Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра «Електронних обчислювальних машин»



з лабораторної роботи № 3 з дисципліни: «Кросплатформенні засоби програмування» на тему: «КЛАСИ ТА ПАКЕТИ »

Виконав:

Іванов Ю. С.

студент групи КІ-35 Ничай В.Б. **Прийняв:** доцент кафедри ЕОМ Мета: Мета: ознайомитися з процесом розробки класів та пакетів мовою Java.

Завдання

- 1. Написати та налагодити програму на мові Java, що реалізує у вигляді класу предметну область згідно варіанту. Програма має задовольняти наступним вимогам:
- програма має розміщуватися в пакеті Група. Прізвище. Lab3;
- клас має містити мінімум 3 поля, що є об'єктами класів, які описують складові частини предметної області;
- клас має містити кілька конструкторів та мінімум 10 методів;
- для тестування і демонстрації роботи розробленого класу розробити класдрайвер;
- методи класу мають вести протокол своєї діяльності, що записується у файл;
- розробити механізм коректного завершення роботи з файлом (не надіятися на метод finalize());
- програма має володіти коментарями, які дозволять автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.

15. Корабель

Текст програми

Lab3.java

```
package Camera_package;
import java.io.FileNotFoundException;

public class Lab3 {
    public static void main(String []args) throws FileNotFoundException {
        Camera cameral = new Camera(7.2,9,false,20.3,0.7);
        cameral.allInfo();
        cameral.cameraCleanLens();
        cameral.cameraGetDiscount();
        cameral.cameraIncreaseZoom(1.2);
        cameral.cameraRecommendation();
        cameral.cameraReduseZoom(2.4);
        cameral.cameraInfoLens();
        cameral.cameraSetMegapixel(2);
        cameral.cameraStartRecording();
        cameral.allInfo();
    }
}
```

Camera.java

```
lens1 = new Lens();
Camera (double valueZoom, int valueMegapixel, boolean lensStatus, double
lens1 = new Lens(valueMegapixel,lensStatus);
    fout.flush();
public void cameraIncreaseZoom(double valueZoom) {
   fout.flush();
public void cameraSetMegapixel(int valueMegapixel) {
```

```
public void cameraStartRecording() {
    lens1.startRecording();
    fout.print("Camera start recording\n");
    fout.flush();
}

public void cameraCleanLens() {
    lens1.cleanLens();
    fout.print("Now you have tidy lens\n");
    fout.flush();
}

public void cameraInfoLens() {
    lens1.showInfoAboutLens();
    fout.println("You look info");
    fout.flush();
}

public void allInfo() {
    System.out.println("Price is "+ charact1.getPrice() + "$");
    System.out.println("Weight is "+ charact1.getWeight() + "Kg");
    System.out.println("Camera has "+ lens1.getMegapixel() +"

megapixels");
    System.out.println("Camera status "+ lens1.getLensStatus() +" (If
true - you have clean lens, else your lens is untidy");
    System.out.println("Zoom of camera is "+ zoom1.getZoomValue());
    fout.println("You look all info");
    fout.flush();
}
```

Lens.java

```
package Camera_package;
/**
    * Class <code>Lens</code> implements the operation of the engine
    * @author Sabadash Yurii KI-35
    * @version 1.0
    */

public class Lens {
    private int megapixel;
    private boolean lensStatus;
    /**
     * Constructor
    */
    Lens() {
        this.megapixel=5;
        this.lensStatus=true;
    }
    /**
     * Another Constructor
     */
    Lens(int megapixel, boolean lensStatus) {
        this.lensStatus=lensStatus;
    }
    /**
     * getMegapixel - method return value megapixel
     * @return
    */
```

```
public int getMegapixel(){
  public void setMegapixel(int valueMegapixel) {
       if (valueMegapixel<0) {</pre>
       this.megapixel=valueMegapixel;
  public boolean getLensStatus() {
  public void setLensStatus(boolean valueLensStatus) {
    public void startRecording(){
System.out.println("Your lens have " +getMegapixel() + " megapixel");
System.out.println("Your lens status " +getLensStatus() + " (If true -
you have clean lens, else your lens is untidy");
```

Zoom.java

```
package Camera_package;
/**
  * Class <code>Zoom</code> implements the operation of the engine
  * @author Sabadash Yurii KI-35
  * @version 1.0
  */
public class Zoom {
```

```
public double getZoomValue() {
 * @param valueZoom
public void increaseZoom(double valueZoom) {
* @param valueZoom
```

OtherCharacter.java

```
package Camera_package;

public class OtherCharact {
    private double price;
    private double weight;
    /**
    * Constructor
    */

    OtherCharact() {
        this.price=100;
        this.weight= 1.0;
    }
}
```

```
public double getWeight() {
public double getPrice() {
public void getDiscount() {
```

Результат роботи програми

```
C:\Users\Yurii\.jdks\corretto-17.0.4.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files
Price is 20.3$
Weight is 0.7Kg
Camera has 9 megapixels
Camera status false (If true - you have clean lens, else your lens is untidy
Zoom of camera is 7.2
You clean your lens
You don't get a discount
Zoom ++
Now Zoom is 8.4
You must buy strap
Zoom --
Now Zoom is 6.0
Your lens have 9 megapixel
Your lens status true (If true - you have clean lens, else your lens is untidy
You start recording 720p
Price is 20.3$
Weight is 0.7Kg
Camera has 2 megapixels
Camera status true (If true - you have clean lens, else your lens is untidy
Zoom of camera is 6.0
Process finished with exit code 0
```

Фрагмент згенерованої документації

PACKAGE: CLASS TREE INDEX HELP

PACKAGE: DESCRIPTION | RELATED PACKAGES | CLASSES AND INTERFACES

Package Camera_package

package Camera_package

Контрольні питання

1. Синтаксис визначення класу.

[public] class НазваКласу {

[конструктори]

```
[методи]
[поля]
}
2. Синтаксис визначення методу.
[СпецифікаторДоступу] [static] [final] Тип назваМетоду([параметри]) [throws класи] {
[Тіло методу]
[return [значення]];
}
```

Висновок: на даній лабораторній роботі я ознайомився з поняттям пакетів. Створив робочу програму, що пов'язує у собі декілька класів. Навчився створювати поля одного класу за допомогою об'єктів іншого класу. Компіляція пройшла успішно, дані також були записані у файл.