猜数字游戏。

题目：用计算机产生一个100以内的随机数，游戏者有6次猜数的机会，猜中即胜，猜不中，提示是猜大了还是猜小了，继续猜，直至猜满6次为止。游戏结束后给出评语。

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <time.h>

int main()

{

int a,b,c,i;

srand(time(0));

a=rand()%100+1;//生成100以内的随机数

for (i=1;i<7;i++)//六次循环

{

printf("请输入你猜的数字：");

scanf("%d",&b);

if(b>a)

{printf("猜大了！\n");

c=1;

continue;}

else if(b<a)

{printf("猜小了！\n");

c=1;

continue;}

else

{printf("猜对了！\n");

c=2;

break;}

}

switch (c)//输出评语

{

case 1:

printf("失败，六次机会已用完，游戏结束\n");

break;

case 2:

printf("胜利，游戏结束\n");

break;

}

return 0;

}

运行结果： 