

Обучение программированию на Java | Уроки с нуля

Java Syntax
0 уровень, 0 лекция

ОТКРЫТА



— Привет. Если ты читаешь эти строки, то подтверждаю, что это уроки Java. Курс просто напичкан практикой (1200+ практических задач) и рассчитан на взрослую аудиторию. Я ненавижу скучные лекции, поэтому JavaRush сделан в виде онлайн-игры (квеста).

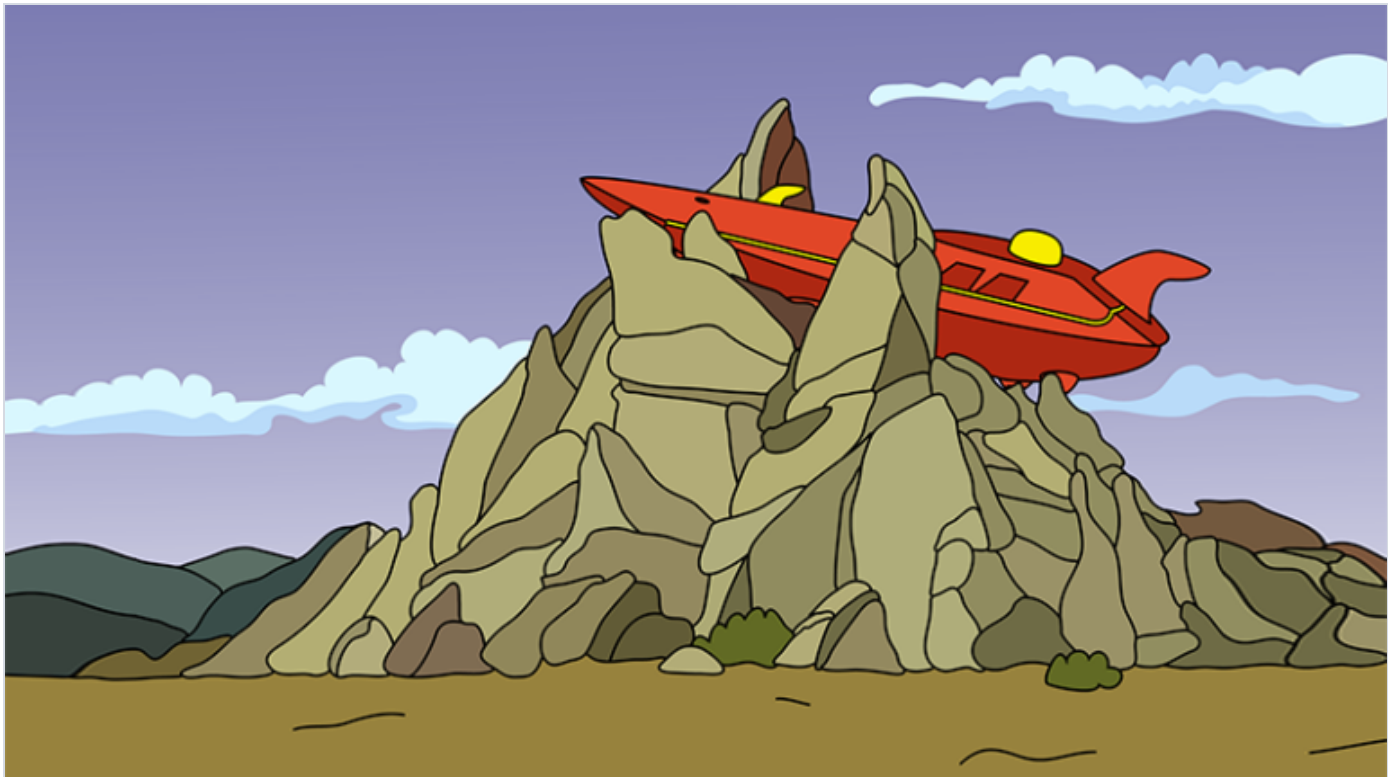
— Тебе приходилось играть и прокачивать персонажей? Иногда сам не замечаешь, как втягиваешься, да? Догадываешься, куда я клоню? В JavaRush тебе тоже придется прокачивать персонажа. С 1-го уровня до 40-го. (А когда мы выпустим вторую часть, то и до 80-го.) **Пройдешь весь курс — станешь крутым Java-программистом.**

— Пройдешь 40 уровней – сможешь устроиться на работу Java Junior. Хотя есть индивидуумы, которые уже на 20-м уровне нашли себе работу. Потому что в JavaRush много практических задач. Очень много.

События игры разворачиваются в далеком-далеком будущем, в 3017-ом году, где люди живут на Земле вместе с роботами, и любой может путешествовать по космосу.

Однажды один космический корабль разбился на неизвестной планете...

Предыстория



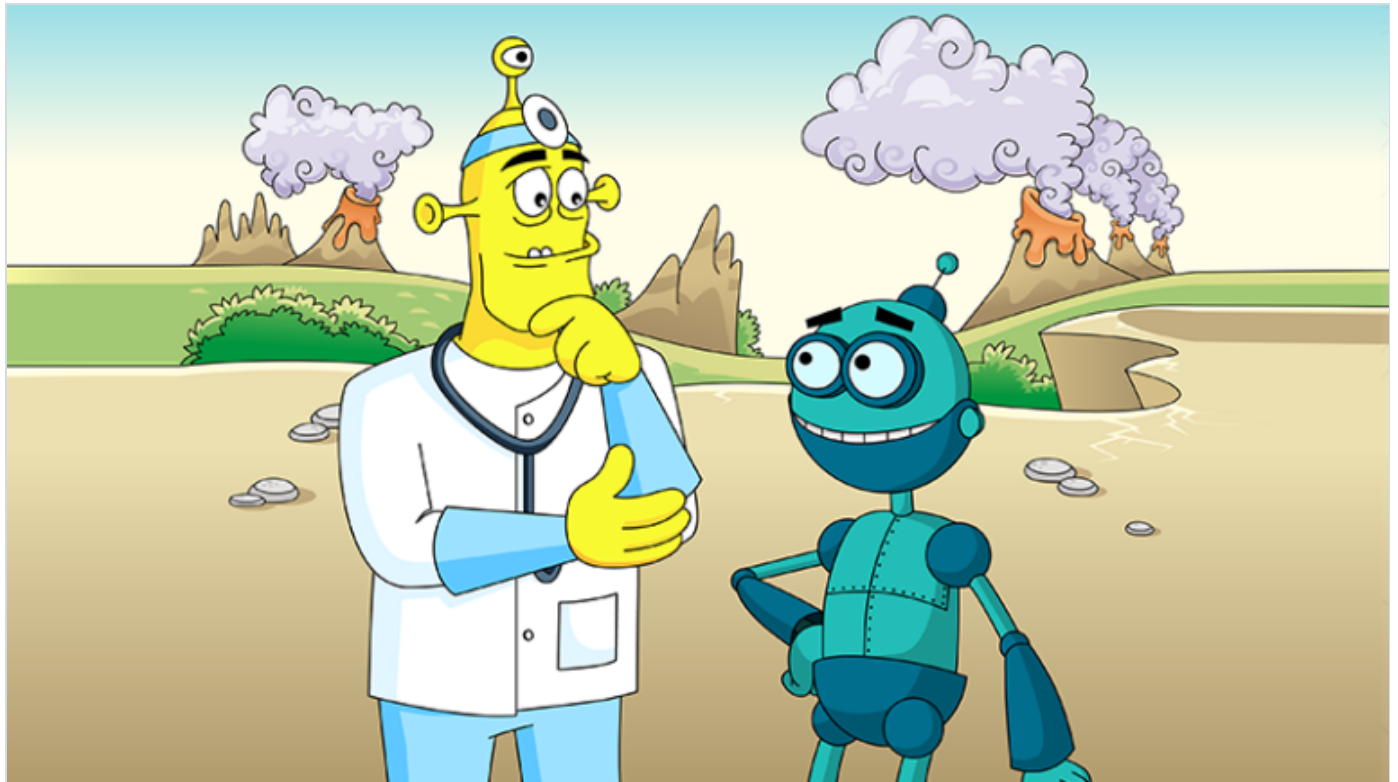
Команда Galactic Rush потерпела крушение на неизвестной планете. При падении корабль врезался в гору и оказался почти полностью засыпан обломками скалы. Несколько дней ушло на тщетные попытки освободить корабль. Экипаж потерял всякую надежду вернуться домой и начал обживатьсь на новом месте...

Неделю спустя Элли, штурман корабля, случайно обнаружила, что планета населена... тысячами диких роботов! Они бы могли помочь разобрать камни и освободить корабль. Но они очень примитивны и тупы — у них нет никаких навыков. Они даже камни таскать не умеют. Что было бы очень кстати.

Научный глава экспедиции, Профессор Нудлс, потом вспоминал:

— Через несколько дней я нашёл выход. Я додумался взять прошивку робота Диего, члена нашего экипажа, переделать её на прошивку каменщика и загрузить диким роботам.

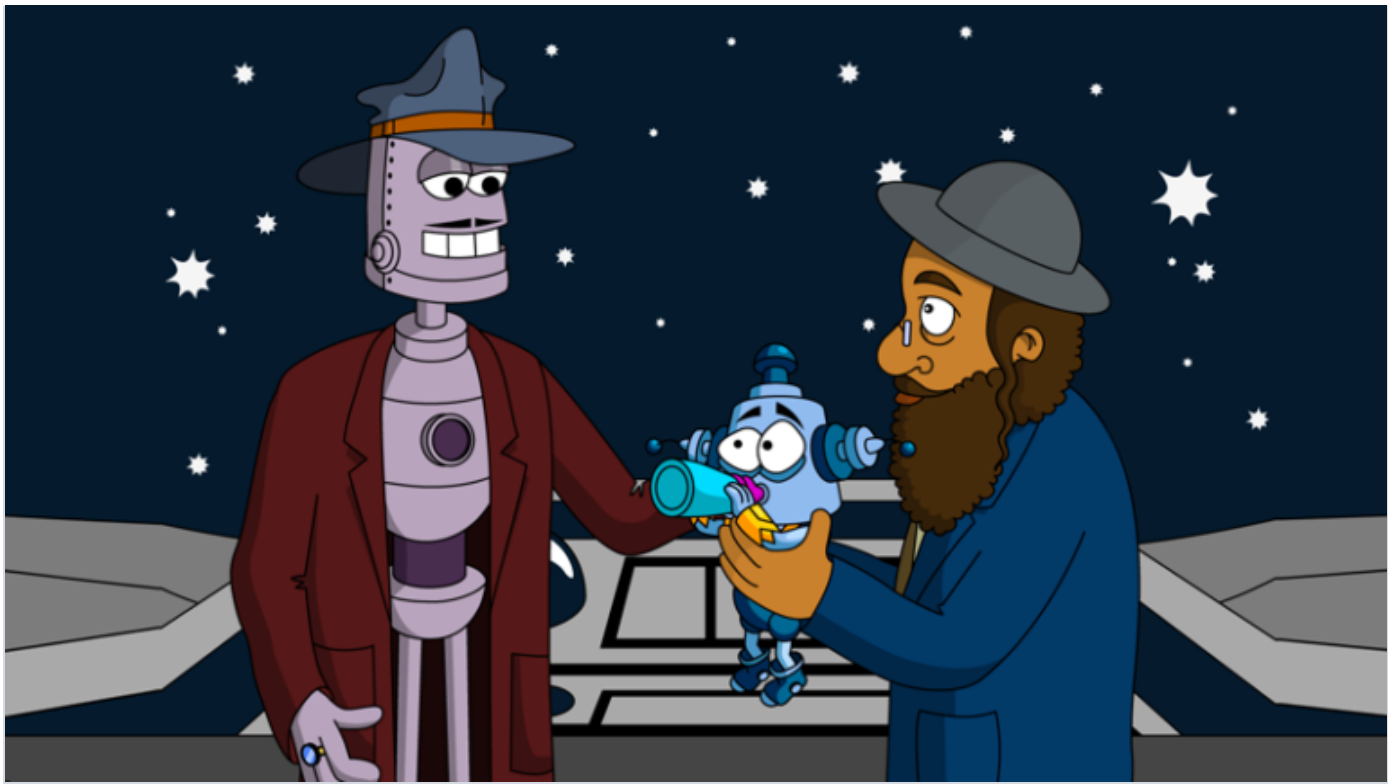
— Но неудачи, казалось, преследовали нас. После небольшого исследования выяснилось, что у роботов нет разъёма для загрузки прошивки. У них вообще не было никакого разъёма для перепрошивки!



— Билаабо, единственный инопланетянин в составе экипажа, вспомнил, что когда-то на своей родной планете видел робота, который знал программирование. И не просто знал, а сам правил баги в своей собственной прошивке.

— Именно в этот момент меня посетила гениальная идея. Ведь когда-то давно я научил одного способного робота программированию на Паскале.

— Я приказал поймать самого талантливого молодого робота и обучить его программированию. Умея программировать, он смог бы написать себе любую прошивку и помочь нам!



В общем, мы поймали один сообразительный экземпляр. Диего предложил назвать его Амиго, в честь своего брата, которого никогда не имел.

— Я предложил Амиго металлические бусы за каждый месяц обучения, и десять долларов в год за последующую работу по устранению завала. Дикарям и этого много, ведь мы бесплатно занимаемся их просвещением.



Диего потом напишет в своих мемуарах:

— Я был возмущён таким неприкрытым грабежом моего собрата, но вся команда стала на сторону профессора и Риши. Конечно же, я согласился (для вида) и предложил помочь научить Амиго. Хе-хе! Тем более, что никто не может обучить робота лучше, чем другой робот.

— Все так сильно обрадовались моей уступчивости, что тоже решили принять активное участие в обучении робота Амиго.

— Ты начинаешь с первого уровня. **Твоя задача – прокачать Амиго до 40 уровня.** Но давай начнем с малого. Для начала дойди до второго уровня. Может быть тебе так понравится, что ты не заметишь, как пройдёшь курс и пойдёшь работать ;)

P.S.

А теперь давай перейдем к обучению — жми на кнопку «Открыть следующую лекцию...».

[← Список квестов](#)[Следующая >](#)

— +286 +

Комментарии (116)

популярные новые старые

Vitaly Morochenets

Введите текст комментария

Мухаммет 1 уровень, Харьков
вчера, 12:52

System.out.print("Hello JavaRush");

Ответить

— 0 +

Голубев Максим 3 уровень, Москва
позавчера, 11:06

Вперёд. Ни шагу назад.

Ответить

— 0 +

Blesska 7 уровень

18 октября, 20:21