 暴击49 防御55 命中39 幸运65格挡20

【简介】：湖上的冰精，“幻想乡最强”的存在，红魔乡二面BOSS。基础属性较低，三张符卡的实用性也比较一般，总的来说琪露诺本体的出镜率不是很高，通常用来代替高消耗的皮肤练级。

【推荐位置】：无

【攻击符卡】：冰符「剑式制冰器」 ②

自身暴击提高50%，对1名敌人进行1.5\*力量的体术攻击，觉醒等级5，基础释放率55

性价比较低的攻击符卡，基础倍率不高，琪露诺本体的基础属性也偏低，因而输出能力十分有限。

【防御符卡】：「八嘎！八嘎！」 ②

自身防御提高100%，嘲讽1名敌人，觉醒等级1，基础释放率55

为数不多的嘲讽符卡之一。不过嘲讽效果对AOE和伪多段攻击无效，只在某些特殊地图中也许能起到一定作用的。

【支援符卡】：冰符「冰瀑」 ②

敌方全体回避降低100%，觉醒等级10，基础释放率60

降回避类的支援符卡中性价比最高的一张，不过这类符卡都没太大作用。真有需要降回避的场合，还是蕾蒂防御更加实用。

【推荐装备与加点】：

无

【角色名】：琪露AI

【常见称呼】：智慧⑨、AI⑨、琪露爱依

【获取方式】：琪露诺小宴/中宴/大宴

【出击消耗】：信仰4 饭团0

【类型】：体术

【基础属性】：生命250 力量45 灵力39 闪避30 暴击49 防御55 命中39 幸运65 格挡20

【简介】：出自同人作品《东方异文石》。基础属性不变，出击消耗由原来的2饭团2信仰变成了4信仰，三张符卡都有一定的实用价值。纯信仰消耗的也使得她有了进驻日常队和材料队的资本，用来代替高消耗的皮肤练级也是非常不错的。

【推荐位置】：支援位、防御位

【攻击符卡】：「光明石碑」 ③

对直线上的敌人进行2.5\*力量的体术攻击，觉醒等级5，基础释放率50

直线攻击类符卡之一，比一般的2玉直线符卡多耗1玉，而倍率也高了0.5。适用场合不多，并且由于琪露AI的基础属性不高，需要有较高的练度和装备作为支撑才能打出一定的伤害。

【防御符卡】：「冰晶护盾」 ②

自身和队长防御提高50，格挡提高75，觉醒等级1，基础释放率55

神奈子防御符卡的下位替代之一，针对体术类攻击的效果还算不错。如果日常队和材料队需要防御位保驾护航的话，可以考虑使用。

【支援符卡】：「维修无人机」 ①

恢复防御位0.8\*灵力的生命值，觉醒等级10，基础释放率60

优秀的治疗符卡之一。虽然只作用于防御位，但是极限灵力下，1玉可以换取140奶量，性价比非常高。在一些需要防御位生存的阵容中可以考虑使用。

【推荐装备与加点】：

支援位：亡灵之书/不稳定八卦炉+御所车画屏/魔女服，灵力

防御位：饼干剑/亡灵送行提灯+达克装甲/太阳花头饰/幸运水手服，生命、防御

【角色名】：琪露诺（探险家皮肤）

【常见称呼】：EZ⑨，探险⑨

【获取方式】：挑战任务雾之湖（H）奖励

【出击消耗】：信仰10 饭团5

【类型】：体术

【基础属性】：生命350 力量75 灵力29 闪避30 暴击69 防御85 命中54 幸运75 格挡40

【简介】：雾之湖H难度挑战奖励皮肤。属性相对于本体有大幅提高，特别是防御面的属性，目前是吃土乡身板最硬的人物之一。

【推荐位置】：队长位、攻击位

【攻击符卡】：冰铳「急冻连射」 ③

对1名敌人进行4次1\*力量的弹幕攻击，觉醒等级15，基础释放率50

和EX露米娅非常相似的多段攻击符卡，但由于是弹幕攻击，不会受到格挡的影响，某种程度上略胜EX露米娅一筹，输出位可堪一用。由于皮肤带来的血防加成非常夸张，专攻血防的探险⑨可以拥有远超神妈的身板，可谓是肉队的顶峰。唯一可惜的是这张符卡3玉的消耗略高，有时会给配队带来一定的尴尬。

【防御符卡】：太刀⑨式「九十九华咲」 ①

下次受到攻击时，对攻击自己的敌人进行2\*力量的体术反击，觉醒等级5，基础释放率60

普通的单体反击类符卡，反击伤害有限并且只能触发一次，并不推荐使用。

【支援符卡】：冰爆「2.173K超新星爆破」 ⑤

敌方全体被沉默1回合，并且回避降低50%，觉醒等级25，基础释放率40

为数不多的群体沉默符卡，比起露娜切云德的支援符卡多了一个降回避的效果，但是5玉的消耗实在是太高了，并不容易搭配在队伍中。

【推荐装备与加点】：

队长位：饼干剑/亡灵送行提灯+幸运水手服/达克装甲/防御机械臂/太阳花头饰，生命、防御

攻击位：狙击步枪/西瓜刀+战斗女仆装，力量、命中（力量流）

直死匕首+魅明魔镜，暴击、命中（暴击流）

【角色名】：红美铃

【常见称呼】：中国、红师傅、美铃、门番

【获取方式】：小宴、中宴

【主持宴会时出率加成】：中宴-十六夜咲夜；

大宴-十六夜咲夜、芙兰朵露·斯卡蕾特

【出击消耗】：信仰6 饭团3

【类型】：体术

【基础属性】：生命330 力量70 灵力35 闪避20 暴击60 防御60 命中55 幸运0格挡60

【简介】：红魔馆的门番，设定上是来自中国的妖怪，故经常被简称为“中国”，红魔乡三面BOSS。名字中的“铃”经常被误写为“玲”，也是“铃抄千”梗的由来之一。美铃的攻击端属性很不错，曾凭借仅仅只有2/3的出击消耗入驻各大日常队伍，不过增加消耗后，出镜率降低了不少。三张符卡都有一定的实用性。

【推荐位置】：攻击位、防御位、支援位

【攻击符卡】：气符「猛虎内劲」 ②

自身暴击提高200%，进行1次体术攻击，觉醒等级1，基础释放率55

专攻暴击的攻击符卡。由于暴击装备可以补足很高的暴击和命中属性，并且相比于灵力和力量，暴击Buff更加常见，所以能比较容易的打出可观的伤害。

【防御符卡】：彩華「虹色太極拳」 ①

敌方全体暴击降低100%，觉醒等级5，基础释放率60

独一无二的防御符卡。自从黑青蛙的防御符变更之后，吃土乡长期缺少能够有效降低对方暴击的角色，美铃的这张防御符卡改变了这一状况。敌方全体暴击降低100%，只要1玉，同时不占用宝贵的支援位。需要注意的是暴击Buff是按照原本面板计算的，因此面对自带暴击提升的敌人效果有一定的打折，不过总的来说效果还是可以的

【支援符卡】：彩符「极彩台风」 ②

全队暴击提高100%，觉醒等级10，基础释放率55

众多暴击支援符卡之一，2费提升100%暴击，性价比不错。不过没有其他任何附加的效果，使用率比起早苗、998等支援符卡低了不少。另外，由于露娜萨也有同样效果的支援符卡，而出击消耗更低，所以美铃在支援位更少出场。

【推荐装备与加点】：

攻击位：直死匕首+魅明魔镜，暴击、力量、命中

防御位：饼干剑+幸运水手服/达克装甲/防御机械臂/戍卫套装，生命、防御、幸运

支援位：随意

【角色名】：红美铃（彩虹之龙皮肤）

【常见称呼】：龙美铃、龙师傅、新中国

【获取方式】：挑战任务红魔馆前院（H）奖励

【出击消耗】：信仰8 饭团10

【类型】：体术

【基础属性】：生命410 力量90 灵力35 闪避20 暴击100 防御70 命中75 幸运1 格挡80

【简介】：红魔馆前院H难度挑战奖励皮肤，拥有非常强力的符卡，以及大量属性补正。攻击符卡是暴击率单体输出的顶峰，防御符卡的效果更是独一无二，从各种角度来说，都是必练的角色。

【推荐位置】：攻击位、防御位

【攻击符卡】：炽击「大鹏坠击拳」 ③

对1名敌人进行2次1\*力量的体术攻击，若产生暴击则追加1次(力量+暴击)的体术攻击，觉醒等级15，基础释放率50

顶级的暴击单体输出之一。前两段多段伤害和暴击追击的第三段伤害，配合强力的暴击面板和合适的暴击Buff能够打出非常恐怖的伤害。需要注意的是前两段攻击作为多段伤害受暴击递减影响，不过第三段属于独立攻击不会递减。

【防御符卡】：华符「芳华绚烂」 (被动)

灵力珠恢复减1，全队获得0.7\*各自暴击的防御，觉醒等级0

效果非常好用的防御符卡。不过提升的防御和各自的暴击相关，所以这张符卡的适用场合受到一定的限制，配合暴击较高的队长使用才能充分发挥价值，与键山雏队长是最常见的组合。当然，也可以配合其他队长略微提高队长的生存，但效果就没有这么显著了。值得注意的是，这张符卡的效果即使在美铃被击破的情况下依然不会消失，并且不会被净化，令人安心。

【支援符卡】：虹符「彩虹的风铃」 ①

全队暴击伤害提高60，持续3回合，可叠加，觉醒等级5，基础释放率60

并不常用的暴击支援符卡。只提升暴击伤害，意味着暴击率很难得到有效的保证，而且占用宝贵的支援位，只起到这种程度的效果很难让人满意。

【推荐装备与加点】：

防御位：直死匕首+女王套装，暴击、生命

攻击位：直死匕首+魅明魔镜/女王套装，暴击、力量、命中

【角色名】：小恶魔

【常见称呼】：小恶魔

【获取方式】：小宴、中宴

【主持宴会时出率加成】：中宴-帕秋莉·诺蕾姬；

大宴-帕秋莉·诺蕾姬

【出击消耗】：信仰3 饭团1

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命230 力量30 灵力45 闪避50 暴击50 防御30 命中65 幸运20 格挡20

【简介】：红魔馆的小恶魔，没有名字的红魔乡四面道中小BOSS，称呼为小恶魔是表示她是恶魔中比较弱的。小恶魔的基础属性和消耗都很低，防御符卡性价比还可以，在需要减伤的场合有一定价值。

【推荐位置】：防御位

【攻击符卡】：日符「圣堂穹顶的辉光」 ①

对1名敌人进行2\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级1，基础释放率60

普通的1玉2倍符卡，由于小恶魔基础偏低，所以输出能力较差，性价比比起灵梦的攻击符卡要低不少，不是很令人满意。

【防御符卡】：土符「慵懒石塔的镇护」 ③

全队获得20%减伤，持续2回合，持续过程中不会再次释放，觉醒等级15，基础释放率55

性价比比较高的全队减伤符卡，相当于1.5玉让全队减伤20%，在防御位减伤符卡中算是比较优秀的了。不过目前看来减伤幅度还是偏低，即使配合75%减伤也不能达到100%减伤的效果，适用场合比较有限。

【支援符卡】：金&水符「元素武器」 ②

全队伤害倍率提高0.5，觉醒等级10，基础释放率55

普通的倍率提升符卡，幅度并不高但也没有副作用。如果材料队或者日常队需要补一点伤害的话，也可以考虑把小恶魔放支援位。

【推荐装备与加点】：

防御位：饼干剑+达克装甲/太阳花头饰，生命、防御

【角色名】：帕秋莉·诺蕾姬

【常见称呼】：帕琪、姆Q、帕秋莉、图书

【获取方式】：中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：小宴-小恶魔；

中宴-小恶魔

【出击消耗】：信仰8 饭团2

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命80 力量8 灵力80 闪避8 暴击75 防御8 命中55 幸运45格挡0

【简介】：不动的大图书馆，擅长操纵七曜魔法的魔女，红魔乡四面BOSS。姆Q的防御端属性几乎不存在，不过由于新的防御符的关系，可以更快的送死倒也不能算是完全的劣势了。攻击端属性方面，灵力和暴击都有不错的基础，符卡性价比也尚可，可以胜任攻击位。支援位由于奥莲姬的出现，地位大大下降。

【推荐位置】：防御位、攻击位、支援位

【攻击符卡】：火符「火神之光」 ② [20]

对直线上的敌人进行2\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级1，基础释放率55

常见的2玉直线攻击符卡。直线攻击的对象是敌方最先行动的一排。由于姆Q的攻击和暴击基础都比较高，所以这张符卡的伤害还是比较可观的。在某些Boss排成一排的地图（例如郊外农田的三月精）有很好的效果。

【攻击符卡】：日符「皇家烈焰」 ⑤

咏唱1回合，对所有敌人进行4\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级5，基础释放率55

攒够20魔力后的升级符卡。咏唱一回合，5玉4费群体AOE，输出效果相当暴力，但是由于魔力系统尚未成型，20魔力很难积攒，这张符卡几乎没有出场的机会。

【防御符卡】：月符「沉静的月神」 (被动）

灵力珠恢复减1，自身被击破时，获得7个灵力珠，觉醒等级10

牺牲自己帮助队伍积攒灵力珠的符卡，对于某些符卡衔接性要求较高的队伍有很大的价值。关于姆Q在防御位的出装，需要着重考虑送玉的时机来决定。对于需要快速送玉完成符卡衔接的队伍，那么可以裸装上阵。而对于某些需要把握送玉回合的队伍而言，可能就需要根据情况来调配生存能力了。

【支援符卡】：土符「元素收获者」 ①

全队符卡释放率提高50%，觉醒等级30，基础释放率60

全队符卡释放率提高50%，效果非常明显，满好感的5玉符卡也可以做到必定释放了。但由于需要消耗1玉，并且作为主动符卡，自身的释放率也没有足够的保证，在奥莲姬出现后，地位大大下降。不过相对于奥莲姬的支援符卡，其较高的提升幅度在某些情况下依然具有一定的优势（还是不如恋恋）。

【推荐装备与加点】：

防御位：根据情况调配，纯肉参考饼干剑+达克装甲/太阳花头饰，生命，防御

攻击位：破魔之箭/亡灵之书/不稳定八卦炉+御所车画屏/魔女服，灵力、命中、暴击

支援位：随意

【角色名】：帕秋莉·诺蕾姬（修仙皮肤）

【常见称呼】：帕琪皮肤、姆Q皮肤、帕秋莉皮肤

【获取方式】：挑战任务图书馆（H）奖励

【出击消耗】：信仰12 饭团3

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命80 力量8 灵力120 闪避8 暴击105 防御8 命中85 幸运65 格挡0

【简介】：图书馆H难度挑战奖励皮肤。在姆Q本体的基础上又增加了大量的灵力暴击命中，拥有相当夸张的攻击面板。三张符卡的性价比都很不错，出击消耗也在合理的范围内，总的来说还是有一定实用性的。

【推荐位置】：攻击位、防御位、支援位

【攻击符卡】：七曜「七色的轮舞」 ③

对所有敌人进行1\*灵力的弹幕攻击，并造成77点生命移除，觉醒等级15，基础释放率50

设计独特的AOE攻击符卡。符卡本身性价比不错，比起一般的3玉1.5倍符卡输出更稳定，配上皮肤超高的攻击端属性，能打出相当可观的输出。

【防御符卡】：「凌晨三点的演武」 (被动)

自身被击破时，全队符卡释放率提高100%，并获得(当前队友数量)的灵力珠，觉醒等级0

和本体相似的辅助攒玉类符卡。增加释放的效果能更好地让队伍的符卡完成衔接，既能在怂流阵容中迅速达成永动，也能在莽流阵容中打出后手爆发。不过目前看来增加的100%释放率有一定的水分。

【支援符卡】：七曜精粹「贤者之石」 ⑤

全队获得30%减伤，每次释放降低1点灵力珠消耗并提高10%释放率，降费效果持续5回合，可叠加，觉醒等级25，基础释放率40

全队减伤类符卡，叠满情况下，能够以1玉换来全队30%的减伤，性价比还算不错，适合打持久战的队伍。不过一开始就要吃掉5个玉，还是相当考验队伍的搭配的。

【推荐装备与加点】：

攻击位：直死匕首+魅明魔镜，暴击、灵力、命中（暴击流）

破魔之箭/亡灵之书/不稳定八卦炉+御所车画屏/魔女服，灵力、命中、暴击（灵力流）

镭射枪+魅明魔镜，灵力、暴击、命中（灵爆流）

防御位：根据情况调配，纯肉参考饼干剑+达克装甲/太阳花头饰，生命、防御

支援位：随意

【角色名】：十六夜咲夜

【常见称呼】：咲夜、16、PAD长、PAD、女仆长

【获取方式】：中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：大宴-蕾米莉亚·斯卡蕾特

【出击消耗】：信仰4 饭团5

【类型】：体术

【基础属性】：生命310 力量60 灵力55 闪避60 暴击55 防御40 命中54 幸运30格挡20

【简介】：红魔馆完美而潇洒的女仆长，红魔乡五面BOSS，也是自机组主要成员之一，擅长投掷飞刀作战。本体的基础属性并不突出，但是攻击符卡性价比高，是优秀的单体输出。

【推荐位置】：攻击位

【攻击符卡】：幻葬「夜雾的幻影杀人鬼」 ②

自身暴击提高150%，对1名敌人进行2.5\*力量的体术攻击，觉醒等级1，基础释放率55

性价比很高的单体攻击符卡，相当于是2.5倍力量+2.5倍暴击的单体攻击，双加成的数额都非常突出。但由于咲夜的基础属性不高，想要两项都高还是有点难的，前期推荐主升一项。

【防御符卡】：速符「闪光弹跳」 ①

自身回避提高100%，格挡提高50，觉醒等级5，基础释放率60

只提高自身的回避和格挡，对队伍没什么贡献，并不推荐使用。

【支援符卡】：时符「咲夜特制计秒表」 ③

敌方全体回避降低70%，觉醒等级20，基础释放率50

从各种角度上都不能让人满意的符卡，性价比更高的琪露诺和河童的支援符都没什么人用，更别提这个了。

【推荐装备与加点】：

攻击位：直死匕首+魅明魔镜，暴击、力量、命中（暴击流）

狙击步枪+战斗女仆装，力量、暴击、命中（力量流）

【角色名】：十六夜咲夜（白执事皮肤）

【常见称呼】：白咲夜、白PAD、白16

【获取方式】：挑战任务绯红的大厅（H）奖励

【出击消耗】：信仰8 饭团7

【类型】：体术

【基础属性】：生命310 力量85 灵力55 闪避60 暴击85 防御40 命中79 幸运30 格挡20

【简介】：绯红的大厅H难度挑战奖励，咲夜的白执事皮肤，增强了攻击端属性，但是因为攻击符卡效果并不强势，实用价值不高。

【推荐位置】：支援位

【攻击符卡】：幻术「吾刃回归」 ②

对1名敌人进行2\*力量的体术攻击，如果未命中，则对目标追加(力量+灵力)的生命移除，觉醒等级10，基础释放率55

比较鸡肋的符卡，虽说作为少有的包含生命移除的攻击符而具有一定价值，但是必须在未命中前提下才能触发的条件过于尴尬，实用价值有限。不过，由于白PAD的高属性，即使未能触发移除，2倍力量的伤害也不算太低，勉强可用。

【防御符卡】：时符「穿隧效应」 (被动)

每次受到攻击时，自身回避提高10，持续2回合，觉醒等级0

几乎没什么效果的符卡，唯一作用就是防御位攒玉，而攒玉有很多更好的选择。

【支援符卡】：幻世「世界」 ⑤

全队所有攻击者获得1次额外行动机会，觉醒等级25，基础释放率40

非常特殊的一张符卡，不过额外行动期间没有玉回复使得实用性大打折扣，5玉的消耗也不是随随便便能用出来的，一般只在特殊地图（如爱丽丝宅邸H）才能有效发挥作用。

【推荐装备与加点】：

支援位：随意

【角色名】：十六夜咲夜（黑管家皮肤）

【常见称呼】：黑咲夜、黑PAD、黑16

【获取方式】：获得白执事皮肤后完成相应任务奖励

【出击消耗】：信仰8 饭团7

【类型】：体术

【基础属性】：生命350 力量60 灵力55 闪避90 暴击55 防御60 命中54 幸运50 格挡40

【简介】：咲夜的黑管家皮肤，强化了防御端属性，这使得pad在不加点情况下，携带饼干剑和力场手盾就能达到120防110闪80格挡的超高防御端面板，更何况pad还可以通过加点补齐大量的生命防御等属性，高等级的黑PAD生存能力可能称得上是全游戏最顶尖之一，2玉攻击符卡作为队长也比较容易搭配。

【推荐位置】：队长位、支援位

【攻击符卡】：幻术「吾刃回归」 ②

对1名敌人进行2\*力量的体术攻击，如果未命中，则对目标追加(力量+灵力)的生命移除，觉醒等级10，基础释放率55

符卡和白pad一样，不再赘述。黑pad做队长肯定是全部属性堆在生存属性上，不过能勉强有一点输出也聊胜于无。

【防御符卡】：时符「穿隧效应」 (被动)

每次受到攻击时，自身回避提高10，持续2回合，觉醒等级0

符卡和白pad一样，不再赘述。黑pad防御端属性较高，在防御位更硬一点，但这张符卡依然不能给队伍带来什么收益。

【支援符卡】：幻世「世界」 ⑤

全队所有攻击者获得1次额外行动机会，觉醒等级25，基础释放率40

符卡和白pad一样，不再赘述。

【推荐装备与加点】：

队长位：饼干剑/T2天线+记者服/力场手盾/幸运水手服，生命、防御、闪避

支援位：随意

【角色名】：蕾米莉亚·斯卡蕾特

【常见称呼】：蕾米、大小姐

【获取方式】：大宴

【万圣节皮肤获取方式】：蕾米莉亚·斯卡蕾特大宴

【主持宴会时出率加成】：中宴-十六夜咲夜、帕秋莉·诺蕾姬；

大宴-十六夜咲夜、帕秋莉·诺蕾姬、芙兰朵露·斯卡蕾特、蕾米莉亚·斯卡蕾特（万圣节皮肤）

【出击消耗】：信仰10 饭团5

【类型】：体术

【基础属性】：生命360 力量78 灵力70 闪避65 暴击50 防御55 命中99 幸运24格挡20

【简介】：红魔馆的大小姐，年龄超过500岁的合法萝莉，红魔乡六面BOSS。蕾米的基础属性还算不错，特别是高达99的命中非常方便，能够在较低等级突破压制带队在地下室第一面练级。三张符卡也都具有一定实用价值，而且还有一个高回报的“威严交流”日常，有余力的话建议练一下。

【推荐位置】：支援位、队长位、攻击位

【攻击符卡】：红符「绯红射击」 ④

对所有敌人进行2\*力量的体术攻击，觉醒等级10，基础释放率45

标准的4玉2倍AOE攻击符卡，大小姐的身板也还不错，前期作为队长很合适。不过，对于后期一些较高难度的地图，大小姐做队长生存能力可能还是稍显不足，这种情况下换到攻击位专职输出或许更好。

【防御符卡】：夜王「德古拉的摇篮」 ②

队长获得200%反伤与20%减伤，觉醒等级20，基础释放率55

比较特别的反伤符卡，反伤倍率很高，而且还附带减伤效果。缺点是只管队长不管自己，多数情况下需要其他队友的保护才能保证生存。

【支援符卡】：红蝙蝠「吸血鬼之夜」 ②

队长获得30%吸血效果，觉醒等级15，基础释放率55

少有的吸血符卡之一，能够让吃土乡的所有人物都能吸血，除了蕾米自己（笑）。配合拥有群体AOE的队长效果极佳。目前与船长在支援位构成的反击吸血组合非常强势，与敌人数目较多的地图有极佳的相性。现版本不少新地图有回血率的Buff，对常规治疗符卡打击很大，但是吸血并不受回血率Buff影响，在未来可能有更突出的表现。

【推荐装备与加点】：

支援位：随意

队长位：大悲咒+战斗女仆装/幸运水手服，生命、力量、防御（血防型）

T2天线+记者服/立场手盾，生命、力量、防御（闪避型）

攻击位：连枷/狙击步枪/西瓜刀+战斗女仆装，力量、暴击

【角色名】：芙兰朵露·斯卡蕾特

【常见称呼】：二小姐、二妹、芙兰

【获取方式】：大宴

【万圣节皮肤获取方式】：芙兰朵露·斯卡蕾特大宴

【主持宴会时出率加成】：小宴-红美铃；

中宴-红美铃；

大宴-蕾米莉亚·斯卡蕾特、芙兰朵露·斯卡蕾特（万圣节皮肤）

【出击消耗】：信仰10 饭团5

【类型】：体术

【基础属性】：生命340 力量87 灵力70 闪避0 暴击80 防御40 命中55 幸运25格挡20

【简介】：红魔馆的二小姐，长期关在红魔馆地下室中，495岁的宅女，红魔乡Ex面BOSS。芙兰的攻击端属性很不错，不过防御端属性比较薄弱，而由于攻击符卡的特殊性，需要花费一定的精力补足生存能力来担当队长，算是比较吃练度的一个角色。

【推荐位置】：队长位、支援位

【攻击符卡】：禁忌「莱瓦汀」 ③

对1名敌人进行(2\*力量+50)的体术攻击，并获得50%吸血效果，觉醒等级5，基础释放率50

少有的吸血符卡之一，伤害倍率并不算高，但由于附加吸血效果，作为队长位可以有效减轻队伍的回复压力，但是也基本上限定了必须要在队长位才能发挥作用，所以在加点和配装上需要仔细斟酌。需要注意的是，吸血的数额以对方实际损失的血量来判断，并且不受降回复Debuff的影响。

【防御符卡】：禁忌「笼女游戏」 ①

对攻击自己的敌人进行1\*力量的体术反击，觉醒等级10，基础释放率60

很一般的单体反击符卡，虽然玉耗不高，但效果也不怎么可观，不推荐使用。

【支援符卡】：禁忌「禁果」 ③

全队获得100%反伤，觉醒等级20，基础释放率50

曾经的反伤流核心符卡之一，虽然现在的出场率有所降低，但仍然是可以使用的。由于占用宝贵的支援位，配队上需要仔细斟酌取舍。

【推荐装备与加点】：

队长位：狙击步枪/大悲咒/饼干剑+幸运水手服/防御机械臂，生命、防御、力量

水线枪+女王套装，生命、暴击、力量（配合龙美铃防御）

支援位：随意

【角色名】：冴月麟

【常见称呼】：阿卡麟

【获取方式】：挑战任务地下室（H）奖励

【出击消耗】：信仰1 饭团4

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命300 力量55 灵力65 闪避55 暴击50 防御41 命中60 幸运1格挡20

【简介】：地下室H难度挑战奖励人物，原定在红魔乡中出场的第三主角，但在游戏开发阶段被舍弃。吃土乡中冴月麟的形象可能来自于C62上《东方红魔乡》初次发布时的社团Cut，不过神主已经否认了这个形象是冴月麟，并且在一设中也没有任何冴月麟的立绘、点阵图或是对形象的描述。冴月麟真正的形象，或许永远都是一个谜。冴月麟的基础属性相对于消耗还算不错，攻击和防御符卡也都有一定价值，有不少玩家喜欢把冴月麟作为日常队长来使用。

【推荐位置】：防御位、队长位、攻击位

【攻击符卡】：风符「彩都绚舞」 ④

对所有敌人进行2\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级20，基础释放率45

标准的4玉2倍AOE攻击符卡，由于冴月麟的基础属性较低，如果想最大化这张符卡的伤害恐怕会和冴月麟的生存能力冲突。不过一般冴月麟还是作为日常队或者材料队队长的身份出现，不会涉及太多高难度的地图，因此问题不大。

【防御符卡】：花符「麒麟芳华」 (被动)

自身格挡成功时，全队恢复50生命值，觉醒等级0

很有特色的防御被动符卡，适用于对手体术攻击频次较多的地图。不过只有格挡成功才能触发回血，比较玄学，并且冴月麟的防御面属性尤其是幸运很低，对练度和装备都有比较高的要求。

【支援符卡】：无

【推荐装备与加点】：

防御位：饼干剑+戍卫套装/幸运水手服，生命，幸运，防御

队长位：破魔之箭/桃木剑+博丽巫女服/幸运水手服，灵力、生命、幸运、命中

左扇+红色连帽衫，生命、灵力、命中、闪避

攻击位：不稳定八卦炉/亡灵之书/破魔之箭+御所车画屏/魔女服

【角色名】：蕾蒂·霍瓦特洛克

【常见称呼】：蕾蒂、⑨妈

【获取方式】：小宴、中宴

【主持宴会时出率加成】：小宴-琪露诺；

中宴-琪露诺；

大宴-琪露诺

【出击消耗】：信仰3 饭团3

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命280 力量45 灵力58 闪避33 暴击49 防御35 命中39 幸运37格挡20

【简介】：能操纵寒气的冬之妖怪，据说如果全力施为甚至可以引发异变，妖妖梦一面BOSS。蕾蒂的基础属性不高，但是防御符卡比较有实用性。

【推荐位置】：防御位

【攻击符卡】：冬符「花之凋零」 ②

对所有敌人进行1\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级5，基础释放率55

常见的2玉1倍AOE攻击符卡，没什么亮点。

【防御符卡】：寒符「寒流」 (被动)

敌方全体回避降低50%，觉醒等级1

廉价而稳定的降回避防御符卡，性价比非常高。即使蕾蒂被击破效果仍然存在，令人安心。在很多敌方闪避较高的地图使用都有非常不错的效果。

【支援符卡】：寒符「延长的冬日」 ③

敌方全体命中降低20%，回避降低50%，觉醒等级20，基础释放率50

性价比较低的支援符卡。相比3玉的消耗效果实在无法令人满意，还要占据宝贵的支援位，实用价值不高。

【推荐装备与加点】：

防御位：饼干剑+达克装甲/太阳花头饰/幸运水手服，生命、防御

【角色名】：橙

【常见称呼】：橙、橙喵

【获取方式】：小宴、中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：中宴-八云蓝；

大宴-八云蓝

【出击消耗】：信仰5 饭团0

【类型】：体术

【基础属性】：生命230 力量45 灵力45 闪避64 暴击50 防御35 命中54 幸运30 格挡20

【简介】：会使用指甲钳的妖怪猫，八云蓝的式神，妖妖梦二面BOSS。基础属性很低，但是出击消耗仅为5点信仰，并且拥有优秀的攻击符卡，因此仍然是非常实用的攻击手。

【推荐位置】：攻击位

【攻击符卡】：仙符「凤凰展翅」 ①

对所有敌人进行1\*力量的体术攻击，觉醒等级10，基础释放率60

1玉1倍AOE攻击符卡，性价比相当高。由于体术攻击受到格挡影响，且这张符卡倍率不高，所以一般是走暴击流居多。无论是在日常队或者材料队担任攻击手，还是作为追击流队伍的追击触发手，都有相当活跃的表现。

【防御符卡】：仙符「凤凰卵」 ①

自身获得75%减伤，觉醒等级5，基础释放率60

常见的自身减伤类符卡，对队伍没什么贡献，不推荐使用。

【支援符卡】：童符「护法天童乱舞」 ②

全队获得25%减伤，觉醒等级20，基础释放率55

全队减伤类符卡，减伤幅度并不高，适用场合比较有限。

【推荐装备与加点】：

攻击位：直死匕首+魅明魔镜，暴击、力量、命中（暴击型）；

狙击步枪/西瓜刀+战斗女仆装，力量、命中（力量型）

【角色名】：爱丽丝·玛格特洛依德

【常见称呼】：爱丽丝、小爱、威震天

【获取方式】：中宴、大宴、主线任务赠送

【主持宴会时出率加成】：中宴-爱丽丝·克劳希特兰德；

大宴-爱丽丝·克劳希特兰德、神绮、梦子

【出击消耗】：信仰5 饭团4

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命290 力量55 灵力67 闪避25 暴击42 防御30 命中70 幸运15格挡30

【简介】：七色人偶使，居住在魔法森林，妖妖梦三面BOSS。在初期的主线任务就可以获得的人物，三张符卡都不算很强。鉴于尚可的基础属性，在前期缺少强力角色时仍然可以用来过渡一下，不过更多的还是用来主持大宴。

【推荐位置】：无

【攻击符卡】：战符「小小军势」 ②

对所有敌人进行1\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级5，基础释放率55

常见的2玉1倍AOE攻击符卡，不过爱丽丝的基础命中较高，在游戏初期能起到一定作用。

【防御符卡】：咒符「上海人偶」 ① [10]

自身获得75%减伤，觉醒等级1，基础释放率60

常见的自身减伤类符卡，对于整个队伍的贡献不大，只在一些特殊的地图可能有用。

【防御符卡】：枪符「萌萌大千枪」 ①

自身获得75%减伤，并对攻击自己的敌人进行1\*力量的体术反击，觉醒等级1，基础释放率60

攒够10魔力后升级的防御符卡，效果并不是很强，没有必要为此去搭配攒魔力的角色。

【支援符卡】：诅咒「蓬莱人偶」 ①

敌方全体伤害倍率降低0.1，我方全体伤害倍率提高0.1，觉醒等级15，基础释放率60

基本没什么用的支援符卡，因为倍率太低，几乎看不出效果，尽管只有1玉的消耗，也没什么发挥的场合。

【推荐装备与加点】：无

【角色名】：爱丽丝（死之少女皮肤）

【常见称呼】：萝莉丝

【获取方式】：挑战任务爱丽丝宅邸（H）奖励

【出击消耗】：信仰10 饭团5

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命340 力量55 灵力87 闪避65 暴击62 防御30 命中130 幸运35 格挡30

【简介】：爱丽丝宅邸H难度挑战奖励皮肤，旧作的爱丽丝，和新作中爱丽丝·玛格特洛依德的形象差距很大，一般称呼为萝莉丝。三张符卡都很有特色，但都需要仔细考虑适用的场合。

【推荐位置】：攻击位、支援位、防御位

【攻击符卡】：死歌「逢七曜光的七色彩斑」 ③

自身灵力与命中提高77，持续3回合，对所有敌人进行1\*灵力的弹幕攻击，状态持续期间不会再次释放，觉醒等级15，基础释放率50

性价比很高的一张符卡，在保证能够清怪的前提下，可以尽可能把玉花在刀刃上。由于萝莉丝的命中本就高的离谱，再加上符卡提升的命中，几乎不需要担心命中问题，可以尽可能提高其灵力和暴击，最大化萝莉丝的输出。提升灵力的效果在命莲寺的攻略中非常有效，有着萝莉丝队长的稳定打法（桃木剑/饼干剑+博丽巫女服/防御机械臂），不过一般并不推荐担任队长。

【防御符卡】：「漆黑的祸星」 (被动)

自身被击破时，使敌我双方全体受到的伤害提高77%，持续1回合，觉醒等级0

易伤效果很强的一张符卡。不过由于副作用明显，又不容易控制生效的时点，所以目前还没有非常稳定的搭配，一般只适合那些追求一次性打出高伤害结束战斗的单纯过图阵容，多用于花式。

【支援符卡】：白魔法「神之子」 ②

净化1名敌人的所有状态，并恢复全队(0.4\*灵力+30)的生命值，每次释放提高1点灵力珠消耗并降低5%释放率，持续3回合，可叠加，觉醒等级10，基础释放率55

为数不多的敌方净化符卡之一，还有回复效果，极限灵力下可以恢复全队108点生命，已经比较可观了。同时承担了净化和奶妈的职责，但是由于玉耗增加的问题，需要仔细斟酌配队的方式。

【推荐装备与加点】：

攻击位：亡灵之书/不稳定八卦炉+御所车画屏/魔女服，灵力、暴击

支援位：亡灵之书/不稳定八卦炉+御所车画屏/魔女服，灵力

防御位：根据情况灵活调整

【角色名】：爱丽丝·克劳希特兰德

【常见称呼】：工程爱

【获取方式】：爱丽丝·玛格特洛依德中宴/大宴

【出击消耗】：信仰5 饭团4

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命290 力量55 灵力67 闪避25 暴击42 防御30 命中70 幸运15格挡30

【简介】：出自同人游戏《东方异文石》。基础属性相比本体没有变化，但攻击和防御符卡均有一定实用性。

【推荐位置】：防御位，攻击位

【攻击符卡】：上海「轨道炮轰击」 ②

对1名敌人进行2\*灵力+180的弹幕攻击，觉醒等级5，基础释放率55

相比于一般的2玉3倍单体符卡伤害稍高，在前期装备和加点不太能跟上的时候也能打出相当不错的伤害。不过相对的，也没有什么额外的效果了。

【防御符卡】：蓬莱「点对点护盾」 ②

使1名敌人只能对自己进行普通攻击，并提高自身50防御，觉醒等级1，基础释放率50

实际上是对一名敌人的沉默+嘲讽效果，相比秋穰子的防御符卡，不会给对方回血算是一个优势，但仍然要承受普通攻击，可能为工程爱的生存带来压力。相对于奥莲姬的防御符卡，玉耗较高也是一个劣势。

【支援符卡】：「相位场干扰」 ①

敌方全体命中降低30%，觉醒等级15，基础释放率55

降命中类支援符卡，消耗只有1玉，但效果同样不够明显，不值得占用宝贵的支援位。

【推荐装备与加点】：

攻击位：破魔之箭/亡灵之书/不稳定八卦炉+御所车画屏/魔女服，灵力、命中

防御位：饼干剑+幸运水手服/达克装甲/太阳花头饰，生命、防御

【角色名】：莉莉白

【常见称呼】：莉莉黑、莉莉怀特

【获取方式】：小宴、中宴、大宴

【出击消耗】：信仰2 饭团2

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命200 力量30 灵力33 闪避40 暴击49 防御35 命中39 幸运37格挡20

【简介】：告知春天到来的妖精，不过告知的方式是放出弹幕所以很容易被误会为攻击，妖妖梦四面道中小BOSS，新作天空璋中也有出场并且拥有了符卡。莉莉白的基础属性和消耗都很低，支援符卡是比较少有的全体回复技能，但一直以来由于较高的玉耗和较低的释放为人诟病，特别是稀神探女出场后，莉莉白在奶妈中的地位大幅下降。

【推荐位置】：支援位

【攻击符卡】：告春「春告精的降临」 ②

对所有敌人进行1\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级1，基础释放率55

普通的2玉1倍AOE攻击符卡，没有特意开发的价值。

【防御符卡】：咏春「报春鸟的啼鸣」 ①

自身获得75%减伤，觉醒等级10，基础释放率60

普通的1玉自身75%减伤符卡，莉莉的身板很弱，更加降低了这张符卡的实用性。

【支援符卡】：春符「春暖花开」 ④

恢复全队(0.5\*灵力+50)的生命值，觉醒等级25，基础释放率45

极限灵力情况下可以全体奶137，不过相对的也有4玉的消耗。虽然没有副作用，但是在当前版本这样的奶量和消耗是很难满足后期地图的需求的。另外，莉莉白的基础灵力太低，想要达到最大奶量需要颇费一番功夫。（97级满灵，不过由于回复量计算方式舍去了小数，实际上95级就已经达到137的奶量）

【推荐装备与加点】：

支援位：亡灵之书/不稳定八卦炉+御所车画屏/魔女服，灵力

【角色名】：露娜萨·普莉兹姆利巴

【常见称呼】：黑骚灵、骚灵大姐、露娜萨

【获取方式】：小宴、中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：小宴-米斯蒂娅·萝蕾拉 、梅露兰·普莉兹姆利巴、莉莉卡·普莉兹姆利巴；

中宴-米斯蒂娅·萝蕾拉、梅露兰·普莉兹姆利巴 、莉莉卡·普莉兹姆利巴；

大宴-米斯蒂娅·萝蕾拉、梅露兰·普莉兹姆利巴 、莉莉卡·普莉兹姆利巴

【出击消耗】：信仰3 饭团3

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命250 力量45 灵力55 闪避64 暴击27 防御35 命中54 幸运30格挡20

【简介】：骚灵大姐，拥有不用手就能演奏乐器程度的能力。骚灵三姐妹是由蕾拉创造出来的，在吃土乡的支线剧情中也对这段设定有所涉及，对此不太熟悉的朋友可以考虑翻翻《东方妖妖梦》的设定文档，可能会对理解这个支线有所帮助。三骚灵的攻击符卡都是不减玉的被动符卡，而大姐的符卡攻击性能相对比较出众，支援符相比之下也更有实用性，有余力的话，推荐练一下。

【推荐位置】：支援位、攻击位、队长位

【攻击符卡】：弦奏「瓜尔内里·德尔·杰苏」 (被动)

自身暴击提高50%，进行1次弹幕攻击，觉醒等级1

少有的0玉被动攻击符卡，提高50%虽然不多，但是不耗玉使得性价比还不错，在被动攻击符中称得上佼佼者（尽管伤害仍然不可期待）。骚灵的生存能力比幽谷响子和秋穰子要略微强一些，在队长位可能更有优势。

【防御符卡】：骚符「吵闹的忧郁」 ③

敌方全体命中降低50%，觉醒等级10，基础释放率50

降命中防御符卡之一，不过玉耗太高了，尽管早苗防御符被削了，还是比这个强，所以并不是常用的符卡。

【支援符卡】：伪弦「伪斯特拉迪瓦里」 ②

全队暴击提高100%，觉醒等级5，基础释放率55

众多暴击支援符卡之一，性价比不错，由于没有附加效果，长期被早苗、萌狼、八桥等人的支援符卡压制。不过目前这些符卡大多遭到削弱，骚灵大姐的这张符卡又得到了更多的重视。

【推荐装备与加点】：

支援位：随意

攻击位：直死匕首+魅明魔镜，暴击、灵力

队长位：T2天线+红色连帽衫/记者服/立场手盾，生命、闪避、防御

【角色名】：梅露兰·普莉兹姆利巴

【常见称呼】：梅露兰、小号手

【获取方式】：小宴、中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：小宴-米斯蒂娅·萝蕾拉、露娜萨·普莉兹姆利巴、莉莉卡·普莉兹姆利巴；

中宴-米斯蒂娅·萝蕾拉、露娜萨·普莉兹姆利巴、莉莉卡·普莉兹姆利巴；

大宴-米斯蒂娅·萝蕾拉、露娜萨·普莉兹姆利巴 、莉莉卡·普莉兹姆利巴

【出击消耗】：信仰3 饭团3

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命250 力量45 灵力55 闪避64 暴击27 防御35 命中54 幸运30格挡20

【简介】：骚灵二姐，宴会常客。三张符卡都是直接或间接提高命中的，存在感不高。攻击符卡伤害不高正好可以拿来做队长专攻生存。

【推荐位置】：队长位、攻击位

【攻击符卡】：管灵「日野幻想」 (被动)

自身命中提高100%，伤害提高50，进行1次弹幕攻击，觉醒等级1

0玉被动攻击符卡。增加了伤害提高50的效果，但依然不能指望有多高的输出，主要作用还是省玉。骚灵的基础属性比穰子好一些，在高等级支持下可以作为闪避队长使用。偶尔也能在一些特殊的地图在攻击位充当攒玉的角色（如红魔馆前院H）。

【防御符卡】：骚符「幽灵噪音流」 ②

敌方全体暴击提高10%，回避降低100%，觉醒等级10，基础释放率55

敌方回避降低类符卡之一。提高对方10%暴击的副作用不算很大，但也完全没必要花费2玉换取100%的回避降低，蕾蒂的被动50%回避降低在绝大多数情况下已经够用了，这张卡显得有些多余。

【支援符卡】：管灵「灵之克里福德」 ②

全队命中提高100%，觉醒等级5，基础释放率55

命中提高类符卡。目前版本提升命中的效果不太常用，一般情况下并不需要花费2玉来单纯换取命中提高。不过在前期没有高等级人物带队的情况下，也许可以用来突破等级压制在地下室一面刷级。

【推荐装备与加点】：

队长位：T2天线+红色连帽衫/记者服/力场手盾，生命、闪避、防御

攻击位：亡灵之书/不稳定八卦炉+御所车画屏/魔女服，灵力、命中

【角色名】：莉莉卡·普莉兹姆利巴

【常见称呼】：莉莉卡、键盘手、红骚灵

【获取方式】：小宴、中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：小宴-米斯蒂娅·萝蕾拉、露娜萨·普莉兹姆利巴 、梅露兰·普莉兹姆利巴；

中宴-米斯蒂娅·萝蕾拉、露娜萨·普莉兹姆利巴 、梅露兰·普莉兹姆利巴；

大宴-米斯蒂娅·萝蕾拉、露娜萨·普莉兹姆利巴 、梅露兰·普莉兹姆利巴

【出击消耗】：信仰3 饭团3

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命250 力量45 灵力55 闪避64 暴击27 防御35 命中54 幸运30格挡20

【简介】：骚灵三姐妹中的最小的一位，也是《东方花映冢》中唯一具有完整故事线的骚灵。攻击符卡和支援符卡的实用价值都比大姐差一些。攻击符卡是被动，较高练度下作为0玉耗队长也是不错的。

【推荐位置】：攻击位、队长位

【攻击符卡】：冥键「法吉奥里冥奏」 (被动)

自身暴击伤害提高100，进行1次弹幕攻击，觉醒等级1

由于只提升暴击伤害，所以暴击率不是很有保证，作为攻击位而言和大姐有一些差距，不过反正伤害不行，也许因此更适合队长位。

【防御符卡】：骚符「乐观的灵魂」 ①

自身获得75%减伤，觉醒等级10，基础释放率60

常见的1玉75%减伤符卡，性价比不高，.总而言之不推荐使用。

【支援符卡】：键灵「蓓森朵芙神奏」 ②

全队暴击伤害提高150，觉醒等级5，基础释放率55

只提升暴击伤害的暴击符卡，并不能保证暴击率，因此效果不是很好，不太推荐使用

【推荐装备与加点】：

攻击位：直死匕首+魅明魔镜，暴击、灵力

队长位：T2天线+幸运水手服/记者服/力场手盾，生命、闪避、防御

【角色名】：魂魄妖梦

【常见称呼】：妖梦、YO梦

【获取方式】：中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：大宴-西行寺幽幽子

【出击消耗】：信仰6 饭团3

【类型】：体术

【基础属性】：生命310 力量65 灵力50 闪避60 暴击70 防御35 命中55 幸运30 格挡20

【简介】：白玉楼的庭师，妖妖梦五面BOSS，自机组成员之一。身为半人半灵却会怕鬼（这当然也是萌点）。妖梦的攻击端属性比较优秀，攻击符卡是标准的伪多段，不受暴击递减和太阳均摊机制的影响，无论是走暴击流还是太阳流都能打出非常可观的伤害。

【推荐位置】：攻击位

【攻击符卡】：魂魄「幽明求闻持聪明之法」 ②

对1名敌人进行1.8\*力量的体术攻击，再进行1.5\*力量的体术攻击，觉醒等级20，基础释放率55

标准的伪多段攻击符卡。两段伤害分别有两次动画效果，被视为是两次不同的攻击，不受普通多段的暴击递减和太阳均摊机制影响，尽管要承担两次被格挡的风险，其伤害仍然不逊色于普通的2玉3倍单体符卡。合适的加点配合暴击或增伤Buff，伤害非常可观。

【防御符卡】：断命剑「冥想斩」 ②

对攻击自己的敌人进行1\*力量的体术反击，觉醒等级5，基础释放率55

普通的反击符卡。无论是消耗，还是反击倍率，还是反击作用的对象，都不能令人满意，不推荐使用。

【支援符卡】：天上剑「天人之五衰」 ①

敌方全体力量、灵力、防御、格挡、闪避降低10，持续3回合，持续过程中不会再次释放，觉醒等级15，基础释放率50

特殊的降属性符卡。降低的属性比较少，省玉效果也比不上0玉被动支援，很难起到改变战局的作用。

【推荐装备与加点】：

攻击位：直死匕首+魅明魔镜，暴击、力量、命中（暴击型）

狙击步枪/西瓜刀+战斗女仆装，力量、暴击、命中（力量型）

【角色名】：魂魄妖梦（剑光一闪皮肤）

【常见称呼】：妖梦皮肤

【获取方式】：挑战任务白玉楼阶梯（H）奖励

【出击消耗】：信仰10 饭团5

【类型】：体术

【基础属性】：生命340 力量85 灵力70 闪避60 暴击95 防御35 命中75 幸运30 格挡40

【简介】：白玉楼阶梯H难度挑战奖励皮肤，着重强化了输出能力，比本体更加暴力，是最优秀的单体输出之一。

【推荐位置】：攻击位、防御位

【攻击符卡】：天神剑「三魂七魄」 ②

对1名敌人进行2次1\*力量的体术攻击，再进行1.5\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级10，基础释放率55

顶级的单体输出之一。前两段是真多段，第三段是伪多段。某种程度上和龙师傅的攻击符卡相当类似，但是仅仅2玉的消耗用起来更加灵活方便，并且第三段是必定触发的，因此可能还更有一定的优势。无论是走暴击还是强化力量灵力都能打出非常可观的输出。

【防御符卡】：空观剑「六根清净斩」 ③

自身格挡提高100，下次受到体术攻击后，对攻击自己的敌人进行4\*力量的体术反击，觉醒等级15，基础释放率50

很有特色的防御位反击符卡，4倍力量的反击倍率搭配妖梦皮肤超高的基础属性，可以造成可观的伤害。由于只有受到体术攻击才会触发反击，因此可以用于狙杀特定的体术BOSS。需要注意的是，妖梦皮肤的防御端属性并不算强大，100格挡的效果比较玄学，故而这张符卡的通用性不是很强，需要仔细斟酌使用的场合。

【支援符卡】：天星剑「仿若涅槃寂静」 ③

全队回避提高100%，且受到攻击时会进行反击，持续1回合，觉醒等级15，基础释放率50

全队单体反击类符卡。反击效果和屠自古类似，反击伤害以反击者的(力量+灵力)/2来计算。100%回避提升对全队的生存也有一定的帮助。不过由于只能反击单个敌方角色，相比于船长支援符卡的群体反击，还是显得稍逊一筹。

【推荐装备与加点】：

攻击位：直死匕首+魅明魔镜，暴击，力量，命中，灵力

西瓜刀/狙击步枪/破魔短剑+战斗女仆装，力量、灵力、暴击

防御位：狙击步枪/西瓜刀/饼干剑+战斗女仆装/记者服/立场手盾，力量、生命、防御

【角色名】：西行寺幽幽子

【常见称呼】：幽幽子、UUZ、吃货

【获取方式】：中宴、大宴、主线任务赠送

【主持宴会时出率加成】：小宴-米斯蒂娅·萝蕾拉；

中宴-魂魄妖梦、米斯蒂娅·萝蕾拉；

大宴-魂魄妖梦、米斯蒂娅·萝蕾拉

【出击消耗】：信仰0 饭团15

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命350 力量65 灵力80 闪避60 暴击54 防御33 命中60 幸运30 格挡20

【简介】：白玉楼的主人，冥界幽灵的管理者，妖妖梦六面BOSS。基础属性较高，同时拥有优秀的攻击符卡和独特的防御符卡。由于前期剧情就可以获得，在没有其他更好的人选时，可以作为队长或者攻击位AOE使用。不过幽幽子出击消耗的饭团很多，需要斟酌自己的资源量力而行。游戏后期通过白玉楼H后完成一系列任务，可以拿到UUZ的专属武器西行妖之殇，战斗力可以得到进一步提升。

【推荐位置】：攻击位、队长位、防御位

【攻击符卡】：「反魂蝶」 ③

对所有敌人进行1\*灵力的弹幕攻击，每次释放后伤害倍率提高0.5，最多可叠加3层，觉醒等级15，基础释放率50

独特的伤害叠加类AOE攻击符卡。虽然攻击动画是先提升了伤害倍率再释放弹幕攻击，但实际上起手伤害还是1倍，叠满情况下是2.5倍，性价比还算比较高，而且Buff生效期间的普攻也是享受伤害提升加成的，总体而言还是一张比较实用的攻击符卡。

【防御符卡】：死蝶「华胥的永眠」 ④

自身获得100%减伤，并且每次受到攻击时对所有敌人进行灵力+80的弹幕反击，觉醒等级20，基础释放率45

效果很不错的群体反击符卡。虽说是100%减伤，但仍然要承受少许保底伤害（相当于攻击者力量或灵力的10%），反击效果很强，受到的攻击次数越多就越合算。缺点在于玉耗较高难以保证释放，同时不能为队长提供保护，也不能保证对方会优先攻击UUZ触发反击，总的来说是比较难以驾驭的一张符卡。

【支援符卡】：「完全墨染的樱花」 ③

全队灵力提高20，持续3回合，可叠加，觉醒等级25，基础释放率50

灵力Buff支援，提升的数值还行，不过3玉的消耗相比性价比有限，占据宝贵的支援位有些不值。在命莲寺的攻略中可能有不错的效果，大多数情况下用的不多。

【推荐装备与加点】：

攻击位：西行妖之殇/亡灵之书/不稳定八卦炉/破魔之箭+御所车画屏/魔女服，灵力、命中

队长位:左扇+红色连帽衫，灵力、生命、防御、闪避

防御位：西行妖之殇/破魔之箭/桃木剑/左扇+博丽巫女服/魔女服/红色连帽衫，生命，灵力、命中（灵力型）

水线枪+女王套装，暴击、生命（暴击型）

【角色名】：西行寺幽幽子（亡灵少女皮肤）

【常见称呼】：幽幽子皮肤

【获取方式】：挑战任务白玉楼（H）奖励

【出击消耗】：信仰0 饭团20

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命430 力量65 灵力110 闪避80 暴击54 防御53 命中60 幸运30 格挡20

【简介】：白玉楼H难度挑战奖励皮肤，基础属性得到大量的提升。拥有优秀的防御符卡和独特的攻击符卡。配上专属武器西行妖之殇，可以打出成吨的伤害。

【推荐位置】：防御位、攻击位、支援位

【攻击符卡】：「西行寺无余涅槃」 ③

自身提高(命中+回避)的灵力，使队长损失幽幽子33%最大生命值等量的生命，获得25%减伤，并被封印1回合。对所有敌人进行一次弹幕攻击，觉醒等级15，基础释放率50

特殊的AOE攻击符卡。这张符卡的伤害很高，但是副作用非常明显，使用需慎重考虑队伍搭配。由于灵力提升效果持续一回合，所以配合清兰等反击符卡能吃到Buff的加成打出不错的伤害。需要注意的是，符卡描述中的封印效果实际上是沉默效果，并且这个沉默效果只持续到下次轮到幽幽子行动之前。假如幽幽子自己担任队长的话，那么是可以每回合连续开卡而不受沉默影响的。

【防御符卡】：亡乡「亡我乡 -自尽-」 ①

自身损失33%最大生命值，对所有敌人进行1.5\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级5，基础释放率60

独特的防御位伤害符卡，非常优秀的群体AOE攻击。本身1玉换取1.5倍灵力AOE就已经性价比超高了（标准1.5倍AOE是3玉），配上UUZ皮肤超高的基础属性和专属武器带来的属性提升，这张卡的实用价值更上一层楼。一般搭配在纯输出的队伍中迅速解决战斗，所以副作用几乎可以忽略不计。不过需要注意的是，UUZ皮肤的出击消耗也达到了惊人的20饭团之多，出击前考虑一下自己的资源吧。

【支援符卡】：樱符「完全墨染的樱花 -开花-」 ②

全队沉默1回合，释放率提高50%，持续2回合，持续时间内不会再次发动，觉醒等级15，基础释放率50

设计独特的一张支援符卡。开卡一次后CD两回合，也就是三回合一个周期。全队沉默后提升释放率，可以借沉默攒玉后集体爆发一波，需要注意的是释放率提升效果的第一个回合在沉默中，所以事实上有效的释放率Buff只能覆盖一个回合，CD中的第二个回合是没有释放率加成的。

【推荐装备与加点】：

防御位：西行妖之殇/破魔之箭/左扇/桃木剑+御所车画屏/红色连帽衫/博丽巫女服/魔女服，灵力、生命、命中

攻击位：西行妖之殇/破魔之箭+御所车画屏/魔女服，灵力、命中、回避

支援位：随意

【角色名】：八云蓝

【常见称呼】：蓝，蓝sama、蓝妈

【获取方式】：中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：小宴-橙；

中宴-橙；

大宴-八云紫

【出击消耗】：信仰12 饭团0

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命360 力量70 灵力75 闪避55 暴击34 防御60 命中62 幸运24 格挡20

【简介】：八云紫的式神，橙的主人，妖妖梦Ex面BOSS。智力相当高，尤其擅长数学。蓝的基础属性还算可以，攻击符为标准的直线攻击，担当队长或者攻击位都还不错。纯信仰的消耗对于前期需要饭团开宴的新人们非常友好。

【推荐位置】：攻击位、队长位

【攻击符卡】：式辉「狐狸妖怪激光」 ②

对直线上的敌人进行2\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级1，基础释放率55

标准的2玉直线攻击符卡，蓝的基础灵力和命中都很不错，需要直线攻击的时候可以考虑上场。2玉的消耗担当队长也比较灵活。

【防御符卡】：式神「前鬼后鬼的守护」 ①

自身格挡提高100，觉醒等级5，基础释放率60

只提升自身格挡的符卡，对整个队伍没有太大帮助，并不推荐使用。

【支援符卡】：式弹「片面义务契约」 ②

全队伤害倍率提高0.3，敌方全体伤害倍率降低0.3，觉醒等级20，基础释放率55

增伤类支援符卡。0.3倍的效果很不明显，并不值2玉，更何况还要占用支援位，不推荐使用。

【推荐装备与加点】：

攻击位：破魔之箭/亡灵之书/不稳定八卦炉+御所车画屏/魔女服，灵力、命中

队长位：左扇/T2天线+红色连帽衫/记者服，生命、防御、灵力、闪避（闪避流）

桃木剑+博丽巫女服，生命、灵力、防御（血防型）

【角色名】：八云紫

【常见称呼】：紫，紫妈，紫妹

【获取方式】：大宴

【圣诞节皮肤获取方式】：圣诞节活动任务奖励

【主持宴会时出率加成】：小宴-橙；

中宴-八云蓝、橙；

大宴-西行寺幽幽子、八云蓝

【出击消耗】：信仰20 饭团0

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命370 力量70 灵力90 闪避60 暴击54 防御40 命中66 幸运32 格挡20

【简介】：隙间的妖怪，拥有操纵境界程度的能力，妖妖梦Ph面BOSS，和幽幽子有着超过千年跨越生死的友谊。紫的基础属性较高，攻击符卡是标准的4玉2倍AOE符卡，可以胜任传统的队长位或攻击位。消耗虽高，但只消耗信仰，对于需要准备大量饭团用来宴会的玩家来说是一个不错的选择。

【推荐位置】：队长位，攻击位

【攻击符卡】：「深弹幕结界 -梦幻泡影」 ④

对所有敌人进行2\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级20，基础释放率45

标准的4玉2倍AOE攻击符卡，在较高的基础属性支撑下，无论是作为队长位还是攻击位，都能打出可观的群体伤害。

【防御符卡】：罔两「八云紫的神隐」 ②

队长回避提高300%，觉醒等级5，基础释放率55

提高回避类防御符卡。提高300%回避可以大幅提高队长的生存能力，但是自己的生存能力就很堪忧了，实用性不佳。

【支援符卡】：境符「四重结界」 ①

全队回避提高50%，敌方全体回避降低50%，觉醒等级10，基础释放率55

性价比较高的一张支援符卡，只是支援位竞争实在太过激烈，而这张卡的效果比较有限，所以长期不被注意。如果有需要同时提高己方回避和降低敌方回避的情况，还是可堪一用的。

【推荐装备与加点】：

队长位：左扇+红色连帽衫/记者服，生命、灵力、防御、命中、闪避（闪避流）

桃木剑+博丽巫女服/魔女服，生命、灵力、防御、命中（血防型）

攻击位：破魔之箭/亡灵之书/不稳定八卦炉+御所车画屏/魔女服，灵力、命中

【角色名】：伊吹萃香

【常见称呼】：萃香、西瓜

【获取方式】：中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：大宴-星熊勇仪

【出击消耗】：信仰10 饭团8

【类型】：体术

【基础属性】：生命380 力量90 灵力65 闪避30 暴击60 防御70 命中55 幸运25 格挡20

【简介】：小小的百鬼夜行，具有操纵密度程度的能力，登场于小数点作《东方萃梦想》。萃香的基础属性很高，且拥有高倍率的攻击符卡，是前期优秀的单体攻击位和队长位人选。

【推荐位置】：攻击位、队长位、支援位

【攻击符卡】：萃鬼「天手力男之投」 ③

对1名敌人进行4\*力量的体术攻击，觉醒等级1，基础释放率50

标准的3玉4倍单体攻击符卡，配上萃香的高基础面板，可以打出相当不错的伤害，前期还是很可观的。由于吃土乡纯力量体术整体薄弱，所以萃香后期的输出能力比较有限。

【防御符卡】：鬼气「蒙蒙迷雾」 ①

自身获得75%减伤，觉醒等级5，基础释放率60

常见的1玉75%减伤类符卡，给队伍增益有限，不推荐使用。

【支援符卡】：醉神「鬼缚之术」 ③

使1名敌人被封印1回合,并使其受到的伤害增加20%，觉醒等级20，基础释放率50

支援位单封印符卡。只有封印而没有沉默效果，这意味着敌方非攻击性质的符卡仍然可以释放，和那些兼具封印和沉默效果的符卡相比算是个劣势，不过前期大部分地图只需要封印就能完全控住（主要是永远亭和地灵殿），并且在某些特殊地图（如爱丽丝宅邸H）也可能得到妙用。附加的20%易伤效果和古明地觉支援符附带的降防效果相比各有千秋，对于防御不高的敌人来说，易伤效果带来的伤害提高可能更加突出一些。

【推荐装备与加点】：

攻击位：狙击步枪/西瓜刀/连枷+战斗女仆装，力量、命中

队长位：狙击步枪/西瓜刀/大悲咒/饼干剑+战斗女仆装，力量、生命、防御、命中

支援位：随意

【角色名】：莉格露·奈特巴格

【常见称呼】：虫子、莉格露

【获取方式】：小宴、中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：小宴-大妖精、琪露诺、露米娅；

中宴-大妖精、琪露诺、露米娅；

大宴-琪露诺

【出击消耗】：信仰2 饭团2

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命230 力量35 灵力46 闪避43 暴击35 防御40 命中44 幸运25 格挡20

【简介】：虫之妖怪，拥有操纵虫子程度的能力，永夜抄一面BOSS。莉格露的基础属性并不高，但由于其独一无二的攻击符卡和较低的出击消耗，在日常队以及材料队中有着不可撼动的地位，必练角色之一。

【推荐位置】：攻击位

【攻击符卡】：蠢符「小虫风暴」 ①

消耗全部灵力珠，对所有敌人进行1.5\*灵力的弹幕攻击，一场战斗中只能发动一次，觉醒等级1，基础释放率100

莉格露的核心符卡。只要有1个灵力珠就可以释放，释放后会清除当前灵力珠。100%的释放率非常让人安心，160以上灵力的虫子一发基本能够保证清除200以下生命的小怪，可以大大提高刷材料和做日常的速度，极其实用。

【防御符卡】：隐虫「永夜蛰居」 ②

自身回避提高200%，觉醒等级5，基础释放率55

自身回避提升类符卡，对队伍没什么帮助，不推荐使用。

【支援符卡】：灯符「萤光现象」 ①

全队命中提高100%，觉醒等级10，基础释放率55

全队命中提高符卡，以1玉的消耗来说性价比很高了。前期没有高等级代练角色时，可以用来突破等级压制强刷地下室一面练级。

【推荐装备与加点】：

攻击位：破魔之箭/亡灵之书/不稳定八卦炉+御所车画屏/魔女服

【角色名】：米斯蒂娅·萝蕾拉

【常见称呼】：小碎骨、老板娘、夜雀

【获取方式】：小宴、中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：小宴-露娜萨·普莉兹姆利巴、梅露兰·普莉兹姆利巴 、莉莉卡·普莉兹姆利巴、米斯蒂娅·萝蕾拉（摇滚皮肤）

中宴-露娜萨·普莉兹姆利巴、梅露兰·普莉兹姆利巴 、莉莉卡·普莉兹姆利巴、米斯蒂娅·萝蕾拉（摇滚皮肤）；

大宴-西行寺幽幽子、露娜萨·普莉兹姆利巴、梅露兰·普莉兹姆利巴、莉莉卡·普莉兹姆利巴、米斯蒂娅·萝蕾拉（摇滚皮肤）

【出击消耗】：信仰2 饭团2

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命230 力量45 灵力46 闪避44 暴击35 防御40 命中45 幸运25 格挡20

【简介】：夜雀的妖怪，拥有用歌声迷惑人程度的能力，永夜抄二面BOSS。小碎骨的基础属性很低，不过攻击符卡能够提升队伍符卡释放率，有不错的实用性。另外，小碎骨还有个宴会日常，不过看看这加成的名单，要不要做还是慎重考虑一下吧。

【推荐位置】：攻击位、队长位、支援位

【攻击符卡】：夜雀「午夜中的领唱者」 ②

对1名敌人进行灵力+100的弹幕攻击，并使全队符卡释放率提高50%，觉醒等级1，基础释放率55

罕见的攻击位加释放符卡，加成的释放率可能存在一定的水分，不过现版本仍然有一定的应用，是有一定实用价值的符卡。由于出击消耗很低，也有作为日常和材料队长的用法。

【防御符卡】：猛毒「毒蛾的黑暗演舞」 ①

自身防御提高50%，获得50%反伤，觉醒等级5，基础释放率60

自身反伤符卡，效果一般，开发价值并不大。

【支援符卡】：夜盲「夜雀之歌」 ②

敌方全体命中降低50%，觉醒等级10，基础释放率55

降命中类支援符卡，降命中的幅度不算低，相对2玉的消耗来说性价比比较不错。不过支援位竞争激烈，这张符卡的使用率明显不如一些防御位降命中符卡，但仍然是可以考虑的。

【推荐装备与加点】：

攻击位：直死匕首+魅明魔镜，暴击、灵力、命中（暴击型）

破魔之箭/亡灵之书/不稳定八卦炉+御所车画屏/魔女服，灵力、命中（灵力型）

队长位：饼干剑+幸运水手服/达克装甲/防御机械臂，生命、防御（血防型）；T2天线+记者服/力场手盾/幸运水手服，闪避、生命、防御（闪避型）

支援位：随意

【角色名】：米斯蒂娅·萝蕾拉（摇滚皮肤）

【常见称呼】：碎骨皮肤、摇滚碎骨、夜雀皮肤

【获取方式】：米斯蒂娅·萝蕾拉小宴/中宴/大宴

【出击消耗】：信仰2 饭团2

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命230 力量45 灵力46 闪避44 暴击35 防御40 命中45 幸运25 格挡20

【简介】：出自同人游戏《永远消失的幻想乡》。攻击符是不错的群体AOE，但由于较低基础属性的限制，担任队长需要有较高练度和一定装备支持。

【推荐位置】：攻击位、队长位

【攻击符卡】：「力量和弦」 ④

使全队伤害倍率提高0.5，对所有敌人进行2\*力量的弹幕攻击，觉醒等级20，基础释放率45

比传统4玉2倍符卡多了增伤效果，就性价比来说相当不错的一张符卡。在等级和装备的加持下可以打出比较可观的伤害，在日常和材料队中可以使用。值得注意的是，伤害倍率提高实际上只有0.2，并不像描述里写的有0.5那么多。

【防御符卡】：「安魂曲」 ①

敌方全体伤害倍率降低0.2，觉醒等级5，基础释放率60

防御位降伤符卡，实战效果不理想，再加上本身基础属性较低很难胜任防御位，所以实用价值不高。

【支援符卡】：「流行演奏」 ③

全队全属性提高40，觉醒等级15，基础释放率45

全属性提高类符卡，提升属性的效果只能维持1回合，3玉的消耗还是有点高了，性价比不高，并不推荐使用。

【推荐装备与加点】：

攻击位：狙击步枪/西瓜刀+战斗女仆装

队长位：T2天线+记者服，生命、防御、闪避

【角色名】：上白泽慧音

【常见称呼】：慧音、老师

【获取方式】：小宴、中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：中宴-藤原妹红；

大宴-藤原妹红

【出击消耗】：信仰5 饭团4

【类型】：体术

【基础属性】：生命320 力量60 灵力62 闪避33 暴击29 防御45 命中51 幸运17 格挡20

【简介】：知识渊博，聪慧的兽人。见到满月时，会变身为白泽。永夜抄三面BOSS。慧音的基础属性平平，但防御符和支援符都有一定的实用价值。

【推荐位置】：防御位、支援位

【攻击符卡】：国符「三种神器之 剑」 ②

自身暴击提高50%，对1名敌人进行2\*力量的体术攻击，觉醒等级1，基础释放率55

性价比很一般的攻击符卡，被咲夜的攻击符卡完全压制，并不推荐使用。

【防御符卡】：国符「三种神器之 镜」 ②

全队获得100%反伤，觉醒等级10，基础释放率50

反伤流核心符卡之一，2玉消耗配队更加灵活，全队100%反伤面对敌方的AOE攻击时效果也很可观。

【支援符卡】：国符「三种神器之 玉」 ②

全队符卡消耗的灵力珠减1，觉醒等级20，基础释放率55

减玉耗符卡中最为普通的一张，由于自身也要耗2玉，在全队都开卡的情况下相当于省了2玉，不能过度期待。

【推荐装备与加点】：

防御位：饼干剑+太阳花头饰/达克装甲/幸运水手服，生命、防御

支援位：随意

【角色名】：上白泽慧音（兽化）

【常见称呼】：兽老师、兽白

【获取方式】：挑战任务竹林小屋（H）奖励

【出击消耗】：信仰6 饭团5

【类型】：体术

【基础属性】：生命320 力量70 灵力75 闪避23 暴击29 防御50 命中51 幸运17 格挡20

【简介】：竹林小屋H难度挑战奖励皮肤，慧音的白泽形态，拥有创造历史程度的能力。永夜抄Ex面道中小BOSS。属性相比普通的慧音有小幅提升，三张符卡都有一定的实用价值，特别是攻击符卡，在现版本中具有无可取代的价值。

【推荐位置】：攻击位，队长位，支援位

【攻击符卡】：「无何有的净化」 ④

清除敌方全体所有状态，并进行灵力+120的弹幕攻击，觉醒等级5，基础释放率45

吃土乡绝无仅有的全体净化符卡，实用性非常高，在很多较高难度地图的过图阵容中都有着至关重要的作用。

【防御符卡】：创史「幻想文明纪元」 ⑤

自身获得100%减伤，队长获得50%减伤，觉醒等级10，基础释放率40

防御位保队长类的减伤符卡，减伤幅度非常可观，但是5玉消耗过高，配队不灵活因而实用性不高。

【支援符卡】：转世「一条归桥」 (被动)

队友被击破时会以20%生命值复活，一场战斗中只能发动一次，觉醒等级20

不过不失，最早出现的复活类符卡。因为是被动，所以不用担心开卡的问题，但是因为会复活防御位所以不太稳定，同时队长复活后仅有20%血量，还是相当危险的。相对于永琳的满血复活，这张符卡不太让人放心。

【推荐装备与加点】：

攻击位：破魔之箭/亡灵之书/不稳定八卦炉+御所车画屏/魔女服，灵力、命中（灵力型）

队长位：饼干剑+防御机械臂/达克装甲/幸运水手服/太阳花头饰，生命、防御（血防型）

T2天线+记者服/力场手盾/红色连帽衫，闪避、生命、防御（闪避型）

支援位：随意

【角色名】：因幡帝

【常见称呼】：黑兔、帝

【获取方式】：小宴、中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：中宴-铃仙·优昙华院·因幡；

大宴-铃仙·优昙华院·因幡

【出击消耗】：信仰1 饭团7

【类型】：体术

【基础属性】：生命215 力量45 灵力50 闪避50 暴击70 防御35 命中74 幸运100 格挡20

【简介】：长寿的兔子，拥有使人类变得幸运程度的能力，永夜抄五面道中小BOSS。帝的基础属性并不高，但是幸运非常突出。攻击符和防御符也都是和提升幸运有关的，对付某些高暴击的敌人有不错的效果（龙师傅）。

【推荐位置】：队长位、防御位

【攻击符卡】：兔符「开运大纹」 ①

自身幸运提高100%，对一名敌人进行1\*幸运的体术攻击，觉醒等级1，基础释放率55

特殊的幸运提升符卡，开卡伤害是2倍幸运计算，不过提升幸运的效果更重要一点。在面对龙师傅等高暴击敌人时有至关重要的作用。

【防御符卡】：脱兔「狼狈逃脱」 ②

全队幸运提高200%，觉醒等级5，基础释放率55

少有的提高全队幸运的符卡，对付依靠暴击为主要输出手段的敌人相当有效。

【支援符卡】：「远古的骗术」 ③

敌方全体命中降低50%，回避降低50%，觉醒等级10，基础释放率50

敌方命中回避降低的支援符卡。符卡效果还是很不错的，可惜3玉消耗略高导致实用程度不佳。

【推荐装备与加点】：

队长位：饼干剑/大悲咒/重生态炸弹+幸运水手服/太阳花头饰，生命、防御

防御位：饼干剑/大悲咒/重生态炸弹+幸运水手服/太阳花头饰，生命、防御

【角色名】：因幡帝（大国主的贤兔皮肤）

【常见称呼】：黑兔皮

【获取方式】：挑战任务迷途竹林（H）奖励

【出击消耗】：信仰6饭团12

【类型】：体术

【基础属性】：生命265 力量65 灵力50 闪避80 暴击130 防御35 命中104 幸运199 格挡20

【简介】：迷途竹林H难度挑战奖励皮肤，属性相比本体有着大幅的提升，特别是夸张的幸运和暴击属性。三张符卡设计比较独特，但是目前还没有很多开发。

【推荐位置】： 暂无

【攻击符卡】：渡符「鲨鱼彼岸」 ②

对1名敌人进行2\*幸运的体术攻击，并使队长损失(因幡帝暴击)数值的生命；若触发暴击，则使队长恢复(因幡帝幸运)数值的生命，觉醒等级20，基础释放率55

设计独特的一张符卡。符卡伤害非常可观，但是要触发暴击才能回血，回复相当的不稳定，并且是先进行移除再判定回血，在黑兔皮恐怖的暴击基础下自杀速度相当快，并不容易驾驭。

【防御符卡】：脱兔「优雅而散漫地逃走」 ①

移除自身100%生命值，获得3个灵力珠，并恢复队长75%已损失生命值，觉醒等级10，基础释放率20

攒玉用防御符卡。符卡效果与帕秋莉及其皮肤的防御符卡有点类似，多了一个保证队长生存的回复效果，但是必须要主动开卡才能获得灵力珠，而符卡本身释放率低，效果并不稳定。目前并没有有效的开发阵容。

【支援符卡】：「大国主的秘药」 ②

恢复队长50%已损失生命值，但使其回血率减少33%，损血率增加33%，持续2回合，觉醒等级20，基础释放率55

搭载了新的回血率和损血率系统的治疗符卡。目前版本回血率和损血率的相关Buff无法被己方净化，并且黑兔皮开卡即叠一层Debuff，也就是说第一次开卡就无法达到50%的回复效果，效果叠满后回复量更是只有1/6已损失生命值，回复量非常有限。损血率Buff对于反伤无效，但是对于灼烧和中毒效果有效，在某些地图副作用比较明显。总的来说符卡效果差强人意，并不实用。

【推荐装备与加点】：

暂无

【角色名】：铃仙·优昙华院·因幡

【常见称呼】：铃仙、受兔

【获取方式】：小宴、中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：小宴-因幡帝；

中宴-因幡帝

【出击消耗】：信仰6 饭团3

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命300 力量45 灵力65 闪避55 暴击34 防御39 命中57 幸运24 格挡20

【简介】：狂气的月兔，具有操纵狂气程度的能力，永夜抄五面BOSS，自机组成员之一。基础属性一般，但是攻击符卡比较出众。

【推荐位置】：攻击位

【攻击符卡】：赤眼「望见円月」 ②

自身命中提高50%，对1名敌人进行3\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级1，基础释放率55

常用2玉单体攻击符卡之一。自带命中提升，伤害倍率也不低，相当让人放心的单体攻击符卡。

【防御符卡】：迫符「胁迫幻觉」 ①

敌方全体伤害倍率降低0.2，觉醒等级10，基础释放率60

敌方降伤类符卡，虽然玉耗不高，但是降伤效果不明显，实用价值不高。

【支援符卡】：狂梦「梦幻世界」 ③

全队伤害倍率提高0.5，获得20%减伤，觉醒等级20，基础释放率50

兼具伤害倍率提高和减伤效果的符卡。增伤效果不够明显，减伤效果也不强，总的来说是比较尴尬的一张符卡，目前没有特别适用的场合。

【推荐装备与加点】：

攻击位：破魔之箭/亡灵之书/不稳定八卦炉+御所车画屏/魔女服，灵力、命中

【角色名】：铃仙·优昙华院·因幡（月兔警官皮肤）

【常见称呼】：受兔皮

【获取方式】：挑战任务永远亭（H）奖励

【出击消耗】：信仰6 饭团10

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命340 力量45 灵力90 闪避75 暴击44 防御39 命中97 幸运24 格挡20

【简介】： 永远亭H难度挑战奖励皮肤，基础属性有一定的提升，三张符卡都是100释放发动减玉耗的类型，稳定开卡令人安心，同时能够迅速叠满达到0玉耗，对于整个队伍的负担小，使用方法值得期待。

【推荐位置】： 支援位

【攻击符卡】：「Mind Explosion」 ④

自身灵力和命中提高20，进行1次弹幕攻击，每次发动后降低1点灵力珠消耗，持续5回合，可叠加，觉醒等级40，基础释放率100

叠满后是一个0玉的单体攻击符卡，释放安心，命中稳定，伤害也还可以。但是总的来说地位比较尴尬，高难度地图攻坚时缺乏伤害，低难度日常图中皮肤的消耗又显得高了。目前或许可以在转转支援230的阵容中代替0玉的骚灵攻击攒玉，但是意义并不大。使用方法还有待开发。

【防御符卡】：「Field Ultra Red」 ④

防御位回避提高30，每次发动后降低1点灵力珠消耗，持续5回合，可叠加，觉醒等级40，基础释放率100

可以看作是一个0玉的防御位攒玉符卡，叠满后150的回避提升效果对于防御位的生存有一定作用。加回避效果不能覆盖到队长比较可惜，同时在保底命中等机制作用下实际的效果也很有限。

【支援符卡】：生药「国士无双之药」 ④

全队受到移除自身当前18%生命值，获得8%减伤，伤害提高8%，每次发动后降低1点灵力珠消耗，持续4回合，可叠加，觉醒等级40，基础释放率100

叠满后0玉耗拥有32%减伤和32%增伤，相比之下18%的移除并不算多，总的来说效果类似于帕秋莉皮肤支援，但是100的释放率下能够迅速叠满，在需要攒玉永动的阵容中更有优势。需要注意的是所谓的全队实际上只能覆盖到队长和防御位，也就是说攻击位并不能享受到伤害提升的效果。这张符卡在二妹打迷途竹林H的阵容中有着良好的表现，有值得开发的潜力。

【推荐装备与加点】：

支援位：随意

【角色名】：八意永琳

【常见称呼】：八意、八亿、永琳、师匠、81

【获取方式】：大宴

【主持宴会时出率加成】：中宴-蓬莱山辉夜、铃仙·优昙华院·因幡；

大宴-蓬莱山辉夜、铃仙·优昙华院·因幡

【出击消耗】：信仰15 饭团5

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命350 力量80 灵力90 闪避70 暴击65 防御63 命中55 幸运30 格挡20

【简介】：月之头脑，擅长制作各种药物，永夜抄A线六面BOSS。永琳的基础属性很不错，并且三张符卡的实用性都非常高，是吃土乡出场率最高的角色之一。

【推荐位置】：支援位、队长位、攻击位、防御位

【攻击符卡】：药符「蝴蝶梦丸噩梦」 ④

对所有敌人平均进行总计5\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级15，基础释放率45

万金油的攻击符卡，作为队长时非常灵活，当敌人只有一名时也是最高倍率的单体攻击符卡。配上永琳较高的基础属性，无论是在队长位还是攻击位都能有不错的发挥。

【防御符卡】：炼丹「水银之海」 ②

净化全队所有负面状态，但损失15点生命值，觉醒等级20，基础释放率55

唯一的防御位净化符卡，玉耗比起一般的支援位净化稍低，但也有损失生命值的副作用。由于防御位的行动在队长位之后，因此这个净化的时点略显尴尬。不过由于不占用支援位，配队上更加灵活。

【支援符卡】：禁药「蓬莱之药」 ⑤

队长死亡后满血复活，但伤害倍率降低0.2，一场战斗中只能发动一次，觉醒等级30，基础释放率40

实用的复活符卡之一。满血复活的效果相当可靠，不过由于是主动符卡，需要提前开卡。相比之下，降低队长伤害的负面效果几乎可以无视。

【推荐装备与加点】：

支援位：随意

队长位：左扇/T2天线+红色连帽衫/记者服，生命、灵力、命中、防御（闪避型）

破魔之箭/桃木剑+博丽巫女服，生命、灵力、防御（血防型）

攻击位：破魔之箭/不稳定八卦炉/亡灵之书+御所车画屏/魔女服，灵力、命中

【角色名】：蓬莱山辉夜

【常见称呼】：辉夜、NEET姬、NEET

【获取方式】：中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：中宴-藤原妹红；

大宴-藤原妹红、八意永琳

【出击消耗】：信仰12 饭团5

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命390 力量35 灵力80 闪避1 暴击64 防御62 命中63 幸运33 格挡20

【简介】：月之公主，永远和须臾的罪人，永夜抄B线六面BOSS。基础属性不错，攻击符卡也较为出色，输出能力很高。

【推荐位置】：攻击位、队长位

【攻击符卡】：永夜返「光明之世」 ④

自身暴击提高150%，对所有敌人进行0.3\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级10，基础释放率45

4玉2.5倍暴击AOE符卡，比起一般的4玉2倍的AOE伤害能力高出很多，不过由于暴击本身不够稳定，清小怪时经常会因为没有触发暴击导致遗漏。

【防御符卡】：神宝「火蜥蜴之盾」 ③

自身防御提高100%，获得100%反伤，觉醒等级1，基础释放率50

自身反伤类防御符卡，对于全队的贡献有限，实用价值不高。

【支援符卡】：神宝「佛体的金刚石」 ③

全队伤害倍率提高0.5，暴击提高50%，觉醒等级20，基础释放率50

特殊的增伤和暴击提升符卡。不过一般队伍很少有同时提高伤害倍率和暴击的需求，而且这张符卡提高的数额也不高，所以并不推荐使用。

【推荐装备与加点】：

攻击位：直死匕首+魅明魔镜，暴击、命中

队长位：水线枪+女王套装，生命、暴击、防御、命中

【角色名】：藤原妹红

【常见称呼】：妹红、爷们红

【获取方式】：中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：中宴-上白泽慧音、藤原妹红；

大宴-上白泽慧音、藤原妹红

【出击消耗】：信仰10 饭团5

【类型】：体术

【基础属性】：生命350 力量75 灵力40 闪避63 暴击70 防御55 命中50 幸运20 格挡20

【简介】：服用了蓬莱之药的人类，拥有不老不死程度的能力，永夜抄Ex面BOSS。妹红的基础属性很不错，可惜攻击和防御符卡毫无亮点，不过支援符卡是太阳神教的核心符卡之一。

【推荐位置】：支援位

【攻击符卡】：不死「火鸟　-凤翼天翔-」 ②

对所有敌人进行1\*力量的体术攻击，觉醒等级5，基础释放率55

常见的2玉1倍AOE攻击符卡，配合妹红的基础属性在前期比其他同类符卡伤害略高，但是1倍的伤害还是太有限了，何况妹红出击消耗比较高，性价比太低不推荐使用。

【防御符卡】：「蓬莱人形」 ①

自身获得75%减伤，觉醒等级1，基础释放率60

常见的1玉自身减伤符卡，对队伍没有什么增益，不推荐使用。

【支援符卡】：惜命「不死之身的舍身击」 ④

全队伤害倍率提高2，但防御降低100%，觉醒等级30，基础释放率45

妹红的核心符卡，增伤效果非常明显，同时副作用也很大，主要适用于高爆发的莽流阵容，能够迅速结束战斗的话，副作用相对也就小了。

【推荐装备与加点】：

支援位：无

【角色名】：射命丸文

【常见称呼】：文文

【获取方式】：中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：小宴-秋穰子；

中宴-秋穰子、姬海棠果

【出击消耗】：信仰9 饭团5

【类型】：体术

【基础属性】：生命300 力量70 灵力70 闪避85 暴击19 防御38 命中57 幸运20 格挡20

【简介】：鸦天狗记者一号，拥有操纵风程度的能力，初次登场于花映冢和文花帖，自机组成员之一。文文的基础不错，尤其闪避比较突出。攻击符卡耗玉不高，故经常作为闪避队长出镜。

【推荐位置】：队长位

【攻击符卡】：风符「风神一扇」 ①

每次释放提高60伤害，持续5回合，可叠加，觉醒等级1，基础释放率60

1玉叠伤害类攻击符卡，叠满可以获得300点伤害提升，效果还是非常可观的，即使不用专门强化攻击属性也能打出不俗的伤害。配合文文的闪避基础，在队长位有着不错的发挥。

【防御符卡】：疾风「风神少女」 ①

自身回避提高100，觉醒等级5，基础释放率60

只能提高自身回避的符卡，对队伍没什么贡献，不推荐使用。

【支援符卡】：风神「风神木叶隐身术」 ①

全队回避提高50%，觉醒等级10，基础释放率50

全队回避提升符卡。1玉换取50%回避提高，其实性价比还可以了，只是支援位竞争实在太过激烈，一般用不到。

【推荐装备与加点】：

队长位：饼干剑/T2天线+记者服/力场手盾/幸运水手服，生命、防御、闪避

【角色名】：梅蒂欣·梅兰可莉

【常见称呼】：毒人偶、梅蒂欣

【获取方式】：中宴、大宴

【出击消耗】：信仰6 饭团2

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命260 力量45 灵力60 闪避32 暴击21 防御40 命中55 幸运25 格挡20

【简介】：小小的甜蜜毒药，由被丢弃的人偶演变成的妖怪，花映冢的敌机和可选自机之一。梅蒂欣基础属性不高，但是攻击符和支援符都比较实用。

【推荐位置】：支援位、队长位

【攻击符卡】：毒符「猛毒气息」 ②

对1名敌人进行1\*灵力的弹幕攻击，并施加2层毒，觉醒等级30，基础释放率55

少有的叠毒类符卡。2玉叠两层毒，在敌人只有一个的情况下叠毒的速度非常快，在黑暗森林H的经典过图阵容中有活跃表现。

【防御符卡】：雾符「毒气花园」 ③

自身获得50%反伤，并对攻击自身的敌人施加1层毒，觉醒等级30，基础释放率50

自身反伤外加叠毒效果的符卡。反伤倍率不高，叠毒效果倒是不错但是适用场合不多，相比3玉的消耗实在是不值，目前还没有什么开发。

【支援符卡】：毒符「神经之毒」 ③

使1名敌人被封印和沉默1回合，并施加1层毒，觉醒等级30，基础释放率50

支援位封印符卡，兼具封印和沉默效果，可以有效限制敌方行动。叠毒的附加效果也很不错，面对吃封印的BOSS有不错的效果。

【推荐装备与加点】：

支援位：无

队长位：饼干剑+达克装甲/防御机械臂/幸运水手服，生命、防御

【角色名】：梅蒂欣·梅兰可莉（人偶解放皮肤）

【常见称呼】：毒人偶皮

【获取方式】：挑战任务无名之丘（H）奖励

【出击消耗】：信仰12饭团3

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命260 力量45 灵力75 闪避82 暴击21 防御50 命中85 幸运55 格挡20

【简介】： 无名之丘H难度挑战奖励皮肤，相比本体提升了50回避，攻击符卡稳定一玉叠毒，出击消耗的3饭团比灵梦还低，给信仰爆炸而饭团不足的跟班作为饭团低耗的闪避流队长也许是个不错的选择

【推荐位置】：队长位

【攻击符卡】：肃清「地界原初的一号阎王」 （被动）

灵力珠恢复减1，攻击附带1层中毒效果，觉醒等级20

1玉稳定叠毒的被动符卡。需要注意的是搭配反击符卡并不能继承叠毒效果。和本体一样可以用在转毒流的黑暗森林H攻略中，不过性价比并不算高。作为闪避队长倒是可以一用。

【防御符卡】：肃清「荼毒天物的文明之子」 ①

获得(灵力珠数量)%的减伤，并对攻击自己的敌人施加1层毒，觉醒等级10，基础释放率55

防御位自减伤符卡。在满30灵力珠的情况下有30%的减伤还算不错，可惜主动释放类的符卡效果就有些打折了。独特的叠毒效果用在永动怂的队伍中或许能有意外的效果。

【支援符卡】： :肃清「千年南水的自走死亡」 ①

己方全体被封印并沉默，全队获得（灵力珠数量）%的减伤，冷却时间2回合，觉醒等级10，基础释放率60

己方封印符卡，一方面可以帮助全队迅速攒玉永动，沉默期间的减伤效果还可以保命，可以搭配在怂流的阵容中。另一方面也可以通过沉默攒够玉，后手打一波爆发。不过目前还没有成熟的开发。

【推荐装备与加点】：

队长位：T2天线/饼干剑+幸运水手服/立场手盾/红色连帽衫/记者服，生命、防御、闪避

【角色名】：风见幽香

【常见称呼】：花妈、幽香

【获取方式】：大宴

【出击消耗】：信仰10 饭团10

【类型】：体术

【基础属性】：生命380 力量95 灵力85 闪避30 暴击75 防御55 命中60 幸运25 格挡20

【简介】：四季的花之主，拥有操纵鲜花程度的能力，新作初登场于花映冢，不过旧作就已经有出场。幽香的基础属性不错，三张符卡也都比较有特色。特别是防御符卡，实用性很强。

【推荐位置】：防御位、攻击位、队长位

【攻击符卡】：光魔「双重魔炮」 ④

自身暴击提高50%，对2名敌人进行3\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级30，基础释放率45

很暴力的双目标攻击符卡，对双BOSS的地图有非常好的效果。

【防御符卡】：「幽香的太阳花田」 (被动)

每回合恢复全队0.2\*灵力的生命值，觉醒等级30

相当实用的防御位被动符卡。但是幽香的出击消耗很高，常常让人觉得消耗和作用不能很好的匹配。在后期的地图中，幽香的生存能力又常常让人担忧。不过尽管如此，不耗玉还能在防御位给队伍带来一定的回复效果，已经是不错的符卡了。

【支援符卡】：花符「幻想郷的开花」 ⑤

恢复全队50%已损失生命值，觉醒等级30，基础释放率40

特殊的治疗符卡。5玉的消耗过高，治疗量不稳定，相比探女支援还是有点差距。并不容易使用。

【推荐装备与加点】：

防御位：桃木剑+博丽巫女服，生命、防御（血防型）

左扇+红色连帽衫/记者服，生命、闪避、灵力、防御（闪避型）

攻击位：破魔之箭/亡灵之书/不稳定八卦炉+御所车画屏/魔女服，灵力、命中、暴击

队长位：桃木剑+博丽巫女服/魔女服，生命、防御（血防型）

【角色名】：风见幽香（梦幻的轮舞皮肤）

【常见称呼】：花妈皮、幽香皮

【获取方式】：挑战任务太阳花田（H）奖励

【出击消耗】：信仰15 饭团10

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命430 力量125 灵力115 闪避10 暴击125 防御85 命中80 幸运25 格挡40

【简介】： 旧作花妈，太阳花田H难度挑战奖励皮肤。本体属性就已经很不错了，皮肤更是爆炸，当然总消耗也高达25。攻击端输出能力爆炸，防御面也有相当硬的身板，支援符卡在无名之丘H的攻略中也有不错的效果。

【推荐位置】：攻击位、支援位、队长位

【攻击符卡】：「二重火花」 ④

自身伤害提高200%，目标数量提升（敌人总数量-2），觉醒等级40，基础释放率45

自带太阳Buff的攻击符卡，配合花妈皮肤高额的属性能够打出非常爆炸的伤害，比一般探女、阿空和纯狐的4玉3倍攻击卡伤害高。不过缺点是特殊的目标数量使得花妈不能够稳定清场，并且伤害提高Buff是不能够得到赤蛮奇、卡娜等灵力提升Buff的增益的。

【防御符卡】：「花之主的秘密舞会」 （被动）

自身回血率减少100%，每次受到攻击后进行1.5\*灵力的弹幕反击，觉醒等级30

0玉被动反击符卡，有一定的攒玉效果。回血率-100%使得花妈不能接受任何回复。在后期的很多高难度地图中，没有回复的情况下想要保证生存是比较困难的，而且要保证生存就难以兼顾输出，所以这张符卡的适用场合还需要斟酌。

【支援符卡】：「幻想乡的开花」 ⑤

恢复全队100%损失的生命值，持续三回合，该符卡每场战斗只能释放一次，觉醒等级50，基础释放率40

一场战斗只能使用一次，能够保证全队三回合存活的符卡，和输出流的相性比较高。目前在无名之丘H难度的攻略中有良好表现，其他的开发值得期待。

【推荐装备与加点】：

攻击位：八卦炉/亡灵之书/破魔之箭+御所车画屏/魔女服，灵力、暴击、命中

支援位：随意

队长位：桃木剑+博丽巫女服/魔女服，生命、防御（血防型）

【角色名】：小野塚小町

【常见称呼】：小町、乳町

【获取方式】：中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：大宴-四季映姬·亚玛萨那度

【出击消耗】：信仰6 饭团6

【类型】：体术

【基础属性】：生命340 力量70 灵力70 闪避60 暴击50 防御60 命中60 幸运30 格挡20

【简介】：三途川的领航人，喜欢偷懒的死神，拥有操纵距离程度的能力，初登场于花映冢。小町的基础属性尚可，三张符卡也都很有特色。

【推荐位置】：防御位

【攻击符卡】：薄命「余命无几许」 ③

对1名敌人进行(1+6\*目标损失生命值百分比)\*力量的体术攻击，觉醒等级30，基础释放率50

设计独特的攻击符卡。随着对方生命损失越来越多，这张符卡的倍率就越来越高，对于血量接近零的对手可以有将近7倍的伤害（某种程度上感觉有点浪费），不过对于满血敌人可就只有1倍了。暂时似乎还没有特别适合发挥的场合。

【防御符卡】：换命「不惜身命，可惜身命」 ③

对1名敌人造成1.5\*力量的生命移除，自身恢复等值的生命值，觉醒等级30，基础释放率50

防御位带真伤效果的符卡。生命移除的效果不错，不用担心命中因此可以使用连枷，回血效果还能保证自己的生存，在前期相当好用，到后期伤害略显不足。3玉消耗也略高，配队上需要斟酌。

【支援符卡】：死神「彼岸归航」 (被动)

每次敌人被击破时，我方获得1灵力珠，觉醒等级30

击破敌人数量越多就越赚的符卡，但是击破被BOSS召出的小怪是不加灵力珠的，所以作用很有限。

【推荐装备与加点】：

防御位：大悲咒/连枷+战斗女仆装/记者服，力量、生命、防御、闪避

【角色名】：四季映姬·亚玛萨那度

【常见称呼】：四季、4G、阎萝王、山田

【获取方式】：小野塚小町大宴

【出击消耗】：信仰17 饭团3

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命350 力量65 灵力95 闪避35 暴击50 防御40 命中70 幸运40 格挡20

【简介】：在地狱居住制裁死者的阎魔，拥有判断是非黑白程度的能力，花映冢的终面BOSS。吃土乡欧证之一。四季的攻击端属性不错，但是防御端就不太尽如人意了。攻击符卡是高耗高威力的AOE符卡，而支援符卡则是附带净化效果的封印，总的来看还是有一定出镜率的。

【推荐位置】：攻击位、队长位、支援位

【攻击符卡】：审判「最终审判」 ⑤

对所有敌人进行（2\*灵力+5%目标生命值上限）的弹幕攻击，觉醒等级30，基础释放率40

5玉高耗的AOE攻击符卡，面对高血量的BOSS能打出可观的伤害。需要注意的是，5%目标生命值上限是算在弹幕攻击的伤害中的，仍然要吃防御和各种减伤作用，实际上可能效果并没有想象中那么好。释放率和玉耗都是大问题，并不容易驾驭。而四季的生存能力也很差，这也一定程度上限制了四季在队长位进行发挥的空间。

【防御符卡】：罪符「彷徨的大罪」 ①

对攻击自己的敌人进行1\*灵力的弹幕反击，觉醒等级30，基础释放率60

很一般的反击符卡，没太大使用价值。

【支援符卡】：悔悟「当头棒喝」 ③

清除1名敌人的所有状态，并使其被封印1回合，觉醒等级30，基础释放率50

少有的附带敌方净化效果的符卡。只有封印没有沉默，这意味着敌方不包含攻击效果的符卡仍然可以正常释放，不过前期效果还是很不错的。净化效果比较难得，但是单体净化适用场合比较有限，并且支援位竞争激烈，这张卡的用法还有待开发。

【推荐装备与加点】：

攻击位：破魔之箭/亡灵之书/不稳定八卦炉+御所车画屏/魔女服，灵力、命中

队长位：左扇/T2天线/破魔之箭+红色连帽衫/记者服，生命、闪避、防御、灵力、命中

支援位：随意

【角色名】：秋静叶

【常见称呼】：秋姐

【获取方式】：小宴、中宴

【主持宴会时出率加成】：小宴-秋穰子；

中宴-秋穰子

【出击消耗】：信仰4 饭团0

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命260 力量45 灵力60 闪避32 暴击30 防御37 命中55 幸运25 格挡20

【简介】：红叶之神，寂寞与终焉的象征，风神录一面道中小BOSS。秋静叶的基础属性较低，但是出击消耗仅仅只有4信仰，攻击符卡用来打低级材料图也还可以，曾经是非常活跃的材料队攻击手。不过自从莉格露的攻击符卡改动后，秋静叶的地位就大大下降了。

【推荐位置】：暂无

【攻击符卡】：叶符「落叶狂扫」 ②

对所有敌人进行1\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级1，基础释放率55

普通的2玉1倍AOE攻击符卡，在低级材料图可以有不错的发挥。

【防御符卡】：无

【支援符卡】：无

【推荐装备与加点】：

暂无

【角色名】：秋穰子

【常见称呼】：穰子、秋妹

【获取方式】：小宴、中宴

【主持宴会时出率加成】：小宴-秋静叶；

中宴-秋静叶

【出击消耗】：信仰4 饭团0

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命260 力量45 灵力60 闪避32 暴击21 防御40 命中55 幸运25 格挡20

【简介】：丰收之神，丰裕与收成的象征，风神录一面BOSS。秋穰子的基础属性较低，但防御符卡是优秀的封印，支援符卡则是非常实用的降玉耗，没有攻击符卡更是被开发充当省玉队长或者省玉攻击位。实用性非常高，是必练角色之一。

【推荐位置】：支援位、防御位、队长位

【攻击符卡】：无

【防御符卡】：秋符「秋之天空」 ②

恢复1名敌人100生命值，并使其被封印和沉默1回合，觉醒等级5，基础释放率55

少有的防御位封印符卡。尽管有着恢复敌人100生命值的负面作用，但是兼具封印和沉默效果，可以有效限制敌方的行动，消耗只有2玉配队更加灵活。不足之处就是会拖慢战斗的节奏，当队伍输出能力不足时，可能有点尴尬。

【支援符卡】：丰作「谷物神的约定」 ①

本回合使队长释放符卡不消耗灵力珠，觉醒等级20，基础释放率60

降玉耗符卡中最方便操作的一张，配合5玉队长相当于直接省了4玉，效果非常不错。

【推荐装备与加点】：

支援位：随意

防御位：饼干剑+幸运水手服/防御机械臂/达克装甲/太阳花头饰，生命、防御

队长位：饼干剑+幸运水手服/防御机械臂/达克装甲/太阳花头饰，生命、防御

【角色名】：秋穰子（飘有甜味的神明皮肤）

【常见称呼】：穰子皮、秋妹皮

【获取方式】：第一次贴吧活动奖励

【出击消耗】：信仰4 饭团0

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命260 力量45 灵力60 闪避32 暴击21 防御40 命中55 幸运25 格挡20

【简介】：第一次贴吧活动的特殊奖励，目前仅有少数人拥有，几个版本后将会向普通玩家开放。皮肤并没有提升属性，但是改动的符卡都很有特色。没有攻击符卡这一点和本体一样，所以同样可以担任省玉队长的角色

【推荐位置】：队长位

【攻击符卡】：无

【防御符卡】：实符「暖色的收获」 ④

防御位灵力珠恢复加1，并恢复(灵力+120)的生命值，冷却时间1回合，觉醒等级40，基础释放率45

平均一回合2玉，不过治疗和灵力珠恢复效果只有一回合。治疗量还不错，对防御位生存有不小的帮助，在212怂流的阵容中也许可以有不错的效果。

【支援符卡】：丰符「大年收获者」 ④

全队灵力珠恢复加1，防御提高10，觉醒等级40，基础释放率45

10点防御效果并不明显。灵力珠恢复的效果能够让一回合多出5玉，不过本身消耗4玉的情况下，相当于每回合有多出1玉可以操作，至于具体使用方法还有待进一步开发。

【推荐装备与加点】：

队长位：饼干剑+幸运水手服/防御机械臂/达克装甲/太阳花头饰，生命、防御

【角色名】：键山雏

【常见称呼】：转转

【获取方式】：小宴、中宴

【主持宴会时出率加成】：小宴-秋静叶；

中宴-秋静叶

【出击消耗】：信仰6 饭团2

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命300 力量45 灵力60 闪避30 暴击99 防御42 命中55 幸运64 格挡20

【简介】：厄运之神，但是并非普通的神明，实质是妖怪的一种，风神录二面BOSS。转转的基础暴击很高，其他属性则较为一般。攻击符卡克制高闪避和高幸运的敌人，而支援符卡是最高倍率的全体减伤，是很实用的角色。

【推荐位置】：队长位、支援位

【攻击符卡】：厄符「噩运」 ①

降低1名敌人100%回避和幸运，并对其进行1\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级1，基础释放率60

单体降回避降幸运符卡，非常克制高闪避和高幸运的对手，配合暴击流攻击位和暴击Buff能打出不错的伤害。1玉攻击符卡本身就适合担任队长，而转转基础暴击很高，担任队长配合龙美铃防御使用，可以大幅提高其生存能力，是当前版本的常见组合。

【防御符卡】：疵符「破裂的护身符」 ①

自身获得75%减伤，觉醒等级5，基础释放率60

常见的1玉75%减伤符卡，由于对队伍没什么贡献，不推荐使用。

【支援符卡】：创符「流刑人形」 ⑤

全队获得75%减伤，觉醒等级20，基础释放率40

高消耗高减伤支援符卡。减伤倍率非常让人安心，但是由于较高的消耗和相应的低释放率，对配队要求也很高，一般只在几个特定地图的攻略中有活跃表现。

【推荐装备与加点】：

队长位：饼干剑/直死匕首+女王套装，生命、防御（血防型配合龙美铃）

T2天线+记者服/红色连帽衫，生命、闪避、防御（闪避型）

支援位：随意

【角色名】：河城荷取

【常见称呼】：河童、荷取

【获取方式】：小宴、中宴、大宴、主线任务赠送

【主持宴会时出率加成】：小宴-键山雏、秋穰子；

中宴-键山雏、秋穰子

【出击消耗】：信仰6 饭团2

【类型】：体术

【基础属性】：生命290 力量50 灵力50 闪避32 暴击23 防御37 命中45 幸运21 格挡20

【简介】：水平思考的河童，拥有操纵水的程度的能力，风神录三面BOSS。荷取的基础属性比较低，而且消耗相对而言算高了。但是攻击符卡性价比还算不错，有爱可用。

【推荐位置】：攻击位

【攻击符卡】：水符「河童之幻想大瀑布」 ③

对所有敌人进行2\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级1，基础释放率50

3玉2倍AOE攻击符卡，比一般的4玉2倍AOE省1玉，性价比很高。不过荷取基础属性偏低，需要较高练度和装备支持才能打出可观的伤害。

【防御符卡】：光学「光学迷彩」 ②

自身回避提高200，觉醒等级5，基础释放率55

只提升自己回避的防御符卡，对队伍没什么贡献，不推荐使用。

【支援符卡】：洪水「泥浆泛滥」 ①

敌方全体回避降低80%，觉醒等级20，基础释放率55

降回避类支援符卡，1玉降低80%回避，性价比较高，如果遇到需要降对方回避的场合，可以考虑使用。不过总的来说并不如蕾蒂防御实用。

【推荐装备与加点】：

攻击位：破魔之箭/亡灵之书/不稳定八卦炉+御所车画屏/魔女服，灵力、命中

【角色名】：犬走椛

【常见称呼】：椛椛、狗椛、磨米机

【获取方式】：小宴、中宴

【主持宴会时出率加成】：小宴-秋静叶；

中宴-秋静叶、射命丸文；

大宴-射命丸文

【出击消耗】：信仰6 饭团2

【类型】：体术

【基础属性】：生命330 力量55 灵力45 闪避10 暴击20 防御64 命中69 幸运10 格挡60

【简介】：下端哨戒天狗，拥有看见千里之外程度的能力，风神录四面道中小BOSS。椛椛的防御面属性特别是自带60格挡非常突出，可惜基础幸运偏低。攻击符卡有比较难得的易伤效果，有一定的实用价值。

【推荐位置】：队长位、攻击位

【攻击符卡】：狗符「狂犬断噬」 ②

对1名敌人进行2\*力量的体术攻击，并使其受到的伤害增加30%，觉醒等级1，基础释放率55

2玉单体攻击符卡。本身伤害倍率不高，但由于附加了易伤效果所以能打出不错的伤害，同时对于队伍中的其他攻击位也有增益效果。

【防御符卡】：山窝「遭放逐者的约定之地」 ①

对攻击自己的敌人进行1\*力量的体术反击，觉醒等级5，基础释放率60

普通的反击符卡，没太大实用价值。

【支援符卡】：戍卫「坚韧的白狼天狗」 ②

全队防御提高20%，格挡提高50，觉醒等级10，基础释放率55

提升全队防御和格挡的支援符卡，提升的防御不多，实战效果比较有限，并不推荐使用。

【推荐装备与加点】：

队长位：饼干剑+幸运水手服/防御机械臂/太阳花头饰，生命、防御、幸运

攻击位：狙击步枪/西瓜刀+战斗女仆装，力量、命中

【角色名】：东风谷早苗

【常见称呼】：早苗

【获取方式】：小宴、中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：中宴-洩矢诹访子；

大宴-八坂神奈子、洩矢诹访子

【出击消耗】：信仰8 饭团2

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命270 力量35 灵力65 闪避32 暴击29 防御27 命中48 幸运80 格挡20

【简介】：祭祀风的人类，现人神，拥有引发奇迹程度的能力，风神录五面BOSS，自机组成员之一。相对于出击消耗而言早苗的基础属性不高，特别是暴击流的攻击符卡却连满级都点不满暴击属性，真是充满了恶意。防御符和支援符被削弱后性价比已大不如前，不过仍然可以一用。

【推荐位置】：防御位、支援位

【攻击符卡】：奇迹「白昼的客星」 ②

自身暴击提高100%，暴击伤害提高200，觉醒等级1，基础释放率55

暴击流攻击符卡。比起红美铃的2玉提高200%暴击，这张符卡可以打出更高的极限伤害，但是相对的暴击率会低一些。早苗的基础暴击非常低，这也限制了这张符卡的发挥空间。

【防御符卡】：开海「割海成路之日」 ②

敌方全体命中降低50%，觉醒等级5，基础释放率60

防御位降命中符卡，虽然被削过但是性价比依然很高，能够有效提高闪避流队长和防御位的生存能力。由于早苗基础属性偏低，所以需要一定的装备和练度支持。

【支援符卡】：大奇迹「八坂之神风」 ③

全队暴击提高75%，符卡消耗的灵力珠减1，觉醒等级20，基础释放率50

常用暴击支援符卡。曾经被一削再削，但由于其特殊的减灵力珠消耗的作用，在许多暴击流输出阵容中仍有难以取代的地位。

【推荐装备与加点】：

防御位：T2天线+记者服，闪避，生命，防御

支援位：随意

【角色名】：八坂神奈子

【常见称呼】：神妈、神奈子

【获取方式】：大宴

【主持宴会时出率加成】：小宴-键山雏；

中宴-键山雏；

大宴-八坂神奈子

【出击消耗】：信仰15 饭团5

【类型】：体术

【基础属性】：生命400 力量90 灵力80 闪避0 暴击46 防御93 命中55 幸运37 格挡60

【简介】：山坂与湖水的化身，拥有创造乾程度的能力，风神录六面BOSS。神妈的基础属性非常优秀，尤其是顶尖的血防属性还有自带的60格挡，配上可以大幅提升队伍生存能力的防御符卡，在各种高难度地图中表现活跃。

【推荐位置】：防御位、队长位、攻击位

【攻击符卡】：神祭「神赐御柱」 ②

对2名敌人进行2\*力量的体术攻击，觉醒等级1，基础释放率55

性价比一般的攻击符卡，不过2玉的消耗担任队长能更加灵活的配队，特别是神妈拥有优秀的基础属性，故而在队长位有着不错的发挥。

【防御符卡】：神祭「扩展御柱」 ②

自身和队长防御提高100%，格挡提高100，觉醒等级5，基础释放率50

非常实用的防御符卡。防御提高100%能够大幅提升队长的生存能力，格挡提高100对于以体术攻击为主的敌人更是效果拔群，配上神妈优秀的防御端基础，某种程度上称得上是防御位的顶峰。

【支援符卡】：贽符「御射山御狩神事」 ①

全队伤害倍率提高0.3，觉醒等级20，基础释放率60

低倍率增伤符卡，倍率过低，实战效果不明显，再考虑到神妈的出击消耗，只起这么点作用实在是有点浪费。

【推荐装备与加点】：

防御位：饼干剑+幸运水手服/防御机械臂/达克装甲，生命、防御、幸运

队长位：大悲咒/饼干剑/狙击步枪+战斗女仆装/幸运水手服/防御机械臂，生命、防御、力量、命中、幸运

攻击位：西瓜刀/狙击步枪+战斗女仆装，力量、命中

【角色名】：洩矢诹访子

【常见称呼】：青蛙子、青蛙、诹访子

【获取方式】：中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：小宴-键山雏；

中宴-键山雏、洩矢诹访子；

大宴-键山雏、洩矢诹访子、诹访内·艾尔拉格

【出击消耗】：信仰10 饭团5

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命325 力量55 灵力85 闪避55 暴击33 防御47 命中58 幸运44 格挡40

【简介】：土著神的顶点，拥有创造坤程度的能力，风神录Ex面BOSS。诹访子的基础属性一般，不过攻击符倍率较高，是比较优秀的单体攻击角色。

【推荐位置】：攻击位

【攻击符卡】：蛙狩「蛙以口鸣 方致蛇祸」 ③

对1名敌人进行4\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级1，基础释放率50

3玉4倍灵力单体攻击，现版本灵力属性上限要高于力量，同时相比萃香的攻击符卡还有着不会被格挡的优势。配合赤蛮奇换灵也能打出非常可观的单体伤害。

【防御符卡】：土著神「小小青蛙不输风雨」 ①

自身防御提高50%，获得10%减伤，觉醒等级5，基础释放率60

只保自己的防御符卡，对队伍没什么贡献。而且诹访子防御端属性也并不高，实用性进一步降低。

【支援符卡】：源符「厌川的翡翠」 ②

全队防御提高50%，格挡提高30%，格挡时抵挡的伤害提高50%，觉醒等级20，基础释放率45

性价比不错的支援符卡，面对体术BOSS体术能有效提高全队的生存能力。但是占据支援位，又有神妈防御作为对比，因此不太受重视。

【推荐装备与加点】：

攻击位：破魔之箭/亡灵之书/不稳定八卦炉+御所车画屏/魔女服，灵力、命中

【角色名】：诹访内·艾尔拉格

【常见称呼】：黑青蛙

【获取方式】：洩矢诹访子大宴

【出击消耗】：信仰10 饭团5

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命325 力量55 灵力85 闪避55 暴击33 防御47 命中58 幸运44 格挡40

【简介】：出自同人作品《东方异文石》。基础属性不变，不过三张符卡都有变化，值得开发。

【推荐位置】：支援位

【攻击符卡】：原罪「懒惰」 ③

使所有敌人的伤害倍率降低0.3，并对其进行灵力+50的弹幕攻击，觉醒等级1，基础释放率50

附带降伤效果的攻击符卡。伤害倍率降低的效果一般，灵力+50的AOE也并不能让人满意，相比出击消耗和玉耗的性价比不高，不推荐使用。

【防御符卡】：原罪「贪婪」 ②

敌方全体暴击提高100%，暴击伤害降低200，觉醒等级5，基础释放率60

比较特殊的一张符卡。暴击时造成的伤害为基础伤害+暴击伤害，而这张符卡降低的只有暴击伤害的部分，所以面对低暴击BOSS时并不能降低多少伤害，面对高暴击的BOSS时提高对方暴击又非常不利，总的来说效果差强人意，不推荐使用。

【支援符卡】：原罪「暴怒」 ③

敌方全体伤害倍率提高0.3，防御降低100%，觉醒等级20，基础释放率50

效果很强的降防御符卡，100%降防可以有效提高队伍的输出，特别是现版本很多新图的BOSS防御都非常高，故而这张卡使用效果进一步提升。虽然有提高对面伤害的副作用，但是用在高爆发迅速解决战斗的阵容中，副作用相对可以忽略了。

【推荐装备与加点】：

支援位：无

【角色名】：永江衣玖

【常见称呼】：19、衣玖

【获取方式】：中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：大宴-比那名居天子

【出击消耗】：信仰6 饭团5

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命320 力量60 灵力70 闪避50 暴击70 防御50 命中60 幸运20 格挡20

【简介】：龙宫使者，能听懂龙的语言，初登场于格斗作绯想天。衣玖的基础属性一般，三张符卡也都不是非常亮眼，是比较冷门的角色。

【推荐位置】：暂无

【攻击符卡】：雷符「静电龙宫」 ③

对所有敌人进行1.5\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级15，基础释放率50

标准的3玉1.5倍AOE攻击符卡，高不成低不就，无论是清场还是补刀都略显尴尬。

【防御符卡】：羽衣「羽衣若时」 ①

对攻击自己的敌人进行1\*灵力的弹幕反击，觉醒等级1，基础释放率60

普通的反击符卡，没什么亮点，也没什么实用价值。

【支援符卡】：雷符「神鸣者的住处」 ②

对所有发动攻击的敌人进行1\*灵力的弹幕反击，觉醒等级30，基础释放率55

支援位反击符卡，效果基本相当于一个2玉1倍的AOE了。然而支援位本身就比较宝贵，相对船长支援等反击符卡而言实在是没有任何优势。

【推荐装备与加点】：

暂无

【角色名】：比那名居天子

【常见称呼】：天子、M子

【获取方式】：中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：中宴-永江衣玖；

大宴-永江衣玖

【出击消耗】：信仰12 饭团5

【类型】：体术

【基础属性】：生命380 力量75 灵力70 闪避0 暴击20 防御70 命中50 幸运60 格挡20

【简介】：落魄天人，拥有操纵大地程度的能力，格斗作绯想天中初登场。天子的基础属性还算不错，血防和幸运基础较高，三张符卡也都有一定作用，是优秀的肉队长候选。

【推荐位置】：支援位、队长位、防御位

【攻击符卡】：「全人类的绯想天」 ④

咏唱3回合，提高自身100%命中，对所有敌人进行2\*(力量+灵力)的弹幕攻击，觉醒等级35，基础释放率40

平均每回合只有1玉的攻击符卡。符卡伤害是计算两种属性的，但是双修耗费大量的属性点，非常吃亏，故不推荐用来输出。专攻血防担任肉队长是目前主流的搭配方法，能充分发挥平均1玉消耗的灵活性。另外，咏唱期间不会平A，可以有效地避免触发敌方的反击或被击Buff等，因此在某些特殊地图能起到不错的作用（如黑暗森林H、白玉楼阶梯H等）。咏唱结束后即使被沉默封印也能打出AOE，一定程度上可以和123支援配合。

【防御符卡】：灵想「镇守大地之石」 ③

自身恢复100生命值，嘲讽全体敌人，觉醒等级10，基础释放率45

难得的群体嘲讽符卡。自带回复在前期很不错，嘲讽效果也能有效保护队长。不过由于嘲讽对AOE和伪多段攻击无效，且这张符卡玉耗略高，后期发挥的空间有限。

【支援符卡】：気符「无念无想的境地」 ③

清除全队所有负面状态，并提升100%命中，觉醒等级30，基础释放率50

支援位净化之一，相比寅丸星的净化多了100%命中提升的效果，但少了15全体回复，总体来看各有千秋。不过天子中宴和大宴都能获得，相对来说是比较容易获得的一张己方净化符卡。

【推荐装备与加点】：

支援位：随意

队长位：饼干剑/破魔短剑+幸运水手服/防御机械臂/达克装甲，生命、防御

防御位：饼干剑+幸运水手服/防御机械臂/达克装甲，生命、防御、幸运

【角色名】：琪斯美

【常见称呼】：小桶

【获取方式】：小宴、中宴

【主持宴会时出率加成】：小宴-黑谷山女

【出击消耗】：信仰2 饭团2

【类型】：体术

【基础属性】：生命250 力量45 灵力39 闪避30 暴击49 防御55 命中39 幸运65 格挡20

【简介】：可怕的水井妖怪，拥有掉落鬼火程度的能力，地灵殿一面道中小BOSS。小桶的基础属性和消耗都很低，三张符卡也没有什么亮点，目前属于冷门角色。较低的消耗也许能在日常或材料队中客串一下吧。

【推荐位置】：暂无

【攻击符卡】：吊桶「落桶冲击」 ②

对1名敌人进行3\*力量的体术攻击，觉醒等级5，基础释放率55

标准的2玉3倍单体攻击符卡，没有任何附加效果算是劣势，不过小桶出击消耗比较低，也可以练一练。

【防御符卡】：怪奇「钓瓶落之怪」 ①

自身防御提高50%，觉醒等级1，基础释放率60

只提升自身防御的符卡，对队伍没有什么增益，不推荐使用。

【支援符卡】：怪奇「无底深井的落桶」 ③

全队获得25%减伤，觉醒等级10，基础释放率50

支援位全队减伤符卡。性价比完全不如橙的支援符卡，不推荐使用。

【推荐装备与加点】：

暂无

【角色名】：黑谷山女

【常见称呼】：山女、蜘蛛

【获取方式】：小宴、中宴

【主持宴会时出率加成】：小宴-琪斯美

【出击消耗】：信仰2 饭团2

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命240 力量40 灵力40 闪避58 暴击35 防御40 命中55 幸运25 格挡20

【简介】：潜伏在黑暗风穴内的土蜘蛛，拥有操纵疾病（主要是传染病）程度的能力，地灵殿一面BOSS。山女的基础属性和消耗都很低。三张符卡中，攻击符卡和支援符卡都比较实用，有余力的情况下推荐练一练。

【推荐位置】：队长位、支援位

【攻击符卡】：瘴气「原因不明的热病」 ②

对所有敌人进行0.8\*灵力的弹幕攻击，并施加1层毒，觉醒等级5，基础释放率55

全体叠毒的攻击符卡。毒Buff作为真伤效果可以无视等级压制，非常稳定。敌人数量在两个或两个以上时叠毒效率比梅蒂欣高。虽然基础属性不如梅蒂欣，但更低的消耗某种程度上算是优势。目前在辉针城的过图和刷图攻略中有着稳定的应用

【防御符卡】：瘴符「瘴气场」 ③

敌方全体伤害倍率降低0.5，觉醒等级10，基础释放率50

防御位敌方降伤符卡。降伤倍率一般，能看出效果但是作用有限，同时山女本身基础属性不高，在防御位需要有较高练度和装备的支持，不是非常好用。

【支援符卡】：罠符「捕捉之网」 ③

使1名敌人被封印1回合,并降低其100%回避，觉醒等级20，基础释放率50

单封印支援符卡。敌方非攻击性的符卡仍然可以正常释放，不过对于前期的大部分BOSS来说已经够用了。降低100%回避的效果对于一些闪避较高的BOSS比较有用，总的来看是个不错的封印符卡。

【推荐装备与加点】：

队长位：饼干剑+幸运水手服/太阳花头饰，生命、防御（血防型）

T2天线+力场手盾/记者服/红色连帽衫，生命、闪避、防御（闪避型）

支援位：随意

【角色名】：水桥帕露西

【常见称呼】：桥姬、嫉妒

【获取方式】：中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：大宴-星熊勇仪

【出击消耗】：信仰3 饭团3

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命280 力量45 灵力58 闪避33 暴击49 防御35 命中39 幸运37 格挡20

【简介】：桥姬，拥有操纵嫉妒心程度的能力，地灵殿二面BOSS。桥姬的基础属性较低，不过攻击符和支援符都比较有特色。

【推荐位置】：支援位，攻击位

【攻击符卡】：妒符「绿眼怪兽」 ③

降低所有敌人50%防御，并进行灵力+50的弹幕攻击，觉醒等级10，基础释放率50

附带敌方全体降防效果的攻击符卡。50%降防的效果比较明显，所以虽然符卡倍率不高但是伤害依然不俗，降防效果对于其他队友还有增益。在面对高防敌人时，效果更加突出。可惜的是，桥姬的基础属性太低了，否则说不定可以在队长位有更好的发挥。

【防御符卡】：咒怨念法「积怨返」 ①

对攻击自己的敌人进行1\*灵力的弹幕反击，觉醒等级1，基础释放率60

普通的反击符卡，没什么特色，不推荐使用。

【支援符卡】：恨符「丑时参拜」 ③

敌方全体格挡降低100%防御降低80%，觉醒等级20，基础释放率50

支援位降防符卡。虽然降低防御的幅度只有80%，比留琴和黑青蛙的支援符效果稍差，但是没有副作用，实用性上可能更胜一筹。需要注意的是这张卡的实际效果是降低敌人100点格挡值，不过一般的敌人很少有超过100格挡的，所以没什么大问题。

【推荐装备与加点】：

支援位：随意

攻击位：破魔之箭/亡灵之书/不稳定八卦炉+御所车画屏/魔女服，灵力、命中（灵力流）

直死匕首+魅明魔镜，暴击、命中、灵力（暴击流）

【角色名】：星熊勇仪

【常见称呼】：红三、勇仪

【获取方式】：中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：中宴-水桥帕露西、伊吹萃香；

大宴-水桥帕露西、伊吹萃香

【出击消耗】：信仰10 饭团8

【类型】：体术

【基础属性】：生命400 力量93 灵力60 闪避20 暴击65 防御60 命中55 幸运30 格挡20

【简介】：生活在旧地狱的鬼族，拥有怪力乱神程度的能力，地灵殿三面BOSS。勇仪的基础属性比较高，是比较优秀的传统队长之一。支援符卡则是刺刀流核心符卡。总的来说在游戏前期对过图很有帮助，值得一练。

【推荐位置】：支援位、队长位

【攻击符卡】：力业「大江山岚」 ④

对所有敌人进行2\*力量的体术攻击，觉醒等级30，基础释放率45

标准的4玉2倍AOE攻击符卡，由于勇仪的基础属性比较高，前期作为队长效果不错。

【防御符卡】：鬼符「怪力乱神」 ②

嘲讽1名敌人，并对所有攻击自己的敌人进行1\*力量的体术反击，觉醒等级5，基础释放率55

单体嘲讽附带反击效果的符卡。嘲讽和反击的效果都不能让人满意，并不推荐使用。

【支援符卡】：枷符「罪人不释之枷」 ②

使我方和敌方全体被沉默1回合，觉醒等级10，基础释放率55

刺刀流的核心符卡，沉默敌我双方，平A分胜负。不过值得一提的是，被动符卡是不受沉默效果影响的，可以利用这一点在最大程度上提升我方在沉默状态下的战斗力，例如与铃瑚支援配合。注意，后期很多BOSS都不吃封印和沉默效果，这种情况下刺刀流就没有什么用了。

【推荐装备与加点】：

支援位：随意

队长位：狙击步枪/西瓜刀+战斗女仆装，生命、力量、防御、命中

【角色名】：古明地觉

【常见称呼】：小五、⑤、觉

【获取方式】：中宴、大宴

【浴服皮肤获取方式】：主线任务赠送

【主持宴会时出率加成】：小宴-火焰猫燐；

中宴-火焰猫燐；

大宴-古明地恋、火焰猫燐、灵乌路空

【出击消耗】：信仰10 饭团5

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命330 力量60 灵力80 闪避81 暴击54 防御29 命中92 幸运16 格挡20

【简介】：地灵殿之主，拥有读心程度的能力，地灵殿四面BOSS。觉的攻击端属性很不错，防御端属性稍差不过闪避基础较高。三张符卡中，攻击符卡和支援符卡都很优秀，是非常实用的角色，再加上主线能够获得，推荐练一练。

【推荐位置】：攻击位、队长位、支援位

【攻击符卡】：脑符「脑指纹测谎法」 ①

对所有敌人进行1\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级1，基础释放率60

1玉1倍AOE攻击符卡，性价比很高，配上觉优秀的基础灵力和命中，效果非常不错，不论是走灵力还是暴击路线都有可观的伤害。较高的闪避基础也能够胜任闪避队长的位置，不过需要补足一定的血防属性。

【防御符卡】：心花「厌于留影的羞涩蔷薇」 ①

自身回避提高100，觉醒等级1，基础释放率60

只提升自身回避的符卡，对队伍没什么贡献，不推荐使用。

【支援符卡】：回忆「恐怖催眠术」 ③

使1名敌人被封印和沉默1回合,并降低其50%防御，觉醒等级25，基础释放率50

兼具封印和沉默效果的符卡，可以有效限制敌方的行动。附加的50%降防效果也非常可观，对于高防御敌人可以明显提高我方输出。最优秀的支援位封印符卡之一。

【推荐装备与加点】：

攻击位：亡灵之书/不稳定八卦炉/镭射枪+御所车画屏/魔女服，灵力、命中、暴击（灵力型）；直死匕首+魅明魔镜/女王套装，暴击、灵力、命中（暴击型）

支援位：随意

【角色名】：火焰猫燐

【常见称呼】：猫车、燐、阿燐

【获取方式】：小宴、中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：中宴-火焰猫燐（异文石皮肤）；

大宴-古明地觉、灵乌路空、火焰猫燐（异文石皮肤）

【出击消耗】：信仰6 饭团3

【类型】：体术

【基础属性】：生命310 力量65 灵力50 闪避60 暴击70 防御35 命中55 幸运30 格挡20

【简介】：栖息于旧地狱的火车，她所用的手推车被称作猫车。古明地觉的宠物之一，地灵殿五面BOSS。阿燐的基础属性一般，但是攻击符非常实用，是优秀的单体攻击角色。

【推荐位置】：攻击位

【攻击符卡】：恨灵「脾脏蛀食者」 ②

使1名敌人防御降低25%，并对其进行3\*力量的体术攻击，觉醒等级10，基础释放率55

标准的2玉3倍单体攻击符卡，附加的降防御效果在攻击之前，因此实际伤害比一般的2玉3倍要高，也能让之后本回合攻击的队友受益，实用价值很高。

【防御符卡】：猫符「怨灵猫乱步」 ②

嘲讽1名敌人，自身回避提高100%，觉醒等级1，基础释放率55

普通的单体嘲讽符卡，嘲讽效果适用场合有限，实用性不佳。

【支援符卡】：咒精「丧尸妖精」 ①

防御位提高30格挡，获得30%减伤，觉醒等级1，基础释放率50

特殊的防御位减伤符卡。虽然30%减伤幅度不低，1玉性价比也较高，但是只保防御位，一般情况下不大用得到。

【推荐装备与加点】：

攻击位：狙击步枪/西瓜刀+战斗女仆装，力量，命中，暴击

【角色名】：火焰猫燐（异文石）皮肤

【常见称呼】：猫皮

【获取方式】：火焰猫燐中宴/大宴

【出击消耗】：信仰6 饭团3

【类型】：体术

【基础属性】：生命310 力量65 灵力50 闪避60 暴击70 防御35 命中55 幸运30 格挡20

【简介】：出自同人作品《东方异文石》。猫皮的基础属性没有变化，但是三张符卡都比较有特色，其中以支援符最为实用。

【推荐位置】：支援位

【攻击符卡】：「丧尸炸弹」 ③

对所有敌人进行1\*力量+0.5\*等级的体术攻击，并施加1层毒，觉醒等级15，基础释放率50

基本符合3玉标准的一张攻击符卡。全体叠毒的效果也还不错。不过一般情况下，叠毒用山女就够了，能省1玉是1玉。

【防御符卡】：「火风暴防御网」 ②

自身防御降低100%，获得150%反伤，觉醒等级10，基础释放率55

反伤倍率比较高的一张反伤符卡，但是保障生存就比较困难了。同时单人的反伤效果也有限，并不常用。

【支援符卡】：「乐园型植入式晶体核心」 ①

全队全属性提高10，持续3回合，可叠加，觉醒等级5，基础释放率60

稳定增加全属性的支援符卡，叠满时以1玉的消耗提高30全属性，性价比很高，效果也非常不错。经常配合探女一起使用，用以部分抵消其降属性的副作用。

【推荐装备与加点】：

支援位：随意

【角色名】：灵乌路空

【常见称呼】：阿空、傻鸟、⑥

【获取方式】：中宴、大宴

【出击消耗】：信仰10 饭团5

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命350 力量70 灵力80 闪避55 暴击45 防御40 命中55 幸运35 格挡20

【简介】：古明地觉的宠物之一，地灵殿六面BOSS，拥有操控核融合程度的能力。基础属性不错，同时凭借支援符卡成为太阳神教的护法之一，总的来说实用性很高。

【推荐位置】：队长位（地下室）、攻击位、支援位

【攻击符卡】：核热「核聚变」 ④

燃烧全队50生命值，对所有敌人进行3\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级1，基础释放率45

仅有的三个4玉3倍AOE之一。165灵力下能稳定清除地下室一面的妖精女仆，是常用的练级教练之一。因其扣除50生命使得稳定性不是很好，在寻常地图中用处并不大。

【防御符卡】：遮光「核热护罩」 ①

自身获得100%反伤，觉醒等级5，基础释放率60

自身反伤类符卡。反伤倍率一般，实用性不高，并不推荐使用。

【支援符卡】：「地狱极乐熔毁」 ③

燃烧队长50生命值，使队长的伤害倍率提高3，觉醒等级30，基础释放率50

太阳神教核心支援符卡之一。配合红赫卡的追击效果，一回合极限能打出2000左右的AOE爆发。配合梦月、教授等伪多段攻击符卡也能够打出非常可观的伤害。燃烧队长生命值的副作用对稳定性稍有影响，不过总体来说仍然是是非常棒的支援符卡。

【推荐装备与加点】：

队长位（地下室）、攻击位：不稳定八卦炉/亡灵之书+御所车画屏/魔女服，灵力，命中

支援位：随意

【角色名】：古明地恋

【常见称呼】：恋恋、小石

【获取方式】：古明地觉大宴

【主持宴会时出率加成】：大宴-秦心

【出击消耗】：信仰10 饭团5

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命300 力量75 灵力75 闪避85 暴击40 防御40 命中70 幸运50 格挡0

【简介】：古明地觉的妹妹，封印了读心的能力同时获得了操控无意识程度的能力。地灵殿Ex面BOSS。吃土乡欧证之一。攻击面基础属性不错，不过防御面除了闪避以外都比较薄弱。支援符卡性价比很高，总的来说人物的实用性一般，最主要的功能还是用来晒欧。

【推荐位置】：队长位、支援位

【攻击符卡】：表象「弹幕妄想症」 ④

对所有敌人进行2\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级25，基础释放率45

标准的4玉2倍AOE攻击符卡，而恋恋的初始灵力与命中比较高，某种程度上来说也许比较好用。不过因为符卡没什么亮点所以后期很少用到。

【防御符卡】：深层「无意识的基因」 ②

自身回避提高200，觉醒等级1，基础释放率55

只提升自身回避的防御符卡，基础回避已经很高的恋恋，加上这个符卡也许能保证一定的生存能力。但是对于整个队伍没有什么作用，实用性不高。

【支援符卡】：本能「本我的解放」 ①

全队符卡释放概率提高65%，觉醒等级15，基础释放率60

加强版普通姆Q支援符卡。同样1玉的消耗比起姆Q多了15%的释放率，感觉上是更好了。但很多情况下50%的释放率就已经够用了，并且恋恋属于欧证。所以还是姆Q更常用一些。

【推荐装备与加点】：

队长位：左扇/T2天线/饼干剑+红色连帽衫/记者服-/立场手盾，生命、灵力、防御、命中

支援位：随意

【角色名】：纳兹琳

【常见称呼】：老鼠

【获取方式】：小宴、中宴

【主持宴会时出率加成】：大宴-寅丸星

【出击消耗】：信仰3 饭团2

【类型】：体术

【基础属性】：生命240 力量50 灵力40 闪避64 暴击40 防御35 命中55 幸运40 格挡20

【简介】：小小的探宝大将，拥有要搜寻东西就能搜寻到的能力，星莲船一面BOSS。纳兹琳本身出击消耗就低，凭借其特殊的支援符卡更是成为了日常和材料队的常驻人员。

【推荐位置】：支援位

【攻击符卡】：视符「纳兹琳灵摆」 ②

对所有敌人进行1\*力量的体术攻击，觉醒等级1，基础释放率55

普通的2玉1倍AOE，没有特意开发的价值。不过由于常驻日常和材料队，纳兹琳的等级一般不会低，在需要的时候也可以偶尔客串一下攻击位。

【防御符卡】：守符「灵摆防御」 ②

自身每次受到攻击时，提高自身和队长10格挡，持续2回合，觉醒等级1，基础释放率50

叠加格挡的防御符卡。2玉消耗略高，同时格挡的作用效果也很有限，性价比不高，不推荐使用。

【支援符卡】：棒符「忙碌探知棒」 (被动)

战斗后稀有材料的掉落率增加5%，普通材料的掉落数量上限提高1，觉醒等级1

纳兹琳的核心符卡，决定了她在材料队中几乎不可取代的地位。稀有材料的掉落普遍在20%左右，带上纳兹琳可以增加到25%。而对于某些特殊掉落在1%的地图，纳兹琳支援提升的掉落率就更加明显了。值得指出的是，所谓的稀有材料掉落率增加，一般对于装备掉落也是生效的，大部分2级装备掉落在1%，在一些高难度地图中约10%。稀有不稀有似乎只是因地图而异的一个标准（简而言之，只能掉落一个，且掉落比较低的，一般都是稀有，受到纳兹琳的掉落率提升加成，而不享受掉落上限提高的加成）。

【推荐装备与加点】：

支援位：随意

【角色名】：多多良小伞

【常见称呼】：小伞

【获取方式】：小宴、中宴

【主持宴会时出率加成】：大宴-圣白莲

【出击消耗】：信仰6 饭团2

【类型】：体术

【基础属性】：生命290 力量55 灵力50 闪避32 暴击33 防御37 命中45 幸运27 格挡20

【简介】：唐伞妖怪，拥有惊吓人类程度的能力的付丧神，星莲船二面BOSS。出击消耗较低，基础属性并不高，但是攻击符卡性价比不错，在一定练度和装备支持下是日常和材料队的优秀攻击手。

【推荐位置】：攻击位

【攻击符卡】：化符「遗忘之伞的夜行列车」 ③

对所有敌人进行2\*力量的体术攻击，觉醒等级20，基础释放率50

仅有的两个32攻击符之一。被隔壁梦月梦大爷完爆，也因其较低的基础属性，实际用处不是非常大。在装备和等级较好的时候，可作为日常队成员。

【防御符卡】：大轮「唐伞光晕」 ①

自身回避提高100%，觉醒等级10，基础释放率55

32\*2等于多少，所以用处在哪...

【支援符卡】：光晕「唐伞惊吓闪光」 ③

敌方全体命中降低50%，回避降低50%，觉醒等级1，基础释放率50

看似不错，但耗玉过高，实战中用处不大。

【推荐装备与加点】：

攻击位：狙击步枪/西瓜刀+战斗女仆装，力量，命中，暴击

【角色名】：云居一轮

【常见称呼】：一轮

【获取方式】：中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：大宴-圣白莲

【出击消耗】：信仰4 饭团3

【类型】：体术

【基础属性】：生命340 力量72 灵力60 闪避20 暴击45 防御72 命中55 幸运30 格挡30

【简介】：居住在命莲寺的妖怪，拥有使用入道程度的能力，星莲船三面BOSS。消耗较低而血防面板相对消耗来说相当优秀，可以用在日常和材料队中担任血防队长。

【推荐位置】：队长位、攻击位、支援位

【攻击符卡】：铁拳「问答无用妖怪拳」 ②

咏唱1回合，对1名敌人进行4\*力量+200的体术攻击，觉醒等级1，基础释放率55

少见的咏唱类攻击符卡。单次伤害倍率很高，平均一回合1玉2倍+100的伤害性价比也不错，而且相当于少吃一次格挡判定，某种意义上优于一般的1玉单体体术攻击。优秀的身板能用来担任队长，玉耗低搭配也比较灵活。

【防御符卡】：稻妻「带电入道」 ②

对所有发动攻击的敌人进行1\*力量的体术反击，觉醒等级1，基础释放率55

防御位反击符之一。与一般受到攻击才能反击的符卡不同，通常情况下相当于一个2玉1倍的体术AOE。实用性一般。

【支援符卡】：大喝「守旧尊老之怒眼」 ③

除boss外的所有敌人被封印1回合，觉醒等级1，基础释放率50

封印小怪的符卡。针对小怪的效果非常不错，可惜对BOSS没有效果，适用范围比较有限。值得一提的是对妖梦的半灵和二妹的分身等都有效果，不过并没有多大用处。

【推荐装备与加点】：

队长位：饼干剑/大悲咒/狙击步枪+幸运水手服/战斗女仆装，生命、力量、防御、命中

攻击位：西瓜刀/狙击步枪+战斗女仆装，力量、命中、暴击

支援位：随意

【角色名】：村纱水蜜

【常见称呼】：船长

【获取方式】：中宴、大宴

【主持宴会时出率加成】：大宴-圣白莲

【出击消耗】：信仰6 饭团3

【类型】：体术

【基础属性】：生命350 力量68 灵力64 闪避39 暴击45 防御60 命中61 幸运40 格挡25

【简介】：水难的念缚灵，拥有引发水难事故程度的能力，星莲船四面BOSS。基础属性很不错，三张符卡也均有一定实用价值，非常实用的角色之一。

【推荐位置】：防御位、支援位、队长位

【攻击符卡】：倾覆「沉没之锚」 ②

自身力量提高100，持续3回合，持续时间内不会再次释放，觉醒等级1，基础释放率55

3回合2玉，平均一回合不到1玉的攻击符卡。省玉的效果还不错，同时也有一定的输出，总的来说还是很不错的。不过目前常用的省玉队长还是穰子、骚灵之类，船长不太常用。

【防御符卡】：幽灵「Sinker Ghost」 (被动)

自身被击破时为队长提供50%减伤，持续2回合，觉醒等级1

非常实用的亡语类防御符卡。0玉可以在前期完成攒玉的任务，被击破时也能保护队长稳定战局。在众多高难度地图中都有不错的发挥，常常搭配在有奶妈支援的阵容中。

【支援符卡】：锚符「幽灵船永久停泊」 ③

队长每次受到攻击后，会对所有敌人进行一次体术反击，觉醒等级1，基础释放率45

不断修改的一张支援符卡，在上版本的过于抢眼表现之后遭到了改动，取消了灵力珠回复的效果。这使得目前使用船长支援打反击的阵容不如上版本稳定了，不过依然是用来攻略地下室的最佳选择之一。

【推荐装备与加点】：

防御位：饼干剑+达克装甲/防御机械臂/幸运水手服/太阳花头饰，生命、防御

支援位：随意

队长位：饼干剑+达克装甲/防御机械臂/幸运水手服/太阳花头饰，生命、防御

【角色名】：寅丸星

【常见称呼】：老虎、星、大师兄

【获取方式】：大宴

【主持宴会时出率加成】：大宴-圣白莲

【出击消耗】：信仰7 饭团3

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命330 力量65 灵力75 闪避45 暴击49 防御48 命中66 幸运10 格挡20

【简介】：命莲寺中仅次于圣白莲的伟大的僧侣，常被称为大师兄，星莲船五面BOSS。基础属性尚可，三张符卡也都有一定的实用性，不过总的来说出场率不高。

【推荐位置】：攻击位、支援位

【攻击符卡】：宝塔「Radiant Treasure Gun」 ②

使1名敌人伤害倍率降低0.2，并进行1次3\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级1，基础释放率55

常规的2玉3倍单体攻击符卡。伤害降低的倍率不高因而效果并不明显，感觉上不如铃仙、猫车等攻击符卡，不过寅丸星的基础灵力较高，也是可以使用的。

【防御符卡】：光符「正义的威光」 ②

自身和队长获得30%减伤，觉醒等级1，基础释放率60

自身和队长减伤的防御符卡。艾丽防御符卡的下位替代，总的来说性价比不高，不过勉强也是可以一用的。

【支援符卡】：光符「净化之魔」 ③

清除全队所有负面状态，并恢复全队15点生命值，觉醒等级1，基础释放率50

少有的净化符卡之一。少量的治疗效果也能派上一点用处，在核熔炉等地图的攻略中有不错的效果。

【推荐装备与加点】：

攻击位：破魔之箭/不稳定八卦炉/亡灵之书+御所车画屏/魔女服，灵力、命中

支援位：随意

【角色名】：圣白莲

【常见称呼】：莲妈、白莲

【获取方式】：大宴

【主持宴会时出率加成】：大宴-寅丸星、封兽鵺

【出击消耗】：信仰12 饭团5

【类型】：体术

【基础属性】：生命360 力量80 灵力80 闪避57 暴击55 防御60 命中58 幸运30 格挡20

【简介】：命莲寺的主持，虽然已经入了佛门，但是不知道什么原因却被妖怪敬仰着，星莲船六面BOSS。莲妈的基础属性非常优秀，在前期是队长位的优秀人选之一。

【推荐位置】：队长位

【攻击符卡】：天符「释迦牟尼的五行山」 ④

对所有敌人进行灵力+150的体术攻击，觉醒等级1，基础释放率45

4玉AOE攻击符卡，特殊的灵力加成体术攻击。凭借固定数值的加成在前期没有装备时也能打出可观的伤害，再加上莲妈优秀的身板，在前期主线中担任队长非常好用。

【防御符卡】：「星之剑护法」 ②

自身防御与格挡提高50，对攻击自己的敌人进行1\*灵力的体术反击，觉醒等级1，基础释放率55

防御反击符卡之一。额外增加的防御和格挡提高了防御位的生存能力，可惜目前单体反击符卡实用性都不高，不推荐使用。

【支援符卡】：「圣尼公之大空卷轴」 ③

全队灵力提高20，持续3回合，可叠加，觉醒等级1，基础释放率50

灵力BUFF支援符卡。叠满三层一共60灵力，数值可观但是性价比不高，占据支援位并不划算，实用度不高。

【推荐装备与加点】：

队长位：破魔之箭/桃木剑+魔女服/博丽巫女服，灵力、生命、命中、防御

【角色名】：封兽鵺

【常见称呼】：鵺、封兽

【获取方式】：中宴、大宴

【出击消耗】：信仰10 饭团4

【类型】：体术

【基础属性】：生命330 力量68 灵力50 闪避61 暴击60 防御37 命中70 幸运33 格挡20

【简介】：正体不明的妖怪，目前在跟随圣白莲修行，星莲船Ex面BOSS。传统闪避流队长之一，基础属性不错，三张符卡实用性也比较高。

【推荐位置】：队长位、防御位、支援位

【攻击符卡】：恨弓「源三位赖政之弓」 ①

每次发动提高75暴击，持续5回合，可叠加，觉醒等级1，基础释放率60

1玉叠Buff类符卡，叠满之后有高达375点暴击加成，这使得鵺并不需要暴击装也能打出不错的暴击伤害伤害。因为是持续的Buff效果，所以可以配合秦心或船长打反击流，是性价比很高的攻击符。

【防御符卡】：「平安京的噩梦」 ②

降低敌方全体25闪避和25命中，觉醒等级1，基础释放率55

降低固定数值闪避和命中的符卡，在一些场合非常好用，而且事实上效果并不止25，性价比更高。

【支援符卡】：鵺符「真相不明的黑暗」 (被动)

敌我双方全体命中降低20%，觉醒等级1

双方命中降低的被动符卡。己方负面效果比较麻烦，但是胜在0玉被动，效果稳定并且能起到攒玉的效果，因而还有一定的实用性。

【推荐装备与加点】：

队长位：T2天线+记者服/力场手盾，生命、闪避、防御

防御位：T2天线+记者服/力场手盾，生命、闪避、防御

支援位：随意

【角色名】：姬海棠羽立/姬海棠果

【常见称呼】：羽立、姬海棠

【获取方式】：中宴

【出击消耗】：信仰7 饭团5

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命310 力量64 灵力65 闪避80 暴击40 防御40 命中60 幸运30 格挡20

【简介】：新闻工作者，拥有念写能力的天狗，东方文花帖DS自机之一。闪避基础优秀，是传统闪避流队长之一。出击消耗相对于文文和鵺稍低，某种程度上更好用一些。

【推荐位置】：队长位

【攻击符卡】：连拍「rapid shot」 ①

对1名敌人进行2次灵力\*0.5的弹幕攻击，每次释放增加60伤害，持续5回合，可叠加，觉醒等级1，基础释放率60

1玉叠伤害类型的攻击符卡。要注意增加的伤害是均摊在两次攻击的，不过影响也不是很大。固定数值的加成使得专注于生存属性也能打出不错的伤害，适合担任闪避队长。另外，2段的多段攻击受暴击递减的影响不大，走暴击流攻击位也能打出不错的伤害。

【防御符卡】：写真「足不出户的狗仔队」 ①

自身失去全部防御，全队获得该数值一半的闪避与一半的幸运，觉醒等级1，基础释放率60

特殊的提升闪避和幸运效果的防御符卡。主动释放的符卡因而效果并不稳定，并且失去防御的副作用大大增加了不稳定性，总的来说这张符卡的实用性不高。

【支援符卡】：远视「天狗念写法」 ①

锁定1名敌人，使其在本回合中受到的伤害每次递增20%，觉醒等级1，基础释放率55

敌方易伤类支援符卡。易伤效果在我方队友的每一次攻击后才会附加，追击和反击不能额外触发，即使面对单目标效果也难以令人满意，群体效果就更不稳定了，实用性不高。

【推荐装备与加点】：

队长位： T2天线/饼干剑+力场手盾/记者服，生命、防御、闪避

【角色名】：幽谷响子

【常见称呼】：响子

【获取方式】：小宴、中宴

【出击消耗】：信仰3 饭团2

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命240 力量40 灵力40 闪避58 暴击35 防御40 命中55 幸运25 格挡20

【简介】：山彦的妖怪，每日在命莲寺门前进行打扫，拥有反射声音程度的能力，神灵庙二面BOSS。基础属性不高不过出击消耗很低，少有的三张符卡都是被动0玉耗的角色。在一定练度和装备支持下常担任闪避队长，有一定的实用性。

【推荐位置】：队长位、支援位

【攻击符卡】：山彦「山彦的发挥本领之回音」 (被动)

自身攻击被闪避时，对所有敌人进行1次弹幕追击，觉醒等级5

0玉耗被动攻击符卡。符卡效果本身比较鸡肋，不过因为能够省玉的关系担任队长时配队比较灵活。本身出击消耗低，因而在日常和材料队中有不错的发挥。

【防御符卡】：响符「混乱的山谷回声」 (被动)

自身被暴击时，对所有敌人进行1次弹幕攻击，觉醒等级10

受到暴击时触发反击的防御符卡，效果比较特殊。响子的基础属性不高，保证防御位的生存就很难兼顾到输出，再加上触发条件相对较为苛刻，目前并没有什么实用价值。

【支援符卡】：大声「激动Yahoo！」 (被动)

全队暴击伤害提高50，觉醒等级0

0玉被动的暴击支援。仅有50点暴击伤害，既不能保证暴击率，也不能明显地提高输出。不过因为低耗的关系，在一些日常和材料队中配合998和暴击橙使用也不错。

【推荐装备与加点】：

队长位：T2天线+记者服/红色连帽衫，生命、闪避、防御（闪避流）

支援位：随意

【角色名】：宫古芳香

【常见称呼】：僵尸、芳香

【获取方式】：小宴、中宴、大宴

【出击消耗】：信仰0 饭团9

【类型】：体术

【基础属性】：生命370 力量70 灵力10 闪避0 暴击60 防御55 命中40 幸运35 格挡20

【简介】：被青娥复活的日本古代的尸体，身体僵硬关节不灵活的僵尸，神灵庙三面BOSS。吃土乡0闪避大军中的一员，不过也许正是因为这样，芳香的血防基础不错。防御符卡最为实用，在防御位有不错的发挥。

【推荐位置】：防御位、队长位

【攻击符卡】：回复「Heal by desire」 ①

标记1名敌人并攻击，被标记的敌人1回合内被击破时使队长恢复20%最大生命值，觉醒等级5，基础释放率55

效果非常特殊，可以看作是攻击位的治疗符卡。因为标记的敌人被击破时才能提供治疗，所以效果略有些不稳定，可以在道中为队长保驾护航。1玉的消耗和芳香自身优秀的血防基础担任肉队长效果也很不错，目前在永远亭H的攻略中有优秀的表现。

【防御符卡】：毒爪「不死杀人鬼」 (被动)

自身被击破时，使队长恢复(0.5\*芳香生命值上限)的生命值，觉醒等级10

最常用的防御符卡之一。芳香的基础血量比较高，在有装备和一定等级后能提供的治疗效果非常可观。同时0玉耗的被动符卡能够很好的起到攒玉的作用。常用在没有奶妈或者奶妈治疗量偏少的阵容中。

【支援符卡】：「没脑子的僵尸」 (被动)

灵力珠恢复减2，觉醒等级0

恶意满满的支援符卡，显然没有什么用，没有讨论的价值。

【推荐装备与加点】：

防御位：饼干剑+达克装甲/太阳花头饰，血量、防御

队长位：饼干剑+达克装甲/太阳花头饰/防御机械臂/幸运水手服，血量、防御

攻击位：随意

【角色名】：霍青娥

【常见称呼】：娘娘、青娥、邪仙

【获取方式】：中宴、大宴

【万圣节皮肤获取方式】：圣诞节活动任务奖励

【出击消耗】：信仰7 饭团5

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命330 力量65 灵力70 闪避55 暴击45 防御48 命中66 幸运32 格挡20

【简介】：穿墙的邪仙， 拥有穿越墙壁程度的能力，神灵庙四面BOSS。因为三张符卡适用场合比较有限（开发不足），所以出场率不是很高的一位角色。

【推荐位置】：攻击位

【攻击符卡】：道符「道胎动」 ③

降低1名敌人20%的力量与灵力，并对其进行(2\*灵力+2\*降低值)的弹幕攻击，觉醒等级20，基础释放率50

为数不多的能够降低敌方力量和灵力的符卡。可惜由于是单目标的效果所以实用性不高，作为单体输出的伤害也比较有限。在主线命莲寺的攻略中能够起到一定的作用，除此以外暂时没有什么开发。

【防御符卡】：邪符「养小鬼」 (被动)

自身防御提高25，觉醒等级0

只提升自身防御的符卡。25防御的效果不明显，虽然是0玉耗被动能有一定的攒玉作用，但还是有很多更好的选择。

【支援符卡】：通灵「通灵芳香」 ④

使敌方造成的伤害降低30点，持续3回合，可叠加，并提高自身100%符卡释放率，觉醒等级20，基础释放率45

降低敌方伤害的支援符卡。叠满后有90点，比一般的降伤符卡效果明显，但是4玉的消耗难以搭配使用。目前由于游戏本身的机制问题这100%释放并没有实现，水分极大。总的来说不推荐使用。

【推荐装备与加点】：

攻击位：不稳定八卦炉/亡灵之书/破魔之箭+御所车画屏/魔女服，灵力、命中

【角色名】：苏我屠自古

【常见称呼】：屠自古、兔子菇

【获取方式】：中宴、大宴

【出击消耗】：信仰7 饭团3

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命330 力量63 灵力72 闪避55 暴击50 防御45 命中61 幸运24 格挡20

【简介】：神之末裔的亡灵，能够引发雷电的怨灵，神灵庙五面道中小BOSS。基础与消耗都还算过得去，曾经的强势的暴击流单体攻击，不过在暴击递减之后受到了一定的打击，目前已经不常出场了。

【推荐位置】：攻击位

【攻击符卡】：雷矢「元兴寺的旋风」 ②

对1名敌人进行3次0.8\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级5，基础释放率55

单体多段攻击符卡。2玉2.4倍的基础倍率并不高，所以还是走暴击流为主。尽管会受到暴击递减的限制，实际输出效果还是不错的。不过屠自古的暴击基础比较低，需要一定的等级和装备支持。

【防御符卡】：「飞鸟大佛镇护」 (被动)

灵力珠恢复减1，自身获得60%减伤，觉醒等级10

自身减伤类符卡。虽然是被动但是有灵力珠恢复减少的效果，并不能攒玉。优点在于减伤效果稳定，生存能力强，在某些特定的场合能够起到一定的分担火力的作用。不过总的来说适用范围很小。

【支援符卡】：怨灵「入鹿之雷」 ③

本回合内，使队长对攻击自己的敌人进行(力量+灵力)的普攻反击，觉醒等级15，基础释放率50

支援位反击符卡之一。相对于船长支援的AOE反击较为弱势，相比清兰支援玉耗又显得有些高了。总的来说并不很实用的符卡。

【推荐装备与加点】：

攻击位：直死匕首+魅明魔镜/女王套装，暴击、命中、灵力

【角色名】：物部布都

【常见称呼】：布都、布嘟嘟

【获取方式】：中宴、大宴

【出击消耗】：信仰6 饭团4

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命340 力量65 灵力70 闪避60 暴击34 防御40 命中57 幸运24 格挡20

【简介】：自称尸解仙的道士，拥有操纵风水程度的能力，神灵庙五面BOSS。曾经的传奇人物，削弱后趋于平衡。基础属性不错，符卡效果也比较实用。

【推荐位置】：防御位、攻击位、支援位

【攻击符卡】：天符「雨之磐舟」 ③

降低直线上的敌人50%闪避，并对其进行(2\*灵力+50)的体术攻击，觉醒等级15，基础释放率50

直线攻击符卡之一。3玉消耗但是伤害并没有比姆Q和蓝等2玉直线高很多，不过降闪避效果使得命中稳定令人安心，灵力加成相比力量也能够获得更好的Buff加成，总的来说还是有一定实用性的。

【防御符卡】：「古代日本的尸解仙」 ④

对1名敌人造成(目标灵力)的生命移除，持续4回合，发动冷却时间1回合，觉醒等级30，基础释放率45

效果非常特殊的防御符卡。生命移除无视闪避和防御，效果稳定。平均一回合2玉的消耗，Buff持续四回合因而可以叠加2层，面对莲妈等高灵力的BOSS时效果非常可观。某些时候还可以观测到敌方灵力值的变化，了解敌方的部分Buff技能机制。实用性很不错的一张防御符卡。

【支援符卡】：运气「破局的开门」 ③

提高全队100%暴击，降低敌方全体75%幸运，觉醒等级5，基础释放率50

相当不错的暴击支援符卡。在降低敌方幸运后，配合提升的暴击，能够保证一定的暴击率。特别是在面对幸运比较高的敌人时效果不错。

【推荐装备与加点】：

攻击位：不稳定八卦炉/亡灵之书+御所车画屏/魔女服，灵力、暴击、命中

防御位：饼干剑+达克装甲/幸运水手服/防御机械臂，生命、防御

支援位：随意

【角色名】：丰聪耳神子

【常见称呼】：神子、二婶子、婶子

【获取方式】：大宴

【主持宴会时出率加成】：大宴-秦心

【出击消耗】：信仰12 饭团5

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命330 力量80 灵力85 闪避57 暴击55 防御45 命中63 幸运40 格挡20

【简介】：圣德道士，原型是日本著名的圣德太子。神灵庙六面BOSS。神子的基础属性比较优秀，凭借特殊的攻击符卡和实用的防御符卡，在攻略和花式中都有不错的发挥。

【推荐位置】：防御位、攻击位

【攻击符卡】：「十七条宪法炸弹」 ①

消耗当前全部灵力珠，对所有敌人进行(0.4\*消耗灵力珠数\*灵力)的弹幕攻击，觉醒等级40，基础释放率50

非常特殊的攻击符卡，理论上能打出最高倍率的输出。清玉的效果对于整个队伍的符卡释放有很大的影响，故而在常规阵容中并不容易搭配。但是在追求极致的花式打法中有许多亮眼的表现。

【防御符卡】：光符「救世观音的佛光」 ③

恢复全队75生命，并降低敌方全体30%命中，觉醒等级25，基础释放率50

相当不错的防御符卡，降低敌方命中的同时还有一定的治疗效果。最关键的是作为防御符卡不占用支援位，实用效果相当不错。

【支援符卡】：「承诏必慎」 ②

钦定1名队友在本回合内符卡发动率提升至100%，并且符卡消耗的灵力珠减2，觉醒等级10，基础释放率55

稍微有点暴力的一张符卡...咳咳...100%开卡的效果看起来很诱人，不过由于目标随机所以不太稳定。同时如果钦定到1玉或者被动符卡就会吃亏，目前并不是非常实用。

【推荐装备与加点】：

防御位：T2天线+记者服，生命、防御、闪避

攻击位：不稳定八卦炉/亡灵之书/破魔之箭+御所车画屏/魔女服，灵力、命中

【角色名】：二岩猯藏

【常见称呼】：大狸子、猯藏

【获取方式】：大宴、主线任务赠送

【出击消耗】：信仰12 饭团5

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命360 力量85 灵力85 闪避60 暴击33 防御50 命中63 幸运30 格挡20

【简介】：外界的大狸子，拥有变身程度的能力，神灵庙Ex面BOSS。主线赠送的人物之一，基础属性比较优秀，在各个位置都有一定的发挥。

【推荐位置】：队长位、攻击位

【攻击符卡】：变化「百鬼妖界之门」 ②

对直线上的敌人进行2\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级15，基础释放率55

直线攻击符之一，针对站成一排的敌人效果非常不错。主线赠送时间刚好在梦殿之前，似乎是专为梦殿攻略而设计。不论是在队长位还是攻击位都有不错的发挥，就算只是为了梦殿的攻略也是值得一用。

【防御符卡】：变化「猯藏弹幕十变化」 ③

我方每次攻击敌人后，进行1\*灵力的弹幕追击，觉醒等级5，基础释放率50

少有的防御位追击符卡。因为猯藏的生存基础比较不错，所以能在一定程度上兼顾生存和输出。不过目前追击流的核心还是红赫卡，相比之下其他追击符卡都要逊色不少，故而出场率不高。

【支援符卡】：变化「二岩家的制裁」 ④

使1名敌人被封印和沉默1回合，并对其造成1.5\*灵力的生命移除，觉醒等级20，基础释放率45

支援位封印符卡之一。封印同时附带的生命移除伤害比较可观，不过因此消耗也高达4玉，在阵容的搭配上不太灵活，使用时需要斟酌。

【推荐装备与加点】：

队长位：左扇/T2天线+红色连帽衫，生命、灵力、闪避、防御

攻击位：不稳定八卦炉/亡灵之书/破魔之箭+御所车画屏/魔女服，灵力、命中

【角色名】：秦心

【常见称呼】：心酱

【获取方式】：古明地恋或丰聪耳神子大宴

【万圣节皮肤获取方式】：万圣节活动赠送、秦心大宴

【主持宴会时出率加成】：大宴-秦心（万圣节皮肤）

【出击消耗】：信仰9 饭团5

【类型】：体术

【基础属性】：生命300 力量72 灵力67 闪避60 暴击60 防御40 命中61 幸运24 格挡20

【简介】：能够操纵感情的面灵气，自身却始终面无表情，初登场于东方心绮楼，吃土乡欧证之一。基础属性还不错，不过目前更多的作用还是拿来晒吧。

【推荐位置】：队长位、攻击位、防御位

【攻击符卡】：「假面丧心舞-暗黑能乐」 ①

每次发动后增加1次攻击次数，最多可叠加2层，觉醒等级15，基础释放率60

特殊的攻击符卡，第一次开卡即为2段攻击，叠满后是1玉3段的多段攻击，某种程度上和文文等人的1玉伤害叠加符卡类似，因而也可以担任闪避流队长。多段攻击虽然受暴击递减的影响，不过走暴击流攻击位伤害也是比较可观的。

【防御符卡】：忧符「杞人忧地」 ②

队长闪避成功时，使队长对所有敌人进行1次反击，觉醒等级10，基础释放率55

闪反流核心符卡，一个人创造了一个流派。AOE反击的效果非常不错，可惜必须要闪避才能触发，因而不太稳定。同时秦心自己要保证再防御位的生存能力，这样可能会减少队长的受击次数影响反击效果。不过总的来说还是可以一用的。顺便一提，每次反击的伤害按队长（力量+灵力）/2计算。

【支援符卡】：喜符「昂扬的神乐狮子」 ③

使队长造成的伤害增加50点，攻击附加1层灼烧，觉醒等级5，基础释放率50

少有的附带灼烧效果的符卡。增加伤害的效果很少，附带的灼烧效果目前也没有较好的开发，总的来说使用率并不高。

【推荐装备与加点】：

队长位：T2天线+记者服/立场手盾，生命、防御、闪避

攻击位：直死匕首+魅明魔镜/女王套装，暴击、命中

防御位：T2天线+记者服/力场手盾，生命、防御、闪避

【角色名】：若鹭姬

【常见称呼】：人鱼

【获取方式】：中宴

【出击消耗】：信仰1 饭团4

【类型】：体术

【基础属性】：生命300 力量55 灵力55 闪避35 暴击40 防御55 命中40 幸运55 格挡20

【简介】：栖息在淡水中的人鱼小姐，平时温顺稳重，辉针城一面BOSS。出击消耗较低，基础属性和符卡效果也较为一般，目前是比较冷门的角色。

【推荐位置】：暂无

【攻击符卡】：水符「红月拍击」 ③

对所有敌人进行1.5\*力量的体术攻击，觉醒等级15，基础释放率50

标准的3玉1.5倍AOE攻击符卡。清场的伤害不足，补刀又有些浪费，地位比较尴尬，效果更好的AOE符卡有很多选择。

【防御符卡】：鳞符「逆鳞的惊涛」 ③

受到攻击时对所有敌人进行1\*力量的弹幕反击，觉醒等级15，基础释放率50

防御位反击符卡之一，AOE反击的效果不错，可惜人鱼自身基础较低，难以兼顾防御位的生存和输出能力，所以实用性不足。

【支援符卡】：潮符「湖中的潮汐波」 ①

使1名队友符卡释放率提高10%，伤害倍率提高0.2，持续5回合，可叠加，觉醒等级5，基础释放率60

实际体验较差的一张符卡。提升的效果不明显，再加上作用目标的随机性，不太适合占用宝贵的支援位。

【推荐装备与加点】：

暂无

【角色名】：赤蛮奇

【常见称呼】：飞头、⑦

【获取方式】：中宴

【出击消耗】：信仰4 饭团3

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命280 力量55 灵力60 闪避55 暴击45 防御41 命中50 幸运35 格挡20

【简介】：辘轳首的怪奇，拥有能让头飞出去的奇特能力，辉针城二面BOSS。基础属性一般，曾凭借实用的支援符卡搭配在各种过图和花式的阵容中，创造了不少传奇。遭到削弱后实用性受到一定限制，不过仍然是比较实用的。

【推荐位置】：攻击位、支援位

【攻击符卡】：首符「闭目射击」 ②

自身命中降低50%，对所有敌人进行灵力+100的弹幕攻击，觉醒等级10，基础释放率55

有降低自身命中的负面效果的攻击符卡。不过因为负面作用的补偿关系这张符卡的基础伤害高于一般的2玉AOE攻击符卡，在保证命中的情况下输出效果还是比较可观的。灵力相关的部分只有1倍，故而走暴击流能打出更高的输出。

【防御符卡】：飞符「飞行之头」 (被动)

自身回避提高50，觉醒等级0

0玉被动的自身回避提升符卡。对整个队伍没有什么贡献，虽然可以用来攒玉，但比这更好的选择有很多。

【支援符卡】：眼光「地狱之光」 ①

队长和攻击者命中降低50%，提高1\*各自命中的灵力，觉醒等级5，基础释放率60

赤蛮奇的核心符卡，也是这版本惨遭削弱的一张符卡。灵力提升效果限制在了攻击和队长位，换灵奶妈和换灵依姬反伤的用法受到了毁灭性的打击。不过输出方面的效果依然不可小觑。总的来说还是有一定实用性的。

【推荐装备与加点】：

攻击位：水线枪/直死匕首+魅明魔镜，暴击、命中

支援位：随意

【角色名】：今泉影狼

【常见称呼】：狼女、萌狼、影狼

【获取方式】：中宴、大宴

【出击消耗】：信仰3 饭团6

【类型】：体术

【基础属性】：生命295 力量70 灵力50 闪避47 暴击59 防御55 命中58 幸运40 格挡20

【简介】：温顺的狼女。攻击符较为实用，可以胜任攻击位的角色。防御符和支援符虽然也都有一定特色，但当前版本适用场合不多。

【推荐位置】：攻击位

【攻击符卡】：变身「三角齿」 ②

自身暴击提高100%，对3名敌人进行1力量的体术攻击，觉醒等级10，基础释放率55

相当于1倍力量2倍暴击的3目标攻击，实用性还是比较不错的，3目标的攻击模式相比直线攻击有一定优势，不会受到对方站位的干扰。

【防御符卡】：狼牙「渴望鲜血的狼牙」 ②

对攻击自己的敌人进行1\*力量的体术反击，并使其受到的伤害增加20%，觉醒等级10，基础释放率55

易伤效果是比较难得的，但是反击效果较为贫弱，而单纯的易伤，又不如蓝卡实用。所以尽管这张符卡在反击类符卡中算是比较优秀的，也仍然没有太多发挥的空间。

【支援符卡】：咆哮「满月的远吠」 ③

全队符卡释放率提高30%，暴击提高100%，觉醒等级15，基础释放率50

符卡释放率提升30%，增加的100%配合一些暴击人物也算是挺不错的，配合妖梦皮肤攻击能打出不错的伤害，出场率虽然不如以前，但还是可以的。

【推荐装备与加点】：

攻击位：直死匕首+魅明魔镜，暴击、力量、命中

【角色名】：九十九弁弁

【常见称呼】：弁弁、便便

【获取方式】：小宴、中宴、大宴

【出击消耗】：信仰3 饭团3

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命250 力量55 灵力60 闪避55 暴击45 防御41 命中62 幸运20 格挡20

【简介】：古琵琶的付丧神，因为名字的汉字读音问题经常被恶搞。属性比较低，攻击和防御符卡也不出众，不过好在拥有一个独一无二的支援符，经常在支援位出场。

【推荐位置】：支援位

【攻击符卡】：平曲「祗园精舍的钟声」 ②

对所有敌人进行1\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级10，基础释放率55

普通的2玉1倍AOE，没有太大开发价值。

【防御符卡】：怨灵「无耳芳一」 ②

全队获得20%减伤，觉醒等级10，基础释放率55

提供了全队减伤很难得，但是2玉消耗偏高，比小恶魔差劲一些，一般情况下不太用得到。

【支援符卡】：乐符「邪恶的五线谱」 ①

全队灵力珠消耗减1，符卡释放率降低15%，觉醒等级5，基础释放率60

弁弁的核心符卡，取消了易伤的Debuff之后，实用性有所上升，可以广泛用于各类追求永动的队伍中起到压玉耗的作用。但降低释放率或许在一些需要的时候突然不开卡，自行斟酌。

【推荐装备与加点】：

支援位：随意

【角色名】：九十九八桥

【常见称呼】：八桥、998

【获取方式】：小宴、中宴、大宴

【出击消耗】：信仰3 饭团3

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命250 力量55 灵力60 闪避55 暴击45 防御41 命中62 幸运20 格挡20

【简介】：古琴的付丧神，弁弁的妹妹。基础属性不高，但是支援符卡相当出色，是使用频次最高的暴击Buff提供者。

【推荐位置】：支援位、防御位、攻击位

【攻击符卡】：琴符「诸行无常的琴声」 ②

对3名敌人进行1.8\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级10，基础释放率55

这张卡本身性价比不高，但是鉴于八桥本身较低的出击消耗，在日常图或者材料图还是可以有一定发挥。

【防御符卡】：响符「平安的残响」 ②

自身获得100%反伤，队长获得50%反伤，觉醒等级10，基础释放率55

还算可以的反伤符卡，如果想要试试反伤，而且又没有丰姬，或许这是个不错的选择。不过需要足够的装备的等级来站住场。

【支援符卡】：筝曲「下克上送筝曲」 ①

全队灵力珠消耗加1，暴击提高75%，暴击伤害提高110，觉醒等级5，基础释放率60

八桥的核心符卡，尽管有着全队玉耗上升的负面效果，但暴击和暴击伤害提升的幅度都足够让人满意，而且也可以通过与早苗支援搭配，或者增加队伍中的被动符卡持有者来规避玉耗增加的弱点，是最常用的暴击Buff符卡之一。

【推荐装备与加点】：

支援位：随意

防御位：饼干剑+达克装甲，生命，防御

攻击位：破魔之箭+御所车画屏/魔女服

【角色名】：鬼人正邪

【常见称呼】：正邪、政协

【获取方式】：小宴

【主持宴会时出率加成】：大宴-少名针妙丸

【出击消耗】：信仰4 饭团3

【类型】：体术

【基础属性】：生命220 力量30 灵力40 闪避80 暴击50 防御30 命中66 幸运50 格挡20

【简介】：以下克上的天邪鬼，能够让任何事物都翻转过来，辉针城五面BOSS。出击消耗较低，虽然有比较高的闪避基础但是血防太差所以并没有什么用。几张符卡的实用性也一般，目前最主要的作用大概是用来宴小碗。

【推荐位置】：暂无

【攻击符卡】：欺符「逆针击」 ①

使1名敌人回避降低100%，并对其进行(目标灵力)的弹幕攻击，觉醒等级5，基础释放率60

1玉单体攻击符卡。100%的回避降低效果能够不用太担心命中问题，同时基础伤害是基于对方的灵力，所以选择暴击流能够打出更高的伤害。不过总的来说实用效果不及转转的攻击符卡，使用时需要自己权衡。

【防御符卡】：逆符「镜之国的弹幕」 ②

自身受到攻击时，对所有敌人进行1次反击，觉醒等级10，基础释放率55

防御位反击符卡之一。AOE反击的效果非常优秀，可惜正邪的基础属性太低，很难兼顾防御位的生存和输出能力，故而这张符卡的实用效果大打折扣。

【支援符卡】：逆转「阶级反转」 ④

全队全属性提高50，觉醒等级20，基础释放率45

增加的全队全属性最高的支援符卡。可是消耗同样很高，在队伍的搭配上不够灵活，大大影响了这张符卡的运用。

【推荐装备与加点】：

暂无

【角色名】：少名针妙丸

【常见称呼】：小碗

【获取方式】：博丽灵梦或鬼人正邪大宴

【出击消耗】：信仰15 饭团1

【类型】：体术

【基础属性】：生命70 力量72 灵力71 闪避93 暴击71 防御5 命中70 幸运40 格挡60

【简介】：一寸法师的后裔，能够使用特殊的法宝即万宝槌，辉针城六面BOSS。吃土乡欧证之一。出击消耗和基础属性都很贴近人物设定，然而带来的问题就是超高的闪避基础在过低的血防面板下显得没有什么用处。虽然能够使用专属武器万宝槌，但是仍然是一个很尴尬的角色。

【推荐位置】：攻击位、支援位

【攻击符卡】：妖剑「辉针剑」 ④

对1名敌人进行2\*力量的体术攻击，再对所有敌人进行1.5\*力量的体术攻击，觉醒等级20，基础释放率45

特殊的伪多段攻击符卡。先单体再AOE的攻击模式不论是清场还是补刀都略显尴尬，面对单个敌人输出又有些不足。不过伪多段还是有一定的优势的，在4玉中也算是不错的符卡。

【防御符卡】：「一寸之壁」 ①

自身和队长获得20%减伤，觉醒等级5，基础释放率60

性价比比较高的防御符卡。可惜小碗的生存面板几乎不能在防御位站稳，大大影响了这张符卡的实用效果。

【支援符卡】：小槌「变得更大吧」 ③

使队长回避降低100%，伤害倍率提高2，觉醒等级15，基础释放率50

支援位伤害倍率提升符卡。勉强也算是太阳神教的一员。负面效果没有阿空和妹红那么大，但是相对的增伤效果也要逊色于她们，算是阿空支援的下位替代吧。（然而大部分人都是有阿空没有小碗）

【推荐装备与加点】：

攻击位：西瓜刀/狙击步枪+战斗女仆装，力量、命中、暴击

支援位：随意

【角色名】：堀川雷鼓

【常见称呼】：鼓哥

【获取方式】：大宴

【出击消耗】：信仰8 饭团5

【类型】：体术

【基础属性】：生命340 力量64 灵力65 闪避50 暴击70 防御40 命中60 幸运30 格挡20

【简介】：和太鼓的付丧神，辉针城Ex面BOSS，没人气的Ex面。基础属性不错，可惜几张符卡的实用性不高，目前是比较冷门的角色。

【推荐位置】：暂无

【攻击符卡】：死鼓「轻敲大地」 ④

对4名敌人进行2.2\*力量的体术攻击，觉醒等级20，基础释放率45

特殊的4目标攻击符卡。虽然倍率高了一点，但是只攻击4个目标在很多时候并不能很好的清场，何况0.2的倍率并不多，2倍清不了的2.2倍基本也清不了。

【防御符卡】：雷符「愤怒的雷电拨浪鼓」 ①

自身受到攻击时，使全队伤害倍率提高0.3，觉醒等级10，基础释放率55

增伤类防御符卡。受到攻击才能为全队增伤，触发方式不太稳定，0.3的倍率也有点低，效果上不如蓝赫卡，不太推荐使用。

【支援符卡】：「原初的节拍」 ③

全队伤害倍率提高0.5，敌方全体回避降低100%，觉醒等级15，基础释放率50

既能增加伤害又能降低敌方回避的支援符卡。基本能保证攻击位的命中。不过增加的伤害比较低，3玉的消耗来说性价比也不算高。

【推荐装备与加点】：

暂无

【角色名】：朱鹭子

【常见称呼】：朱鹭子、经验书、经验宝宝

【获取方式】：大宴

【出击消耗】：信仰2 饭团2

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命250 力量47 灵力41 闪避45 暴击49 防御44 命中55 幸运65 格挡20

【简介】：路边的读书妖怪，出自《东方香霖堂》。朱鹭子并不是她的本名，只是爱好者中的通称，原作中并没有提及她的名字。朱鹭子的消耗较低，但是攻击和防御符卡效果并不实用，目前的核心作用是放在支援位辅助练级，提高队伍练级速度节省资源。

【推荐位置】：支援位

【攻击符卡】：妖弹「来自背后的弹幕」 ②

对1名敌人进行2\*灵力的弹幕攻击，若敌人被击破则返还消耗的灵力珠，觉醒等级10，基础释放率55

单体攻击符卡。相对2玉的消耗来说倍率不高，而朱鹭子的基础灵力也很差，输出效果并不好。另外即使击破敌人返还了灵力珠，也占不到多大便宜。

【防御符卡】：朱鹮「红翼庇佑」 ①

自身防御提高50%，幸运提高100%，觉醒等级5，基础释放率60

自身防御和幸运提高的符卡，能在一定程度上增强自己的生存能力，但是对队伍没有什么贡献，不推荐使用。

【支援符卡】：「十五册的魅力」 (被动)

战斗后全队获得的经验提高10%，觉醒等级0

唯一能增加经验获取的符卡，朱鹭子的核心符卡。10%的经验加成能够提高队伍练级的速度，在与高消耗的人物一起练级时也能节约资源。需要注意的是只有战斗胜利后才能获得经验加成，不过问题也不大。

【推荐装备与加点】：

支援位：无

【角色名】：桑尼米尔克

【常见称呼】：桑尼、光明牛奶

【获取方式】：小宴、中宴

【主持宴会时出率加成】：小宴-露娜切云德、斯塔萨菲雅；

中宴-露娜切云德、斯塔萨菲雅

【出击消耗】：信仰3 饭团1

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命230 力量40 灵力30 闪避30 暴击37 防御35 命中38 幸运55 格挡20

【简介】：爱恶作剧的三月精之一，拥有能够折射光线程度的能力，初登场于东方三月精漫画。出击消耗很低同时基础属性也很低，有一张降命中百分比最高的支援符卡，不过适用范围有限。

【推荐位置】：支援位

【攻击符卡】：阳光「阳光冲击波」 ②

对所有敌人进行1\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级1，基础释放率55

常见的2玉1倍AOE攻击符卡。桑尼的初始灵力太低，99级才能点满灵力，所以这张符卡的实用效果并不好，最多只能在低难度材料图中有一些发挥。虽然是个低耗角色，但是这未免也差得有点太多了……

【防御符卡】：光精「钻石之环」 ②

全队防御提高50%，觉醒等级10，基础释放率55

全队防御提高类型的符卡。可是桑尼的基础生存属性较低，即使提升50%防御后也很有限，很难在防御位站稳。

【支援符卡】：瞬光「致命闪光」 ④

敌方全体命中降低75%，觉醒等级20，基础释放率45

降低敌方命中的支援符卡。降低的效果非常强，相应的玉耗也不低，所以并不容易搭配在队伍中，使用时需要仔细斟酌。

【推荐装备与加点】：

攻击位：不稳定八卦炉/亡灵之书+御所车画屏/魔女服，灵力、命中

支援位：随意

【角色名】：露娜切云德

【常见称呼】：露娜

【获取方式】：小宴、中宴

【主持宴会时出率加成】：小宴-桑尼米尔克、斯塔萨菲雅；

中宴-桑尼米尔克、斯塔萨菲雅

【出击消耗】：信仰3 饭团1

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命230 力量30 灵力40 闪避30 暴击30 防御33 命中40 幸运55 格挡20

【简介】：爱恶作剧的三月精之一，拥有消除声音程度的能力，初登场于东方三月精漫画。出击消耗和基础属性都很低，符卡的实用性也不高。

【推荐位置】：攻击位

【攻击符卡】：月符「月面气旋」 ②

对所有敌人进行1\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级1，基础释放率55

常见的2玉1 倍攻击符卡。露娜的基础灵力稍高一些，相对桑尼能更早的点满灵力了，不过作用仍然很有限。

【防御符卡】：障光「月光墙」 ②

全队格挡提高50，觉醒等级10，基础释放率55

提升全队格挡的防御符卡。格挡的作用效果有限，50点也并不高，再加上露娜本身的血防基础就很低，各种意义上都不实用的符卡。

【支援符卡】：月光「静默旋风」 ⑤

使所有敌人被沉默1回合，觉醒等级40，基础释放率40

少有的敌方全体沉默的符卡。效果很强，但是玉耗很高很难搭配，相对而言性价比就有点低了。而且沉默只是不让敌方使用符卡，对一般小怪并没有什么用，而一个地图的BOSS通常不会很多，更显得有些浪费了。

【推荐装备与加点】：

攻击：不稳定八卦炉/亡灵之书+御所车画屏/魔女服，灵力，命中

【角色名】：斯塔萨菲雅

【常见称呼】：斯塔

【获取方式】：小宴、中宴

【主持宴会时出率加成】：小宴-桑尼米尔克、露娜切云德；

中宴-桑尼米尔克、露娜切云德

【出击消耗】：信仰3 饭团1

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命230 力量35 灵力40 闪避30 暴击38 防御33 命中40 幸运55 格挡20

【简介】：爱恶作剧的三月精之一，拥有能感应到活动事物程度的能力，因而也是每次逃跑的最快的一个。初登场于东方三月精漫画。出击消耗低同时基础属性也很低，符卡实用性也很一般。

【推荐位置】：攻击位

【攻击符卡】：星粒「星屑阵雨」 ②

对所有敌人进行1\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级1，基础释放率55

常见的2玉1倍AOE攻击符卡。斯塔的基础灵力稍高，不过仍然需要很高的练度和装备的支持，适用范围有限。

【防御符卡】：星符「星光雨」 ③

全队获得25%减伤，觉醒等级10，基础释放率50

全队减伤符卡。3玉25%的减伤效果性价比略低，而且斯塔很难在防御位生存，因而不太推荐使用。

【支援符卡】：星光「星辰镭射」 ③

敌方全体回避降低100%，觉醒等级20，基础释放率50

降低敌方回避的符卡。和⑨支援相比性价比低了不少，实用性和灵活程度也不如蕾蒂防御，不推荐使用。

【推荐装备与加点】：

攻击位：不稳定八卦炉/亡灵之书+御所车画屏/魔女服，灵力、命中

【角色名】：绵月丰姬

【常见称呼】：丰姬、桃子

【获取方式】：主线任务赠送、绵月依姬大宴

【主持宴会时出率加成】：大宴-绵月依姬

【出击消耗】：信仰10 饭团10

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命380 力量70 灵力95 闪避60 暴击45 防御60 命中55 幸运30 格挡20

【简介】：永琳曾经照顾过的月球公主，拥有连接山与海程度的能力，绵月依姬的姐姐。初登场于东方儚月抄。出击消耗虽然比较高，但基础属性优秀，符卡效果也相当棒，而且是主线赠送的人物，是值得一练的角色。

【推荐位置】：队长位、攻击位、支援位

【攻击符卡】：神风「月之扇的一闪」 ⑤

对所有敌人进行2.5\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级30，基础释放率80

标准规格的5玉2.5倍AOE攻击符卡，但是有着超出规格的80%释放率。队长位配合秋穰子支援后基本可以保证开局释放稳定清场，很让人省心。不过丰姬的基础命中较低，需要一定的补足。

【防御符卡】：「静谧月海」 (被动)

自身被击破时，使所有敌人被沉默1回合

特殊的0玉被动防御符卡。效果比较特殊，目前还没有什么开发。

【支援符卡】：甘饴「月都的美味桃子」 ③

恢复队长120点生命值，并使其获得20%减伤，觉醒等级20，基础释放率50

性价比非常不错的支援符卡。固定治疗量的回复效果不会受到辉针城、梦境月都等地图的灵力Buff的影响，20%的减伤效果也不错，与123支援配合能大大提高血防队长的生存能力。

【推荐装备与加点】：

队长位：左扇/T2天线/破魔之箭+红色连帽衫，灵力、闪避、血量、命中、防御

攻击位：破魔之箭/不稳定八卦炉/亡灵之书+御所车画屏/魔女服，灵力、命中

支援位：随意

【角色名】：绵月依姬

【常见称呼】：依姬

【获取方式】：绵月丰姬大宴

【主持宴会时出率加成】：大宴-绵月丰姬

【出击消耗】：信仰15 饭团5

【类型】：体术

【基础属性】：生命350 力量95 灵力80 闪避66 暴击39 防御50 命中60 幸运24 格挡40

【简介】：受神灵凭附的月之公主，绵月丰姬的妹妹，有着更加认真的性格，初登场于东方儚月抄。吃土乡欧证之一。出击消耗较高，基础属性相当优秀，三张符卡也都是独一无二的，不过随着版本的更迭，实用性有着不断下降的趋势。

【推荐位置】：队长位、防御位、攻击位

【攻击符卡】：神灵「召请天照大御神」 ⑤

降低全体敌人100%回避，并对所有目标造成1.5\*力量的生命移除，觉醒等级30，基础释放率40

5玉AOE生命移除的攻击符卡。无视命中和防御的生命移除效果伤害稳定，但是数值上比起太太仍然要逊色一些。降低100%回避的作用倒是显得有些多余。依姬本身属基础属性很不错，能够担任队长保证生存和输出，配合穰子支援可以有效解决玉耗问题。总的来说效果还是不错的

【防御符卡】：神灵「召请石凝姥命」 ⑤

全队获得25%减伤，并获得(1.5\*各自灵力)%的反伤，觉醒等级30，基础释放率40

随版本更新不断受到影响的一张符卡。之前削弱了25%的减伤幅度，使得这张符卡对生存能力的提升大打折扣。赤蛮奇支援改版后也受到了不小的打击。5玉的消耗大大增加了队伍构筑的难度。不过作为一个同时提供减伤和高倍率反伤的符卡，在反伤流中仍有一席之地。

【支援符卡】：神灵「召请伊豆能卖命」 ⑤

清除全队所有负面状态，持续3回合，觉醒等级30，基础释放率40

净化效果提供者。与其他净化不同的是，净化效果可以持续3回合，即使受到沉默等Debuff影响，也能将其净化。但是这张符卡没有冷却时间，而且消耗高达5玉，使用难度和效果不成比例，使用时需要仔细斟酌。

【推荐装备与加点】：

队长位：大悲咒/连枷+战斗女仆装/记者服，力量、生命、防御、闪避

防御位：桃木剑+博丽巫女服，生命、灵力、防御

攻击位：连枷+战斗女仆装，力量

【角色名】：铃仙二号

【常见称呼】：铃二、兔二

【获取方式】：小宴

【出击消耗】：信仰3 饭团3

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命260 力量40 灵力40 闪避50 暴击55 防御45 命中45 幸运60 格挡20

【简介】：真名不详，在成为绵月姐妹的宠物后获得了铃仙这个名字，初登场于东方儚月抄。为了区别于另一个‘铃仙’，通常被称为铃仙二号。拥有相当强力的攻击符卡，而且出击消耗仅为3：3，是非常实用的低耗输出角色。

【推荐位置】：攻击位

【攻击符卡】：幻弹「幻想视差恐吓弹幕」 ③

自身暴击伤害提高150，对3名敌人进行2次0.3\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级20，基础释放率50

特殊的3目标多段攻击符卡。由于自带暴击伤害Buff所以基本固定了走暴击的路线。两段的多段攻击受暴击递减的影响不明显，配合合适的暴击Buff能打出相当可观的输出。唯一的缺点是暴击和命中基础都比较低，需要一定的练度和装备支持。

【防御符卡】：飞升「月面的羽衣」 (被动)

自身提高（1\*命中）的回避，觉醒等级5

被动提升自身闪避的防御符卡。提升的数值比较有限，而且对于整个队伍没有增益。被动攒玉的防御符卡有很多更好的选择，并不推荐使用。

【支援符卡】：狂梦「梦幻世界」 ②

全队伤害倍率提高0.3，获得10%减伤，觉醒等级15，基础释放率55

与铃仙类似的支援符卡，不过增伤倍率和减伤效果都更加不明显了，实战效果较差，不推荐使用。

【推荐装备与加点】：

攻击位：直死匕首+魅明魔镜，暴击、命中

【角色名】：稗田阿求

【常见称呼】：阿求、书记、求斩仙

【获取方式】：小宴、中宴、主线任务赠送

【主持宴会时出率加成】：小宴-稗田阿求（异文石皮肤）；

中宴-稗田阿求（异文石皮肤）；

大宴-稗田阿求（异文石皮肤）

【出击消耗】：信仰0 饭团3

【类型】：体术

【基础属性】：生命100 力量20 灵力20 闪避20 暴击20 防御20 命中20 幸运20 格挡20

【简介】：幻想乡的记忆，拥有过目不忘的能力，《幻想乡缘起》的编纂者。主线赠送人物之一，有着低消耗与极低的基础，是前期过渡用的角色。

【推荐位置】：支援位

【攻击符卡】：「石长姬之祀」 ①

降低1名敌人10点防御，并对其进行1次体术攻击，觉醒等级1，基础释放率60

1玉单体攻击符卡，聊胜于无的降防御效果，比直接攻击稍微好一点，然而就这基础属性还是算了吧……

【防御符卡】：无

【支援符卡】：「鼓气加油」 ①

恢复全队25点生命值，觉醒等级1，基础释放率60

前期难得的全体治疗符卡，不过奶量很低，在稍微高级的图里用处就很有限了。

【推荐装备与加点】：

支援位：随意

【角色名】：稗田阿求(异文石)皮肤

【常见称呼】：求皮、杏总

【获取方式】：稗田阿求小宴/中宴/大宴

【出击消耗】：信仰0 饭团3

【类型】：体术

【基础属性】：生命100 力量20 灵力20 命中20 暴击20 回避20 防御20 幸运20 格挡20

【简介】：出自同人游戏《东方异文石》。属性上没有变化，但是拥有全新的三张符卡，都有一定的实用性。

【推荐位置】：攻击位、防御位

【攻击符卡】：「前额叶触须蔓生」 ③

降低全体敌人30%命中，对3名敌人进行1.8\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级15，基础释放率50

唯一一张降低敌方命中的攻击符卡。以求皮的惨淡基础属性来说基本不要指望能打出伤害了，降命中的效果还是挺不错的，适用范围比较有限，使用时斟酌一下吧。

【防御符卡】：「血脑屏障」 (被动)

自身获得(0.5\*等级)%的减伤，觉醒等级0

被动自身减伤类防御符卡。需要一定的等级支持，70级左右就能有35%的减伤效果，能显著提高求皮在防御位的生存能力，攒玉效果比较不错。

【支援符卡】：「超然存在」 ④

全队回避提高(4\*各自等级)的值，持续1回合，觉醒等级20，基础释放率45

提高全队闪避的支援符卡。理论上能提升非常恐怖的闪避值，不过现在看来，在可以闪避的地图中，降低敌方命中的效果要比增加自身闪避更好一些。而且4玉的高耗难以配队。目前在一些花式打法中有一定的应用。

【推荐装备与加点】：

攻击位：破魔之箭+御所车画屏/魔女服，灵力、命中

防御位：饼干剑+达克装甲/太阳花头饰，生命、防御

【角色名】：茨木华扇

【常见称呼】：华扇、包子仙、包子

【获取方式】：大宴

【出击消耗】：信仰10 饭团8

【类型】：体术

【基础属性】：生命370 力量85 灵力70 闪避40 暴击60 防御60 命中55 幸运40 格挡20

【简介】：独臂有角的仙人，拥有引导动物的能力，幻想乡贤者之一。《东方茨歌仙》的主要角色。新年活动任务赠送人物，大宴也可以宴出。拥有比较优秀的基础属性和符卡，不过消耗也不低，总的来说还是挺实用的。

【推荐位置】：队长位、攻击位、支援位

【攻击符卡】：龙符「龙啸」 ③

力量提高最大生命值的70%，觉醒等级10，基础释放率50

以最大生命值提升攻击能力的攻击符卡，这使得华扇加点生命的同时就能兼顾到输出，满500血就有350力量的加成，再算上装备提升，总的来说效果非常可观 。能兼顾生存和输出，适合担任队长位

【防御符卡】：虎符「两门的彭祖」 ③

降低2名敌人50回避和命中，觉醒等级20，基础释放率50

降低敌方命中和回避效果的防御符卡。固定50点的属性非常可观，效果是很明显的。不过相比于鵺的防御符卡来说在各个方面都被压制，使用率不高。

【支援符卡】：鹰符「雄鹰信标」 ②

锁定1名敌人，使我方所有攻击只会指向这名敌人，并使攻击符卡释放率提高50%，觉醒等级25，基础释放率55

特殊的有锁定效果的攻击符卡。锁定实际上属于混乱效果，可以覆盖掉敌方的一些混乱效果。提高攻击符卡释放率的效果也有一定的实用性。在月面的攻略中能够发挥一定的作用。不过目前比较常用的单体输出大多是不受混乱影响的，故而这张符卡的实用性也比较有限。

【推荐装备与加点】：

队长位：西瓜刀/饼干剑/狙击步枪+太阳花头饰/达克装甲，生命、力量、防御、命中

攻击位：西瓜刀/狙击步枪+太阳花头饰/战斗女仆装，力量、生命、命中

支援位：随意

【角色名】：本居小铃

【常见称呼】：小铃

【获取方式】：小宴、中宴、主线任务赠送

【出击消耗】：信仰0 饭团3

【类型】：体术

【基础属性】：生命100 力量20 灵力20 闪避20 暴击20 防御20 命中20 幸运20 格挡20

【简介】：初登场于《东方铃奈庵》，有着能够读懂各种文字的书籍的能力。主线赠送的人物之一，出击消耗低，基础属性也很低，属于前期过渡用的角色。

【推荐位置】：支援位

【攻击符卡】：「黄瓜妖魔书印刷术」 ①

对1名敌人进行力量+20的体术攻击，觉醒等级1，基础释放率60

并不比普通攻击效果好多少的攻击符卡，再加上这基础属性，应该没有人会去用吧

【防御符卡】：无

【支援符卡】：「紧急包扎」 ①

恢复队长50点生命值，觉醒等级1，基础释放率60

保底的支援位单体治疗符卡。游戏前期珍贵的奶妈，不过到了后期治疗量已经难以满足需求。作为低耗角色勉强可以在日常和材料队中使用。

【推荐装备与加点】：

支援位：随意

【角色名】：宇佐见莲子

【常见称呼】：莲子、莲日天

【获取方式】：主线任务赠送

【主持宴会时出率加成】：小宴-玛艾露贝莉·赫恩；

中宴-里香；

大宴-冈崎梦美

【出击消耗】：信仰0 饭团3

【类型】：体术

【基础属性】：生命100 力量20 灵力20 闪避20 暴击20 防御20 命中20 幸运20 格挡20

【简介】：秘封俱乐部成员之一，拥有看到星星知道时间、看到月亮知道地点程度的能力。主线赠送人物之一。拥有相当低的消耗和基础属性，中宴和大宴都能宴出限定角色，是常用来主持宴会的角色之一。

【推荐位置】：支援位

【攻击符卡】：「月之妖鸟，化猫之幻」 ①

对1名敌人进行2次0.5\*力量的体术攻击，觉醒等级1，基础释放率60

多段单体攻击符卡。由于莲子的基础属性极低，即使是暴击流用这张符卡打出的伤害也非常有限，大多数人应该不会去试图使用这张符卡吧。

【防御符卡】：无

【支援符卡】：「魔法少女十字军」 (被动)

全队力量提高5，觉醒等级1

被动的支援符卡，可以用来攒玉，对力量队也有一些加成，聊胜于无吧。

【推荐装备与加点】：

支援位：随意

【角色名】：玛艾露贝莉·赫恩

【常见称呼】：梅莉、蕾蒂（误）、梅艹地

【获取方式】：主线任务赠送

【出击消耗】：信仰0 饭团3

【类型】：体术

【基础属性】：生命100 力量20 灵力20 闪避20 暴击20 防御20 命中20 幸运20 格挡20

【简介】：秘封俱乐部成员之一，拥有能看见结界的能力，二次设定有认为梅莉与八云紫属于庄周梦蝶的关系。主线赠送角色之一。出击消耗低而基础属性也非常低，不过攻击符卡和支援符卡还是有一定实用性的。

【推荐位置】：攻击位、支援位

【攻击符卡】：「华胥之梦」 ①

对所有敌人进行0.5\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级1，基础释放率55

特殊的AOE攻击符卡之一。灵力加成不足1倍因此走暴击流更好。不过梅莉基础属性很低，需要在高练度和装备支持下才可以在低难度日常和材料队中作为低耗清场角色。

【防御符卡】：无

【支援符卡】：「魔术师梅莉」 (被动)

全队灵力提高5，觉醒等级1

被动的支援符卡，可以用来攒玉，对灵力队也有一些加成，聊胜于无吧。

【推荐装备与加点】：

攻击位：直死匕首+魅明魔镜，暴击

支援位：随意

【角色名】：宇佐见堇子

【常见称呼】：堇子、会长

【获取方式】：大宴

【出击消耗】：信仰2 饭团8

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命300 力量40 灵力65 闪避20 暴击50 防御45 命中77 幸运39 格挡20

【简介】：来自外界的女子高中生，拥有操纵超能力程度的能力，初登场于《东方深秘录》，秘封俱乐部初代会长。基础属性不错，符卡实用性强，不过出击消耗被略微增加，脱离了低耗角色的行列。目前出场率非常高的角色之一。

【推荐位置】：支援位、攻击位

【攻击符卡】：念力「念力爆发」 ④

对所有敌人进行1\*灵力的弹幕攻击，再对直线上的敌人进行2\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级20，基础释放率45

设计独特的攻击符卡。拥有伪多段攻击的优势，面对直线敌人时能够打出3倍灵力两段伪多段的AOE伤害，性价比非常高。直线攻击的特殊判定有时可以用来狙击特定位置BOSS。由于会长的生存属性比较薄弱，所以一般作为攻击位专职输出而很少担任队长（阿空支援时也可以担任队长），对于队伍的合理搭配有一定的要求。

【防御符卡】：念力「Psychokinesis App」 (被动)

灵力珠恢复减1，自身每回合恢复（1\*灵力）的生命值，觉醒等级0

特殊的自身回复防御符卡。会长的防御端属性比较薄弱，而且只给自己回血也不能给队伍提供太大的价值，作为一个被动防御符卡竟然还不能攒玉，一般不推荐使用。

【支援符卡】：「深秘的七不可思议」 0

（被动）每当灵力珠大于等于7时，全队力量、灵力、暴击和幸运提高7，最多可叠加7次，觉醒等级35

目前版本会长的核心符卡。虽然描述是被动效果，但实际上是一个100%释放率的主动符卡，消耗7玉，然后符卡中包含一个回复7玉的效果。因此这张符卡会受到沉默还有各类释放率变更Buff以及玉耗变更Buff的影响，与真正的被动符卡有着不小的区别。叠满后能够提供49点重要属性的提升，效果非常可观，符卡本身还可以攒玉，性价比非常高。适合于一些需要长时间作战的地图。

【推荐装备与加点】：

支援位：随意

攻击位：亡灵之书/不稳定八卦炉/破魔之箭+御所车画屏/魔女服，灵力、命中

【角色名】：清兰

【常见称呼】：清兰

【获取方式】：小宴、中宴

【出击消耗】：信仰2 饭团3

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命250 力量40 灵力45 闪避30 暴击45 防御50 命中75 幸运45 格挡30

【简介】：拥有从异次元发射子弹程度的能力，设定中名副其实的炮灰，绀珠传一面BOSS。出击消耗不高，基础属性也偏低不过拥有较高的初始命中，前期作为单体攻击还是比较有用的。

【推荐位置】：攻击位、支援位

【攻击符卡】：凶弹「高速撞击」 ②

对1名敌人进行3\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级15，基础释放率55

2玉3倍单体攻击符卡之一，相对于铃仙和猫车等2玉3倍符卡来说没有什么特殊效果，因而实用性低一些。目前可以作为低耗角色用在日常或材料队中。

【防御符卡】：弹符「鹰击」 ②

对攻击自己的敌人进行2\*灵力的弹幕反击，觉醒等级15，基础释放率55

防御位反击符卡之一。单体反击的效果并不好用，而且需要兼顾生存和输出，这对于清兰的基础属性来说难度比较大。

【支援符卡】：铳符「月狂之枪」 ②

使队长对攻击自己的敌人进行2\*灵力的反击，觉醒等级15，基础释放率55

支援位反击符卡。单体反击效果相对于船长来说不是特别有优势，不过配合高灵力或者带有特殊Buff的队长也能打出不错的效果。

【推荐装备与加点】：

攻击位：不稳定八卦炉/亡灵之书/破魔之箭+御所车画屏/魔女服，灵力、命中

支援位：随意

【角色名】：铃瑚

【常见称呼】：黄兔

【获取方式】：小宴、中宴

【出击消耗】：信仰0 饭团6

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命330 力量50 灵力55 闪避30 暴击50 防御55 命中50 幸运30 格挡20

【简介】：负责情报管理的月兔，拥有吃团子越多变得越强程度的能力，绀珠传二面BOSS。一个全被动符卡的人物，不过有灵力珠回复扣除的效果，不能用来攒玉。出击消耗为6饭团，某些时候可以作为信仰低耗的角色，不过相应的基础属性偏低，适用范围不是特别广泛。

【推荐位置】：攻击位、支援位

【攻击符卡】：「九月的南瓜」 (被动)

灵力珠恢复减1，自身灵力和暴击降低50%，每回合对所有敌人进行1次弹幕攻击，觉醒等级5

特殊的被动AOE攻击符卡。特点是非常稳定的AOE。降低了大量的灵力与暴击使得这张符卡本身打不出什么伤害。不过暴击Buff并不受减半的效果影响，配合合适的Buff也能打出很不错的伤害。需要注意的是这张卡的实际效果是攻击目标数量+5，也就是最多只能同时攻击6个角色，并且会受到混乱效果的影响，在某些地图的效果差强人意。

【防御符卡】：兔符「草莓团子」 (被动)

灵力珠恢复减1，降低所有敌人50%回避，觉醒等级5

被动降低敌方闪避的防御符卡。和蕾蒂防御效果一样却平白无故少了1点灵力珠回复，因而地位非常尴尬，只能作为没有蕾蒂时的下位替代。

【支援符卡】：兔符「团子影响力」 (被动)

灵力珠恢复减2，每回合恢复全队50生命值，觉醒等级5

最稳定的全队治疗符卡，不过相应的治疗量比较有限。由于是被动发动的效果，所以与红三支援搭配有奇效，组成刺刀流能够应对大部分前期地图。

【推荐装备与加点】：

攻击位：直死匕首+魅明魔镜，暴击、命中

支援位：随意

【角色名】：哆来咪·苏伊特

【常见称呼】：哆来咪、123

【获取方式】：中宴、大宴

【出击消耗】：信仰10 饭团5

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命380 力量65 灵力75 闪避43 暴击20 防御69 命中56 幸运35 格挡20

【简介】：栖息在梦境的，爱做白日梦的妖怪。拥有造梦、食梦能力的貘。绀珠传三面BOSS。出击消耗较高，基础属性也不错。符卡实用性较高，属于常用角色之一。

【推荐位置】：队长位、支援位

【攻击符卡】：月符「绀色的狂梦」 ②

净化自身状态，并对1名敌人进行灵力+150的弹幕攻击，觉醒等级15，基础释放率55

能够净化自身状态的攻击符卡。在敌方有大量Debuff时能够有效的提升自己的生存能力，在特殊地图担任队长效果非常好。

【防御符卡】：梦符「捕梦网」 ①

降低1名敌人100%回避，觉醒等级10，基础释放率60

降低敌方闪避的防御符卡。只能单纯降低一个敌人的闪避，而且是主动释放的符卡，稳定性较差。实际用处并不大，不推荐使用。

【支援符卡】：梦符「刈安色的迷梦」 ②

使队长恢复1.5\*灵力的生命值并使其沉睡，冷却时间1回合，觉醒等级15，基础释放率55

非常优秀的单体治疗符卡。123自身基础灵力比较高，极限灵力的这张符卡能够达到260+的治疗量，即使平均下来也有一回合130+，治疗量非常可观。沉睡=封印+沉默，一方面能够减轻高玉耗队长的压力，另一方面可以规避敌方的反伤、反击和一些受到攻击会触发的麻烦状态。总的来说实用性很高。

【推荐装备与加点】：

队长位：饼干剑+达克装甲/幸运水手服/防御机械臂/太阳花头饰，生命、防御（血防流）

T2天线+记者服/红色连帽衫，闪避、生命、防御（闪避流）

支援位：不稳定八卦炉/亡灵之书+御所车画屏/魔女服，灵力

【角色名】：稀神探女

【常见称呼】：探女、稀神、毒奶

【获取方式】：大宴

【出击消耗】：信仰12 饭团5

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命300 力量40 灵力80 闪避80 暴击50 防御30 命中65 幸运40 格挡20

【简介】：招来口舌之祸的女神，其能力简单来说就是毒奶（口中说出就可以使事态逆转），绀珠传4面BOSS。出击消耗不低但是基础属性优秀，可以说是目前吃土乡必不可少的角色之一。其强大的支援符卡在许多高难度地图的攻略中都发挥着难以取代的作用。

【推荐位置】：支援位、攻击位、队长位

【攻击符卡】：玉符「众神的光辉弹冠」 ④

恢复所有敌人1\*灵力的生命值，对所有敌人进行3\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级25，基础释放率45

三张4玉3倍AOE攻击符卡之一。弹幕攻击伤害需要计算防御和减伤，但是给敌方的回复效果不需要，因而这张符卡的理论效果是不如4玉2倍AOE符卡的。不过血量回复在弹幕攻击之前，用来在地下室一面练级，或者是配合其他Buff在一些特殊的地图达到一发清场的效果的话，还是很赚的。

【防御符卡】：玉符「秽身探知型水雷」 ①

对自身和攻击自己的第1个敌人造成3\*灵力的弹幕伤害，觉醒等级10，基础释放率60

防御反击符卡之一，反击倍率很高不过能够触发反击的次数非常有限（通常一发就能把自己带走），目前还没有什么特别稳定的开发。

【支援符卡】：玉符「乌合的二重咒」 ③

恢复全队2\*灵力的生命值，并降低10点全属性，可叠加5层，觉醒等级20，基础释放率50

最实用的一张群体治疗符卡，即使Debuff叠满也有相当可观的治疗量，配合会长支援等更有更加优秀的表现。稳定高额的回复使得Debuff的影响并不大，只需要专注己方的生存能力，存活到29回合结束就能够获得胜利。需要注意的是由于特殊的Buff叠加机制，探女自身实际上只会受到4层全属性Debuff的影响。

【推荐装备与加点】：

支援位：不稳定八卦炉/亡灵之书+御所车画屏+魔女服，灵力

队长位：不稳定八卦炉/亡灵之书+御所车画屏/魔女服，灵力、命中

攻击位：不稳定八卦炉/亡灵之书+御所车画屏/魔女服，灵力、命中

【角色名】：克劳恩皮丝

【常见称呼】：皮丝、米国、美国小妖精

【获取方式】：小宴

【出击消耗】：信仰4 饭团1

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命240 力量40 灵力50 闪避60 暴击35 防御30 命中66 幸运55 格挡20

【简介】：来自地狱的妖精，拥有使人发狂程度的能力，绀珠传五面BOSS。消耗和基础属性都很低，不过三张符卡都很有特色，因而有一定的实用性。

【推荐位置】：防御位，攻击位，支援位

【攻击符卡】：狱符「地狱月食」 ②

进行1次攻击，使1名敌人全属性提高10，但被封印和沉默1回合，觉醒等级15，基础释放率55

少有的攻击位封印符卡，能够比较有效的限制敌方的行动。虽然会使其全属性提高10点，但这几乎不会改变战局。2玉的消耗使用起来也比较灵活。

【防御符卡】：狱符「闪光与条纹」 (被动)

灵力珠恢复减1，提高全队20%回避，降低全体敌人20%命中，觉醒等级5

相当实用的防御位降命中符卡，闪避流常用符卡之一。作为被动符卡，不用担心释放率，效果稳定。同时，即使皮丝阵亡之后其效果依然不会消失，而且并不会被净化，非常可靠。

【支援符卡】：「伪阿波罗」 ②

队长损失当前的一半生命值，并提高0.8\*损失数值的力量和灵力，觉醒等级15，基础释放率55

特殊的提升力量和灵力的支援符卡。代价比较昂贵但是提升也非常显著。不过由于提升属性的数值与当前血量挂钩，所以提升效果不稳定。总而言之是比较难以驾驭的一张符卡，多用于花式阵容。

【推荐装备与加点】：

防御位：T2天线+记者服/幸运水手服/力场手盾，生命、闪避、防御

攻击位：直死匕首+魅明魔镜，暴击，灵力，命中（暴击型）

破魔之箭/亡灵之书/不稳定八卦炉+御所车画屏/魔女服（灵力型）

支援位：随意

【角色名】：纯狐

【常见称呼】：纯狐、老佛爷、太后、纯嬷嬷

【获取方式】：大宴

【出击消耗】：信仰20 饭团0

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命400 力量72 灵力93 闪避0 暴击75 防御68 命中35 幸运30 格挡20

【简介】：对于月之民抱有怨恨的神灵，拥有纯化程度的能力，绀珠传六面BOSS。出击消耗20信仰，基础属性很优秀不过命中和闪避极低，导致她的实用性受到了很大的影响，目前主要在地下室带队练级。

【推荐位置】：队长位、攻击位

【攻击符卡】：纯符「纯粹的弹幕地狱」 ④

对己方全体进行1\*灵力的弹幕攻击对敌方全体进行3\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级25，基础释放率45

三张4玉3倍AOE攻击符卡之一。极低的命中和闪避使得她在平常地图中很难用得到。攻击己方的效果可以触发反击，不过纯狐的符卡玉耗太高，很难与常用的AOE反击符卡配合。一般还是用来在队长位或攻击位在地下室带队升级。

【防御符卡】：「困住瓮中之鳖的纯粹弹幕」 ③

使下次攻击自己的敌人被封印和沉默1回合，并对其进行1\*灵力的反击，觉醒等级20，基础释放率50

防御位封印反击符卡之一。需要主动开卡并且在受到攻击的时候才能触发，因而稳定性不高，单体反击的效果也很难令人满意。相比之下玉耗略高，更不容易搭配，总之不推荐使用。

【支援符卡】：「纯粹的狂气」 ③

攻击位提高0.5\*(防御+闪避+幸运)的暴击，觉醒等级20，基础释放率50

特殊的暴击支援符卡。提升的效果与其他暴击Buff相比要逊色不少，而且不能影响到队长，实用效果较差，不推荐使用。

【推荐装备与加点】：

队长位：不稳定八卦炉/亡灵之书+御所车画屏/魔女服，灵力、命中、闪避

攻击位：不稳定八卦炉/亡灵之书+御所车画屏/魔女服，灵力、命中

【角色名】：赫卡提亚·拉碧斯拉祖利（异界）

【常见称呼】：红赫卡、红卡、红赫、杀马特

【获取方式】：大宴

【出击消耗】：信仰15 饭团5

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命350 力量85 灵力95 闪避55 暴击58 防御50 命中55 幸运20 格挡20

【简介】：拥有三个身体的神明，来自地狱的女神，绀珠传Ex面BOSS。这一个是她的异界形态。追击流核心人物，暴力输出的代表人物。

【推荐位置】：队长位

【攻击符卡】：异界「地狱的非理想弹幕」 ④

对所有敌人进行1\*灵力的弹幕攻击，并获得1回合追击状态，觉醒等级25，基础释放率45

追击流的核心符卡。追击流的特点即是在一回合中连续打出多段攻击，由于是不同单位发出的攻击因而不会受到暴击递减和太阳均摊的影响，有着很大的优势。相比支援位的追击流符卡直接省出了一个支援位置，在合适的Buff和阵容的配合下能够打出非常恐怖的伤害。

【防御符卡】：异界「逢魔之刻」 ①

自身获得100%反伤，受到攻击后获得90%减伤，觉醒等级15，基础释放率55

特殊的防御位反伤符卡。单体反伤符卡的效果有限，而且这张符卡和寻常的反伤符卡相比效果比较奇怪，目前还琢磨不出应该如何使用这张符卡。

【支援符卡】：「三位一体狂想曲」 (被动)

前3个回合灵力珠恢复加1，觉醒等级5

三种形态都相同的支援符卡，能够在前期迅速攒玉，不过从赫卡本身的出击消耗来看似乎有些不值，目前的适用范围不广。

【推荐装备与加点】：

队长：破魔之箭+御所车画屏/魔女服，灵力、命中、生命（太阳流）

直死匕首/水线枪+魅明魔镜/女王套装，暴击、生命，（暴击流）

【角色名】：赫卡提亚·拉碧斯拉祖利（地球）

【常见称呼】：蓝赫卡、蓝卡、蓝赫

【获取方式】：大宴

【出击消耗】：信仰15 饭团5

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命350 力量85 灵力95 闪避55 暴击58 防御50 命中55 幸运20 格挡20

【简介】：地球形态的赫卡。相比另外两个形态来说出场率没有那么高，不过其特殊的防御符卡仍然是有一定的实用性的。

【推荐位置】：防御位

【攻击符卡】：地球「落向地狱的雨」 ④

全队提高100%命中，对所有敌人进行1.5\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级25，基础释放率45

4玉1.5倍AOE攻击符卡。相对于其他4玉AOE符卡来说输出有些不足，增加的命中又有些多余，是个比较尴尬的攻击符。

【防御符卡】：地球「邪秽在身」 ①

每次被攻击时，使攻击自己的敌人受到的伤害提高30%，持续3回合，可叠加，觉醒等级10，基础释放率60

特殊的防御位易伤符卡。叠满可以打到90%的易伤，效果非常显著。不过由于需要叠加的时间，所以这张卡并不容易掌控，多用在花式的阵容中。

【支援符卡】：「三位一体狂想曲」 (被动)

前3个回合灵力珠恢复加1，觉醒等级5

三种形态都相同的支援符卡，能够在前期迅速攒玉，不过从赫卡本身的出击消耗来看似乎有些不值，目前的适用范围不广。

【推荐装备与加点】：

防御位：T2天线+记者服/红色连帽衫，闪避、生命、防御

【角色名】：赫卡提亚·拉碧斯拉祖利（月）

【常见称呼】：黄赫卡、黄卡、月赫

【获取方式】：大宴

【出击消耗】：信仰15 饭团5

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命350 力量85 灵力95 闪避55 暴击58 防御50 命中55 幸运20 格挡20

【简介】：月球形态的赫卡。AOE多段攻击的代表人物之一，由于常规多段攻击整体弱势，所以黄赫卡的出场率下降了很多。

【推荐位置】：攻击位

【攻击符卡】：月「月狂冲击」 ④

对所有敌人进行3次0.3\*灵力的体术攻击，觉醒等级25，基础释放率45

多段AOE攻击符卡。总4玉0.9倍的AOE攻击，灵力加成不高所以走暴击流更加合适。但是多段攻击暴击递减之后输出能力受到了很大的限制，不过仍然是可以使用的一张符卡。

【防御符卡】：月「阿波罗反射镜」 ②

自身获得50%减伤和100%反伤，觉醒等级20，基础释放率50

自身减伤和反伤的防御符卡。减伤效果使得反伤伤害不足，而单体反伤效果又很有限，并不实用。

【支援符卡】：「三位一体狂想曲」 (被动)

前3个回合灵力珠恢复加1，觉醒等级5

三种形态都相同的支援符卡，能够在前期迅速攒玉，不过从赫卡本身的出击消耗来看似乎有些不值，目前的适用范围不广。

【推荐装备与加点】：

攻击位：直死匕首+魅明魔镜/女王套装，暴击，命中

【角色名】：魅魔

【常见称呼】：魅魔

【获取方式】：雾雨魔理沙大宴

【出击消耗】：信仰20 饭团0

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命320 力量75 灵力88 闪避70 暴击45 防御40 命中90 幸运20 格挡0

【简介】：初次登场于旧作《东方灵异传》，后面几部旧作中也多次登场。本体是对于博丽神社怀有恨意的恶灵，不过现在已经把邪气全部除去，只是以戏弄灵梦作为日常。旧作中少有的有文字设定的人物。吃土乡欧证之一，又一出击消耗20信仰的人物。拥有非常不错的基础属性，防御面属性稍弱不过基础闪避很不错。符卡实用性一般。

【推荐位置】：攻击位、支援位

【攻击符卡】：彗雨「流星暴雨」 ④

对4名敌人进行3次0.5\*灵力弹幕攻击，觉醒等级20，基础释放率45

4目标的多段AOE攻击符卡。作为普通的多段攻击在暴击递减的影响下输出能力有一定限制，不过配合暴击Buff伤害依然可观。4目标的AOE会导致漏怪，所以使用时考虑一下场合吧。

【防御符卡】：魅灵「超脱轮回的恶灵」 (被动)

自身被击破时降低所有敌人15点全属性，持续5回合，觉醒等级0

特殊的防御位亡语符卡。并没有多大意义的一张符卡，大多数Boss并不是靠着15点全属性就能击败的。

【支援符卡】：天仪「回转银河」 ②

使1名敌人被封印和沉默1回合，并使所有敌人的伤害倍率提高0.1，觉醒等级10，基础释放率55

仅消耗2玉的支援位封印符卡，相比大多数3玉支援封印有着相当大的灵活性。敌方倍率提高的负面效果还不是特别明显，因而这张符卡的实用性还是比较不错的。

【推荐装备与加点】：

攻击位：直死匕首+魅明魔镜/女王套装，暴击、灵力、命中

支援位：随意

【角色名】：矜羯罗

【常见称呼】：矜羯罗

【获取方式】：大宴

【出击消耗】：信仰8 饭团12

【类型】：体术

【基础属性】：生命400 力量85 灵力60 闪避55 暴击61 防御73 命中62 幸运17 格挡40

【简介】：出自旧作《东方灵异传》，没有相关的文字设定。出击消耗不低，基础属性相当优秀，攻击符卡性价比也很高，是队长位的优秀人选。

【推荐位置】：队长位

【攻击符卡】：狱界剑「业障断杀斩」 ①

自身攻击伤害提高1\*力量的值，持续3回合，可叠加，觉醒等级5，基础释放率60

集省玉和输出为一身的符卡，叠满之后相当于1玉4倍力量的单体攻击，相当实惠。同时矜羯罗自身生存属性也很优秀，不论是闪避还是血防都能保证一定的生存。

【防御符卡】：明王剑「咀罗咤 -叱呵破障-」 ②

恢复全部生命值，下次受到攻击时使攻击自己的敌人防御降低25%，持续3回合,冷却时间一回合，觉醒等级10，基础释放率55

独特的防御符卡。平均1回合1玉的消耗，面对单个敌人能够叠两层降防御Buff，效果还是比较可观的。矜羯罗自身的生存能力也很不错，配合回血效果，在防御位的存活基本不用担心。

【支援符卡】：「不动明王之怒」 ②

敌方全体伤害倍率降低0.2，觉醒等级10，基础释放率55

敌方伤害降低的支援符卡。降低的倍率太低，没有什么实用价值。

【推荐装备与加点】：

队长位：狙击步枪/西瓜刀/大悲咒+战斗女仆装/幸运水手服，力量、生命、防御（血防流）

大悲咒/狙击步枪+记者服，闪避、生命、力量、防御（闪避流）

【角色名】：依莉斯

【常见称呼】：依莉斯

【获取方式】：大宴

【主持宴会时出率加成】：大宴-萨丽爱尔

【出击消耗】：信仰10 饭团5

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命330 力量40 灵力75 闪避69 暴击37 防御52 命中72 幸运33 格挡20

【简介】：出自旧作《东方灵异传》，没有相关的文字设定。基础属性和符卡都是不上不下的感觉，目前活跃表现不多，更多的还是用来宴萨丽艾尔。

【推荐位置】：队长位

【攻击符卡】：光魔「破邪光之雨」 ④

对所有敌人进行2\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级20，基础释放率45

标准的4玉2倍AOE攻击符卡。依莉斯本身基础属性还行，能够在一定程度上完成清场任务，不过在后期还是有些不足。

【防御符卡】：变身「吸血蝠之舞」 ③

自身回避提高200，嘲讽敌方全体一回合，并对攻击自己的敌人进行0.5\*灵力的弹幕反击，持续3回合，冷却3回合，觉醒等级15，基础释放率50

特殊的嘲讽反击符卡。嘲讽终于和反击结合了，可惜只有一回合的嘲讽效果，后面就很难保证还能触发反击了。由于是0.5倍率的反击，走暴击流伤害要更高一些，不过这暴击基础......自行斟酌吧。

【支援符卡】：禁忌「黑魔术之枷」 ②

降低1名敌人100%回避，并使其受到的伤害提高25%，觉醒等级10，基础释放率55

支援位降闪避符卡。多了一个易伤效果，性价比还算不错了，不过目前还没有什么特别实用的开发。

【推荐装备与加点】：

队长位：左扇/T2天线+红色连帽衫，灵力、生命、闪避、命中、防御

【角色名】：萨丽爱尔

【常见称呼】：萨丽

【获取方式】：依莉斯大宴

【出击消耗】：信仰12 饭团8

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命360 力量70 灵力90 闪避80 暴击59 防御32 命中69 幸运50 格挡20

【简介】：出自旧作《东方灵异传》，原作中没有相关的文字设定。吃土乡欧证之一，基础属性优秀，攻击符卡也比较强力。

【推荐位置】：队长位、攻击位

【攻击符卡】：狱火「涤罪之焰」 ⑤

对所有敌人进行1\*灵力的弹幕攻击，附加1层灼烧，如果触发暴击则重新追加发动一次，觉醒等级25，基础释放率40

钦定暴击流的攻击符卡，同时也是少有的主动附加灼烧效果的符卡。只要第一段AOE有目标被暴击，那么就会重新追加一段AOE，合计两次1倍灵力的AOE加两层灼烧，算是伪多段攻击，还是有很大优势的，而灼烧降防的效果也不可小觑。5玉的消耗在阵容搭配上不太灵活，需要仔细斟酌。

【防御符卡】：神光「静谧之月」 (被动)

灵力珠恢复减1，使敌方全体伤害倍率降低0.15，每有1名敌人被击破，敌方全体伤害倍率降低0.03，觉醒等级0

敌方伤害降低的防御符卡。降低的倍率太低，效果很不明显，同时作为一个被动符卡却不能攒玉，实用性进一步降低。

【支援符卡】：死域「死者之境」 (被动)

敌我双方全体伤害倍率降低0.15，每有1名队友被击破，己方伤害倍率提高0.15，觉醒等级0

特殊的被动支援符卡。伤害降低的效果是全场持续，但是倍率提升的效果只有1回合，而且不论是降伤还是增伤的倍率都不高，因而效果都不明显，实用性很有限。

【推荐装备与加点】：

队长位：水线枪/直死匕首+女王套装，暴击、生命、命中

攻击位：直死匕首/镭射枪+魅明魔镜/女王套装，暴击、灵力、命中

【角色名】：里香

【常见称呼】：里香、里番

【获取方式】：宇佐见莲子中宴

【出击消耗】：信仰2 饭团3

【类型】：体术

【基础属性】：生命300 力量60 灵力45 闪避55 暴击45 防御39 命中57 幸运24 格挡20

【简介】：出场于旧作《东方封魔录》，和大多数旧作人物一样并没有详细的文字设定。出击消耗较低，拥有不错的防御和支援符卡，性价比很不错的角色。不过因为基础属性较弱所以需要比较高的练度支持。

【推荐位置】：防御位、支援位

【攻击符卡】：战车「螳臂当车」 ②

对所有敌人进行1\*力量的体术攻击，觉醒等级1，基础释放率55

常见的2玉1倍AOE攻击符卡。由于里香的出击消耗较低，相比之下基础属性还可以，因而在低耗日常和材料队中也可以使用，不过更多的还是血防加点用在防御位。

【防御符卡】：战车「复合装甲」 ①

自身和队长防御提高100%，回避降低50%，觉醒等级10，基础释放率60

性价比非常高的一张符卡。对于纯肉的怂流来说基本可以无视降闪避的副作用，而提升防御的效果非常明显，1玉的消耗在阵容搭配上也非常灵活，在高练度和装备的支撑下实用性非常不错。

【支援符卡】：「少女与战车」 ③

全队伤害倍率提高0.8，防御提高100%，觉醒等级20，基础释放率50

兼顾了输出和防御的符卡。性价比还是挺不错的，只不过有的时候在一个属性上走极端是更好的选择。

【推荐装备与加点】：

防御位：饼干剑+达克装甲/太阳花头饰/防御机械臂，生命、防御

支援位：随意

【角色名】：明罗

【常见称呼】：明罗

【获取方式】：大宴

【出击消耗】：信仰0 饭团6

【类型】：体术

【基础属性】：生命300 力量60 灵力20 闪避20 暴击45 防御55 命中50 幸运10 格挡30

【简介】：旧作《东方封魔录》二面BOSS，修行的剑客，为了追求力量而与灵梦对战。出击消耗不高，相比之下基础属性还不错。暴击递减的受害者之一，目前已经很少有出场的机会了

【推荐位置】：攻击位、支援位

【攻击符卡】：魔界剑「四相皆杀阵」 ③

对一名敌人进行4次0.8\*力量的体术攻击，觉醒等级20，基础释放率45

标准的多段攻击符卡。体术多段攻击面临多次格挡判定，走暴击流又要受到暴击递减的限制，输出能力有限。另一方面无论是符卡基础倍率还是自身基础属性都比不上EX⑩，所以一般轮不到这张符卡出场。

【防御符卡】：佛诲剑「邪魔外道喝断」 ①

自身获得75%减伤，觉醒等级5，基础释放率60

1玉自身75%减伤符卡。相同效果的符卡实在是太多了。对整个队伍的贡献有限，实用价值不高。

【支援符卡】：佛礼「纷乱金刚珠」 ③

每次我方攻击后，进行1\*力量的体术追击，觉醒等级0，基础释放率65

追击流支援符卡之一。1倍力量的基础，走暴击流能打出更高的伤害，同时也不太怕被格挡。不过在力量体术偏弱势的现在，可能还是魔理沙的弹幕追击更有优势，而且魔理沙出击消耗更低些。

【推荐装备与加点】：

攻击位：直死匕首+魅明魔镜，暴击、力量

支援位：直死匕首+魅明魔镜，暴击、力量

【角色名】：爱莲

【常见称呼】：爱莲

【获取方式】：小宴、中宴

【出击消耗】：信仰5 饭团4

【类型】：体术

【基础属性】：生命320 力量40 灵力65 闪避60 暴击62 防御48 命中62 幸运55 格挡20

【简介】：出自旧作《东方梦时空》，不会成长的魔法使。相对出击消耗来说基础属性一般，目前还没有特别亮眼的搭配方式，攻击符卡走暴击流可以一用。

【推荐位置】：攻击位

【攻击符卡】：火符「亦步亦趋的磷火」 ②

对1名敌人进行3次(0.8\*灵力+等级/3）的弹幕攻击，觉醒等级10，基础释放率55

单体多段攻击符卡。基础伤害比屠自古多一个等级加成，不过因为多段的原因主要还是走暴击流，输出伤害虽然不如妖梦皮，但是还是比较可观的。

【防御符卡】：土符「亦聚亦散的魔石」 (被动)

灵力珠恢复减1，受到攻击时恢复全部生命，并对攻击者进行一次弹幕反击，最多触发4次，觉醒等级0

很有特色的反击符卡，作为被动符卡不需要担心释放率，受到攻击回血也能保证生存。只是每次战斗中回血和反击效果都只能触发4次，只能保证很短一段时间的生存和输出能力，目前还不知道有什么发挥。

【支援符卡】：光符「亦真亦幻的蜃楼」 ③

敌方全体命中降低50%，回避降低50%，觉醒等级15，基础释放率50

降低敌方命中和闪避的支援符卡。效果还是比较可观的，但是3玉的消耗并不容易搭配使用时需要斟酌。

【推荐装备与加点】：

攻击位：直死匕首+女王套装/魅明魔镜，暴击，命中，灵力（暴击流）

【角色名】：小兔姬

【常见称呼】：小兔姬

【获取方式】：中宴、大宴

【出击消耗】：信仰3 饭团7

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命290 力量60 灵力67 闪避55 暴击50 防御59 命中72 幸运63 格挡20

【简介】：出自旧作《东方梦时空》，想法经常与人合不来的公主殿下。基础属性一般，三张符卡都比较特别，目前的使用方法还有待开发。

【推荐位置】：攻击位

【攻击符卡】：光魔「犯罪扫描光线」 ③

对直线上的敌人进行灵力+200的弹幕攻击，觉醒等级15，基础释放率50

直线攻击符卡之一。固定数值的加成使得在前期缺乏装备时也能打出不错的伤害，1倍灵力的基础在中后期可以走暴击流，输出也比较可观。

【防御符卡】：宝玉「梦界的黑石」 ④

自身获得100%反伤，每次受到攻击后恢复20生命，持续2回合，觉醒等级20，基础释放率45

特殊的防御位反伤符卡。平均一下就是2玉自身100%反伤，然后每次受到攻击的时候回20血。自身反伤的效果比较有限，自带回血倒是不错，不过总觉得这个回复量太少，总的来说还不太清楚应该怎么使用这张符卡。

【支援符卡】：「任性狂气的公主」 ①

夺取所有敌人5点灵力，并将所夺取的灵力随机加在己方一人身上，觉醒等级5，基础释放率60

效果非常特殊的一张支援符卡。降低灵力的效果不太明显，而提升己方灵力的效果也有很大的不稳定性，万一加到自己身上更是尴尬。不是很容易使用的一张符卡。

【推荐装备与加点】：

攻击位：直死匕首+魅明魔镜/女王套装，暴击、灵力、命中（暴击流）

不稳定八卦炉/亡灵之书+御所车画屏/魔女服，灵力、命中（灵力流）

【角色名】：卡娜·安娜贝拉尔

【常见称呼】：卡娜

【获取方式】：中宴

【出击消耗】：信仰5 饭团5

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命330 力量59 灵力70 闪避60 暴击30 防御50 命中55 幸运40 格挡20

【简介】：幻想乡骚灵之一，出场于旧作《东方梦时空》，神曲梦消失的持有者。基础属性和符卡效果都比较平庸，出场率并不高。

【推荐位置】：支援位

【攻击符卡】：骚符「舞灵的恶戏」 ②

对4名敌人进行灵力+50的弹幕攻击，觉醒等级5，基础释放率55

4目标的AOE攻击符卡。基础伤害不高不过也还算对得起2玉的消耗，可是清场和补刀都略显尴尬，实用性不是很高。

【防御符卡】：幻梦「梦消失」 ②

自身回避提高50，闪避成功时，对所有敌人进行一次弹幕反击，觉醒等级20，基础释放率60

防御位反击符卡之一。AOE反击的效果挺不错，回避提高固定50点能在一定程度上保证防御位的生存，可惜一定要闪避才能触发反击，有一定的不稳定性。目前还没有得到很好的开发，适用场合未知。

【支援符卡】：魔符「魔力回响」 ②

全队力量降低100%，灵力提高0.5\*力量的值，觉醒等级15，基础释放率55

灵力Buff支援符卡。和赤蛮奇支援相比提升的数值低了不少，2玉的消耗也显得性价比不够高。不过现在赤蛮奇支援被削之后，作为支援位和防御位的灵力Buff可以使用这张符卡。

【推荐装备与加点】：

支援位：随意

【角色名】：朝仓理香子

【常见称呼】：理香子

【获取方式】：中宴、大宴

【出击消耗】：信仰7 饭团5

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命330 力量70 灵力90 闪避55 暴击30 防御50 命中55 幸运30 格挡20

【简介】：出自旧作《东方梦时空》，魔法世界中的科学信者，东方中少有的眼镜娘角色。出击消耗一般。拥有很高的灵力基础然而三张符卡都是和力量挂钩的，某种意义上的贴合原作？攻击符卡很有特色，常在各种反击队伍中扮演一个特殊的角色。

【推荐位置】：攻击位、支援位

【攻击符卡】：梦时空「幻想悖论」 ①

对所有敌人进行1\*力量的弹幕攻击，再对己方全体进行5点伤害的体术攻击，觉醒等级30，基础释放率60

少有的会对己方少女进行攻击的符卡。不过自A的基础伤害很低（暴击会比较疼），用来触发一些AOE反击效果相当不错，经常与船长支援或uuz防御配合，有一定实用性。

【防御符卡】：光魔「漫散镭射」 ①

对攻击自己的敌人进行1\*力量的弹幕反击，觉醒等级30，基础释放率60

普通的单体反击符卡。目前单体反击的效果都比较差，故不推荐使用

【支援符卡】：伪仪「幻想星系」 ③

每次我方攻击后，进行1\*力量的弹幕追击，觉醒等级30，基础释放率50

支援位追击符卡之一。不过目前版本支援位的追击符卡并不常用，，而且相比于魔理沙、明罗等低耗角色也没有太大优势，使用率不高。

【推荐装备与加点】：

攻击位：西瓜刀/狙击步枪+战斗女仆装，力量、命中

支援位：直死匕首+魅明魔镜，暴击，力量，命中（暴击流）

西瓜刀/狙击步枪+战斗女仆装，力量，暴击，命中（力量流）

【角色名】：北白河千百合

【常见称呼】：千百合

【获取方式】：主线任务赠送

【出击消耗】：信仰6 饭团6

【类型】：体术

【基础属性】：生命310 力量73 灵力60 闪避55 暴击35 防御45 命中60 幸运45 格挡20

【简介】：出场于旧作《东方梦时空》，DA☆ZE口癖的原主，冈崎梦美的助手，然而在大多数梦时空结局中都是用折凳把梦美击倒.......主线赠送人物之一，基础属性一般，不过防御符卡正好可以在核熔炉的攻略中发挥作用。

【推荐位置】：防御位、攻击位

【攻击符卡】：折凳「The end of the explode」 ②

自身暴击提高100%，对1名敌人进行2\*力量的体术攻击，觉醒等级30，基础释放率55

暴击和力量双加成的单体攻击符卡。和咲夜攻击符卡属于一个类型不过相对来说稍差一些，在没有其他更好的单体攻击符卡时也勉强可以一用。

【防御符卡】：「Sailor of Time」 ②

防御位获得75%减伤，觉醒等级30，基础释放率55

特殊的防御位减伤符卡。75%的幅度能够充分保证防御位的生存能力，在主线核熔炉的攻略中能发挥出很大的作用。在一些双防御位的怂流阵容中也能有不错的应用。唯一比较可惜的是对队长没有什么作用，不过效果已经不错了。

【支援符卡】：机动「Speed Up」 ③

全队回避提高100%，觉醒等级30，基础释放率50

提升全队闪避的支援符卡。对全队生存能力的提升比较有限，3玉的消耗也不太容易搭配，并不推荐使用。

【推荐装备与加点】：

防御位：饼干剑+达克装甲/太阳花头饰/幸运水手服，生命、防御

攻击位：狙击步枪/直死匕首+战斗女仆装，力量、命中、暴击

【角色名】：冈崎梦美

【常见称呼】：教授

【获取方式】：宇佐见莲子大宴

【出击消耗】：信仰15 饭团5

【类型】：体术

【基础属性】：生命360 力量95 灵力80 闪避62 暴击60 防御50 命中65 幸运30 格挡20

【简介】：出场于旧作《东方梦时空》，18岁就成为了大学教授，故而常被称作教授。吃土乡欧证之一。出击消耗偏高，同时拥有相当不错的基础属性和攻击符卡。制作组亲女儿，经过屡次加强后成为了为数不多的比较实用的欧证之一，能够获得的话还是值得一练的。

【推荐位置】：队长位、攻击位

【攻击符卡】：魔&核能「十字核热冲击」 ④

对所有敌人进行1.2\*力量的体术攻击，再进行1.2\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级20，基础释放率45

相当实用的伪多段AOE攻击符卡。本身作为一个力量和灵力双加成的符卡，基础伤害一般。但是作为伪多段攻击的优势就非常明显了，搭配合适的支援位Buff后，不论是暴击流还是太阳流都能打出非常可观的伤害。需要注意的是太阳流是单属性（力灵取较高值）加成，所以单修灵力或单修力量即可。

【防御符卡】：无

【支援符卡】：「暴走空间传送装置」 ③

全队回避提高100%，觉醒等级10，基础释放率50

提高全队闪避的支援符卡。对于全队生存能力的提高比较有限，相对来说3玉的消耗就有些高了，实用性不高。

【推荐装备与加点】：

队长位：左扇+红色连帽衫，灵力、生命、闪避、防御（太阳流Ⅰ）

大悲咒/饼干剑+战斗女仆装，力量、生命、防御（太阳流Ⅱ）

直死匕首+魅明魔镜/女王套装，暴击、命中、生命（暴击流）

攻击位：西瓜刀/狙击步枪+战斗女仆装，力量、命中（力量流）

直死匕首+魅明魔镜/女王套装，暴击、命中（暴击流）

【角色名】：留琴

【常见称呼】：留琴

【获取方式】：淘宝购买博丽神社建设礼包获得

【出击消耗】：信仰5 饭团0

【类型】：体术

【基础属性】：生命300 力量60 灵力0 闪避55 暴击35 防御45 命中69 幸运37 格挡20

【简介】：出场于旧作《东方梦时空》，是被冈崎梦美制造出来送给灵梦的礼物。出击仅消耗5点信仰，攻击符卡却是标准的4玉2倍AOE，故而在日常和材料队中有着一定的地位，是经典的低耗人物之一。

【推荐位置】：队长位、攻击位、支援位

【攻击符卡】：核能「莓色的核爆弹」 ④

对所有敌人进行2\*力量的体术攻击，觉醒等级20，基础释放率45

标准的4玉2倍AOE攻击符卡，在日常和一般材料队中能完成一定的清场任务。但由于留琴基础稍有欠缺，需要一定练度和装备支持。

【防御符卡】：「微型空间移动装置」 ②

自身回避提高200，觉醒等级10，基础释放率55

只提升自身闪避的防御符卡。2玉的消耗还不能对队伍有多大贡献，不推荐使用。

【支援符卡】：女仆秘技「特殊的打扫技巧」 ③

敌方全体防御降低100%，回避提高100%，觉醒等级5，基础释放率50

特殊的降低敌方防御的符卡。100%降防的效果能够显著提升输出，但是提升敌方闪避的效果对于己方的命中是很大的挑战。面对一些闪避较低防御较高的角色（红魔馆前院H、图书馆H的石头）能有非常不错的效果。

【推荐装备与加点】：

队长位：狙击步枪/大悲咒+战斗女仆装，力量、生命、防御

攻击位：西瓜刀/狙击步枪+战斗女仆装，力量、命中、暴击

【角色名】：奥莲姬

【常见称呼】：奥莲姬、旧中国、橘子、橙子

【获取方式】：中宴、大宴

【出击消耗】：信仰3 饭团5

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命320 力量60 灵力60 闪避50 暴击40 防御60 命中56 幸运66 格挡40

【简介】：出场于《东方幻想乡》，在旧作中属于比较惨的人物，连自我介绍都没来及做就被击败，还被封印到了瓶子里成为灵梦的收藏品。消耗较低然而相比之下基础属性意外的不错，三张符卡的实用性也比较高，是非常实用的角色之一。

【推荐位置】：攻击位、队长位、防御位、支援位

【攻击符卡】：「幻乐独奏」 ①

对所有敌人进行1\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级5，基础释放率60

为数不多的1玉1倍AOE之一，不过奥莲姬的灵力和暴击基础不算优秀，需要一定的练度和装备支持才能打出输出。另一方面奥莲姬的防御属性比较平均，在练度和装备支持下也是队长位的不错人选。

【防御符卡】：「寂静的和声」 ②

灵力珠恢复减1，使自身和1名敌人一同沉默3回合，觉醒等级10，基础释放率55

防御位封印符卡之一，虽然是单沉默效果，但是一开卡就是三回合，不太担心断卡漏封。相比同是防御位封印的穰子，没有特别明显的负面效果，玉耗还少一些（平均3回合5玉），不论是日常还是前期攻略都是相当实用的符卡。

【支援符卡】：「疯狂的协奏」 (被动)

全队符卡释放概率提高30%，伤害倍率提高0.3，但受到的伤害提高30%，觉醒等级0

支援位被动符卡。被动增加符卡释放率，效果虽然不高但是稳定令人安心。值得一题的是加释放率的效果似乎并没有达到30%。0.3倍率的提升效果倒是不太明显，但30%易伤的负面效果就比较明显了，所以不适合持久战，一般来说用于主输出的阵容中。总的来说是一张非常好用的符卡。

【推荐装备与加点】：

攻击位：破魔之箭+御所车画屏/魔女服，灵力、命中（灵力流）

直死匕首+魅明魔镜，暴击、命中、灵力（暴击流）

队长位：饼干剑+幸运水手服/达克装甲/太阳花头饰，生命、防御（血防流）

T2天线+记者服/立场手盾，生命、闪避、防御（闪避流）

防御位：饼干剑+幸运水手服/达克装甲/太阳花头饰，生命、防御（血防流）

T2天线+记者服/立场手盾，生命、闪避、防御（闪避流）

支援位：随意

【角色名】：胡桃

【常见称呼】：胡桃

【获取方式】：大宴

【出击消耗】：信仰8 饭团4

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命250 力量40 灵力65 闪避52 暴击55 防御50 命中80 幸运43 格挡20

【简介】：出场于《东方幻想乡》，吸血鬼一族，在旧作中守卫着梦幻馆的入口。出击消耗一般，有着性价比不错的攻击符卡。但是生存基础并不是很好，需要非常高的练度来补足生存属性。

【推荐位置】：队长位

【攻击符卡】：血契「金丝雀之夜」 ③

对所有敌人进行1.5\*灵力的弹幕攻击，并获得30%吸血效果，觉醒等级15，基础释放率50

少有的吸血符卡之一，而且是AOE吸血。效果非常不错，可以让胡桃在队长位上有着不错的表现。可惜胡桃本身血防基础很差，需要很高的练度才能比较好的运用。

【防御符卡】：冰符「渐冻的漩涡」 ④

使攻击自己的敌人被封印和沉默1回合，并使其受到的伤害提高20%，觉醒等级20，基础释放率45

防御位封印符卡。4玉的消耗略高，就算附带了易伤效果也并不是很容易搭配。封印的触发方式也不稳定，再加上胡桃的生存属性堪忧，从各个角度来说这张卡都不太实用。

【支援符卡】：闪灵「追踪爆破」 ①

如果有敌人闪避，对所有原定攻击目标进行1\*灵力的弹幕追击，觉醒等级5，基础释放率60

支援追击符之一。尽管只有1玉的消耗，但是闪避触发追击所以并不稳定。相对来说还是保证攻击位的命中更加有用，并不推荐使用。

【推荐装备与加点】：

队长位：桃木剑+博丽巫女服，生命、灵力、防御（血防流）

左扇+红色连帽衫，生命、灵力、闪避、防御（闪避流）

【角色名】：艾丽

【常见称呼】：艾丽

【获取方式】：中宴、大宴

【出击消耗】：信仰6 饭团6

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命320 力量75 灵力50 闪避48 暴击75 防御60 命中55 幸运30 格挡40

【简介】：出场于《东方幻想乡》，梦幻馆的门卫，神曲bad apple 的拥有者。基础属性不错，符卡实用性也较高，值得一练的人物。

【推荐位置】：防御位、攻击位

【攻击符卡】：镰技「隐实于虚之刃」 ③

自身命中提高100，对所有敌人进行1\*灵力的弹幕攻击，再对1名敌人进行2\*力量的体术攻击，觉醒等级15，基础释放率50

相当不错的攻击符卡。先AOE后单体的效果既能清场又能补刀，而且是伪多段攻击，实用性很不错。加固定100的命中使得艾丽面对闪避不高的敌人时基本可以无视等级压制，前期推图或者在地下室练级效果都很不错。

【防御符卡】：飞镰「镰刃龙卷」 ②

自身获得75%减伤队长获得25%减伤，觉醒等级10，基础释放率55

防御位保护队长的减伤符卡。自身75%能够充分保证生存，队长25%也还不错。实战效果和神奈子防御各有优劣，不过出击消耗相对较低算是优势。总的来说是挺不错的一张符卡。

【支援符卡】：「破碎的林檎」 (被动)

每次我方攻击后，对攻击目标进行1%最大生命值的生命移除，觉醒等级0

支援位被动符卡。1%的移除效果基本可以忽略不计，攒玉效果也有其他更好的选择，不推荐使用。

【推荐装备与加点】：

防御位：饼干剑+达克装甲/太阳花头饰/幸运水手服

攻击位：破魔短剑+战斗女仆装，灵力，力量，暴击（力灵流）

直死匕首+女王套装/魅明魔镜，暴击，灵力，力量（暴击流）

【角色名】：梦月

【常见称呼】：梦月

【获取方式】：大宴

【主持宴会时出率加成】：大宴-幻月

【出击消耗】：信仰10 饭团10

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命380 力量88 灵力70 闪避65 暴击70 防御65 命中66 幸运28 格挡20

【简介】：《东方幻想乡》的Ex面BOSS，幻月的双胞胎妹妹。出击消耗较高，不过基础属性很优秀，攻击符卡的性价比也非常高，非常推荐一练的角色。

【推荐位置】：攻击位、队长位、防御位（核熔炉等）、支援位

【攻击符卡】：梦蚀「伪境交错」 ③

对所有敌人进行力量+50的弹幕攻击，再进行0.5\*力量的弹幕攻击，觉醒等级15，基础释放率50

3玉伪多段AOE攻击符卡。伪多段不受暴击递减和太阳均摊效果的影响。暴击流容易操作，配队灵活；太阳流输出暴力，能迅速解决战斗。配合上梦月的优秀基础属性，可以说是最实用的AOE攻击符卡之一。

【防御符卡】：梦幻「梦之少女」 (被动)

自身被击破时，以2\*力量的生命复活，只能发动一次，觉醒等级0

特殊的复活符卡。实用范围不广，不过在核熔炉的攻略中有奇效。梦月本身基础属性就不错，在防御位还能起到攒玉的效果。

【支援符卡】：梦辉「眩目光晕」 ①

降低全体敌人0.3\*力量的回避，觉醒等级5，基础释放率60

支援位降闪避符卡。最高可以降低48点闪避，相对仅仅1玉的消耗来说性价比还是不错的。在一些高闪避地图中还是可以一用的。

【推荐装备与加点】：

攻击位：直死匕首+魅明魔镜/女王套装，暴击、力量、命中（暴击流）

西瓜刀/狙击步枪+战斗女仆装，力量、命中、暴击（力量流）

队长位：大悲咒/西瓜刀/狙击步枪+战斗女仆装，生命、力量、防御

防御位（核熔炉）：大悲咒/饼干剑/连枷+战斗女仆装，力量、生命、防御

支援位：连枷+战斗女仆装，力量

【角色名】：幻月

【常见称呼】：幻月

【获取方式】：梦月大宴

【主持宴会时出率加成】：

【出击消耗】：信仰15 饭团10

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命200 力量90 灵力90 闪避60 暴击90 防御60 命中80 幸运50 格挡20

【简介】：《东方幻想乡》的EX面BOSS，梦月的双胞胎姐姐。长有天使之翼的恶魔，梦幻世界的主人。吃土乡欧证之一。出击消耗仅次于太太，拥有爆炸的攻击基础，不过血防属性很差。符卡的实用性不高，目前更多的作用还是用来晒。

【推荐位置】：防御位

【攻击符卡】：幻光「Harmonic Spark」 ⑤

对1名敌人进行2\*灵力的弹幕攻击，再对所有敌人进行2\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级25，基础释放率40

5玉高耗攻击符卡之一。先单体后AOE的效果比较尴尬，并且幻月血防属性很低，很难在队长位与穰子配合，所以这张符卡的实用效果进一步下降。

【防御符卡】：幻雪「凛然之风」 (被动)

自身被击破时，消耗全部灵力珠，封印所有敌人，并对其进行(0.2\*消耗灵力珠数\*灵力)的生命移除，觉醒等级0

生命移除效果的防御符卡。在极限情况下能一发打出上千的AOE移除效果，看起来很爽。实际操作起来还是有一定难度的，并且幻月血防属性不高，要撑到30玉并不容易。目前多用来花式。

【支援符卡】：幻梦「幻之恶魔」 (被动)

降低敌方全体0.2\*灵力的灵力，觉醒等级0

为数不多的能够降低敌方灵力的符卡。满灵力下能降低35点，还算可观。不过似乎也就在命莲寺攻略中有点用处，大多数BOSS并不是降低这点灵力就能轻松击败的。

【推荐装备与加点】：

防御位：不稳定八卦炉/亡灵之书/左扇+御所车画屏/魔女服，灵力、生命、防御、闪避

【角色名】：萨拉

【常见称呼】：萨拉

【获取方式】：中宴、大宴

【出击消耗】：信仰8 饭团5

【类型】：体术

【基础属性】：生命360 力量65 灵力60 闪避43 暴击29 防御60 命中45 幸运55 格挡20

【简介】：出场于《东方怪绮谈》，魔界的门卫，仅有种族为魔界人这一个官方设定。基础属性一般，不过防御符卡效果不错，有一定的出场率。

【推荐位置】：防御位

【攻击符卡】：塞符「魔界之门」 ①

对1名敌人进行2\*力量的体术攻击，并获得1个【魔力】，觉醒等级1，基础释放率60

1玉单体攻击符卡。魔力系统未成型所以积累魔力的效果基本可以忽略。并没有什么其它效果的符卡，伤害也不高，并不是很实用。

【防御符卡】：魔符「魔界的铁壁」 (被动)

使队长获得30%减伤，但自身受到的伤害增加50%，觉醒等级0

被动的为队长增加减伤效果的符卡。萨拉被击破后效果就会消失。50%的易伤使得自身变得非常脆弱，基本只能保证几回合的效果，不过作为被动效果还是比较实用的，何况还可以用来攒一两个玉。

【支援符卡】：「贝利亚尔之剑」 ③

全队伤害倍率提高1，觉醒等级15，基础释放率50

支援位增伤符卡。没有负面效果，不过增加的倍率也不高，有点高不成低不就的感觉。前期还勉强可以作为妹红和阿空支援的下位替代。

【推荐装备与加点】：

防御位：饼干剑+达克装甲/防御机械臂/幸运水手服，生命、防御（血防流）

T2天线+记者服/立场手盾，生命、闪避、防御（闪避流）

【角色名】：露易兹

【常见称呼】：露易兹

【获取方式】：中宴、大宴

【出击消耗】：信仰9 饭团3

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命270 力量50 灵力72 闪避63 暴击15 防御40 命中67 幸运23 格挡20

【简介】：出场于《东方怪绮谈》，是一位准备从魔界前去人间界旅行的魔界人。出击消耗不低，相比之下基础属性和符卡效果有些不值，目前是冷门角色。

【推荐位置】：暂无

【攻击符卡】：星环「魔界星云」 ②

对所有敌人进行1\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级10，基础释放率55

常见的2玉1倍AOE攻击符卡。相同作用的符卡还有很多，实在不值得用这个消耗较高的角色。

【防御符卡】：雹雨「冰之华尔兹」 ④

使攻击自己的敌人被封印和沉默1回合，觉醒等级20，基础释放率45

防御位的封印符卡。玉耗很高而且触发封印不稳定，实用效果很差，不推荐使用。

【支援符卡】：颂歌「浩瑞士之诗」 ①

获得1个【魔力】，并使全队全属性提高当前【魔力】的值，觉醒等级5，基础释放率60

魔力系统的支援符卡。魔力积攒缓慢的现在，全属性提升效果基本可以忽略。就算叠满也不过30点全属性，实用效果比猫皮差很多，基本没有使用的价值。

【推荐装备与加点】：

暂无

【角色名】：雪

【常见称呼】：雪

【获取方式】：大宴

【出击消耗】：信仰12 饭团5

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命320 力量55 灵力80 闪避58 暴击20 防御47 命中59 幸运30 格挡20

【简介】：首次出场于《东方怪绮谈》，长相与魔理沙相似，原作中并没有文字设定。有着与舞相同的出击消耗和基础属性。符卡效果一般，实用性也不算高。

【推荐位置】：防御位

【攻击符卡】：火符「巨星炽珥喷发」 ④

对所有敌人进行0.7\*灵力的弹幕攻击，每有一名敌人，伤害倍率提高0.3，觉醒等级20，基础释放率45

敌人数量越多倍率越高的符卡。即使在面对图书馆H的8个单位时倍率才勉强超过4玉3倍的攻击符卡，实用效果是比较尴尬的，不推荐使用。

【防御符卡】：焚身「马加锡亚的烈焰」 ②

获得1个【魔力】，对攻击自己的敌人附加1层灼烧，每5点【魔力】提高1层，觉醒等级10，基础释放率55

少有的附带灼烧效果的符卡。魔力系统并未成型所以积累魔力的效果基本可以忽略了。虽然这张符卡有着不稳定性，但玉耗还算可以，某些时候可以一用。

【支援符卡】：「竭尽全力的压迫射击」 ②

降低所有敌人50%回避，觉醒等级10，基础释放率55

支援位降低回避的符卡，效果被⑨支援完全压制，没有使用的必要。

【推荐装备与加点】：

防御位：饼干剑+达克装甲/幸运水手服/防御机械臂，生命、防御（血防流）

T2天线+记者服/立场手盾，生命、闪避、防御（闪避流）

【角色名】：舞

【常见称呼】：舞

【获取方式】：大宴

【出击消耗】：信仰12 饭团5

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命320 力量55 灵力80 闪避58 暴击20 防御47 命中59 幸运30 格挡20

【简介】：出场于《东方怪绮谈》，性格腹黑的白衣魔法使，在原作中也没有文字设定。与雪有着相同的消耗和基础属性。攻击符卡是多打少少打多的类型，有一定的实用性。

【推荐位置】：攻击位

【攻击符卡】：光魔「冰棱折光乱射」 ④

对所有敌人进行3.4\*灵力的弹幕攻击，每有一名敌人，伤害倍率降低0.3，觉醒等级20，基础释放率45

某种程度上与雪互补的一张攻击符卡。即使在有5人的情况下也能打出1.9倍的伤害，基本能够完成清小怪的任务，还是比较实用的。

【防御符卡】：海啸「弗加洛的巨浪」 ②

获得1个【魔力】，使攻击自己的敌人全属性降低当前【魔力】的值，觉醒等级10，基础释放率55

积攒魔力的符卡之一。目前魔力系统并不完善，魔力的积攒速度太慢，因而这张符卡的效果并不是很好，不推荐使用。

【支援符卡】：「漫不经心的追击光线」 ②

如果有敌人闪避，对所有原定攻击目标造成50点生命移除，觉醒等级10，基础释放率55

针对闪避敌人的一张符卡。相比这50生命移除来说，还是增加攻击位的命中更加有利于输出。

【推荐装备与加点】：

攻击位：亡灵之书/不稳定八卦炉/破魔之箭+御所车画屏/魔女服，灵力、命中

【角色名】：梦子

【常见称呼】：梦子

【获取方式】：神绮/爱丽丝·玛格特洛依德大宴

【主持宴会时出率加成】：大宴-神绮

【出击消耗】：信仰15 饭团5

【类型】：体术

【基础属性】：生命350 力量88 灵力88 闪避65 暴击48 防御55 命中62 幸运35 格挡80

【简介】：出场于《东方怪绮谈》，原作设定中是神绮创造的魔界中级别最高的存在。吃土乡欧证之一。出击消耗高，基础属性还算对得起这个消耗，可惜符卡实用性有限，只有支援符卡比较好用。

【推荐位置】：支援位

【攻击符卡】：投技「附火魔刃」 ⑤ [15]

获得1个【魔力】，对1名敌人进行2\*灵力的弹幕攻击，再对所有敌人进行1\*力量的体术攻击，觉醒等级25，基础释放率40

毫不夸张的说这是一张丢人的5玉攻击符卡。隔壁艾丽的3玉攻击符卡效果不知道比这个好到哪里去了，没有什么讨论的价值。

【攻击符卡】：女仆秘技「光与剑之舞」 ⑤

对1名敌人进行2\*灵力的弹幕攻击，并对其余敌人进行2\*力量的体术攻击，觉醒等级25，基础释放率40

魔力升级符卡。和本体一样丢人，升级后还不如幻月不升级的攻击符卡，更何况魔力系统还很不完善。

【防御符卡】：浮刃「飞刀防御结界」 ②

我方攻击后，进行0.3\*力量的体术追击，每次追击伤害倍率提高0.3，觉醒等级10，基础释放率55

性价比一般的追击符卡。开符伤害不高，有三次追击才叠到1.2倍，实际效果与总20的出击消耗相比性价比不高，不推荐使用。

【支援符卡】：「女仆的舍身一击」 (被动)

消耗全部灵力珠，使队长以(0.5\*灵力)的生命值复活，并对所有敌人进行2\*灵力的弹幕攻击，觉醒等级0

稍微实用的一张符卡，少有的复活流符卡之一。清空灵力珠的负面效果比较大，影响复活后的续航，目前多用来在输出队伍中补刀。目前在永远亭H的攻略中倒是发挥了很大的作用。

【推荐装备与加点】：

支援位：不稳定八卦炉/亡灵之书/破魔之箭+御所车画屏/魔女服，灵力、命中、暴击

【角色名】：神绮

【常见称呼】：太太

【获取方式】：梦子/爱丽丝·玛格特洛依德大宴

【主持宴会时出率加成】：大宴-梦子

【出击消耗】：信仰25 饭团5

【类型】：弹幕

【基础属性】：生命400 力量80 灵力95 闪避70 暴击20 防御70 命中70 幸运50 格挡20

【简介】：出场于《东方怪绮谈》，被称为魔界之神，在旧作中也有着相当高的人气，又被称为呆毛神。普遍二设为爱丽丝的母亲，所以也被称为太太。有着相当恐怖的基础属性与无与伦比的出击消耗。攻击符卡也比较实用，某种意义上可以说是吃土乡目前最实用的一个欧证了

【推荐位置】：队长位

【攻击符卡】：光魔「星之航路」 ⑤ [30]

对所有敌人造成力量+灵力的生命移除，觉醒等级45，基础释放率40

生命移除类攻击符卡，有着虽不突出但是比较稳定的输出能力。生命移除无视反击反伤和其他受到攻击会触发的麻烦效果，优秀的基础属性可以兼顾生存和输出能力。5玉的高耗和释放率略有些麻烦，可以配合恋恋和秋穰子使用。

【攻击符卡】：光魔「星之航路」 ⑤

对所有敌人进行力量+灵力的生命移除,并进行1\*灵力的弹幕攻击和1\*力量的体术攻击，觉醒等级45，基础释放率40

满魔力后释放的升级符卡，在原基础上又打出更多的伤害。不过现版本魔力系统还不完善，等攒齐这30魔力，太太已经打死敌人好几次了。

【防御符卡】：神翼「魔界神的威光」 (被动)

自身获得20%减伤，并使所有攻击自己的敌人全属性降低5，觉醒等级25

被动的防御符卡，太太爆炸的基础再配合20%减伤，可以让太太在防御位站很长的时间。不过相对于出击消耗和攻击符卡来说，这么用实在是有些浪费。

【支援符卡】：「魔界尽头的地狱之都」 (被动)

敌我双方全体回避与格挡降低100%，并且每回合结束时对所有目标造成0.2\*灵力的生命移除，觉醒等级25

互相伤害的一张符卡。看起来效果很强势，然而实战时感觉对己方的负面效果更大一些，并不推荐使用。

【推荐装备与加点】：

队长位：破魔短剑/左扇+红色连帽衫/记者服，生命、灵力、力量、防御、闪避（闪避型）

饼干剑/桃木剑+博丽巫女服/幸运水手服，生命、灵力、力量、防御（血防型）