

【BFS】-跳马问题

题目描述与示例

题目描述

输入 m 和 n 两个数， m 和 n 表示一个 $m \times n$ 的棋盘。输入棋盘内的数据。棋盘中存在数字和 "." 两种字符，如果是数字表示该位置是一匹马，如果是 "." 表示该位置为空的，棋盘内的数字表示为该马能走的最大步数。

例如棋盘内某个位置一个数字为 k ，表示该马只能移动 $0 \sim k$ 步的距离。

棋盘内的马移动类似于中国象棋中的马移动，先在水平或者垂直方向上移动一格，然后再将其移动到对角线位置。

棋盘内的马可以移动到同一个位置，同一个位置可以有多匹马。

请问能否将棋盘上所有的马移动到同一个位置，若可以请输出移动的最小步数。若不可以输出 0。

输入描述

输入 m 和 n 两个数， m 和 n 表示一个 $m \times n$ 的棋盘。输入棋盘内的数据。

输出描述

能否将棋盘上所有的马移动到同一个位置，若可以请输入移动的最小步数。若不可以输出 0。

示例一

输入

```
1 3 2
2 . .
3 2 .
4 . .
```

输出

```
1 0
```

示例二

输入

```
1 3 5
2 4 7 . 4 8
3 4 7 4 4 .
4 7 . . . .
```

输出

```
1 17
```

解题思路

单匹马的跳跃情况

假设已知某匹马的坐标和最大跳跃步数，则可以用BFS计算出该匹马能够到达地图上某个点的最小步数。比如对于以下初始位于 `(0, 0)` 位置最多能跳 `4` 步的马

```
1 4 . . . .
2 . . . . .
3 . . . . .
```

考虑它跳跃到地图上各个点所花费的步数

```
1 跳跃0步
2 0 . . . .
3 . . . . .
4 . . . . .
5
6 跳跃1步
7 0 . . . .
8 . . 1 . .
9 . 1 . . .
10
```

```
11 跳跃2步
12 0 . 2 . 2
13 . . 1 2 .
14 2 1 . . 2
15
16 跳跃3步
17 0 3 2 3 2
18 3 . 1 2 3
19 2 1 . 3 2
20
21 跳跃4步
22 0 3 2 3 2
23 3 4 1 2 3
24 2 1 4 3 2
```

因此可以通过BFS过程得到这匹马可以到达的最终状态。其代码如下

```
1 from collections import deque
2
3 DIRECTIONS = [(1, 2), (1, -2), (-1, 2), (-1, -2), (2, 1), (2, -1), (-2, 1),
4               (-2, -1)]
5
6 def bfs4SingleHorse(i, j, m, n, step):
7     mat = [[-1] * n for _ in range(m)]
8     mat[i][j] = 0
9     q = deque()
10    q.append((i, j))
11    level = 0
12    while q:
13        level += 1
14        if level > step:
15            break
16        qSize = len(q)
17        for _ in range(qSize):
18            cur_i, cur_j = q.popleft()
19            for di, dj in DIRECTIONS:
20                nxt_i, nxt_j = cur_i + di, cur_j + dj
21                if 0 <= nxt_i < m and 0 <= nxt_j < n and mat[nxt_i][nxt_j] ==
-1:
22                    mat[nxt_i][nxt_j] = level
23                    q.append((nxt_i, nxt_j))
24    return mat
```

多匹马的跳跃情况

对于每一匹马，都可以计算出对应的二维矩阵 `mat`。考虑多匹马的情况，将所有马的 `mat` 叠加成一个总的二维矩阵 `ans_mat`，对于每一个点 `(x, y)` 而言，其逻辑如下

- 若 `ans_mat[x][y]` 已经为 `-1`，说明有其他马无法到达点 `(x,y)`
- 若某匹马的 `mat[x][y]` 为 `-1`，说明这匹马无法到达点 `(x,y)`，将 `ans_mat[x][y]` 改
- 若 `ans_mat[x][y]` 和 `mat[x][y]` 均不为 `-1`，则将 `mat[x][y]` 叠加到 `ans_mat[x][y]` 中

考虑 2 匹马的简单例子，可以从以下例子看出上述逻辑。假设初始矩阵为

```
1 3 . . . .
2 . . 1 . .
3 . . . . .
```

那么位置为 `(0, 0)` 的马的最终可到达情况矩阵 `mat` 为

```
1 0 3 2 3 2
2 3 . 1 2 3
3 2 1 . 3 2
```

位置为 `(1, 2)` 的马的最终可到达情况矩阵 `mat` 为

```
1 1 . . . 1
2 . . 0 . .
3 1 . . . 1
```

其中 `-1` 用 `.` 来表示。两者的叠加结果为

```
1 1 . . . 3
2 . . 1 . .
3 3 . . . 3
```

可以看出，所有马跳到同一个位置的最小的步数就为 1。

代码

Python

```
1 # 题目：【BFS】2024E-跳马问题
2 # 分值：200
3 # 作者：许老师-闭着眼睛学数理化
4 # 算法：BFS
5 # 代码看不懂的地方，请直接在群上提问
6
7
8 from collections import deque
9 from math import inf
10
11
12 # 马走”日“字型的八个方向数组
13 DIRECTIONS = [(1, 2), (1, -2), (-1, 2), (-1, -2), (2, 1), (2, -1), (-2, 1),
14               (-2, -1)]
15
16 # 单匹马进行BFS的函数
17 # (i, j)为马的起始位置
18 # step为马能够走的最大步数
19 def bfs4SingleHorse(i, j, m, n, step):
20     # 记录这匹🐎最终的跳跃情况的数组，
21     # 初始化每一个位置为-1，表示暂且无法到达
22     # mat也同时可以作为check_list的作用
23     mat = [[-1] * n for _ in range(m)]
24     # 马所在的初始位置(i, j)设置到达步数为0
25     mat[i][j] = 0
26     q = deque()
27     q.append((i, j))
28     # BFS的层数，表示跳到某个位置需要的步数
29     level = 0
30     # 进行BFS
31     while q:
32         # 层数+1
33         level += 1
34         # 如果此时BFS的层数已经超过了这匹马能够跳跃的最大步数step
35         # 则直接退出循环
36         if level > step:
```



```

83         # 如果mat[x][y]为-1, 说明这匹马无法到达点(x,y)
84         # 无论是上述那种情况, 都应该把ans_mat[x][y]改为-1
85         if mat[x][y] == -1 or ans_mat[x][y] == -1:
86             ans_mat[x][y] = -1
87         # 否则, 将mat[x][y]的值叠加在ans_mat[x][y]中
88         else:
89             ans_mat[x][y] += mat[x][y]
90
91 # 最终需要输出的最终答案
92 ans = inf
93 # 遍历ans_mat中的每一个点,
94 # 计算出ans_mat中不为-1的最小值
95 for i in range(m):
96     for j in range(n):
97         if ans_mat[i][j] != -1 and ans > ans_mat[i][j]:
98             ans = ans_mat[i][j]
99
100 print(0 if ans == inf else ans)

```

Java

```

1 import java.util.*;
2
3 class Main {
4     static class Pair {
5         int first;
6         int second;
7
8         Pair(int first, int second) {
9             this.first = first;
10            this.second = second;
11        }
12    }
13
14    static final int[][] DIRECTIONS = {{1, 2}, {1, -2}, {-1, 2}, {-1, -2}, {2,
15    1}, {2, -1}, {-2, 1}, {-2, -1}};
16
17    static int[][] bfs4SingleHorse(int i, int j, int m, int n, int step) {
18        int[][] mat = new int[m][n];
19        for (int[] row : mat) {
20            Arrays.fill(row, -1);
21        }
22
23        mat[i][j] = 0;
24        Queue<Pair> q = new LinkedList<>();

```

```

24     q.add(new Pair(i, j));
25     int level = 0;
26
27     while (!q.isEmpty()) {
28         level++;
29         if (level > step) {
30             break;
31         }
32         int qSize = q.size();
33         for (int k = 0; k < qSize; k++) {
34             Pair cur = q.poll();
35             for (int[] dir : DIRECTIONS) {
36                 int ni = cur.first + dir[0];
37                 int nj = cur.second + dir[1];
38                 if (0 <= ni && ni < m && 0 <= nj && nj < n && mat[ni][nj]
== -1) {
39                     mat[ni][nj] = level;
40                     q.add(new Pair(ni, nj));
41                 }
42             }
43         }
44     }
45     return mat;
46 }
47
48 public static void main(String[] args) {
49     Scanner scanner = new Scanner(System.in);
50     int m = scanner.nextInt();
51     int n = scanner.nextInt();
52
53     scanner.nextLine(); // consume newline
54
55     String[][] grid = new String[m][n];
56     for (int i = 0; i < m; i++) {
57         String line = scanner.nextLine();
58         String[] tokens = line.split(" ");
59         for (int j = 0; j < n; j++) {
60             grid[i][j] = tokens[j];
61         }
62     }
63
64     int[][] ansMat = new int[m][n];
65     for (int[] row : ansMat) {
66         Arrays.fill(row, 0);
67     }
68
69     for (int i = 0; i < m; i++) {

```



```

70         for (int j = 0; j < n; j++) {
71             if (!grid[i][j].equals(".")) {
72                 int[][] mat = bfs4SingleHorse(i, j, m, n,
Integer.parseInt(grid[i][j]));
73                 for (int x = 0; x < m; x++) {
74                     for (int y = 0; y < n; y++) {
75                         if (mat[x][y] == -1 || ansMat[x][y] == -1) {
76                             ansMat[x][y] = -1;
77                         } else {
78                             ansMat[x][y] += mat[x][y];
79                         }
80                     }
81                 }
82             }
83         }
84     }
85
86     int ans = Integer.MAX_VALUE;
87     for (int i = 0; i < m; i++) {
88         for (int j = 0; j < n; j++) {
89             if (ansMat[i][j] != -1 && ans > ansMat[i][j]) {
90                 ans = ansMat[i][j];
91             }
92         }
93     }
94
95     System.out.println((ans == Integer.MAX_VALUE) ? 0 : ans);
96 }
97 }
98

```

C++

```

1  #include <iostream>
2  #include <vector>
3  #include <queue>
4  #include <climits>
5
6  using namespace std;
7
8  const vector<pair<int, int>> DIRECTIONS = {{1, 2}, {1, -2}, {-1, 2}, {-1, -2},
{2, 1}, {2, -1}, {-2, 1}, {-2, -1}};
9
10 vector<vector<int>> bfs4SingleHorse(int i, int j, int m, int n, int step) {
11     vector<vector<int>> mat(m, vector<int>(n, -1));

```

```

12     mat[i][j] = 0;
13     queue<pair<int, int>> q;
14     q.push({i, j});
15     int level = 0;
16
17     while (!q.empty()) {
18         level++;
19         if (level > step) {
20             break;
21         }
22         int qSize = q.size();
23         for (int k = 0; k < qSize; k++) {
24             pair<int, int> cur = q.front();
25             q.pop();
26             for (auto &dir : DIRECTIONS) {
27                 int ni = cur.first + dir.first;
28                 int nj = cur.second + dir.second;
29                 if (0 <= ni && ni < m && 0 <= nj && nj < n && mat[ni][nj] ==
-1) {
30                     mat[ni][nj] = level;
31                     q.push({ni, nj});
32                 }
33             }
34         }
35     }
36     return mat;
37 }
38
39 int main() {
40     int m, n;
41     cin >> m >> n;
42     cin.ignore();
43
44     vector<vector<string>> grid(m, vector<string>(n));
45     for (int i = 0; i < m; i++) {
46         for (int j = 0; j < n; j++) {
47             cin >> grid[i][j];
48         }
49     }
50
51     vector<vector<int>> ansMat(m, vector<int>(n, 0));
52     for (int i = 0; i < m; i++) {
53         for (int j = 0; j < n; j++) {
54             if (grid[i][j] != ".") {
55                 auto mat = bfs4SingleHorse(i, j, m, n, stoi(grid[i][j]));
56                 for (int x = 0; x < m; x++) {
57                     for (int y = 0; y < n; y++) {

```

```

58             if (mat[x][y] == -1 || ansMat[x][y] == -1) {
59                 ansMat[x][y] = -1;
60             } else {
61                 ansMat[x][y] += mat[x][y];
62             }
63         }
64     }
65 }
66 }
67 }
68
69 int ans = INT_MAX;
70 for (int i = 0; i < m; i++) {
71     for (int j = 0; j < n; j++) {
72         if (ansMat[i][j] != -1 && ans > ansMat[i][j]) {
73             ans = ansMat[i][j];
74         }
75     }
76 }
77
78 cout << ((ans == INT_MAX) ? 0 : ans) << endl;
79 return 0;
80 }
81

```

时空复杂度

时间复杂度： $O((NM)^2)$ 。

空间复杂度： $O(NM)$ 。