

10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

| Regola di usabilità | Viene applicata questa regola? Come? | La regola è stata violata? Come? | In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità? |
|---|--|-------------------------------------|--|
| 1. Visibilità dello stato del sistema. | Hover anche se poco visibili | | |
| 2. Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale. | Frecce dello slider e lente nella searchbar | | |
| 3. Controllo da parte dell'utente e sua libertà. | | | |
| 4. Coerenza e standard. | Font, colori e footer | | |
| 5. Prevenzione degli errori. | Presente in caso di errore nella dicitura della barra di ricerca | | Miglioramento della rilevatura degli errori |
| 6. Riconoscimento piuttosto che memorizzazione. | | | |
| 7. Flessibilità ed efficienza d'uso. | | | |
| 8. Design estetico e minimalista. | | Strutturato in maniera confusa | |
| 9. Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori | | | |
| 10. Aiuto e documentazione | | | |