

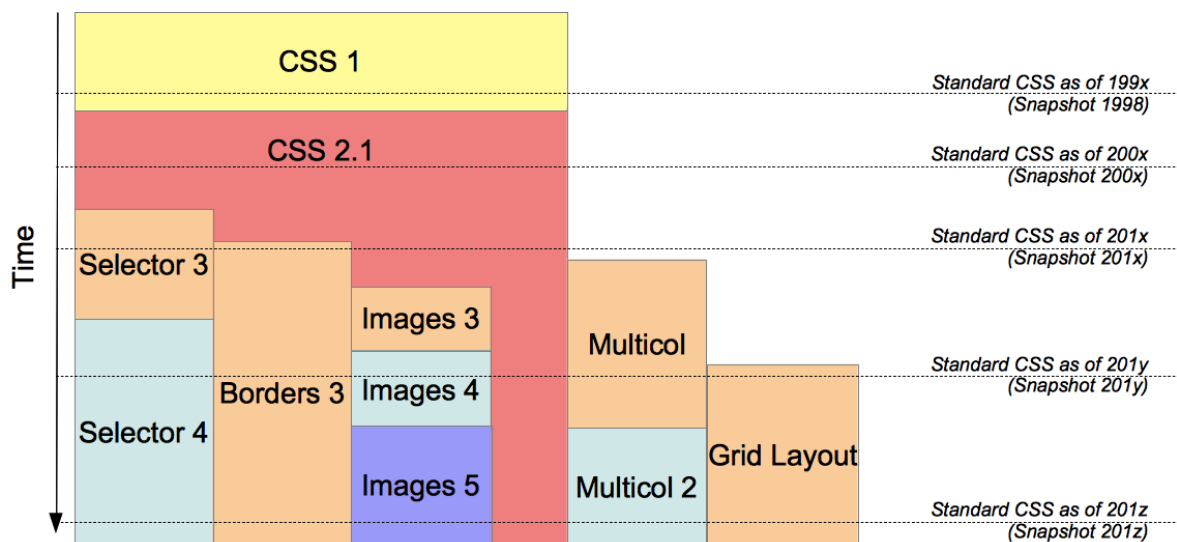
Introducción a CSS3

¿Qué es CSS?

Si no sabes lo que es CSS probablemente te interesaría comenzar leyendo nuestro manual de CSS o la sección de CSS a fondo. No obstante, cabría decir que CSS es un lenguaje para definir el estilo o la apariencia de las páginas web, escritas con HTML o de los documentos XML. CSS se creó para separar el contenido de la forma, a la vez que permite a los diseñadores mantener un control mucho más preciso sobre la apariencia de las páginas.

CSS corresponde a las siglas de Cascade Style Sheet o Hojas de Estilos en Cascada en cristiano. Como indica su nombre CSS3 corresponde a la tercera revisión del mismo y los primeros módulos se convirtieron en recomendaciones oficiales de W3C en 2011.

Estructura de CSS



CSS3

El CSS3 es el lenguaje utilizado para definir los estilos de los documentos HTML o XML. Su desarrollo partió de la idea de separar la estructura de un documento de su presentación, haciendo así mucho más fácil su mantenimiento.

La información de los estilos puede ser definida en el mismo HTML con el elemento `<style>` o en un archivo separado con la terminación `.css`. Evidentemente, este último es el utilizado a día de hoy, precisamente aprovechando el fin para el que fue creado CSS, no mezclar el HTML con los estilos en un mismo documento y que resulte mucho más fácil su mantenimiento.

Para escribir un CSS, al igual que en HTML, te bastará con un simple editor de texto plano como por ejemplo Gedit.

- Siguiendo el ejemplo del tutorial de HTML5, si por ejemplo tenemos una etiqueta H1 de título como esta:

```
<h1>Título de tu página</h1>
```

Podemos darle estilos de esta forma:

```
h1 {  
  font-size : 12px;  
  font-family : verdana;  
  text-decoration : underline;  
  text-align : left;  
}
```

Con esto, le estaríamos dando un tamaño de fuente de 12 pixeles, un tipo de fuente Verdana, un subrayado y una alineación a la izquierda.

¿Cuáles son las novedades de CSS3?

Tal vez, la principal y más importante es la separación de la especificación en módulos, al contrario que en CSS2 donde se definía toda la especificación en un solo documento. Cada módulo añade nuevas funcionalidades a las especificaciones de CSS2, de esta forma se mantiene la compatibilidad.

Bordes:

- Colores múltiples de borde en un mismo lado
- Imágenes de borde
- Bordes redondeados

Fondos:

- Fondos Múltiples pueden ser añadidos al mismo elemento como capas
- Posicionamiento del fondo con mayor precisión
- Pueden ser redimensionados

Color:

- Opacidad
- Gradientes
- Valores de color: HSL

Text:

- Sombras
- Desbordamiento
- Ajuste de línea
- Transformaciones:
- Escalar
- Sesgar
- Mover
- Rotar en 2D o 3D

Transiciones:

- Transición sencilla de estilos

Cajas:

- Sombras
- Cajas redimensionarles
- Overflow separado en vertical u horizontal
- Compensación entre contorno y borde
- Modelos para especificar altura y anchura

Contenido:

- Los estilos pueden añadir contenido a los elementos

Opacidad:

- Los elementos pueden ser transparentes

Fuentes Web:

- Capacidad de añadir fuentes en vivo a los documentos mejorada

NOTA: No todos los navegadores soportan el mismo nivel de CSS3 y no todos los módulos de especificación están aún siquiera implementados. En próximos artículos iré introduciendo las novedades de la especificación de CSS3 y como se utiliza.

REFERENCIAS

- Del valle Hernández Luis. Introducción a CSS.
<https://programarfacil.com/blog/introduccion-a-css/>