

10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

Regola di usabilità	Viene applicata questa regola? Come?	La regola è stata violata? Come?	In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità?
1. Visibilità dello stato del sistema.	Hover visibili e accessibilità per persone non vedenti		Feedback nel modulo utente
2. Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale.	Lente, icona utente e frecce		
3. Controllo da parte dell'utente e sua libertà.		Nessuna possibilità di personalizzazione	
4. Coerenza e standard.			
5. Prevenzione degli errori.			
6. Riconoscimento piuttosto che memorizzazione.	Icone social e vari pulsanti call to action		
7. Flessibilità ed efficienza d'uso.		Nessun tipo di personalizzazione	
8. Design estetico e minimalista.	Font funzionale		
9. Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori			
10. Aiuto e documentazione			