

Galih Dwi Santiko

+6285852090100 | gadwisan07@gmail.com | www.linkedin.com/in/galihdwi | github.com/Allesgut7

Surabaya, Indonesia

Mahasiswa aktif Semester 5 Program Studi S1 Informatika Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur angkatan tahun 2022. Memiliki ketertarikan di bidang Data Science, Data Analyst, Machine Learning dan Artificial Intelligence. Berpengalaman dalam beberapa proyek-proyek sederhana Machine Learning.

Pendidikan

UPN "Veteran" Jawa Timur Surabaya, Indonesia

Agu 2022 - Sekarang

Teknik Informatika, 3.89/4.00

- Telah mengikuti berbagai bootcamp dan workshop terkait pengembangan data sains dan analisis data.
- Bergabung dengan komunitas Robotika dan mengikuti beberapa lomba yang terkait dengan kecerdasan buatan, data analis, dan machine learning.
- Menguasai dasar data scientist meliputi, pemrograman, sql, matematika, dan linux.

Pengalaman Magang

Project-Based Virtual Internship : Data Scientist Indonesia

Mei 2024 - Juni 2024

ID/X Partners X Rakamin Academy

- Melakukan Data preparation sebelum membuat model dengan membersihkan data kosong, duplikat dan outlier. Selain itu, melakukan encoding pada variabel kategorikal.
- Membangun solusi end-to-end dengan menggunakan algoritma logistik regresi, random forest, naive bayes, dan XGBoost dengan aplikasi web menggunakan flask untuk akses prediksi model yang lebih mudah bagi user.

Pengalaman Organisasi & Kepanitiaan

Ketua Divisi Pengembangan Sumber Daya Manusia Surabaya, Indonesia

Mei 2023 - Sekarang

Komunitas Robotika dan Sistem Cerdas UPN "Veteran" Jawa Timur

- Mengkoordinir Staff PSDM untuk pengadaan kegiatan bootcamp
- Meriset Teknologi kecerdasan buatan, reinforcement learning, computer vision, embedded system
- Mengadakan bootcamp dan workshop sebagai sarana pendukung kemampuan anggota komunitas

Staff Bidang Penelitian dan Pengembangan Surabaya, Indonesia

Mei 2023 - Mei 2024

Badan Eksekutif Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer

- Menganalisis tren teknologi saat ini dan hard skill yang dibutuhkan di dunia kerja
- Mengadakan kegiatan bootcamp machine learning untuk mendukung kemampuan mahasiswa fakultas ilmu komputer

Fasilkom Fest UPN "Veteran" Jawa Timur Surabaya, Indonesia

Des 2023 - Feb 2024

Ketua Divisi Lomba Akademik

- Memimpin dan Mengkoordinir tim panitia divisi lomba akademik
- Menentukan Lomba akademik yang diselenggarakan
- Menyusun jadwal dan persyaratan lomba akademik

Loka Karya Machine Learning Surabaya, Indonesia

Sep 2023 - Des 2023

Ketua Pelaksana

- Memimpin dan mengkoordinasikan tim penyelenggara Loka Karya machine learning.
- Menentukan kurikulum dan materi loka karya
- Melakukan evaluasi terhadap pelaksanaan bootcamp machine learning.

Wakil Ketua Pelaksana

- Membantu Ketua Pelaksana dalam memimpin dan mengkoordinasikan tim penyelenggara webinar machine learning dan data scientist.
- Menentukan tema dan pembicara webinar machine learning dan data scientist.
- Memantau dan mengevaluasi pelaksanaan webinar machine learning dan data scientist.

Fasilkom Fest UPN "Veteran" Jawa Timur Surabaya, Indonesia

Des 2022 - Jan 2023

Anggota Divisi Lomba UI/UX Design

- Membantu menyusun rencana kerja divisi lomba UI/UX design.
- Menyusun jadwal dan persyaratan lomba UI/UX design.
- Menyusun tim juri lomba UI/UX design.

Prestasi

Juara ke 2 KKCTBN Bidang Autonomous Tourism Surface Vessel - Universitas Indonesia

Oktober 2023

Diselenggarakan oleh Pusat Prestasi Nasional

25 Karya Terbaik Airlangga Statistic Infographic Competition ARSEN- Universitas Airlangga

November 2023

Diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Statistika Universitas Airlangga

Proyek

Sistem Klasifikasi Naive Bayes Menggunakan Tkinter

Membangun sistem klasifikasi data menggunakan algoritma naive bayes scratch dengan GUI interaktif Tkinter

Tech Stack : Python, naive bayes, jupyter, GUI, dan Tkinter

Analisis Churn Pada Customer Mamikos

Membangun model prediksi churn dan memahami pola churn pada customer mamikos

Tech Stack : Python, jupyter, random forest, dan scikit learn

Aplikasi Neural-Network Sederhana

Membuat aplikasi neural network logic gate from scratch dengan penggunaan fungsi sigmoid

Tech Stack : Python, GUI, dan Tkinter

Keterampilan

- **Keterampilan Teknis:** Python, HTML, CSS, C++, excel, dan Java
- **Keterampilan Non Teknis:** Komunikasi yang efektif, Keterampilan Manajemen Proyek, Kerja Tim, Pemecahan Masalah dan Manajemen Waktu
- **Keterampilan Software:** VSCode, Netbeans, Figma, Adobe Illustrator, Canva, Github, dan Tableau
- **Bahasa:** Bahasa Indonesia, Bahasa Jawa dan Bahasa Inggris