**大家的幻想乡-装备与料理解析(v1.0.1.8)**

**编写：施饿小西瓜缚之术**

**允许转载，转载请保留内容完整。**

**此解析不代表最优解，如发现错漏情况或有内容建议，请反馈至qq群“大家的幻想乡砍树群1（群号：641479425）”**

注：本文所指的高适应地图以及高适应角色仅针对对应装备，并不代表此装备为相应图及角色的最优解

[防具](#_防具：)：[工程](#_工程)、[锻造](#_锻造)、[炼金](#_炼金)、[裁缝](#_裁缝)、[特殊](#_特殊)

[武器](#_武器：)：[工程](#_工程_1)、[锻造](#_锻造_1)、[炼金](#_炼金_1)、[裁缝](#_裁缝_1)、[特殊](#_特殊_1)

[料理及药物](#_料理及药物：)：[非活动限定料理](#_非活动限定料理)、[活动限定料理](#_活动限定料理)、[药物](#_药物)

## 防具：

### 工程

○防御机械臂

自动防御用的机械臂，能够提供强力的保护，但是更加笨重。

装备类型：防具

装备属性：防御+50，回避-20，格挡+30

制作途径：LV2工程（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

伸缩拳击手枪\*1（工程）

河童盾牌\*1（工程）

核燃料\*1（境界裂口（N）3面/核熔炉（N）3面掉落）

精密零件\*10（LV2工程、河童栖息地（N）2面/战车坟场（N）3面掉落）

出售价格：1600

点评：

河童之手Ver.D，不过装备上去也无法掌握河童算法

拥有很强力的防御和格挡属性，是一件很不错的防御装

虽然有减回避的副作用，不过防御队长装上后硬顶日常图是可以的，难图由于不进行闪避特化也闪不掉，所以这个副作用基本可以无视

对抗体术攻击有奇效，不过由于新图里纯体术很少，面对非体术BOSS时只有50防御显得有点单薄，所以正在沦为刷高级材料图（比如某头上有红色角的姐贵）的防具选择之一

高适应性地图：BOSS以体术输出为主的图，（旧都、命莲寺、黑暗森林H等）

高适应性角色：不需要闪避的队长及防御位，如比那名居天子，里香，八坂神奈子等

○力场手盾

用能量支撑的护盾，十分轻巧。

装备类型：防具

装备属性：防御+30，回避+20，格挡+20

制作途径：LV2工程（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

天狗手盾\*1（锻造）

光剑\*1（工程）

隙间的折叠伞\*1（工程、辉针城4面掉落）

精密零件\*10（LV2工程、河童栖息地（N）2面/战车坟场（N）3面掉落）

出售价格：1600

点评：

从立场到力场的转变，证明了这个手盾站对了立场

同时加了硬顶和闪避的属性，双修流的好帮手

由于闪避具有边际效益递减，在装备T2天线时就闪避而言力场手盾甚至和隐形斗篷差别不大，30的回避和20的格挡又大大增加了容错率，是一件不错的闪避防具

在一些基础较高的角色身上有着很不错的发挥

高适应性地图：除红魔馆前院H、辉针城等不支持闪避之外的大部分地图

高适应性角色：文棠鵺三人组、矜羯罗、永琳、咲夜黑管家皮肤等高闪避基础并有空余点数堆肉的闪避流角色

○发动机

各种机械的必要组件，发动机版本1.0.1.3C

装备类型：防具

装备属性：力量：10 防御：15 生命：30 格挡：10

制作途径：LV2工程（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

立体音响\*1（工程）

精密零件\*10（LV2工程、河童栖息地（N）2面/战车坟场（N）3面掉落）

零件\*10

金属块\*10

出售价格：1600

点评：

素材里居然有音响···········看来我明白那天在高速公路上骑摩的放大悲咒的人是谁了

虽然加的属性数挺多，但是没有突出的属性显得这件装备非常的尴尬。

加成的量过低和加成的东西比较鸡肋，所以是一件没啥用的装备。

要说的话能作为普通材料队里战斗女仆装的替代，如果只要力量加成的话甚至音响就够了，用不着合成发动机

高适应性地图：普通材料图

高适应性角色：留琴等普通材料队体术队长

### 锻造

○重铠

金属打造的铠甲，拥有极佳的防护性。

装备类型：防具

装备属性：防御+50

制作途径：LV2锻造（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

臂盾\*1（锻造）

阵笠\*1（锻造）

魔法布\*5（LV2裁缝、梦境月都1、3面/辉针城4面/草根妖怪结社掉落）

复合金属块\*10（LV2锻造、辉针城4面/草根妖怪结社掉落）

出售价格：1600

点评：

为什么包的地方比戍卫套装多却没有格挡呢，这是个问题。

有着与防御臂同等的防御数值，并以牺牲了格挡值为代价去掉了减闪避的副作用。对抗高暴击BOSS和弹幕BOSS时和防御臂是等价甚至是有点优势的。不过装上这个也不怎么指望闪避，这个优势也不怎么高。

臂盾和阵笠是很容易获得的素材（才不是因为非呢），容易造出来也是重铠的优势，而50防御的加成也不低，总的来说性价比还算可以（换句话说就是强度不高）

虽然实际用起来也没多少地图能用就是了

高适应性地图：防御臂能刷的高级材料图

高适应性角色：不需要闪避的队长及防御位，如比那名居天子，里香，八坂神奈子等

### 炼金

○魅明魔镜

据说放久了可以变成紫衣金发傲娇付丧神，吔我大虹奥义啦！

装备类型：防具

装备属性：力量：-15 灵力：-10 命中：50 暴击：35

制作途径：LV2炼金（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

水晶球\*1（炼金）

眼镜\*2（工程）

鸦天狗的羽毛\*1（天狗的村落（N）3面掉落）

艾哲红石\*10（LV2炼金、图书馆（N）2面/梦境月都1、3面/草根妖怪结社掉落）

出售价格：1600

点评：

魔力傻用两个不是黑框的眼镜和一个跑得快的记者的羽毛制造出来的充满mo力的镜子

暴击流以及赤蛮奇神教的小帮手，眼镜缺乏的最大凶手

拥有防具里最高的命中和35点的高暴击，一干暴击狂魔表示很开心。说起来作为一个防具为什么要那么暴力来着

是一件非常强大的攻击性防具，暴击流的主要伤害是从暴击里获益的，于是又是一件负面效果可以忽略的防御装备

高适应性地图：几乎适用于迷途竹林、旧都以及敌方第0回合释放不死的之外所有图

高适应性角色：符卡里有“暴击”“追击”的角色，妖梦、梦美等攻击符描述的两次攻击不同的角色

○隐身斗篷

穿上之后能够隐藏自己的气息。

装备类型：防具

装备属性：回避50

掉落地点：梦境月都1面

制作途径：LV2炼金（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

闪避布\*1（裁缝、辉针城4面掉落）

光学迷彩服\*1 （工程）

完美冰晶\*1 （雾之湖（N、H）2面掉落）

艾哲红石\*10（LV2炼金、图书馆（N）3面/梦境月都1、3面/草根妖怪结社掉落）

出售价格：1600

点评：

和重铠一样属性简单粗暴，梦境月都一面能直接获得使得它在后期和重铠一样易于获得，地位也和重铠差不了太多。

29回合胜利的机制使闪避流能够战胜很多地图，但是新版本的图不太滋···支持闪避打法，加上斗篷只加闪避，在生存方面显得比较单薄。用来卖钱似乎更不错。

值得注意的是等级压制会影响被弹率，所以用闪避队时需要注意一下等级。

高适应性地图：除了有高命中、敌方会释放我方闪避减少的debuff的图、高随机性、高生命移除以外的所有图。

高适应性角色：所有想走闪避路线的角色，但不是首选

○魔女服

黑白风格的魔女服，围裙兜里似乎可以放许多魔法道具。

装备类型：防具

装备属性：灵力25 生命30 防御10

制作途径：LV2炼金（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

魔法使的帽子\*1（裁缝）

星星的碎片\*1 （雾雨魔法店（N）2面掉落）

魔法布\*5（LV2裁缝、梦境月都1、3面/辉针城4面/草根妖怪结社掉落）

艾哲红石\*10（LV2炼金、图书馆（N）3面/梦境月都1、3面/草根妖怪结社掉落）

出售价格：1600

点评：

有了它我们甚至可以从灯笼裤里掏出魔法炸弹

增加灵力第二多的防具，25的灵力加成足以让魔女服成为一线装备

防御方面不太理想，大部分情况下不太适合队长位和防御位，但在刷地下室和低级材料以及灵力追击时可以给队长位

支援位和攻击位不需要生存属性，所以是有灵力加成的支援位和灵力攻击位的除御所车画屏之外的首选

高适应性地图：几乎所有地图有上场机会，特别是普通材料图和地下室以及命莲寺

高适应性角色：地下室一拖四队长（阿空、探女、纯狐）、有灵力加成的支援位（大妖精、莉莉怀特等）、攻击符有较大灵力加成的攻击位（铃仙、诹访子等）、追击用角色（异界赫卡提亚等）

### 裁缝

○Dark装甲

暗之妖精的装备，装着之人可以获得深邃的黑暗之力

装备类型：防具

装备属性：防御：25 回避：-20 生命：80 格挡：20

制作途径：LV2裁缝（玩家等级20级解锁）

掉落地点：永远亭（H）2面

制作所需素材：

体操服\*1（裁缝）

罪袋\*2（裁缝）

光剑\*1（工程）

复合金属块\*10（LV2锻造、辉针城4面/草根妖怪结社掉落）

出售价格：1600

点评：

嘿勃力凌猛你走错门了，皮革俱乐部在两个街区之后——尻雨魔力痧

较高的生命加成，还可以的格挡加成和防御加成，使得这件装备成为一件不错的装备

在面对体术BOSS时，格挡的加成会让人舒服不少，就算敌方不是体术BOSS，80生命和25防御也能很好的保证生存

实际上有挺多角色适合这一件装备的，特别是一些防御符不错但基础比较差的角色，就是两个罪袋可能有些难做出来。

高适应性地图：大部分需要硬顶的地图都能用。

高适应性角色：天子，神奈子，穰子等几乎所有想用来硬顶的角色。

○红色连帽衫

穿上后可能会被大灰狼盯上，对女孩子而言是很危险的装束

装备类型：防具

装备属性：灵力：20 回避：25 生命：50

制作途径：LV2裁缝（玩家等级20级解锁）

掉落地点：无名之丘（H）3面

制作所需素材：

巫女服\*1（裁缝）

灯笼裤\*1（裁缝）

魔法丝线\*1（爱丽丝宅邸（N）3面掉落）

魔法布\*10（LV2裁缝、梦境月都1、3面/辉针城4面/草根妖怪结社掉落）

出售价格：1600

点评：

制作组偏心，体术哭死在神社地下

一件适用于灵力闪避流的装备，可是为什么没有力量闪避流的装备啊

20的灵力加成不低，回避和生命提供的生存也足以应付高级材料图，对于一些主线图也有用处。

有着较低的制作难度和不错的效果，是一件性价比不错的装备。

高适应性地图：大部分高级材料图（再次特指旧都和命莲寺）

高适应性角色：八意永琳等能闪避的灵力角色

○女王套装

倍受绅士好评的衣服，广大适用于一方之主和现役女高中生

装备类型：防具

装备属性：防御：20 生命：50 暴击：40

掉落地点：月面（N）4面、太阳花田（H）3面

制作途径：LV2裁缝（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

黑色过膝袜\*1（裁缝）

罪袋\*1（裁缝）

皮鞭\*1（地灵殿（N）3面掉落）

魔法布\*10（LV2裁缝、梦境月都1、3面/辉针城4面/草根妖怪结社掉落）

出售价格：1600

点评：

暴击强无敌嘞，你说是吧前女子高中生早喵

明明是防具结果暴击值比作为武器的水线枪还高简直不要脸。

适用于暴击流队长，特殊情况下可以给暴击流攻击位使用，比如觉这种自带高命中的角色。在彩红美铃的防御符修改后，如果队伍里有彩红美铃作为防御位的话还能额外提供28防御，这种情况下女王套装能发挥很优秀的防御性能

素材里的黑色过膝袜有点难弄，月面N打起来也挺麻烦，不过效果是对得起这个制作难度的

高适应性地图：除敌方高幸运或有不死的所有图，暴击流强无敌嘞

高适应性人物：赫卡提亚，铃瑚等暴击流队长以及彩红美铃（防御位也可用）以及彩红美铃作为防御位时的怂队队长

○戍卫套装

白狼天狗从前的标准装备，经常被抱怨某些部位太紧了因此被停用了

装备类型：防具

装备属性：防御：10 回避：-20 生命：30 格挡：60

制作途径：LV2裁缝（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

天狗手盾\*1（锻造）

长刀\*1（锻造）

白狼天狗徽记\*1（天狗的前哨（N）3面掉落）

魔 法布\*10（LV2裁缝、梦境月都1、3面/辉针城4面/草根妖怪结社掉落）

出售价格：1600

点评：

山上那只白色狼狗扔掉的，因为不明的原因盾隐形了。

格挡流菜的嘞

60格挡怎么听怎么诱人，格挡后的效果也很棒，可是在这个充斥着弹幕暴击真伤的世界里，人心冷漠无情，只有这红三白莲有点温度。

说白了就是能发挥大用的地图就没多少个，人家防御臂还有50防御顶着，戍卫套没了格挡就什么也不是。不过遇上能格挡的地图还是很舒服的。

值得注意的是和全属性有关的BUFF或DEBUFF似乎不影响格挡

高适应性地图：旧都命莲寺等BOSS暴击不高的体术地图。

高适应性角色：神奈子、AI⑨等格挡用队长位或防御位

○吸血鬼套装

整体偏粉色风格的衣服，似乎还可以感受到一股奇特的力量。

装备类型：防具

装备属性：生命50 防御20 命中20 幸运20

掉落地点：地下室（H）2面、红魔馆前院（H）、绯红的大厅（H）3面

制作途径：LV2裁缝（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

灯笼裤\*1（裁缝）

ZUN帽\*1 （裁缝）

命运之石\*1 （绯红的大厅（N）3面掉落）

魔法布\*10（LV2裁缝、梦境月都1、3面/辉针城4面/草根妖怪结社掉落）

出售价格：1600

点评：

有爱丽丝制造的COS服、二小姐H掉的衣服、咲夜晒在前院的大小姐的衣服三个版本

加的属性很多，但是还是逃脱不掉没特点从而仓库吃灰的命运

据说主要用处是卖钱和收集，不过没有好二级装备时可以穿一穿来过度

一般来说不是造出来的而是从H图上扒下来的

高适应性地图：连攻击属性都没有，甚至进不了普通材料队

高适应性角色：天子、胡桃、蕾米、芙兰（后三个是因为种族）

○战斗女仆装

衣服中藏着无数匕首小刀，到底是怎么藏进去的？！

装备类型：防具

装备属性：力量20 生命50 防御20

掉落地点：绯红的大厅（H）3面

制作途径：LV2裁缝（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

匕首\*3（锻造）

短剑\*3（锻造、红魔馆前院（N）2面掉落）

女仆装\*1（裁缝）

魔法布\*10（LV2裁缝、梦境月都1、3面/辉针城4面/草根妖怪结社掉落）

出售价格：1600

点评：

穿上后你甚至可以和小恶魔七三开。

有20力量加成的防具，适用于体术流输出，这点和自动清扫机一样，考虑到自动清扫机还能合成T2天线，所以体术流还是乖乖用这件防具吧，不过好多个版本没有加强体术流了，体术渐渐变为下水道流派（西瓜好惨啊）

不管怎么说3个匕首也是比较难弄到的，绯红的大厅H也不是什么很容易刷的图，有意练传统体术流的可以弄几件。

高适应性地图：日常图和普通材料图

高适应性角色：萃香、勇仪、阿燐等靠体术打架的角色和橙等日常队体术角色

○博丽巫女服

博丽巫女的工作服，不知为何还露腋，总之是十分奇特的设计。

装备类型：防具

装备属性：灵力20 生命50 防御20

制作途径：LV2裁缝（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

巫女服\*1（裁缝）

红色蝴蝶结\*1（裁缝）

博丽符扎\*10 （炼金）

魔法布\*10（LV2裁缝、梦境月都1、3面/辉针城4面/草根妖怪结社掉落）

出售价格：1600

点评：

博丽的巫女卖衣服→去香霖堂赊账拿一件→继续拿出去卖，这就是博丽巫女的赚钱之道！

和魔女服相比差了5的灵力，和小红帽一样是偏向于生存的灵力防具，就冲着20点灵力也还是能用的

红色蝴蝶结的出货率不高，博丽符扎又莫名的会缺，所以巫女服还是很难造的，做个小红帽代替倒是个不错的选择。

高适应性地图：日常图、材料图

高适应性角色：白莲、幽香、依姬（防御位）等需要存活和灵力又难以或不需要闪避的角色

○幸运水手服

穿上后就能被幸运所眷顾，仅限女款。

装备类型：防具

装备属性：防御：35 幸运：60 生命：15 暴击：10

掉落地点：梦境月都3面、迷途竹林（H）3面

制作途径：LV2裁缝（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

水手服\*1（裁缝）

黑色过膝袜\*1（裁缝）

四叶草\*1（迷途竹林（N）3面/月球基地（N）3面掉落）

魔法布\*10（LV2裁缝、梦境月都1、3面/辉针城4面/草根妖怪结社掉落）

出售价格：1600

点评：

听说穿上后能有效阻止翻船，由此受到了广大人民的喜爱

现版本增加幸运最高的防具，附加的35防御也不少，是确实能减少翻船几率的防具呢

对抗高暴击的BOSS会有奇效，攻略红魔馆前院H时有着极为亮眼的发挥。

虽然加的血量不多，但是由于不低的防御和极高的幸运，在支援位有稀神探女时能有效降低debuff的效果。给帝装备的话可以相当程度的提升伤害，若是黑兔皮，还可以期待一下可能的大量回复。

黑色过膝袜较难获得，所以也是一件掉落获得比制造获得简单的防具

高适应性地图：单独使用的情况：草根妖怪结社、红魔馆前院H等敌方暴击很高的图

配合探女使用的情况：几乎所有地图

高适应性角色：天子、帝以及利用探女怂29回合的队长和防御位

○记者服

你感觉自己好像跑得比谁都快了。

装备类型：防具

装备属性：力量10 灵力10 防御10 回避40

制作途径：LV2裁缝（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

天狗的玩具相机\*1 （工程、辉针城4面）

天狗面具\*1 （炼金）

鸦天狗的羽毛\*1（天狗的村落（N）3面掉落）

魔法布\*10（LV2裁缝、梦境月都1、3面/辉针城4面/草根妖怪结社掉落）

出售价格：1600

点评：

我们非常熟悉东方的那套理论，但是还是要提高自己的知识水平，学习一个，去问dalao问题时才不会显得太年轻，太简单，有时幼稚

和闪避斗篷相比少了10点闪避，由于闪避在一定值后效果会有边际效益递减，所以用10闪避换取的10防御是很值得的。增加的力量和灵力对双修角色有着很不错的加成，，是一件很不错的装备。

考虑到闪避流（对角色）的泛用性，有着多属性加成的记者服理所应当的成为了泛用配装，在很多角色上都有着不错的发挥，包括但不限于神绮、芙兰朵露、穰子、神子

高适应性地图：闪避流能去哪它就能去哪

高适应性角色：所有想走闪避流的角色

○太阳花头饰

幽香亲手用太阳花做成的头饰，只是看着就觉得特别温暖。

装备类型：防具

装备属性：生命100 防御10 幸运30

制作途径：LV2裁缝（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

太阳花\*1（太阳花田（N）3面掉落）

四叶草\*1 （迷途竹林（N）3面掉落）

复合金属块\*1 （LV2锻造、辉针城4面/草根妖怪结社掉落）

魔法布\*10（LV2裁缝、梦境月都1、3面/辉针城4面/草根妖怪结社掉落）

出售价格：1600

点评：

我欺花田老妪老无力，忍能对面为盗贼，公然摘花归仓库

太阳花头饰的特点就是最高的生命加成，可是装备上之后也不要指望多能顶很多刀，毕竟只有10防御，面对大火力BOSS比起高生命还是更需要高防御和减伤。

制作难度倒是不高，可是我方拥有我方生命值加成的符卡就那么点，实际常用的也只有华扇的攻击符和芳香的防御符。纯生命移除BOSS又不存在，太阳花的作用就十分有限。

高适应性地图：核熔炉等需要一定生命值抵御生命移除，敌方普通火力也不高的图

高适应性角色：宫古芳香、茨木华扇。

○御所车画屏

根据幽幽子扇子而仿制的装饰品，因为利用了西行妖的力量，意外的有些强大？

装备类型：防具

装备属性：灵力：35 防御：-30 命中：20 幸运：20 暴击：-30

制作途径：LV3裁缝（玩家等级40级解锁）

制作所需素材：

西行妖的花瓣\*30（白玉楼、白玉楼阶梯掉落）

樱之意志\*3（白玉楼（H）3面/4面掉落）

魔法布\*10（LV2裁缝、梦境月都1、3面/辉针城4面/草根妖怪结社掉落）

魔法丝线\*3（爱丽丝宅邸（N）3面掉落）

出售价格：3200

点评：

少女们是怎么把这个东西穿身上的？

目前唯一能量产的三级装备，作为防具，拥有很高的灵力和命中，对于需要高灵力的攻击位和支援位角色来说是魔女服的上位替代。增加的命中不仅能弥补灵力系的命中短板，而且和赤蛮奇的支援符配合使用会有非常恐怖的效果。副作用里的减防御可以通过放在攻击位或支援位无视，至于减暴击……反正堆灵力的也不指望靠暴击输出，大部分情况下也可以不管

要说的话制作难度还是有的，不过这属性确实对得起制作难度，只要有能力刷还是值得弄出来大量配备的。

高适应性地图：几乎所有图

高适应性角色：地下室一拖四队长（阿空、探女、纯狐）、有灵力加成的支援位（大妖精、莉莉怀特等）、攻击符有较大灵力加成的攻击位（铃仙、诹访子等）、追击用角色（异界赫卡提亚等）

### 特殊

○八意永琳的人偶

看上去很健康的人偶

装备类型：防具

装备属性：生命：81

主线任务赠送

出售价格：1600

点评：

恐怕这个东西是活物

只有81的生命加成，不会有人在有花圈和DARK甲后还打算装备这个东西吧

在造不出二级装备又急需生命时倒是可以给那个需要生命的角色装上

高适应性地图：无

高适应性角色：无

○滑稽之面

滑稽之力笼罩全身

装备类型：防具

装备属性：命中：30 回避：10 生命：100 暴击：30

主线任务赠送

出售价格：1600

点评：

希望之面的变异体，没有成为付丧神所以请放心使用

属性非常高，可以作为女王套装的上位替代，是暴击队长的优秀装备，由于同时有命中和暴击的加成，也可以给暴击攻击位使用。

在给少女装备之前需要好好考虑一下，毕竟滑稽之面目前只能获得一件

高适应性地图：所有能用上暴击的图

高适应性角色：攻击符里有追击或暴击字样的角色

○羽衣

天女使用的羽衣。

装备类型：防具

装备属性：防御：30 回避：30 幸运：30 生命：100

2016年中秋节活动奖励

出售价格：1600

点评：

可以当作突入和突出大气层时的隔热膜

属性高的令人发指，在对抗非体术BOSS时是DARK甲的上位替代

就算不用来硬顶，30回避和100的血量应用在闪避流上也是不错的，在很多地方都可以有亮眼的表现

由于不是可量产的，送的时候要好好考虑

高适应性地图：几乎所有图

高适应性角色：华扇，芳香，神奈子，穰子等不需要输出型防具的角色

○吉祥结

有红绳编成的结，象征吉祥如意

装备类型：防具

装备属性：回避：10 幸运：50 生命：100

2016、2017年春节活动奖励

出售价格：1600

点评：

包子仙贤妻良母说

或许是因为设计的比较早，和其他的活动限定装备比起来没有什么亮点，没有防御也是硬伤，要说的话也只有较高的幸运和很高的生命可以看看，是幸运水手服的替代品以及太阳花头饰的上位替代

高适应性地图：红魔馆前院H

高适应性角色：华扇，芳香，帝

○魔法鸡

祝大家鸡年大吉

装备类型：防具

时间总在不经意间流逝

2017年春节活动奖励

出售价格：3200

点评：

装备上后寿命会减少所以不能给少女们装备

不能装备的玩意也没什么地图和角色适应性了。

○旧式掌机

装备之后什么事都不想做

装备类型：防具

装备属性：力量：-50 灵力：-50 防御：-50 回避：-50 幸运：-50 生命：200

答题活动奖励

出售价格：3200

点评：

可以用来当足球踢着玩

有着200的巨大生命值加成，但是相应的副作用也很巨大，除了弄出负数战力来玩之外似乎只能给宫古芳香装备，以变相弄个血瓶出来。

高适应性地图：无

高适应性角色：宫古芳香

○GM之盾

测试专用

装备类型：防具

装备属性：防御：1000 生命：5000

出售价格：20

点评：

河童算法的具象化，强，无敌，毁天灭地

## 武器：

### 工程

○水线枪

传说是河童以小黄瓜为燃料制造的枪械，在河童的战♀争中广受好评。

装备类型：武器

装备属性：灵力：10 命中：35 暴击：30

制作途径：LV2工程（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

黄瓜炮\*1（工程）

旧式步枪\*1（工程）

完美冰晶\*1（雾之湖（N、H）2面掉落）

精密零件\*10（LV2工程、河童栖息地（N）2面/战场坟场（N）2面掉落）

出售价格：1600

点评：

美少女激情湿身互射专用武器

10点灵力是幌子，实际上这个是一个有命中补正的暴击装，和女王套配合效果更棒

合成素材需求较低，制作起来比较容易，因此做不出直死匕首时可以做为直死的替代品，也可以勉强做为破魔之箭（灵力方面的）下位替代，但不推荐这么干

高适应性地图：几乎所有地图

高适应性角色：符卡里有暴击，追击字样的角色

○T2天线

能够放出只有月兔才能接收的信号，有了它觉妖怪就再也不用线了

装备类型：武器

装备属性：命中：30 回避：30 生命：30 暴击：10

制作途径：LV2工程（玩家等级20级解锁）

掉落地点：永远亭（H）2面

制作所需素材：

自动清扫机\*1（工程）

天狗的玩具相机\*1（工程、辉针城4面掉落）

魔法丝线\*1（爱丽丝宅邸（N）3面掉落）

精密零件\*10（LV2工程、河童栖息地（N）2面/战场坟场（N）3面掉落）

出售价格：1600

点评：

自带30血量，命中回避每分钟30下，脸接，命中、回避瞬间完成，是武器中的豪杰

在有闪避的基础上加了命中和生命，稍微降低了翻车的可能，加的命中在文棠鵺三人组手上也没有被浪费，非常适合给走闪避流的角色。同时也是180命中丰姬的小帮手。

和闪避流相性非常好，哪怕是在现版本闪避流不受待见，也拥有相当的出场率。

素材里的自动清扫机是很稀有的一级装备，注定了非洲人量产不能，所以省着点用清扫机吧，毕竟体术流比闪避流还不受待见

高适应性地图：所有可使用闪避流的地图

高适应性角色：丰姬（特指地下室），文棠鵺三人组等闪避流角色

○攻击机械臂

装备后能够自动攻击的机械手臂，但是太重了。

装备类型：武器

装备属性：力量：35 回避:-10 防御：10

制作途径：LV2工程（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

伸缩拳击手枪\*1（工程）

拳爪\*1（裁缝）

核燃料\*1（境界裂口（N）3面/核熔炉（N）3面掉落）

精密零件\*10（LV2工程、河童栖息地（N）2面/战车坟场（N）3面掉落）

出售价格：1600

点评：

河童之手Ver.A，就算集齐Ver.D和Ver.A也无法破解河童算法。

落后于版本的武器，原来还可以吹一吹给蕾米用，现在被西瓜刀和大悲咒按在地上打，虽然本质上这几个是菜鸡互啄就是了

可以给蕾米用，不过一般用蕾米也是塞进地灵殿日常队，而地灵殿的回避率······

偏偏拳爪还是很难出的一级装备，前期不一定弄得出，后期不屑于用它，简直菜的抠脚

不过拿来搞体术AOE打打普通材料图还算是可以

高适应性地图：普通材料图等敌方格挡不高且命中要求不高的图

高适应性角色：普通材料队体术AOE，如橙，留琴。以及地灵殿攻击位蕾米

○镭射枪

能够发射出激光的枪械。

装备类型：武器

装备属性：灵力：35 命中：-5 暴击：20

制作途径：LV2工程（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

黄瓜炮\*1（工程）

立体音响\*1（工程）

核燃料\*1（境界裂口（N）3面/核熔炉（N）3面掉落）

精密零件\*10（LV2工程、河童栖息地（N）2面/战车坟场（N）3面掉落）

出售价格：1600

点评：

出力很高，但是打不中就没什么好怕的

攻击属性很强，在没有命中的担忧时是个很棒的灵力输出位武器，可是大部分灵力输出位就是担心命中的，这令这个武器显得有点尴尬

素材比较好集齐，和八卦炉及死书只相差5灵力，在做不出来迷你八卦炉或亡灵之书时可以给大酱莉莉白等有灵力加成的支援位用用

在普通材料图之类的不需要担心命中问题的图里倒是有着不错的发挥

高适应性地图：普通材料图、命莲寺

高适应性角色：铃仙、觉等不怎么担心命中的灵力输出位以及大妖精、莉莉白等不需要命中的有灵力加成的支援位

○狙击步枪

改造后的步枪，添加了瞄准镜，精准度大大提高。

装备类型：武器

装备属性：力量+20，命中+50

制作途径：LV2工程（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

旧式步枪\*1（工程）

眼镜\*1（工程）

白狼天狗徽记\*1（天狗的前哨（N）3面掉落）

精密零件\*10（LV2工程、河童栖息地（N）2面/战场坟场（N）3面掉落）

出售价格：1600

点评：

热兵器，热兵器。

或许是少女们是用的枪托砸人术，力量加成不多

拥有极高的命中，体术流以及飞头命中流的一干人等的的好帮手。可以很好的提高有效输出。20力量虽然不多对于体术流来说也算是可以用的了。

适用于几乎所有体术型角色，对先天命中不高的体术角色效果更佳。

制作素材挺好弄到的，可是由于体术流的悲惨命运和隔壁魔镜抢眼镜，导致了制作优先级不是很高。

高适应性地图：敌方格挡不高的图

高适应性角色：伊吹萃香，星熊勇仪，芙兰朵露等体术型角色

### 锻造

○西瓜刀

名副其实的西瓜模样的刀，能够使人感到自己变得正义了

装备类型：武器

装备属性：力量：35 命中：20 暴击：-25

制作途径：LV2锻造（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

太刀\*1（锻造）

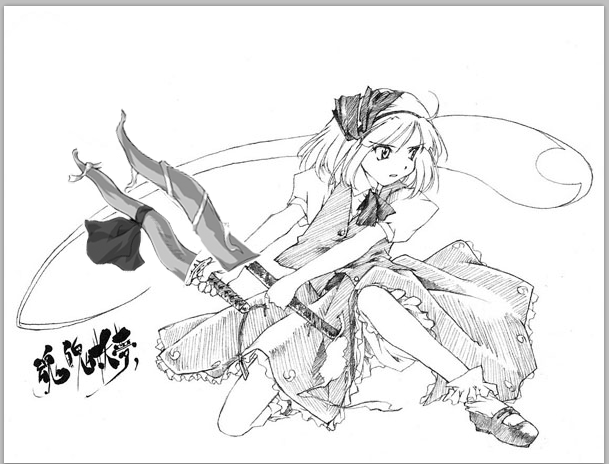
菜刀\*1（锻造）

石樱\*1（旧都（N）3面掉落）

复合金属块\*10（LV2锻造、辉针城4面/草根妖怪结社掉落）

出售价格：1600

点评：

我一直以为西瓜刀应该是这样的：

和狙击步枪相比，用30命中和25暴击换取了15的力量，看起来输出高了很多，可是命中不高和暴击降低导致的被格挡率变相增高让输出实际上高不到哪去

和狙击步枪的适用角色重合，这直接导致西瓜刀生活在狙击步枪的阴影之下，考虑到命中和暴击的劣势，适用范围或许比狙击步枪小，不过刷普通材料图倒是挺不错的

硬要说的话，由于多段暴击会使伤害递减，所以西瓜刀用在EX露米娅之类的体术多段上或许不错

高适应性地图：普通材料图

高适应性角色：EX露米娅等多段体术角色，橙、留琴等普通材料队体术输出

○饼干剑

看起来很好吃，实际上坚硬无比，一定是放久了所以变得正义了

装备类型：武器

装备属性：力量：10 防御：30 生命：25 格挡：20

制作途径：LV2锻造（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

肋差\*2（锻造）

长刀\*2（锻造）

石樱\*1（旧都（N）3面掉落）

复合金属块\*10（LV2锻造、辉针城4面/草根妖怪结社掉落）

出售价格：1600

点评：

我就是正义！

亡灵提灯的上位替代，肋差缺乏的元凶。作为拥有最高防御性能的武器，深受大家的喜爱。

也没什么好说的，能有效增加生存的武器就那么几个，有效且泛用的增加硬顶能力的只有提灯和饼干剑，而提灯的出货率很低，属性也不如饼干剑。再考虑到大多数图都可以硬顶，饼干剑的地位可想而知。

适用于所有你想用来脸接敌方攻击的角色和几乎所有地图，除了会导致肋差的缺乏之外没什么能黑的

高适应性地图：除地下室H等对输出要求较高的图外的所有图

高适应性角色：除了那几个初始血量不到100的所有角色

○破魔短剑

经过神社开光的短剑，对付妖魔的杀伤力变强了。

装备类型：武器

装备属性：力量：30 灵力：30 防御：10

制作途径：LV2锻造（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

短剑\*1（锻造、红魔馆前院（N）2面掉落）

守矢护符\*1（御柱的墓场（N）3面、守矢神社（N）3面掉落）

博丽符札\*1（炼金）

复合金属块\*10（LV2锻造、辉针城4面/草根妖怪结社掉落）

出售价格：1600

点评：

某个巫女对某短剑坊老板的怨念产物

一件很奇怪的装备，大部分角色用不到它，用得到它的角色又会觉得这件装备很棒

适用于双修角色，但空有灵力和力量的加成，没有命中的加成又让大部分双修角色要么躲在下水道要么叛变去玩暴击。所以实际适用于装备破魔短剑的角色只有天子、艾丽、神绮等双修而又自带或不需要命中的角色。

高适应性地图：可用于所有地图（这锅该太太背），无神绮的情况下：黑暗森林H、草根妖怪结社等可用天子队长的图

高适应性角色：天子、神绮、艾丽、咲夜皮肤

○破魔之箭

巫女对付妖怪所用的弓箭。

装备类型：武器

装备属性：力量：15 灵力：25 命中：30

制作途径：LV2锻造（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

长弓\*1（锻造）

封魔针\*1（锻造）

不朽的树枝\*1（永远亭（N）3面掉落）

复合金属块\*10（LV2锻造、辉针城4面/草根妖怪结社掉落）

出售价格：1600

点评：

能够一次射出三支箭，但是伤害并没有比只射出一支箭高出多少

对于双修流来讲，15力量和25灵力加成太少不予考虑，对于灵力流来讲同时有较高的灵力加成和命中加成，是救星一般的存在。而且和赤蛮奇支援配合有奇怪的效果。至于那15力量加成？当他不存在好了。

适用于所有灵力输出角色。除去力量加成后，和长弓相比只有灵力命中各5点的优势，懒得做出来时可以直接用长弓替代

值得注意的是长弓的出货率很低，这直接导致破魔之箭难以量产

高适应性地图：几乎所有地图

高适应性角色：所有灵力输出角色

○直死匕首

仿佛能看到对方的死线一般。

装备类型：武器

装备属性：力量+15，灵力+15，暴击+50.

制作途径：LV2锻造（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

匕首\*1（锻造）

心眼\*1（白玉楼阶梯（N）3面掉落）

艾哲红石\*5（LV2炼金、图书馆（N）3面/梦境月都1、3面/草根妖怪结社掉落）

复合金属块\*5（LV2锻造、辉针城4面/草根妖怪结社掉落）

出售价格：1600

点评：

因为它，广大吃土玩家变得缺心眼了起来

攻击倾向很高的武器，因暴击流的猖狂而得以大量配备，有些玩家甚至连姆Q都装了一把直死。不过由于太阳追击流的盛行，暴击流地位似乎有所下降？

极高的暴击加成让它成为暴击流的必备武器，力量和灵力的加成又能抵消魔镜的负面效果。是一个很棒的武器。

不过匕首作为100装备较难得到，加上还有战斗女仆装也有匕首需求，所以直死是一件供不应求的装备，给的时候要注意一下

高适应性地图：除旧都、迷途竹林等敌方高幸运以及敌方拥有不死BUFF的图

高适应性角色：符卡里带暴击、追击字样的角色以及拥有伪多段符卡的角色

○连枷

使用链锤改造的装备，杀伤力变得更强了。

装备类型：武器

装备属性：力量：40 命中:-15 暴击：10

制作途径：LV2锻造（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

链锤（锻造）

不朽的树枝（永远亭（N）3面掉落）

精密零件\*2（LV2工程、河童栖息地（N）2面/战车坟场（N）3面掉落）

复合金属块\*10（LV2锻造、辉针城4面/草根妖怪结社掉落）

出售价格：1600

点评：

这就是你往蓬莱玉枝上绑链锤的理由？

40的力量听起来很美好，可15的命中降低简直要了一干体术流的命，哪怕还有10点暴击也几乎没人要它，打不中就没有意义不是说着好听的。

似乎可以装备给咲夜皮肤来玩，不过没什么太大意义

不过还好，依姬自带力量相关的真伤符卡，连枷还是能蹭到一个装备位置的。可是有了神绮后依姬攻击符几乎无人问津，连枷的上场机会在高级图消失。而对于小町来说大悲咒是更好的选择，从此连枷只能用来敲一敲毛玉和野兽了。

高适应性地图：普通材料图

高适应性角色：留琴等普通材料队体术输出及依姬

### 炼金

○左扇

凝结了境界之力的扇子，能够及时扇走包括脚气的任何气味

装备类型：武器

装备属性：灵力：30 回避：30

掉落地点：月之都三面（N）

制作途径：LV2炼金（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

天狗团扇\*1（炼金）

封魔针\*2（锻造）

路标\*1（境界内部（N）4面掉落）

艾哲红石\*10（LV2炼金、图书馆（N）3面/梦境月都1、3面/草根妖怪结社掉落）

出售价格：1600

点评：

绵月姐妹有这个一定是因为她们的裹脚布也有气味

制作组偏心，体术流哭死在红魔馆火箭里

灵力流的闪避用武器，有着不低的灵力和闪避加成，适用于强化几个灵力闪避流角色的老腰让她们能闪。特别是在打地下室时。

制造起来不难，不过现在似乎更多人倾向于直接找绵月姐妹刷出来，虽然爆率实在感人。

高适应性地图：旧都、命莲寺、地下室H等同时需要闪避和输出的图

高适应性角色：丰姬、幽香、永琳等同时需要灵力和闪避的角色

○大悲咒

我佛慈悲，乳不聚何以聚人心

装备类型：武器

装备属性：力量：30 防御：25 幸运：20

制作途径：LV2炼金（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

妖精契约\*8（郊外的农田（N）2面、雾之湖（N）2面、月面2面、雾之湖（H）2面掉落）

普通的魔导书\*1（炼金）

佛教经卷\*1（命莲寺（N）3面掉落）

飞仓碎片\*1（圣辇船（N）3面掉落）

出售价格：1600

点评：

听说这上面有集齐被封印的黑暗大魔法使的身体部件的方法

空有输出属性没有命中的武器都是耍流氓系列，30力量虽然不少，但是似乎用起来都是更看重后面的防御和幸运。可同时需要防御和幸运的图也就草根和前院H，适用范围还是不广

高适应性地图：草根妖怪结社、红魔馆前院（H）、普通材料图

高适应性角色：留琴等普通材料队的体术输出以及依姬、小町、帝、蕾米

○桃木剑

道法清高，凶不平何以平天下

装备类型：武器

装备属性：灵力：30 防御：25 幸运：20

制作途径：LV2炼金（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

扫帚\*3（炼金）

威严的笏板\*1（梦殿大祀庙（N）3面掉落）

不朽的树枝\*1（永远亭（N）3面掉落）

天书符咒\*1（命莲寺墓地（N）3面掉落）

出售价格：1600

点评：

宣示天道的木剑，不过没有饼干剑那么硬

灵力版大悲咒，熟悉的配方，熟悉的味道，就连适用的地图都一样

空有输出属性没有命中的武器都是耍流氓系列，30灵虽然不少，但是似乎用起来都是更看重后面的防御和幸运。可同时需要防御和幸运的图也就草根和前院H，适用范围还是不广

高适应性地图：草根妖怪结社、红魔馆前院（H）、普通材料图

高适应性角色：帝（反正只要幸运也够了）、铃仙、觉、兽化慧音以及普通材料队灵力输出

○不稳定八卦炉

八卦炉的劣质品，魔力不稳定，小心爆炸。

装备类型：武器

装备属性：灵力40 生命-20

制作途径：LV2炼金（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

水晶球\*1（炼金）

重生态炸弹\*1 （炼金、辉针城4面掉落）

星星的碎片\*1 （雾雨魔法店（N）2面掉落）

艾哲红石\*10（LV2炼金、图书馆（N）3面/梦境月都1、3面/草根妖怪结社掉落）

出售价格：1600

点评：

出力并不足以发动冥王攻击

能做到175灵力的两个非专用武器之一，有着生命-20的副作用，不适合队长及防御位适用。不过在支援位和攻击位可以无视这个副作用。

没有命中加成，在攻击位适合受兔、小五等不怎么缺命中的角色使用，在普通材料图之类的不需要命中的图里也有不错的表现，在有御所车画屏补正命中的情况下，就算攻击位也能较为舒服地使用这个武器了

不过在支援位倒是因为奶反正不需要打人所以很棒

高适应性地图：几乎所有地图（主要是因为后排那几个奶）

高适应性角色：大妖精、探女等后排灵力奶以及铃仙、觉等有命中的灵力输出以及普通材料队的灵力输出

○贤者法杖

魔法使们使用的法杖。

装备类型：武器

装备属性：灵力30 命中10 格挡10

制作途径：LV2炼金（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

扫帚\*1（炼金）

渴望鲜血的阴阳玉\*1（炼金、辉针城4面掉落）

艾哲红石\*10（LV2炼金、图书馆（N）3面/梦境月都1、3面/草根妖怪结社掉落）

命运之石\*1（绯红的大厅（N）3面掉落）

出售价格：1600

点评：

其实这是一个剑柄，拔出命运之石里的剑，你将成为王者

虽然有灵力和命中加成，但是10点命中怎么看都是在敷衍。实际用起来很不顺手。十点格挡实际上也挺难触发格挡，基本可以无视。

考虑到制作条件，实际上能做出来这个的玩家也不会差灵力输出装了所以还是一个没人要的装备。

高适应性地图：普通材料图

高适应性角色：铃仙（受兔是个筐，灵力装备都往里边装）、普通材料队的灵力输出

○亡灵之书

召唤亡灵的书，会给使用者带来不幸。

装备类型：武器

装备属性：灵力40 幸运-15

制作途径：LV2炼金（玩家等级20级解锁）

制作所需素材：

普通的魔导书\*1 （炼金）

罐装幽灵\*10 （白玉楼等地掉落）

三角头巾\*1 （炼金）

艾哲红石\*10（LV2炼金、图书馆（N）3面/梦境月都1、3面/草根妖怪结社掉落）

出售价格：1600

点评：

每次使用可以召唤4个骷髅兵

和八卦炉同样是40灵力+副作用的武器，175灵力双武器之一，-15幸运副作用看起来不是很大，但也不适合给队长位和防御位装上。

没有命中加成，在攻击位适合受兔、小五等不怎么缺命中的角色使用，在普通材料图之类的不需要命中的图里也有不错的表现，在有御所车画屏补正命中的情况下，就算攻击位也能较为舒服地使用这个武器了

似乎可以利用副作用玩一玩响子防御位，不过考虑到响子的身板，不是为了娱乐还是别这么玩比较好

在支援位倒是因为奶反正不需要打人所以很棒。

高适应性地图：几乎所有图（还是123、毒奶等人的锅）

高适应性角色：大妖精、探女等后排灵力奶以及铃仙、觉等有命中的灵力输出以及普通材料队的灵力输出

### 裁缝

是的，现在没有2级或以上的裁缝物凄武器

### 特殊

○万宝槌

强大的万宝锤，只有小人才能使用它。（少名针妙丸专用）

装备类型：武器

装备属性：力量：30 暴击：30 回避：30 幸运：30 格挡：20

主线任务赠送

出售价格：5000

点评：

你们！！给我！！！变成光吧！！！！

天罚·毁天灭地锤，小碗专用，能够很好的增强小碗的战斗力，可是就小碗那身板和符卡还是乖乖呆碗里好了

高适应性地图：无

高适应性角色：只有小碗能装啊

○西行妖之殇

西行寺幽幽子所用的扇子。（西行寺幽幽子专用）

装备类型：武器

装备属性：灵力：50 防御：20 命中：20 回避：20 生命：-50

完成挑战白玉楼H后的相关任务获得

出售价格：5000

点评：

可以用来盾防和切反

幽幽子专属装备，强，无敌。虽然有降低生命的副作用，不过考虑到普通幽幽子防御符自带100%减伤，幽幽子皮肤又有着很高的基础属性，再加上有着防御和回避的提升，就算拿幽幽子当队长，副作用都还是可以接受的。

需要注意的是如果给幽幽子皮肤装备并将其放到攻击位/队长位的话队长掉血会有点多。

高适应性地图：幽幽子能去哪它就能去哪

高适应性角色：只有幽幽子能装啊

○跟班的羽毛笔

跟班有一只很6的羽毛笔，曾用这只笔谱写新的色彩与一段难忘的回忆

装备类型：武器

装备属性：力量：6 灵力：6 防御：6命中：6 回避：6 幸运：6 生命：6 格挡：6 暴击：6

贴吧创作活动奖励

出售价格：3200

点评：

是真的六

几乎全属性增加6点，不适合用来打架，还是送给本命或者放在仓库供着吧

高适应性地图：~~仓库~~无

高适应性角色：~~本命~~无

○幻画梦方

封印着某种境界气息的小物件，让使用者感受到对未知事物或幻或画或梦的神秘感

装备类型：武器

装备属性：命中：-55 回避：33暴击：33

百问出题活动奖励

出售价格：3200

点评：

装上后似乎抽卡能力会有相当程度的强化

似乎能Make sabi great again，但是在对比T2天线后···就没有然后了。而暴击那部分则被-55命中拖累的不成人形。

考虑到获得难度，果然还是放在仓库里好了

高适应性地图：无

高适应性角色：无

○GM之剑

测试专用

装备类型：武器

装备属性：力量：1000 灵力：1000命中：1000 暴击：1000

出售价格：20

点评：

河童算法的具象化，强，无敌

## 料理及药物：

### 非活动限定料理

○拐杖糖

使用：恢复100生命，全队力量提高10

圣诞节活动奖励

掉落地点：地下室（H）2面、红魔馆前院（H）

出售价格：20

点评：

回血的部分不多，一般推图也用不到血药，力量部分则被蕨饼碾压，再考虑到获取难度，还是放在仓库里当个观赏品好了

○姜饼

使用：恢复100生命，全队灵力提高10

圣诞节活动奖励

掉落地点：地下室（H）2面、红魔馆前院（H）

出售价格：20

点评：

和拐杖糖类似，普通料理里也有能加更高灵力的笋汤存在，还是放在仓库里当个观赏品好了

○圣诞布丁

使用：每回合恢复全队20生命。

圣诞节活动奖励

掉落地点：地下室（H）2面、红魔馆前院（H）

出售价格：20

点评：

每回合恢复20点生命，相当于把600点生命分为30回合发放，比蘑菇汤高不知道哪去了，相应的获得难度也很高。推荐在怂29时使用

○黑暗料理

黑色的不明焦炭状物体

制作途径：料理失败

出售价格：10

点评：

除了卖钱和放在仓库没什么用

○刨冰

夏天的时候经常出没于小摊上，夏天和刨冰更相配哦~

使用：全队提高25防御

制作途径：LV1料理

制作所需素材：

冰块\*1

餐具\*1

出售价格：20

点评：

25防御的提升还是很不错的，在需要高防御的图里能发挥很大的作用，推荐在黑森林H等对防御要求较高且无净化的图使用

○苹果糖

穿上糖衣的苹果

使用：恢复100生命

制作途径：LV1料理

掉落地点：地下室（H）2面、红魔馆前院（H）

制作所需素材：

苹果\*1

冰糖\*1

出售价格：20

点评：

廉价的血瓶，制作时甚至不需要餐具，能用上的地方也很少

○蕨饼

用蕨粉做成的料理，看起来很高级的样子

使用：全队力量提高20

掉落地点：命莲寺墓地

制作途径：LV1料理

制作所需素材：

蕨粉\*3

餐具\*1

出售价格：20

点评：

这东西甚至多的可以卖钱，推荐在需要较大的体术伤害时使用

○烤竹笋

不死鸟的烈火烧制成的竹林特产，小心不要被烫到哦~

使用：全队提高20额外伤害

制作途径：LV1料理

制作所需素材：

煤炭\*1

竹笋\*1

餐具\*1

出售价格：20

点评：

20的伤害听起来就没什么用，实际也没什么出场机会。

○烤番薯

香甜的番薯，秋天的味道！

使用：恢复50生命，全队力量提高15

制作途径：LV1料理

制作所需素材：

煤炭\*1

番薯\*1

餐具\*1

出售价格：20

点评：

50回血量聊胜于无，单纯要力量的话逊于蕨饼，出场机会较少

○笋汤

由竹林的优质竹笋烹制而成，散发着竹林特有的浓郁香味

使用：全队灵力提高20

制作途径：LV1料理

制作所需素材：

煤炭\*1

竹笋\*1

餐具\*1

出售价格：20

点评：

灵力版蕨饼，推荐在对灵力要求较高时使用

○蘑菇汤

某位魔法使的日常食物，闻上去非常美味，做起来也非常方便，也很容易填饱肚子

使用：每回合恢复全队10生命

制作途径：LV1料理

制作所需素材：

煤炭\*1

蘑菇\*3

餐具\*1

出售价格：20

点评：

每回合10点生命很少，不过在打持久战时能够提供相当的血量，累积起来的血量或许就能救你一命

○樱花蛋糕

据说是用西行妖花瓣做成的蛋糕，不知道吃下去会不会死亡。

使用：全队每回合恢复50点生命，持续5回合

制作途径：LV3料理（玩家等级40级解锁）

制作所需素材：

西行妖的花瓣\*5

煤炭\*3

餐具\*1

蕨粉\*3

出售价格：20

点评：

全队50回血很恐怖，虽然只持续5回合，不过能很好的保证进入永动阶段前的队伍稳定性

### 活动限定料理

○烤火鸡

使用：全队提高50额外伤害

2015/2016年圣诞节活动奖励

出售价格：20

点评：

高级版烤竹笋，虽然还是没什么用就是了

○满月月饼

月之都制造的月饼，象征着美好与团圆

使用：全体伤害减免提高20%，持续3回合

中秋节活动获得

掉落地点（活动时）：梦境月都、月面、月之都

出售价格：20

点评：

送给少女能增加好感，比例是1：1，使用效果并未实装，如果实装的话能很好的避免起步翻车，在很多BOSS出门劝退的图都有很好的发挥，不过是限时获得，用的时候要好好考虑

○博丽月饼

普通的豆沙馅月饼，中规中矩，没有什么特别之处

使用：恢复100生命，全队灵力提高20

中秋节活动获得

掉落地点（活动时）：毛玉栖息地、野兽徘徊的道路、神社附近的擂台

出售价格：20

赠送时获得一点好感

点评：

增加了回血的笋汤，在需要灵力，进图时血量又不太足时可以使用，送给少女能增加好感，比例是1：1，不过是限时获得，用的时候要好好考虑

○守矢月饼

守矢的抹茶月饼，带着奇迹一般的风的味道呢

使用：恢复100生命，全队幸运提高20

中秋节活动获得

掉落地点（活动时）：守矢神社、御柱的墓场

出售价格：20

点评：

唯二增加幸运的料理之一，在对抗前院H和草根时有用，送给少女能增加好感，比例是1：1，不过是限时获得，用的时候要好好考虑

○玉兔月饼

吃到莲蓉里的永远亭特制蛋黄时，大概会是很幸福的吧

使用：恢复300生命

中秋节活动获得

掉落地点（活动时）：迷途竹林、竹林小屋、永远亭、月球基地

出售价格：20

点评：

大血瓶，没什么用，送给少女能增加好感，比例是1：1，不过是限时获得，用的时候要好好考虑

○红魔馆月饼

由红魔馆倾力制作的高贵的月饼，不知为何里面是肉馅

使用：恢复100生命，全队力量提高20

中秋节活动获得

出售价格：20

掉落地点（活动时）：红魔馆前院、图书馆、绯红的大厅、地下室

点评：

增加了回血的蕨饼，在需要力量，进图时血量又不太足时可以使用，送给少女能增加好感，比例是1：1，不过是限时获得，用的时候要好好考虑

○幽灵月饼

妖梦特制的冰皮月饼，不知道会不会有半灵的口感呢？

使用：恢复100生命，全队暴击提高20

中秋节活动获得

掉落地点（活动时）：幽冥结界、白玉楼阶梯、白玉楼

出售价格：20

点评：

唯二增加暴击的料理之一，在需要暴击莽时可以使用，送给少女能增加好感，比例是1：1，不过是限时获得，用的时候要好好考虑

○五仁月饼

在外界毁誉参半的馅料，在幻想乡也会引起新的争端？

使用：恢复100生命，全队防御提高20

中秋节活动获得

掉落地点（活动时）：郊外的农田、战车坟场、草根妖怪结社

出售价格：20

点评：

增加了回血的刨冰，在需要防御，进图时血量又不足时可以使用，送给少女能增加好感，比例是1：1，不过是限时获得，用的时候要好好考虑

○蔷薇月饼

小五姐姐亲手制作的爱心月饼！特定选用玫瑰馅儿！

使用：恢复100生命，全队回避提高20

中秋节活动获得

掉落地点（活动时）：黑暗风穴、旧都、地灵殿、核熔炉

出售价格：20

点评：

唯二增加闪避的料理之一，在玩闪避队时可以使用，送给少女能增加好感，比例是1：1，不过是限时获得，用的时候要好好考虑。

○太妃糖

万圣节期间赠送给少女可以获得好感

使用：全队幸运提高25

掉落地点：闹鬼的城堡、恶魔的牢笼、妖怪步行街（2016年万圣节时）

2016年万圣节活动时掉落

出售价格：5

点评：

唯二增加幸运的料理之一，同时送给少女能增加好感，比例是1：1，在对抗前院H和草根时有用，不过是限时获得，用的时候要好好考虑

○棒棒糖

万圣节期间赠送给少女可以获得好感

使用：全队闪避提高25

掉落地点：闹鬼的城堡、恶魔的牢笼、妖怪步行街（2016年万圣节时）

2016年万圣节活动时掉落

出售价格：5

点评：

唯二增加闪避的料理之一，同时送给少女能增加好感，比例是1：1，在玩闪避队时可以使用，不过是限时获得，用的时候要好好考虑。

○水果糖

万圣节期间赠送给少女可以获得好感

使用：全队暴击提高25

掉落地点：闹鬼的城堡、恶魔的牢笼、妖怪步行街（2016年万圣节时）

2016年万圣节活动时掉落

出售价格：5

点评：

唯二增加暴击的料理之一，同时送给少女能增加好感，比例是1：1，在需要暴击莽时可以使用，不过是限时获得，用的时候要好好考虑

### 药物

○生命药水

普通的红色药水

【遗忘药水】素材

使用：恢复150生命

制作途径：LV1制药-药剂炼成

出售价格：20

点评：

血药，没啥大用，一般用来打墓地进3面时使用

○灵力药水

普通的蓝色药水

【遗忘药水】素材

使用：战斗初始灵力珠提高3

制作途径：LV1制药-药剂炼成

出售价格：20

点评：

俗称蓝药，给了3玉的起步玉，一般在在要速推莽和需要速攒出永动玉量时使用

○遗忘药水

看起来有些可疑的黄色药水，喝下去会发生什么？

赠送给少女可以重置属性点

制作途径：LV2制药-遗忘药剂

制作所需素材：

生命药水\*10

灵力药水\*10

不死鸟羽毛\*1

日常委托“蓬莱的药店”奖励

出售价格：20

点评：

俗称洗点水，一般在改变少女的加点时使用，比如将赫卡提亚由灵力加点转成暴击加点时

○樱之结界

即使被弹和按下X也不会炸掉的结界

使用：增加队长50防御 25闪避

制作途径：LV3制药-樱之结界（玩家等级40级解锁）

制作所需素材：

西行妖的花瓣\*5

艾哲红石\*5

出售价格：20

点评：

很恐怖的属性增加量，能够有效的减少翻车率，推荐在攻略高难度BOSS时使用