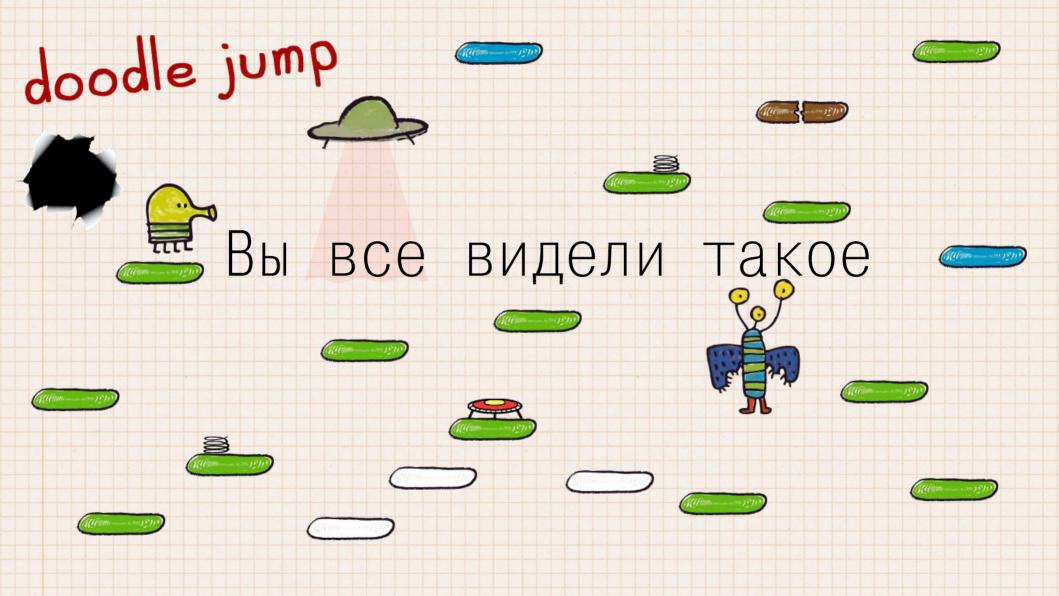


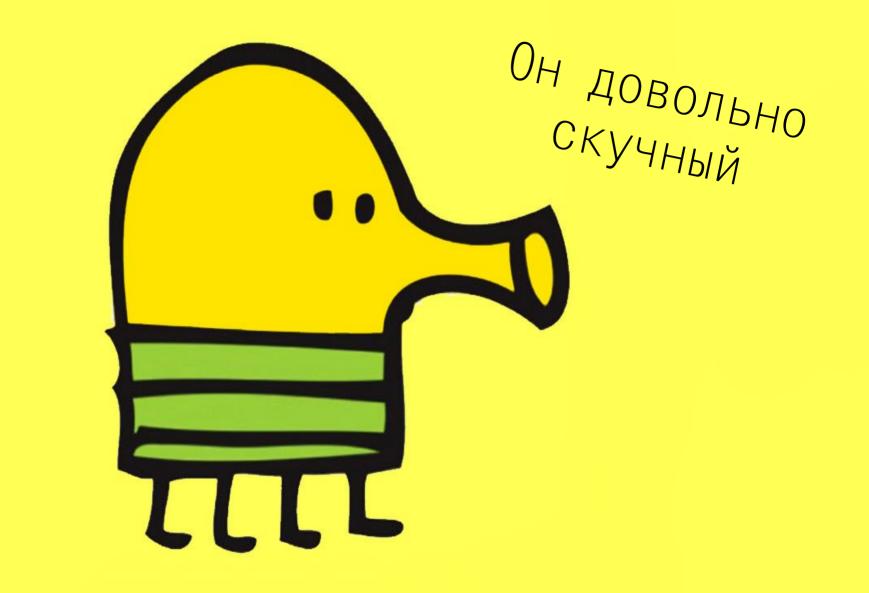
Fabenial Jump

Fadeev Alles 10 «F»

Как появилась задумка









А если так?

Именно Гарольд стал прототипом

В итоге он стал таким



А что если он будет прыгать под трек Shooting Stars...



Примерно так появилась задумка

Немного о процессе создания



Спасибо от сообщества Godot!



Godot Engine v3.0.6.stable.official.8314054

© 2007-2018 Juan Linietsky, Ariel Manzur.

© 2014-2018 Авторы Движка Godot

Авторы

Основатели Проекта

Juan Linietsky (reduz)

Ariel Manzur (punto-)

Ведущий Разработчик

Juan Linietsky (reduz)

Менеджер проектов

Godot engine

×

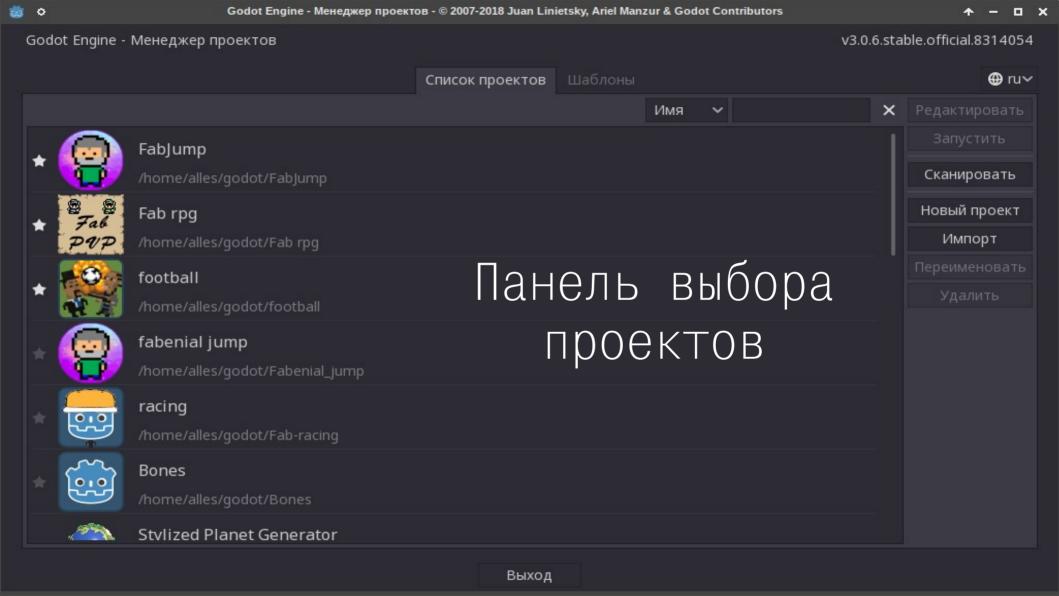
Разработчики

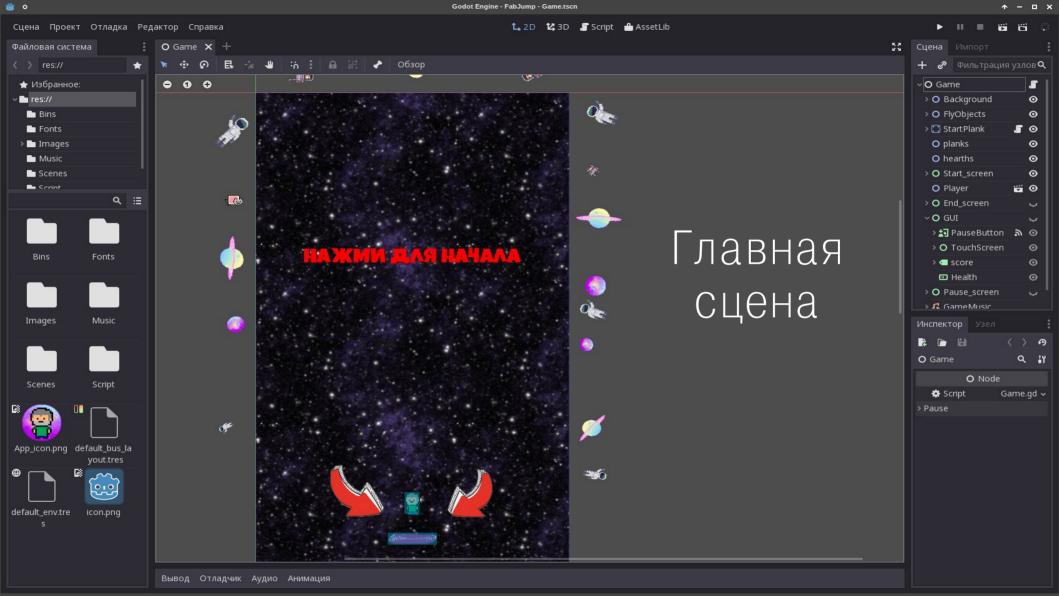
Alexander Holland (AlexHolly)

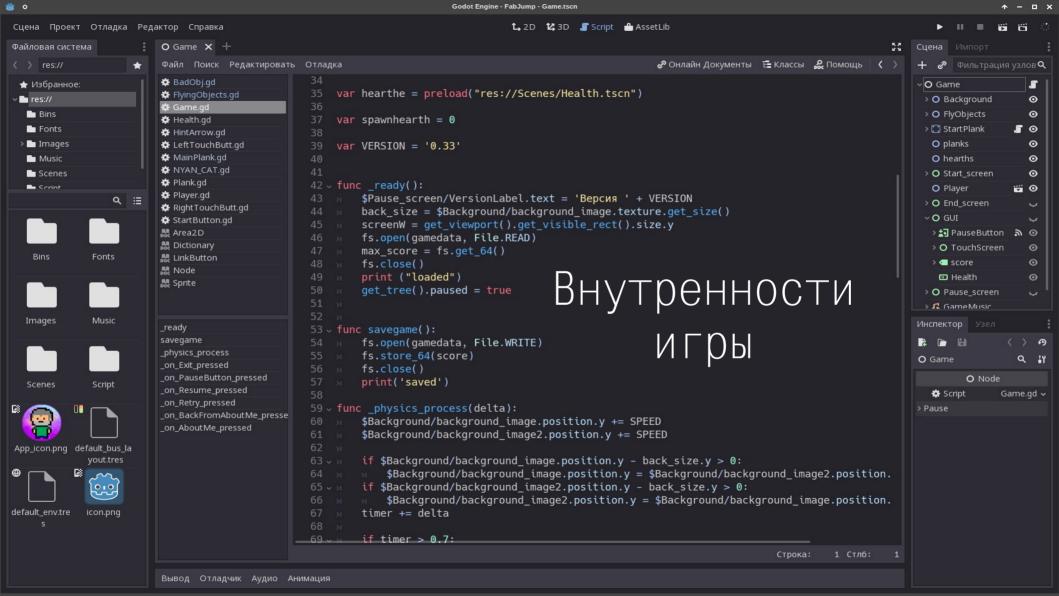
Rémi Verschelde (akien-mga)

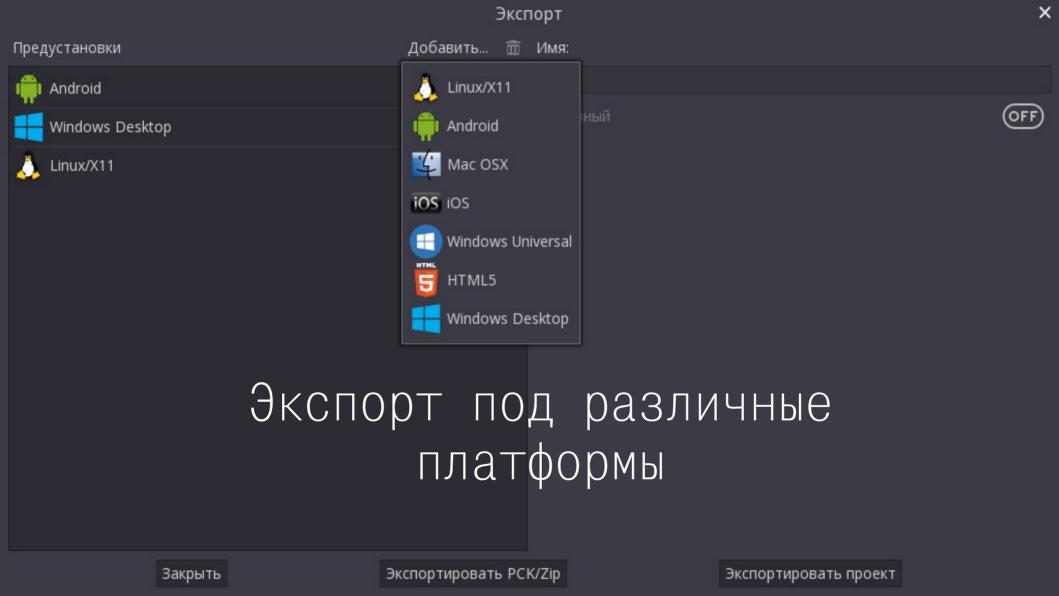
Alexey Velikiy (jonyrock) Alket Rexhepi (alketii) Andrea Catania (AndreaCatania)

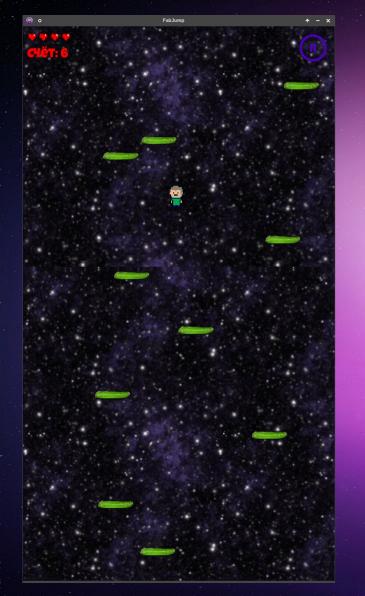
Спасибо!















allespro.github.io

Fabenial Jump

Версия 0.34.1

Аркада где задача заработать как можно больше очков и не потерять все жизни.

By Allespro

Скачать для:

Linux

Windows

Android

