

REALIDAD VIRTUAL

¿Qué es?

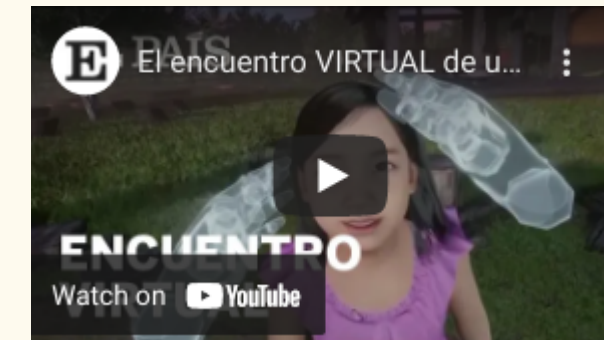
Un sistema informático que genera en tiempo real representaciones de la realidad, de hecho son más que ilusiones, pues se trata de una realidad perceptiva sin ningún soporte físico donde únicamente se da en el interior de los ordenadores.

¿Qué percibe el usuario? ¿Cómo funciona?

- El usuario percibe los estímulos creados por el entorno virtual, junto con la interacción donde el objetivo es que corresponda el tiempo real con el tiempo virtual, siendo capaces de concebir realidades que no existen al igual como hacemos con nuestra imaginación.
- El entorno virtual se encuentra expresado en un lenguaje de programación gráfico con propiedades tridimensionales que se dan en tiempo real.

SIMULACIONES

- Entrenamiento militar para que practiquen disparos y manejo de embarcaciones.
- Arquitectura para ver recorridos, tours 360°, amuebla tu hogar/espacios.
- Medicina para que muchos estudiantes practiquen cirugías y/o intervenciones.
- Educación simulando laboratorios de física, exploración planetaria, estudios anatómicos, en fin cualquier materia.
- Deporte permitiendo entrenarse para los diversos juegos competitivos.
- Arte existen museos virtuales, donde también se puede asistir a obras teatrales.
- Marketing para experiencia del usuario que pueda disfrutar y recordar.
- Aeronáutica entrenamiento de pilotos y astronautas.
- Discapacidad física por ejemplo una persona muda podría hablar en un auditorio heterogéneo utilizando el lenguaje de manos sin problemas.



El encuentro VIRTUAL de una madre con el AVATAR de su hija fallecida

Realidad virtual en el quirófano para formar a los futuros cirujanos



Zurich Apartamentos en Laureles - Apto 167 m²

Google Expeditions I Realidad virtual y educación



REALIDAD AUMENTADA

¿Realidad Aumentada en la moda? Es posible con Lens Studio - Upper Garment template (EN Captions)



Blippar, la app que convierte la cámara de tu móvil en tu aliado más inteligente



<https://ar.snap.com/lens-studio>

¿Qué es?

A la realidad que existe le incorporamos elementos adicionales sea del tipo que sea, Estamos enriqueciendo la realidad existente con otras informaciones útiles y/o necesarias.

SIMULACIONES

- Video juegos por ejm Pokemon Go que combinan la realidad física con la virtual, ofreciendo múltiples posibilidades de personalización de cada juego.
- Moda tiene la posibilidad de probarte ropa virtualmente y ver como nos queda, también el probarse gafas y maquillaje.
- Lógica transporte e industria las empresas han empezado a utilizar dispositivos con realidad aumentada para colocar y encajar la mercadería en los almacenes, naves y medios de transporte.
- Publicidad la empresa Blippar a desarrollado una app que permite escanear productos, folletos o anuncios con el celular para iniciar experiencias interactivas en la pantalla.

DIFERENCIAS ENTRE RV Y RA

- RA: mejora las experiencias al agregar componente virtuales como imágenes digitales, gráficos o sensaciones como una nueva capa de interacción con el mundo real, en contraste, la realidad virtual crea su propio mundo que está completamente generado e impulsado por ordenador
- RV: generalmente se entrega al usuario a través de un controlador montado en la cabeza o de mano, este equipo conecta a las personas con la realidad virtual y les permite controlar y navegar sus acciones en un entorno destinado a simular el mundo real.