## <u>Cahier des charges</u> Projet Fil rouge

# Application de partage et d'entraide pour développeur

### 1 - Contexte et définition du projet

Dans le cadre d'une formation Net, on souhaite réaliser un projet fil rouge pour mettre en pratique les différentes notions acquises au cours de la formation.

Le projet fil rouge sera réalisé en plusieurs livrables.

#### 2 - Objectif du projet

Le but du projet est de réaliser une application de partage et d'entraide pour développeur.

#### 3 - Périmètre du projet

L'application sera composée de deux parties, une partie sous forme d'application bureau et une application web

Le projet peut être réalisé en binôme ou trinôme

#### 4 - Description fonctionnelle des besoins

La partie application bureau doit fournir les fonctionnalités suivantes uniquement aux administrateurs :

- Possibilité d'ajouter un utilisateur à l'application, valider l'inscription d'un utilisateur, supprimer un utilisateur.
- Possibilité de modérer les contenus partagés par un utilisateur (valider, supprimer une publication).
- Possibilité de désactiver un canal de communication entre utilisateurs pour une thématique donnée.

L'application web doit fournir les fonctionnalités suivantes aux utilisateurs de l'application :

- L'inscription et la connexion à l'application.
- Modifier ses informations
- Créer un canal de communication pour une thématique.
- Poster une publication dans un canal, modifier ou supprimer sa propre publication.
- Répondre à une publication.

L'application doit être réalisée en utilisant Framework .net.

L'application bureau Windows peut être réalisée en utilisant la couche WPF du Framework .net.

L'application web doit peut réalisée en utilisant la couche asp.net Core du Framework .net.

L'échange entre les différentes parties de l'application se feront à l'aide d'une API Rest développée en ASP.NET Core

La couche persistance doit être réalisée avec une base de données relationnelles de type SqlServer ou Mysql et à l'aide de la couche ado.net du framework .net.

#### 5- Flux de réalisation de l'application.

- Dans un premier temps, et après avoir découvert la programmation orientée objet, on peut commencer à modéliser les différentes classes de notre application.
- À la suite de la découverte du module Ado.NET, on ajoutera à nos classes la couche persistance et base de données.
- Après le module WPF, on pourra mettre en place les interfaces home machines bureau pour la partie ADMIN.
- La partie web sera réalisé à la fin du module asp.net core mvc.
- Et enfin la communication entre les deux parties (en fonction du temps restant dans la formation) sera réalisée à l'aide d'une API REST en ASP.NET CORE.