

```
function segitiga(tinggi) {
  for (let i = 1; i <= tinggi; i++) {
    let baris = '';
    for (let j = 1; j <= i; j++) {
      baris += '*';
    }
    console.log(baris);
  }
}

// Contoh penggunaan:
segitiga(5);
```

1. function segitigasikusiku(tinggi) : ini untuk menentukan berapa jumlah tinggi dalam baris yang diinginkan, semisal contoh gambar segitiga menggunakan * itu 5 baris maka akan muncul 5 baris, apabila dirubah menjadi 10, maka * akan menjadi 10 baris, jadi saya masukan pada baris terakhir dengan contoh penggunaan yang bisa diubah
2. loop luar kegunaan let i itu untuk menyesuaikan baris urutan tingginya, semisal dimulai dari 1 hingga nilai tinggi i++, begitupun sebaliknya apabila barisnya ingin lebih rendah maka bisa diubah ke i-
3. let baris = ''; hanya inisialisasi saja untuk string kosong menampung bintang di barisnya
4. loop dalam untuk bisa mencetak bintang pada jumlah bintangnya sesuai pada nomor baris ke i
5. baris += '*'; untuk menampilkan satu karakter pada string baris, misalkan mau diubah pakai symbol lain juga bisa sbenarnya.
6. console.log(baris); itu untuk menampilkan hasil baris ke debug console, jadi pola symbol tersebut akan tercetak per urutan barisnya