

## Reflektion av scrumövningen

Onsdagens övning kan sammanfattningsvis beskrivas som mycket nyttig. Ingen av oss i gruppen har tidigare reflekterat nämnvärt över själva utvecklingsprocessen av program eller arbeten och detta visade sig snabbt. Redan under första sprinten visade det sig att målen var för högt uppsatta och tanken bakom produkterna var kvantitet före kvalitet. Slutresultatet blev att ingen av de fem grupperna blev klara med sina uppgifter och det som gjorts var av dålig kvalitet.

Efter att reflektionen som gjordes efter första sprinten förstod nog alla vad som hade gått fel, dålig kommunikation, bristande kvalitetsfokus samt alldeles för tidsoptimistisk planering. Just tidsoptimismen var något som drabbade oss tidigt och skapade många problem. Tanken var att vi under första sprinten skulle hinna färdigställa en traktor och en SUV. Dessa skulle då ha givit oss 2 av de 20 poäng som vi räknade med att hinna varje sprint. När vi då efter halva tiden insåg att uppgifterna tog längre tid än förväntat slarvade vi mer än tidigare och slutprodukten led därför av grava kvalitetsproblem. Fortsättningsvis kommer vi försöka uppskatta storleken på de uppgifter vi tar oss ann lite mer realistiskt samt förstå att vi kan komma att behöva ändra planeringen utefter projektets gång.

Att tilldela arbetsuppgifter åt de olika gruppmedlemmarna visade sig, efter den första relativt kaotiska sprinten, underlätta enormt. Det här är något som vi definitivt kommer utnyttja under projektet då det kommer vara ohållbart att en eller flera personer har koll på alla delar av projektet när det når några tusentals rader kod. Även om alla borde ha en övergripande förståelse för hur projektet är uppbyggt så behöver inte varje person ha koll på hur allt är implementerat och kan istället fokusera på mindre uppgifter.