

HTML 기본 설명

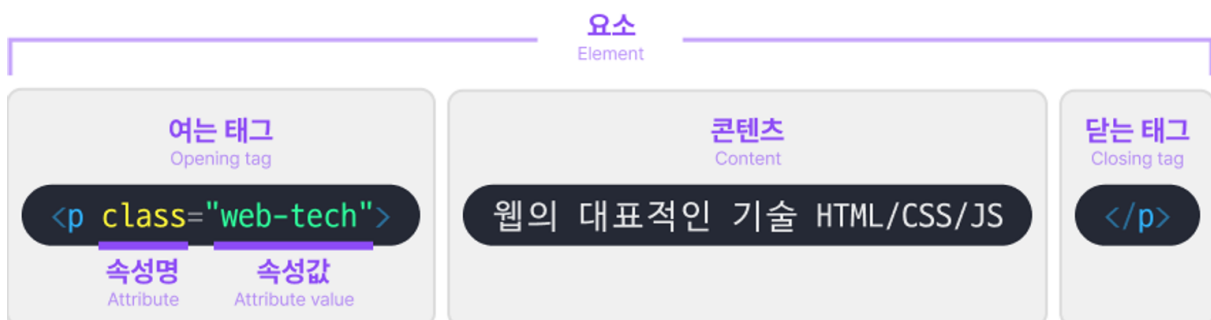
Subject	HTML
index	6
날짜	@2024/01/04
배운 내용 요약	HTML 기본 설명 및 head 태그 설명, 블록 요소, 인라인 요소 설명
상태	완료

HTML은 완전한 HTML 요소(Elements)로 구성되어 있음

요소(Elements)

요소의 구성 요소

1. 여는 태그(Opening tag)
2. 속성명(Attribute)
3. 속성값(Attribute value)
4. 콘텐츠(Content)
5. 닫는 태그(Closing tag)



태그(Tag)

- 웹 문서에 정보를 정의해주는 형식
- 어떤 표시를 하기 위해 붙인 꼬리표
- 보통 여는 태그(<>), 닫는 태그(</>)로 구성되어 있음(아닌 것도 존재함)

빈 요소 / 빈 태그 / 셀프 크로징(Self-closing)

- 닫는 태그가 없는 태그도 존재함
- 예시

```
<br >  
<input type="text">  
<img src="" alt="">
```

참고

- HTML의 경우, 오류가 있어도 오류를 알려주지 않고 웹브라우저가 임의로 결과를 보여 줌
- 장점일 수도 있고 단점일 수도 있음
- 오류를 뱉지 않기 때문에 다음 사이트에서 마크업 검사를 진행하는 것도 좋음

Markup Validation Service

W3C's easy-to-use markup validation service, based on SGML and XML parsers.

 <https://validator.w3.org/>

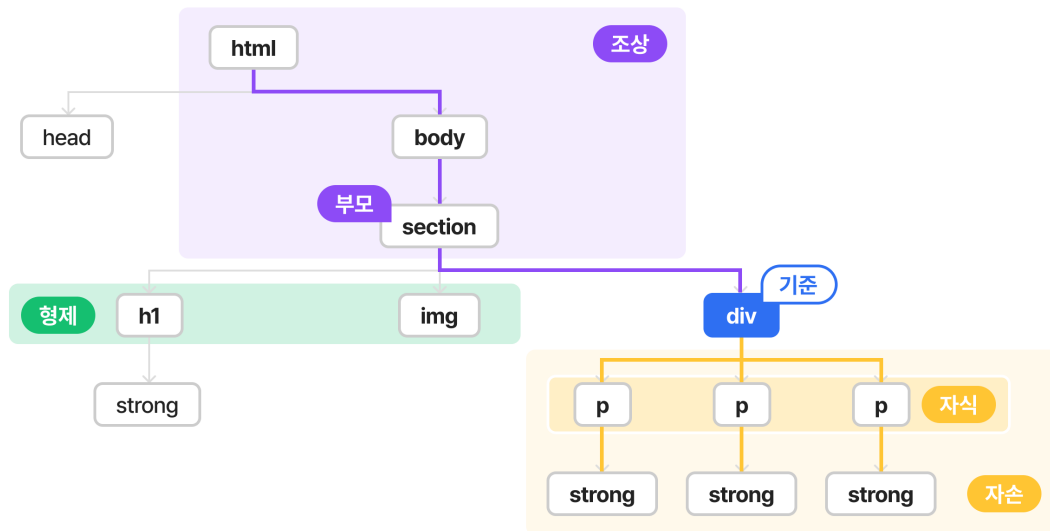


주석

```
<!-- 주석 -->
```

- 프로그램 동작에 영향을 미치지 않음
- 나, 미래의 나, 다른 개발자를 위해 설명하는 목적으로 작성함

부모, 형제, 자식, 자손



- 요소의 부모, 형제, 자식, 자손은 다음과 같음
- 이 그림은 기준인 div 기준으로 관계가 나타난 것으로 기준이 다르면 부모, 형제, 자식, 자손도 달라짐

기본적인 HTML 문서 구조

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
  <title>Document</title>

```

```
</head>
<body>

</body>
</html>
```

<!DOCTYPE html>

- html Living Standard 문서라는 의미를 가짐
- 과거에는 매우 복잡하게 작성해야 했지만 지금은 이렇게만 쓰면 알아서 해결해줌
- 이 것이 없다면 브라우저가 알아서 처리되기에 최신 html이 아니라 퀴크 모드(quirks mode : 하위 호환성 모드)로 html이 동작될 수 있음. 이 것은 좋지 않으므로 반드시 위에 써줘야함

<html lang = “en”>

- HTML 문서의 루트, 최상단 요소
- lang 속성은 해당 페이지의 주 언어를 설정할 수 있음
- 주 언어 설정은 검색엔진, 스크린 리더, 번역 기능 제공 등에 영향을 미침
- 언어코드(소문자)와 국가문자(대문자)는 다음과 같음

언어코드	언어	국가코드(국가)
ko	한국어	KR(대한민국), KP(북한)
en	영어	US(미국), GB(영국), PH(필리핀)
zh	중국어	CN(중국), HK(홍콩), TW(대만), Hans(간체), Hant(번체)
ja	일본어	
de	독일	

head

- 기계가 식별할 수 있는 문서 정보(메타 데이터)를 담음
- 검색 엔진을 위한 다양한 정보들이 담기는 곳

- 여기에 들어가는 것은 실제 화면에는 대부분 보이지 않음
- 사용자에게는 title, 파비콘, viewport 정보 등이 보이게 됨

파비콘

- 웹페이지에 접속했을 때 상단에 보여지는 아이콘

meta(메타)

- 메타 데이터 : 어떤 목적을 위해 만들어진 데이터
- 검색 엔진은 이 메타 정보를 살펴보고 페이지의 다양한 정보를 가져감

charset

```
<meta charset="utf-8">
```

- 문자 깨짐 오류가 발생할 수 있으므로 문자 코드의 종류를 설정해 줍니다.
- utf-8은 국제적인 코드 규약인 유니코드이며 전 세계적인 언어들을 지원하기에 어떤 언어로 작성하더라도 웹페이지를 읽을 수 있음

http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge"

```
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
```

- 브라우저 호환성을 위해 작성해줌
- 예제에서는 IE의 최신 표준 모드를 보여주겠다는 의미
- IE의 다양한 버전(6-11) 때문에 같은 페이지도 다르게 보여지는 경우가 있는데 이 문제를 해결하기 위해 작성된 코드(이는 꼭 써줄 필요는 없다)

viewport

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-sc
```

- width
 - 뷰포트의 너비를 정의함
 - width=600 과 같이 픽셀 값으로 지정할 수도 있음
 - 모바일 기기의 경우 해상도가 다양하기에 viewport를 사용하는 것이 좋음
- initial-scale
 - 페이지가 처음 로드 될 때 확대/축소 수준을 제어함
 - 최소 0.1 - 기본 1 - 최대 10

title

- 브라우저의 제목 표시줄이나 페이지 탭에 보이는 문서 제목을 정의
- 검색 엔진은 이 제목을 보고 탐색할 페이지를 선택함
- 그렇기에 적당한 제목이 노출될 수 있도록 개발하는 것이 중요
- 약 60자를 넘지 않는 것이 좋음. 더 길어지면 브라우저에서 노출되는 제목이 축소되어 보일 수 있음

link

- 현재 문서와 외부 리소스의 관계를 명시함
- 외부 스타일 시트와 폰트, 파비콘을 연결할 때 사용함
- 빈 태그, 속성만을 포함함
- head 요소 내부에만 있을 수 있음(body에는 있을 수 없음)

```
<html>
<head>
  <!-- 스타일 시트 링크 -->
  <link rel="stylesheet" href="style.css">

  <!-- 폰트 링크 -->
  <link rel="stylesheet" href="font.ttf">

  <!-- 파비콘 링크 -->
```

```
<link rel="shortcut icon" href="favicon.ico">
</head>
<body>
</body>
</html>
```

- rel
 - relations의 줄임말
 - 대상 파일의 속성을 나타냄
- href
 - hyper-references의 줄임말
 - 연결 시 참조할 파일의 위치를 나타냄

body

- 사용자에게 보이는 영역
- 개발자가 본격적으로 작성할 영역

블록 레벨 요소와 인라인 요소

block

- 크기 조절을 하지 않는 이상 기본적으로 한 줄의 공간을 모두 차지함
- 언제나 새 줄에서 시작함
- 이전, 이후 요소 사이에 줄 바꿈이 발생함
- 블록 요소는 인라인 요소 안에 중첩 될 수 없지만 인라인 요소는 블록 요소 안에 중첩이 가능함
- width, height 크기를 지정 가능함

- padding, border, margin 속성을 사용 가능함
- div, p, form ... 등이 있음

inline

- 항상 블록 레벨 요소 내에 포함됨
- 콘텐츠의 흐름을 끊지 않음
- 콘텐츠에 따라 할당된 공간만 차지함
- 요소 사이에 줄 바꿈이 생기지 않음
- width, height 크기를 지정할 수 없음
- padding, border, margin 속성을 사용 가능 하지만 상하 margin 속성은 사용할 수 없음
- a, label, input 등이 있음

block / inline / inline-block

inline-block은 block과 inline의 특징들을 어느 정도 가져온 것

	block	inline	inline-block
요소 포함	인라인 요소 포함 가능	블록 요소 포함 불가 (a 태그만 가능)	-
줄바꿈	O (세로로 쌓임)	X (가로로 쌓임)	X (가로로 쌓임)
width, height	O	X	O
padding	O	O	O
margin	O	△ (left,right만 적용 / top,bottom 적용 X)	O
border	O	O	O