

APRENDE A PROGRAMAR



Aprender a programar se está convirtiendo en algo prácticamente tan importante como saber idiomas. A simple vista, no todos necesitamos saber programar en nuestro trabajo diario, pero ¿no te gustaría automatizar tareas o crear tus propios programas?

La programación, una vez más, como herramienta que ayuda a estructurar la mente, a plantear nuevas formas de solucionar problemas de la vida diaria dar sus primeros pasos en este mundo. La programación también puede ser un excelente tema que aprender durante este tiempo.

En primer lugar, debemos hacer un pequeño disclaimer: no buscamos convertirnos en programadores profesionales, nunca, bajo ningún concepto.

Hoy explicaremos cómo dar los primeros pasos en la programación como afición, aprovechando el punto divertido que tiene y las consecuencias de la fase de aprendizaje que son compartidas con las que ya mencionamos cuando hablábamos de la programación educativa. Se mejoran ciertas aptitudes tales como la resolución de problemas, el pensamiento lógico-matemático y, más en general, todo lo relacionado con el pensamiento computacional.

PASOS PARA COMENZAR EN EL MUNDO DE LA PROGRAMACION

1. Elige un lenguaje que te permita crear código fácil de leer.

2. Cuando programes crea código seguro.

Crear código seguro puede sonar a muchas cosas en términos de programación, pero esencialmente necesitamos que nuestro código esté blindado contra intrusos que quieran obtener información sensible. Existen muchas buenas prácticas de programación que te ayudarán a lograr esto

3. Aprende Programación Orientada a Objetos.

Cuando programas en realidad lo que estás haciendo es resolver un problema, y llegar a esa solución es una de las cosas en las que más tiempo vas a invertir.

La programación orientada objetos es uno de los paradigmas por excelencia que nos permiten muy fácilmente analizar problemas y traducir soluciones en código.

4. Prepara tu código para ser testeable.

Uno de los componentes de las funciones puras es que esta esté diseñada de tal modo que los datos definidos en los parámetros siempre tengan coherencia con el resultado, es decir, dados los datos de entrada sea sencillo predecir el resultado (el dato de salida). Además, otro componente de las funciones puras es que estas no tengan efectos colaterales, no debe haber nada en el entorno que la altere, para precisamente obedecer al primer componente pues el objetivo es predecir coherentemente con los datos de entrada los datos de salida.

5. Programa código parallelizable

Esto puede sonar muy rimbombante pero hoy cada vez se va convirtiendo en una necesidad de la industria. Diseñar funciones para correr en paralelo nos permite aprovechar las altas gamas de hardware que poseen múltiples core's, esto se logra siguiendo uno de los

principios anteriores respecto a las funciones puras y sus efectos colaterales.

Si una función es lo suficientemente pura, y no hay nada en el entorno que la altere esto nos asegura la integridad de la función en cualquier ambiente, aún si esta está siendo ejecutada en un hilo o en un pull de ellos.

6. Prueba programando para varios tipos de aplicaciones.

Tener experiencia programando diversidad de proyectos como web, de backend, móvil, etc. hace que tengas una mejor formación como desarrollador, y qué mejor poder explorar todos estos tipos de aplicaciones con el mismo lenguaje de programación, además que esto brinda más beneficios para proyectos que cuentan con versiones en distintas plataformas pues les ayuda a controlar la lógica del negocio, y a ti te dota de más habilidades que en el área laboral te serán muy útiles para hacerte competitivo y poder aspirar a mejores salarios. Kotlin es versátil y te da la oportunidad de adquirir experiencia con multitud de proyectos de diferentes áreas.

REFERENCIAS

- López José María. 27 de septiembre de 2016. Cursos gratis para aprender a programar desde cero. Recuperado de: <https://blogthinkbig.com/cursos-gratis-para-aprender-a-programar-desde-cero>