

## Знакомство с программой

Java Syntax  
1 уровень, 1 лекция

ОТКРЫТА

— Привет, мой юный друг. Надеюсь, ты не забыл, что я — бюрократ в 16-м поколении. Если бы я не систематизировал все знания, которые у меня есть, то никогда бы не добился таких высот. У меня куча разной справочной информации. Я буду помогать тебе с некоторыми задачами. Давай для начала я расскажу тебе, что представляет собой типичная программа на Java.

— Да, я слушаю.

— Факт первый. **Программа на Java состоит из классов.** Каждый класс хранится в отдельном файле. Имя файла совпадает с именем класса, расширение файла — java.

— Программа состоит из набора файлов с расширением java, и в каждом файле написан код одного класса, так?

— Абсолютно правильно, Амиго! Если файл называется MyCat.java, то он содержит класс MyCat.

— Факт второй. **Когда у нас много файлов с классами, мы группируем их в папки и подпапки.** Классы при этом группируются по пакетам и подпакетам. **Имена пакетов и подпакетов нужно указывать в коде класса, и они должны совпадать с именами папок и подпапок на диске.**

— Т.е. с одной стороны у нас есть файлы, разложенные по папкам, а с другой — классы, разложенные по пакетам. При этом имя класса обязано совпадать с именем файла, в котором этот класс описан. А имя пакета совпадает с именем папки, в которой хранится класс.

— А можно больше подробностей?

— Имена вложенных пакетов описываются через точку, почти как ссылки в интернете.

— Т.е. если у тебя есть класс Cat, который лежит в пакете **“animals.pets”**, то это значит, что:

1. На диске есть папка, например **src**, где хранятся все файлы проекта;
2. В ней есть папка **animals**, в которой есть папка **pets**,
3. В папке **pets** есть файл **Cat.java**, который и содержит код класса **Cat**.

— Вроде понял, но не уверен.

— Смотри, структура классов и пакетов полностью повторяет структуру папок и файлов на диске. Если есть файл **House.java**, который лежит в папке **src/com/houses/**, то это значит, что существует класс **House**, который находится в пакете **com.houses**.

— Понял.

— А ты сообразительный малый. Внимание на экран — вот код небольшого класса. Я подписал все ключевые моменты:

```

1      ИМЯ ПАКЕТА
2  package com.futujava.lesson2;
3  import java.io.IOException;
4  /**
5   * User: General
6   * Date: 12/21/12
7   * Time: 11:59
8   */
9      ИМЯ КЛАССА
10 public class Task1
11 {
12
13     private static String TEXT = "Kiss my metal shiny ass"; } ПЕРЕМЕННАЯ
14
15
16     public static void main(String[] args) throws IOException
17     {
18         ВЫВОД ТЕКСТА НА ЭКРАН      ОДНОСТРОЧНЫЙ КОММЕНТАРИЙ
19         System.out.println(TEXT); //Выведет на экран одну строку
20         МНОГОСТРОЧНЫЙ КОММЕНТАРИЙ
21         /*
22          Это многострочный комментарий.
23          Код ниже выведет на экран три одинаковые строки.
24         */
25         ОБЪЯВЛЕНИЕ ПЕРЕМЕННОЙ
26         String s = "Ho-ho-ho!";
27         ВЫЗОВ МЕТОДА
28         printTextMoreTimes(s, 3);
29     }
30
31     АРГУМЕНТЫ МЕТОДА }
```

```
32     public static void printTextMoreTimes(String s, int count) | ЗАГОЛОВОК
33     |
34     |
35     {
36         ЦИКЛ
37         for (int i = 0; i < count; i++)
38         ТЕЛО ЦИКЛА
39         {
40             System.out.println(s);
41         }
42     }
43
44 }
```

— Все понятно, насколько это может быть понятно с первого раза. Хе-хе.

— Молодец! Много и не надо. Ты главное хоть что-нибудь пойми, а полное понимание придет со временем. Теперь я пойду спать, а тобой займётся кто-нибудь ещё.

[< Предыдущая](#)[Следующая >](#)

— +472 +

### Комментарии (295)

популярные новые старые

#### Vitaly Morochenets

Введите текст комментария

**Катя** 2 уровень, Минск

вторник, 16:02

...

а для чего в 16 строке throws IOException?

Ответить

— 0 +

**Даниил** 1 уровень, Могилев

20 октября, 18:31

...

то ли ещё будет