

# Relatório de andamento do projeto:

Models App Project

Escola Superior Dom Helder Câmara

Projeto: Models App Project

Disciplinas: Desenvolvimento para Dispositivos Móveis e Engenharia de Software

06/09/2024 - V1.0

## 1. Objetivo do Projeto

O Models App Project tem como objetivo desenvolver um aplicativo mobile para uma fotógrafa, que irá facilitar o gerenciamento de suas fotos e clientes. O aplicativo terá uma aba dedicada para as modelos, permitindo uma interação personalizada e organizada entre fotógrafa e clientes. Este projeto será desenvolvido ao longo do semestre e visa proporcionar uma experiência prática para os alunos envolvidos, aplicando conceitos de desenvolvimento mobile e metodologias ágeis (Scrum e Kanban).

## 2. Metodologias Utilizadas.

O projeto está sendo gerido com a utilização de duas metodologias ágeis: Scrum e Kanban.

- **Scrum:** Utilizado para organizar o trabalho em sprints, promovendo entregas contínuas e de qualidade.
- **Kanban:** Aplicado para manter o fluxo constante de tarefas e proporcionar uma visão clara das pendências e do progresso

Até o momento, estamos seguindo o framework Scrum com sprints semanais, sprint review a cada 15 dias e sprint retrospective a cada relatório de provas. O Kanban é utilizado para visualizar o status das tarefas no backlog, em progresso, e concluídas.

## 3. Progresso Atual

### 3.1 Levantamento de requisitos

Foi realizado o levantamento dos principais requisitos do projeto através de reuniões com o cliente (fotógrafa) e brainstorming com a equipe. Os principais requisitos levantados incluem:

- **Portfólio da Fotógrafa:** Página principal dedicada a apresentação da cliente.
- **Aba “Faça parte”:** Interface dedicada para que modelos possam se candidatar a fazer parte do catálogo de modelos da fotógrafa.
- **Aba de Modelos:** Interface dedicada para as modelos com perfis e acesso ao histórico de fotos.
- **Aba de login:** Apenas para o sistema administrativo, dando acesso apenas para os administradores.
- **Cadastro das modelos:** ‘CRUD’ para as modelos
- **Upload e Visualização de Fotos:** Ferramenta para fazer upload de fotos, com a galeria acessível aos clientes.

Estamos finalizando o documento de levantamento de requisitos, detalhando as funcionalidades e expectativas da cliente.

### 3.2 Prototipagem

O protótipo inicial foi desenvolvido e está em processo de validação com o cliente. A interface foi desenhada em ferramentas como o Figma, e as primeiras telas incluem:

- Tela de login e cadastro.
- Painel da fotografia.
- Aba das modelos com o perfil de cada uma.

Durante a validação, coletamos feedback que será incorporado na próxima sprint, especialmente em ajustes visuais e de navegação.

## 4. Definição de Funções e Estrutura da Equipe

Dada a quantidade de colaboradores e a organização necessária, as funções foram distribuídas conforme as habilidades de cada participante. Entre os 15 membros, a divisão ficou da seguinte maneira:

- **Scrum Master e Project Manager:**

- Breno Amaral Santos

- Responsabilidades: Facilitar o processo Scrum, acompanhar o progresso e organizar as entregas.

- **Product Owner e Líder QA:**

- João Victor Fernandes Lima

- Responsabilidades: Representar os interesses do cliente, priorizar o backlog e validar as entregas.

- **Tech Lead E DevOps:**

- Daniel Nunes Da Silva

- Responsabilidades: Liderar decisões técnicas, garantir a qualidade do código e gerenciar o pipeline de deploy.

- **Desenvolvedores:**

- Adeide Gonçalves De Meira De Abreu
  - Ana Letícia De Souza Pinheiro
  - Guilherme Cosme Dos Santos
  - João Gabriel Ribeiro Holanda
  - João Vitor Gomes
  - Júlio César Coutinho Mendes Rocha

- Luan Tadeu Lima Rezende Dias
- Lucas Soares Da Silva Lopes
- Luigi Fernando Alves De Oliveira
- Matheus De Castro Oliveira
- Pedro Henrique Dornelas Da Conceição
- Ulisses Santana Gomes

Responsabilidades: Desenvolvimento das interfaces, lógica de negócio, APIs e integrações.

- **QA Testers:**

Responsabilidades: Garantir a qualidade das entregas com testes manuais e automatizados.

## 5. Arquitetura Utilizada

Optamos por usar a arquitetura **MVVM (Model-View-ViewModel)** para separar as responsabilidades entre a interface do usuário, lógica de negócio e a camada de dados. Essa arquitetura facilita a manutenção do projeto e aumenta a testabilidade dos componentes.

### Estrutura Geral:

- **Model:** Responsável pela gestão dos dados do aplicativo, integrando-se com APIs e bancos de dados.
- **View:** Representa a interface gráfica que o usuário final interage.
- **ViewModel:** Atua como intermediário entre a View e o Model, processando a lógica de negócios e atualizando a UI conforme necessário.

### Tecnologias Utilizadas:

- **Frontend:** Flutter/Dart para o desenvolvimento da interface mobile.
- **Backend:** SpringBoot (Java), Flutter/Dart, integrando via APIs RESTful
- **Banco de Dados:** Postgresql
- **Ferramentas de Design:** Figma para prototipação

## 6. Roadmap

Nosso roadmap de desenvolvimento foca em entregar as principais funcionalidades do aplicativo dentro do semestre, com marcos importantes em cada sprint:

### Sprint 1 (Concluída):

- Definição de requisitos e início da prototipação.
- Estruturação da equipe e distribuição de tarefas.

### Sprint 2 (Atual):

- Validação do protótipo com o cliente.
- Desenvolvimento das telas principais (Login, dashboard, aba das modelos).

**Próximas Sprints:**

- **Sprint 3:** Implementação das funcionalidades de upload e galeria de fotos.
- **Sprint 4:** Implementação das notificações e integração com o backend.
- **Sprint 5:** Fase de testes e correções de bugs.
- **Sprint 6:** Testes finais e refinamento com base no feedback do cliente.

## 7. Considerações Finais

Até o momento, o projeto está dentro do cronograma proposto, com a equipe engajada e as metodologias ágeis auxiliando no progresso constante. A validação do protótipo e a finalização do levantamento de requisitos são as principais prioridades atuais, e já temos um planejamento sólido para as próximas etapas de desenvolvimento.

Esperamos continuar com o mesmo ritmo nas próximas sprints, alinhando as expectativas do cliente com as entregas técnicas da equipe.

Para mais detalhes, segue o link do repositório no [Github](#)