

## Простейшая программа

Java Syntax  
3 уровень, 1 лекция

ОТКРЫТА

— Привет, Диего!

— Привет, Амиго!

— Меня недавно профессор хвалил – радовался, что я быстро прогрессирую благодаря его лекциям.

— Ты прогрессируешь именно благодаря лекциям профессора. Да-да! Ему самому не смешно?!

— Ладно, проехали. Сегодня у меня для тебя есть кое-что интересное. Я расскажу тебе, как написать простейшую программу. Все очень просто. Минимальная программа состоит из одного класса и содержит один метод – main(). Вот как это выглядит.

### Простейшая программа

```
1 public class MainClass
2 {
3     public static void main(String[] args)
4     {
5         System.out.println("Поцелуй мой блестящий металлический зад!")
6     }
7 }
```

— Это я уже раньше видел, так что — понятно.

— Но простейшие программы никому не нужны. Чем более сложную задачу решает программа, тем она круче. Поэтому программы, состоящие из тысяч классов – это норма.

— Средняя программа – это та, которую пишет команда из 10 человек 2-3 года.

— А какая же программа – большая?

— Ну, например, которую пишет лет 5 команда от 100 человек.

— 500 с лишним человеко-лет? Ничего себе!

— А то! И Java — это один из лучших языков программирования для написания больших и очень больших задач.

— Мне даже страшно спрашивать, что такое очень большая задача.

— Молодец, быстро схватываешь.

— Так вот, программисты быстро сообразили, что ориентироваться в тысячах классов не просто, и придумали специальные программы, которые в разы ускоряли процесс написания программ. И чем больше программа, которую пишешь, тем заметнее польза.

— Т.е. программисты придумали программу для написания программ?

— Да, а чему ты удивляешься? Программа – это в первую очередь инструмент, созданный для автоматизации каких-то рутинных операций. А если ты пишешь код несколько лет, то таких операций у тебя очень много.

— Программы для разработки программ называются IDE: Integrated Development Environment – Интегрированная Среда Разработки.

— Сегодня ты познакомишься с одной из них.

— Нет, не так – сегодня ты познакомишься с лучшей из них! Ее имя — IntelliJ IDEA, она станет тебе другом на многие годы. Она как старший товарищ, который всегда подскажет и поможет.

— Ты меня заинтриговал!

— Ну, если ты не собираешься писать программы в Word'е, тогда тебе нужна шикарная среда разработки, так ведь? Мы — роботы, предпочитаем IntelliJ IDEA Community Edition. Скачай и установи её последнюю версию.

### Подсказка 1

[Как найти IntelliJ IDEA в Google](#)

### Подсказка 2

[Страница загрузки IntelliJ IDEA](#)

### Подсказка 3



— Так же тебе нужно будет установить JDK (java development kit). JDK – это «Набор Java Разработчика» от, собственно, разработчиков платформы Java. В состав JDK входит Java-машина, компилятор Java-классов и еще много всего, что может понадобиться опытному Java-разработчику.

— А чем плох нынешний метод написания программ – через сайт?

— Для маленьких программ он удобен, но большие лучше писать в IntelliJ IDEA. Мы же из тебя готовим профессионального программиста, так что, чем раньше ты освоишь такие крутые инструменты, тем лучше. Да не пугайся ты так – это программа создана для того, чтобы облегчить тебе жизнь, а не усложнить. Ты быстро к ней привыкнешь и потом тебя за уши не оттащишь.

— **Чтобы научиться писать программы — нужно писать программы.** Для этого тебе нужно установить IntelliJ IDEA и JDK на свой компьютер. Скачай в интернете самую последнюю версию JDK 8 и установи.

#### Подсказка 1

[Как найти Java JDK в Google](#)

#### Подсказка 2

[Страница загрузки JDK 8](#)

#### Подсказка 3

1. Нажмите «Accept License Agreement»
2. Выберите «jdk-8u111-windows-x64.exe» если у вас Windows x64
3. Выберите «jdk-8u111-windows-i586.exe» если у вас Windows x32
4. Если у вас Linux — вы знаете, что делать

**Подсказка 4****Установка JDK**

— Закрепим теорию практическим заданием.



**Задача**  Java Syntax, 3 уровень, 1 лекция

РЕШЕНА

**Делиться полезно**

Как говаривала одна знакомая инфузория-туфелька, «делиться полезно». С этой мудростью солидарны и высшие формы жизни (не все, правда), и даже наивысшие — программисты.

Давайте напишем метод для деления одного числа на другое. Назовем его `div`, а выводить на экран будем результат от деления.

Открыть