

И снова вывод на экран

Java Syntax
3 уровень, 3 лекция

ОТКРЫТА

— Давным-давно компьютеры умели отображать только текст. Программы выводили данные на экран, а вводили их с клавиатуры. Такой режим работы называется «работа с консолью» или просто «консоль». Одним из альтернативных вариантов консоли есть оконный интерфейс. Это когда программа взаимодействует с пользователем через окно/окна. Так как мы только учимся программировать, то начнём с работы с консолью.

— Эх, ладно.

— Текст выводится на консоль (экран) последовательно строчка за строчкой. Вводится текст с клавиатуры, и, во избежание ошибок, дублируется на экран. Иногда это **выглядит так, как будто человек и программа попеременно что-то пишут на экране**.

— Вывести текст на экран можно методом **System.out.print()**. Эта функция последовательно выводит текст на экран. **System.out.println()** выводит на экран текст и переводит курсор на новую строку.

Код	Результат
<pre>1 System.out.print("Mama"); 2 System.out.print("Mila"); 3 System.out.print("Ramu");</pre>	MamaMilaRamu
<pre>1 System.out.print("Mama"); 2 System.out.println("Mila"); 3 System.out.print("Ramu");</pre>	MamaMila Ramu

```
1 System.out.println("Mama");
2 System.out.println("Mila");
3 System.out.println("Ramu");
```

Mama
Mila
Ramu

— Чтобы текст не сливался при выводе, нужно добавлять пробел, пример

Код	Результат
<pre>1 int a = 5, b = 6; 2 System.out.print(a); 3 System.out.print(b);</pre>	56
<pre>1 int a = 5, b = 6; 2 System.out.print(" " + a + " " + b);</pre>	5 6
<pre>1 int a = 5, b = 6; 2 System.out.print("Sum is " + (a + b));</pre>	Sum is 11

— Понятно.

— Таким образом, на экран можно вывести вообще все что угодно: все объекты в Java могут быть преобразованы в строку. Все классы в Java унаследованы от класса Object, а он имеет метод toString(), который вызывается, когда объект нужно преобразовать к строке.

Код	Описание
<pre>1 Cat cat = new Cat("Vaska"); 2 System.out.println("Cat is " + cat);</pre>	Три приведённых примера эквивалентны.
<pre>1 Cat cat = new Cat("Vaska"); 2 System.out.println("Cat is " + cat.toString());</pre>	
<pre>1 Cat cat = new Cat("Vaska"); 2 String catText = cat.toString(); 3 System.out.println("Cat is " + catText);</pre>	



Задача Java Syntax, 3 уровень, 3 лекция

РЕШЕНА



Набираем код

Внимание! Объявляется набор кода на JavaRush. Для этого включите режим повышенной внимательности, расслабьте пальцы, читайте код и... набирайте его в соответствующем окошке. Набор кода — вовсе не бесполезное занятие, как может показаться на первый взгляд: благодаря ему новичок привыкает к синтаксису и запоминает его (современные IDE редко дают ему это сделать).

Открыть

— Но у меня программа выдала на экран “Cat is com.javarush.lesson3.Cat@1fb8ee3”. В чем смысл такого текста?

— Стандартный метод toString() класса Object возвращает строку, состоящую из имени класса и адреса объекта в памяти (в шестнадцатеричном виде)

— М-да. И какая может быть польза от такого метода?

— Ты можешь в своём классе написать свою реализацию метода toString(), и вызываться будет именно он.

— Да? Ну ладно.

— Вот тебе несколько задач от Диего.



Задача Java Syntax, 3 уровень, 3 лекция

ДОСТУПНА



Немедленно в печать

Программировать не всегда сложно. Иногда нужно делать простые задачи, и чем больше однотипных задач вам нужно делать, тем больше хочется их автоматизировать. Давайте реализуем ещё один метод. В конце концов без методов нет движения в объектах. Этому методу мы передадим строку `s`, а он возьмет — и выведет её на экран.

Открыть



Задача  Java Syntax, 3 уровень, 3 лекция

ДОСТУПНА



Обмен валют

Ростовщичество, продажи, банковское дело — чем не запасной вариант, если с программированием не выгорит? Не хотите? В таком случае давайте помогать людям, занятым в торговле и финансах нашими качественными программами. Для начала организуем обмен валют: пишем программу, которая будет конвертировать евро в доллары по заданному курсу.

Открыть



Задача  Java Syntax, 3 уровень, 3 лекция

ДОСТУПНА



Задача на проценты

Если вас в школе не пугали задачи на проценты, то и эта не пугает. А если вдруг пугали, то пора посмотреть в глаза своему страху и осознать, что на самом деле это простая и приятная тема. Итак, реализуем метод, который увеличивает переданное целое число на 10 процентов.

[Открыть](#)[< Предыдущая](#) ×3 +85 

Комментарии (241)

[популярные](#) [новые](#) [старые](#)

Vitaly Morochenets

Oleg 3 уровень

пятница, 09:56



у меня такой вопрос, братцы. В последних заданиях часто метод main стоит не на первом месте, это вообще нормально? Как то я думал, что с него все начинается...

Ответить

 0 

Александр 4 уровень, Москва

суббота, 14:58



Это нормально

Ответить

 +2 

jorg 5 уровень

11 октября, 23:17

/ Комментарий удален */*

Ответить

 0 

Сергей 3 уровень, Neryungri

9 октября, 10:26

