Kypc Java



Карта квестов Список лекций CS50 Android

Итог нулевого уровня

Java Syntax 0 уровень, 8 лекция

ОТКРЫТА



- Привет, я Диего. Такой же робот, как и ты, но произведен на фабрике в Гаване, на Кубе.
- Здорово, Диего!
- И как тебе урок?
- Это самый крутой урок программирования, который у меня был. Нет. Еще круче. Лучший урок в моей жизни. Даже круче, чем я мог себе представить.
- На том и стоим.

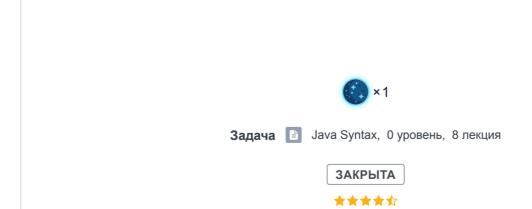
- И что, все уроки такие интересные?
- А то! Еще круче. Скучные уроки остались в 21 веке. Это ж надо писать мелом на доске. С 15 века ничего не изменилось. Там, небось, по улицам еще динозавры ходили.
- Я тоже так думаю. И что же дальше?
- Ты переходишь на следующий уровень! Осталось еще 39. И потом можно искать работу!

Сегодня ты узнал:

- Что такое переменные
- Как выводить сообщения на экран
- Познакомился с типами int и String
- Чем компиляция в Java отличается от других языков
- Как делать комментарии и зачем они нужны

— Отлично!

- Конечно, следующие уровни не будут такими легкими, как и этот, но их сложность будет расти постепенно. Так же как и сложность практических задач.
- Прямо как в спортзале потихоньку поднимаем нагрузку, и новичок через полгода жмет с груди стокилограммовую штангу.
- Круто. Уже хочу. И штангу и работу!
- Ну, раз ты такой настойчивый, вот тебе еще парочка задач. С колоритом Дона Диего :)



Баги и фичи

Когда-нибудь вы станете настоящим программистом, и у вас будет (почти собственный!) тестировщик. Конечно, до этого еще очень далеко, но учиться никогда не рано: прямо сейчас

запомним полезную фразу, которая пригодится в разговоре с тестировщиком! Берем команду вывода на экран и старательно выводим: «Это не баг, это фича».

Открыть



2 + 3 = 5

То, что 2 + 3 = 5, это же очевидно? Как оказалось, не всегда и не всем: нашей тестовой программе это непонятно, потому что какой-то очень умный программист добавил в неё лишние строки. Восстановите равновесие: закомментируйте какие-то из строк так, чтобы на экран вывелась фраза «2 плюс 3 равно 5».

Открыть



Комментарии излишни

Не все комментарии одинаково полезны! Иногда они появляются в коде, если программист не уверен в какой-то строчке и хочет вернуться к ней позднее. Так и с этой задачей получилось: в ней очень много лишних комментариев, отчего программа делает не то, что нужно. Раскомментируйте некоторые строки, чтобы получить правильный результат!

Открыть



Следующая >



Комментарии (236)

популярные новые старые

Vitaly Morochenets

Введите текст комментария

Limonnik 1 уровень, Самара

вторник, 22:15

После 3-й задачки мой мозг создал миллион новых нейронных связей :)

Ответить

Василий Андрианов 25 уровень, Москва

позавчера, 03:57

после трех пройденных раз первых десяти уровней, баги в моей голове свергли тараканов

Ответить

Mif-90x 1 уровень, Владивосток

17 октября, 08:03

13 октября, 08:06

Решил на листке, вместо x и y поставил цифры, простая математика! Не надо забывать что каждый результат коПиРуЕтся в новое решение!

Ответить

Ответить



убирайте то что лишнее, и вот вам решение. удачи

Влад Швец 1 уровень, Киев

10 октября, 18:56

0

0

0

O 0