Kypc Java



Карта квестов Список лекций CS50 Android

И снова вывод на экран

Java Syntax 3 уровень, 3 лекция

ОТКРЫТА

— Давным-давно компьютеры умели отображать только текст. Программы выводили данные на экран, а вводили их с клавиатуры. Такой режим работы называется «работа с консолью» или просто «консоль». Одним из альтернативных вариантов консоли есть оконный интерфейс. Это когда программа взаимодействует с пользователем через окно/окна. Так как мы только учимся программировать, то начнём с работы с консолью.

— Эх, ладно.

- Текст выводится на консоль (экран) последовательно строчка за строчкой. Вводится текст с клавиатуры, и, во избежание ошибок, дублируется на экран. Иногда это выглядит так, как будто человек и программа попеременно что-то пишут на экране.
- Вывести текст на экран можно методом **System.out.print**(). Эта функция последовательно выводит текст на экран. **System.out.println**() выводит на экран текст и переводит курсор на новую строку.

Код	Результат
<pre>1 System.out.print("Mama"); 2 System.out.print("Mila"); 3 System.out.print("Ramu");</pre>	MamaMilaRamu
<pre>1 System.out.print("Mama"); 2 System.out.println("Mila"); 3 System.out.print("Ramu");</pre>	MamaMila Ramu

```
1 System.out.println("Mama");
2 System.out.println("Mila");
3 System.out.println("Ramu");
Ramu
```

— Чтобы текст не сливался при выводе, нужно добавлять пробел, пример

```
Код
                                                  Результат
       int a = 5, b = 6;
   1
   2
      System.out.print(a);
                                                   56
       System.out.print(b);
       int a = 5, b = 6;
   1
                                                   5 6
       System.out.print(" " + a + " " + b);
       int a = 5, b = 6;
   1
                                                   Sum is 11
       System.out.print("Sum is " + (a + b));
```

— Понятно.

— Таким образом, на экран можно вывести вообще все что угодно: все объекты в Java могут быть преобразованы в строку. Все классы в Java унаследованы от класса Object, а он имеет метод toString(), который вызывается, когда объект нужно преобразовать к строке.

```
Код
                                                            Описание
      Cat cat = new Cat("Vaska");
   1
      System.out.println("Cat is " + cat);
                                                            Три приведённых
      Cat cat = new Cat("Vaska");
   1
   2
      System.out.println("Cat is " + cat.toString());
                                                            примера
                                                            эквивалентны.
      Cat cat = new Cat("Vaska");
   1
      String catText = cat.toString();
   2
      System.out.println("Cat is " + catText);
   3
```

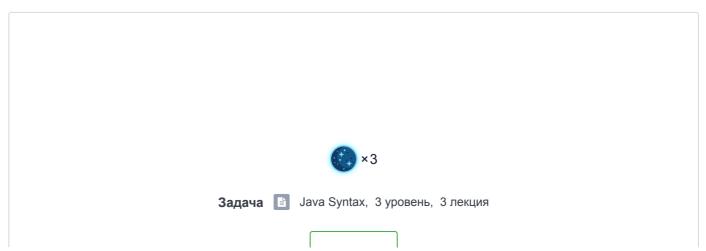


Набираем код

Внимание! Объявляется набор кода на JavaRush. Для этого включите режим повышенной внимательности, расслабьте пальцы, читайте код и... набирайте его в соответствующем окошке. Набор кода — вовсе не бесполезное занятие, как может показаться на первый взгляд: благодаря ему новичок привыкает к синтаксису и запоминает его (современные IDE редко дают ему это сделать).

Открыть

- Но у меня программа выдала на экран "Cat is <u>com.javarush.lesson3.Cat@1fb8ee3</u>". В чем смысл такого текста?
- Стандартный метод toString() класса Object возвращает строку, состоящую из имени класса и адреса объекта в памяти (в шестнадцатеричном виде)
- М-да. И какая может быть польза от такого метода?
- Ты можешь в своём классе написать свою реализацию метода toString(), и вызываться будет именно он.
- Да? Ну ладно.
- Вот тебе несколько задач от Диего.

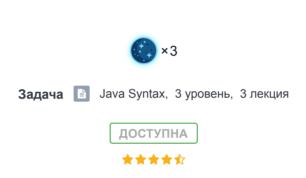


ДОСТУПНА ★★★☆☆

Немедленно в печать

Программировать не всегда сложно. Иногда нужно делать простые задачи, и чем больше однотипных задач вам нужно делать, тем больше хочется их автоматизировать. Давайте реализуем ещё один метод. В конце концов без методов нет движения в объектах. Этому методу мы передадим строку s, а он возьмет — и выведет её на экран.

Открыть



Обмен валют

Ростовщичество, продажи, банковское дело — чем не запасной вариант, если с программированием не выгорит? Не хотите? В таком случае давайте помогать людям, занятым в торговле и финансах нашими качественными программами. Для начала организуем обмен валют: пишем программу, которая будет конвертировать евро в доллары по заданному курсу.

Открыть



Задача на проценты

Если вас в школе не пугали задачи на проценты, то и эта не напугает. А если вдруг пугали, то пора посмотреть в глаза своему страху и осознать, что на самом деле это простая и приятная тема. Итак, реализуем метод, который увеличивает переданное целое число на 10 процентов.

Открыть

< Предыдущая





Комментарии (241)

популярные новые старые

Vitaly Morochenets

Введите текст комментария

Oleg 3 уровень

пятница, 09:56

Ответить

у меня такой вопрос, братцы. В последних заданиях часто метод main стоит не на первом месте, это ваще нормально? Как то я думал, что с него все начинается...







Александр 4 уровень, Москва суббота, 14:58

Это нормально

Ответить





jorg 5 уровень

11 октября, 23:17

/* Комментарий удален */

Ответить





Сергей 3 уровень, Neryungri

9 октября, 10:26