# Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра «Електронних обчислювальних машин»



з лабораторної роботи № 7 з дисципліни: «Кросплатформенні засоби програмування» на тему: «ПАРАМЕТРИЗОВАНЕ ПРОГРАМУВАННЯ »

Виконав:

студент групи КІ-35

Сабадаш Ю.А.

Прийняв:

доцент кафедри ЕОМ

Іванов Ю. С.

Мета: оволодіти навиками параметризованого програмування мовою Java. Завдання

- 1. Створити параметризований клас, що реалізує предметну область задану варіантом. Клас має містити мінімум 4 методи опрацювання даних включаючи розміщення та виймання елементів. Парні варіанти реалізують пошук мінімального елементу, непарні максимального. Написати на мові Java та налагодити програму-драйвер для розробленого класу, яка мстить мінімум 2 різні класи екземпляри яких розмішуються у 9 екземплярі розробленого класу-контейнеру. Програма має розміщуватися в пакеті Група. Прізвище. Lab6 та володіти коментарями, які дозволять автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
- 2. Автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
- 3. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагменту згенерованої документації.
- 4. Дати відповідь на контрольні запитання.

# 8. Коробка

## Текст програми

## Lab7.java

```
out.println("The element with smallest weight is : ");
min.printInfo();

out.println("\n===Printing=all=item=in=the==box====\n");
bigBox.printAllArray();

bigBox.deleteDataByObject(oreoCrumbs);
out.println("\n===Printing=all=item=in=the==box====\n");
bigBox.printAllArray();

bigBox.deleteDataByIndex(1);
out.println("\n===Printing=all=item=in=the==box====\n");
bigBox.printAllArray();

}
```

#### Book.java

```
public String getBookName() {
public void setBookName(String bookName) {
public String getGenre() {
public String getAuthor() {
```

```
* @param bookName The book name
* @param bookWeight The book weight
* @param genre
public int compareTo(Item item) {
```

#### Box.java

```
package KI35.Sabadash;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Objects;
import static java.lang.System.out;

/**
  * Class <code>Box</code> implements Box of some items
  *
  * Cparam <T> The Type that implements interface Item
  * Cauthor Sabadash Yurii KI-35
  * Cversion 1.0
```

```
if (!arr.isEmpty()) {
* @param item Item that will be deleted
* @param index Index of item that will be deleted
public void deleteDataByIndex(int index) {
```

```
out.println("The following item deleted ");
    arr.remove(index - 1).printInfo();
} else {
    out.println("Item cannot be deleted: ");
    arr.get(index).printInfo();
}

/**
    * Method to view all item in the box
    */
public void printAllArray() {
    int cnt = 0;
    for (var a : arr) {
        if (!arr.isEmpty()) {
            out.println("Item # " + (++cnt));
            out.println("------");
            a.printInfo();
            out.println("-----");
        } else {
            out.println("Box is empty");
        }
    }
}
```

## Sweet.java

#### Tools.java

```
* @param nameTools
* @param weightTools The weight tools
* @param description The tools description
public int compareTo(Item item) {
```

## Item.java

# Результат роботи програми

```
The element with smallest weight is:
Name: Roulette
Description: 7.5 m * 25 mm
Weigh: 100

====Printing=all=item=in=the==box====

Item # 1

Name: Calipers
Description: 200mm
Weigh: 210

Item # 2

Name: Roulette
Description: 7.5 m * 25 mm
Weigh: 100

Item # 3

Name: Chisel
Description: CR-V 22 mm
Weigh: 180

Item # 4

Name: English Grammar in Use Intermediate
Author: Antoine de Saint-Exupery
Genre: Art
Weigh: 100
```

.....

## Фрагмент згенерованої документації

PACKAGE: DESCRIPTION | RELATED PACKAGES | CLASSES AND INTERFACES

# Package KI35.Sabadash

package KI35.Sabadash

All Classes and Interfaces	Interfaces	Classes
Class		Description
Box <t extends="" item=""></t>		Class Box implements Box of some items
BoxDriver		Class BoxDriver implements interaction with class Box
ltem		InterfaceItem that contain method for all items
Sweet		Class Sweets implements sweets
Tools		Class Tools implements tools

## Контрольні питання

- 1. Дайте визначення терміну «параметризоване програмування». Параметризоване програмування є аналогом шаблонів у С++. Воно полягає у написанні коду, що можна багаторазово застосовувати з об'єктами різних класів
- 2. Розкрийте синтаксис визначення простого параметризованого класу. Параметризований клас це клас з однією або більше змінними типу. Синтаксис оголошення параметризованого класу: [public] class НазваКласу {...}

Висновок: на даній лабораторній роботі я ознайомився з поняттям параметризованого програмування. Дізнався його основні функції та сфери застосування. Практично оволодів навичками цієї сфери. Написав та протестував програму з використанням параметризованого програмування.