```
DISPENSADOR 03
#include <Servo.h>
int dir=0, menu=1, opc=0;
char c='\0';
String words;
Servo servol; // "Servos" objects are created
void setup() {
// put your setup code here, to run once:
Serial.begin(9600);
Serial.println("Servo 360 - Arduino");
//servol.attach(5); //Default
servol.attach(5);
servol.write(90);
void loop() {
// put your main code here, to run repeatedly:
if(menu==1){
Serial.println(" ");
Serial.println("-----");
Serial.println("1) Detener Motor");
Serial.println("2) Sentido Horario");
Serial.println("3) Sentido Anti-Horario");
menu=0;
while (Serial.available()) { // Read the value sent by the Serial Port
delay(5);
c = Serial.read();
                      // Read the characters
words += c;
                       // Convert Characters to character string
opc=words.toInt();
if (opc!=0) {
if(opc>=1 && opc<=3){
switch(opc){
```

```
SERVOMOTOR de 360 con ARDUNO [Giro Continu... Share Sh
```

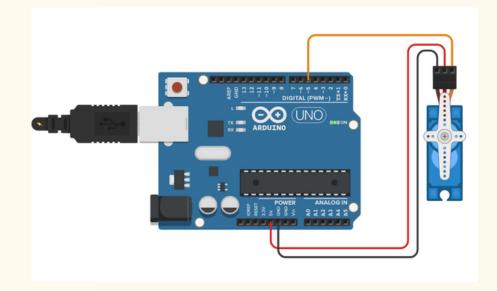
```
DISPENSADOR_03
menu=0;
while (Serial.available()) { // Read the value sent by the Serial Port
c = Serial.read();
                        // Read the characters
words += c;
                         // Convert Characters to character string
opc=words.toInt();
if (opc!=0) {
if(opc>=1 && opc<=3){
switch (opc) {
case 1:
servol.write(90);
Serial.println(">>>>> Motor DETENIDO! <<<<<");</pre>
case 2:
servol.write(0);
Serial.println(">>>>> GIRANDO SENTIDO CW <<<<<");</pre>
case 3:
servol.write(180);
Serial.println(">>>>> GIRANDO SENTIDO CCW <<<<<");</pre>
break;
}else{
Serial.println(" OPCIÓN INVALIDA!!!! INTENTE NUEVAMENTE");
menu=1;
opc=0;
words = ""; // Initialize the string of characters received
```



PROGRAMACIÓN #3

- Cambio de la programación, para que gire el servo. Se compilo y subió correctamente, luego de ello se ingresa a Herramientas<Monitor serie e ingresas el número 1, 2 o 3 según lo que desees, ya que hará que se detenga o que gire en sentido horario y/o antihorario.
- PROGRAMACIÓN:

https://controlautomaticoeducacion.com/ arduino/servomotor/



PÁGINA WEB





- Decidí cambiar los fondos de cada una de las pestañas, donde además añadí las bitácoras de los dos últimos promedios, detallando el proyecto tecnológicos y el paso a paso del armado, pues hubo complicaciones donde se platearon posibles soluciones, que junto con las profesora se logró el objetivo.
- Con la solución se dejaron de usar varios elementos, entre ellos esta el módulo de reloj, protoboard nano, el transformador y los jummper.
- Lo negativo de esta solución es que no se podrá dejar conectado y programado, así que no facilitará la alimentación de nuestras mascotas.

D:\AA\BITÁCORA.html

SEMANA 11: Pasos y programación Descarga la semana 11 AQUI

En la semana 11 aprendimos sombre el origen de la IoT (El internet de las cosas) donde nos ofrece una red globlal de información comunicación, pues los objetos que nos rodean se encuentran conectados a través de internet.

SEMANA 12: Realidad virtual y aumentada Descarga la semana 12 AQUÍ

Aquí vimos la definición y diferencia de ambas realidades, donde además a través de videos vemos las simulaciones que nos ofrecen.

SEMANA 13: Proceso de armado 1 Descarga la semana 13 AQUÍ

En estas diapositivas podrás ver la programación junto con imagenes del armado.

SEMANA 14: Nueva programación Descarga la semana 14 AQUÍ

Para esta semana se intentó con una segunda programación, esperando que los problemas de la semana 13 sean solucionados.

SEMANA 15: Presentación y detalles Descarga la semana 15 AQUÍ

Aquí en la semana 15 se hicieron pruebas y variaciones de la programacíon, para presentar el proyecto en clase.

SEMANA 16: Último intento en programación Descarga la semana 16 AQUÍ

Concluimos el ciclo con la semana 16, donde podrás ver el último intento...