

文件传输

一、实现功能

- ```

1 1.实现TCP服务器和TCP客户端
2 2.实现文件传输功能，支持传输大文件(socket断点续传大文件)
3 实现思路：
4 1.客户端发送消息询问服务端，你上次接收到的文件内容位置
5 2.服务端告诉客户端上次接收到的文件内容位置
6 3.客户端就从上次断点的位置继续发送文件内容
7 4.客户端发送文件内容完毕后通知服务端，然后断开连接
8 3.实现并发发送多文件，并发数为CPU核数(该功能没有很好的实现，只是创建一个新的goroutine去
 执行文件传输而不使用main协程)
9 4.显示文件发送进度百分比
10 5.读取文件夹下所有文件
11 6.读取命令行参数

```

## 二、用法

- ```
1 server端: go run main.go
```

- 1 client端: go run main.go 绝对路径 (要传输文件的存放目录)

三、运行结果

- 1 传输到server端的文件存放的 xxx/tmp目录下

```
PS E:\GolangProject\interviewTest\test\server> go run main.go
```

接收端启动成功，等待发送端发送文件！

```
PS E:\GolangProject\interviewTest\test\client> go run main.go E:\GolangProject\home
```

Go面试必看.txt

[illegible]

Vue.txt

[illegible]