



Taller de JavaScript: Variables, Condicionales, Ciclos, Arreglos, Funciones y JSON

El siguiente taller busca afianzar y recordar los conocimientos vistos durante las clases; los primeros 5 puntos tienen una calificación de 0,8 y el 6 punto equivale a 1.0 para obtener una calificación de 5.0.

¡MUCHA SUERTE!

1. Variables & Condicionales:

- Declara una variable llamada “temperatura”. Si la temperatura es mayor a 30 grados, muestra un mensaje que diga "Hace calor", de lo contrario, muestra "Hace frío".

2. Ciclos:

- Usa un ciclo “for” para imprimir los números del 1 al 10.

3. Arreglos:

- Crea un arreglo con tus 3 colores favoritos y muestra el primer color en la consola.

4. Funciones:

- Crea una función llamada “suma” que tome dos números como parámetros y retorne su suma.

5. JSON:

Crea un objeto JSON que represente un libro con las propiedades: título, autor y año de publicación.

Desafío final:

Escribe un programa que reciba un arreglo de números y retorne un nuevo arreglo con solo los números pares utilizando funciones.

¡Advertencia!

Tenga en cuenta que, con las herramientas actuales de inteligencia artificial, es posible detectar si el código ha sido plagiado o generado por una IA. Cualquier punto identificado como plagiado será anulado.

Consejos

Puede consultar documentación en internet para resolver cualquier duda o inquietud. Además, tiene a su disposición las plantillas de las clases para su referencia.

Instrucciones

Los ejercicios deben subirse a GitHub en una rama creada por usted, con una pull request hacia main.