27.10.2018 Kypc Java

Kypc Java



Карта квестов Список лекций CS50 Android

print() и println();

Java Syntax 1 уровень, 7 лекция

ОТКРЫТА

— Это снова я. Сегодня я проведу для тебя три занятия. А это – второе! Садись и слушай, и я расскажу тебе о выводе на экран. Это очень легко и просто:

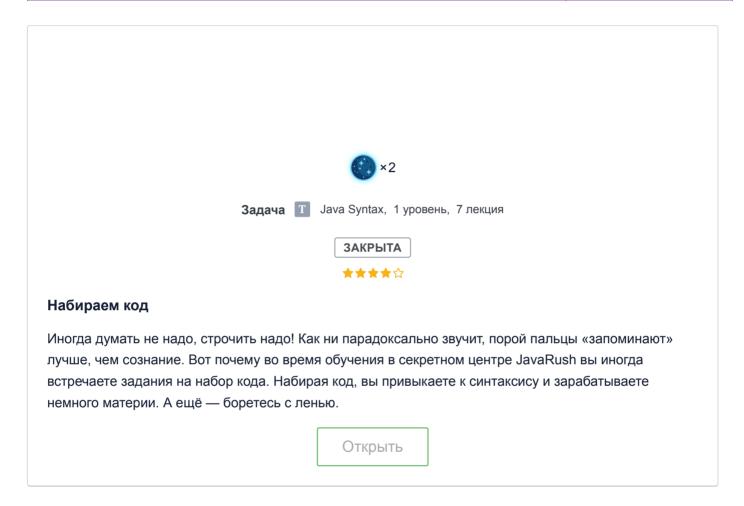
од на Java		Что будет выведено на экран
1 2 3	<pre>System.out.println("Diego"); System.out.println(3); System.out.println("Mama" + "Mila" + "Ramu");</pre>	Diego 3 MamaMilaRamu
1 2 3 4 5	<pre>System.out.println("1" + "3"); System.out.println(1 + "3");</pre>	13 13 13 14
1 2 3	<pre>System.out.println("Amigo is the best!"); System.out.println("Amigo" + "is the best!"); System.out.println("Amigo" + " " + "is the best!");</pre>	Amigo is the best! Amigois the best! Amigo is the best!
1 2		25 14
		DiegoDiegoDiego

27.10.2018 Kypc Java

```
1  System.out.print("Diego");
2  System.out.print("Diego");
3  System.out.print("Diego");

1  System.out.print("Diego ");
2  System.out.println("is the best!");
3  System.out.print("Amigo ");
4  System.out.println("is the best!");
best!

Amigo is the best!
```



— A можно ещё раз про print() и println()?

— Весь текст выводится на экран последовательно, с помощью функции **print()**, буква за буквой. Когда места в строке на экране не остаётся, текст начинает выводиться на следующей строке экрана. Можно досрочно завершить вывод на текущей строке, и заставить выводить текст дальше на следующей строке, если использовать функцию **println()**.

- Понятно. А что за магия со сложением чисел и строк?
- Если складываются два числа, то результатом тоже будет число: 2+2 равно 4. Если складываются число и строка, то число преобразуется в строку и, затем, просто объединяются две строки.
- Ara. Я тоже примерно так и думал, глядя на примеры, но мало ли. Спасибо за интересную лекцию, Элли.

27.10.2018 Kypc Java

— Напоследок, несколько задач от Диего. Он просил проконтролировать тебя.



Поиск ошибок

Если вы покажете мне человека, который в процессе программирования ни разу не сделал ошибки, мы вам с уверенностью скажем: никакой это не человек. Ну не получается без ошибок в программировании. Но это не страшно, главное, сразу принять их как неизбежность. Ищем (или «отлавливаем», как иногда говорят профессионалы) и исправляем ошибку.





Лишние строки нам не нужны

Неопытные, а, порой, и опытные программисты создают избыточный код. Так, на всякий случай. Например, объявят с десяток-другой переменных, а потом не знают, что с ними делать. Так и в этой задаче: кто-то начудил, а нам — исправлять. Ищем незадействованные переменные и превращаем их в комментарии чтобы скрыть от компилятора.

Открыть