Вариант 8

1. Поле (атрибут) класса — это характеристика объекта. Например для фигуры это может быть название, площадь, периметр.

public class Circle implements Shape {

private String name;

private Double area;

private String perimeter;

}

1. Таблица истинности — это таблица, описывающая логическую функцию.
2. **Итератор** (iterator, англ. перечислитель) – это такой объект, который позволяет перебирать элементы контейнера, переходя от одного элемента – к другому. Итераторы функционально схожи с указателями. Хотя итераторы и являются формой указателя, но их функциональность отличается.