

Aleksi Heikkilä

Rahakamarinkatu 1 A 2

00240 Helsinki

Puh. 044 217 1161

Sähköposti: aleksiheikkila96@hotmail.com

[Gitlab](#) [Github](#) [Portfolio-websivu](#)

Ansioluettelo



Koulutus

Tieto- ja viestintätekniiikan insinööriopiskelija, Ohjelmistotuotannon pääaine, Metropolia Ammattikorkeakoulu (8/2017 - ...), Keskiarvo: 4,13 / 5

Helsingin Medialukio (8/2012 - 5/2015)

Projekteja

- 2021: [MapMarker-websovellus](#) (JavaScript/React.js, Node.js, HTML, CSS)
- 2021: [Timetables-websovellus](#) (JavaScript/React.js, Redux, HTML, CSS, GraphQL, REST)
- 2021: [Portfolio-websovellus](#) (JavaScript/React.js, Node.js, HTML, CSS, NoSQL, REST)
- 2020: Liitetutka-websovellus yritykselle (JavaScript/React.js, Node.js, HTML, CSS, NoSQL, REST, Nektion)
- 2020: Blackjack-mobiilipeli (Java, XML, Androidstudio, REST)
- 2019: Tapahtumanarvostelu-websovellus (JavaScript, HTML, CSS, SQL, REST)
- 2019: Tontinsuunnittelu-javasovellus (Java, SQL, Jenkins, Agilefant)
- 2018: Ruoantilauspalvelu (JavaScript, HTML, CSS, SQL, PHP)
- 2017: Unity-peli (C#)

Taidot

- Ohjelmointi (C, C#, Java, React.js, JavaFX, JavaScript, SQL, HTML, Node.js, CSS, PHP)
- Ohjelmointiympäristöt (Eclipse, NetBeans, Microsoft Visual Studio, Android Studio, Unix/Linux)
- Ohjelmiston laatu (Jenkins, clean code, refaktorointi, JUnit, TDD)
- Tietokantojen käyttö (MySQL, MariaDB, MongoDB, Object-relational mapping/Hibernate)
- Ketterät menetelmät (Agile, Scrum, Agilefant/Nektion)
- Linux- ja Windows-käyttö (myös virtuaalikoneilla)
- Versionhallinta (Git)
- Kielet:
 - suomi – äidinkieli, englanti – sujuva, ruotsi – hyvä, saksa – tyydyttävä

Työkokemus

Telia Finland Oyj (5/18 – 8/18)

DataCenter Trainee

- Olosuhdevalvonta- ja sähkömittausjärjestelmän käyttöönotto, konfigurointi ja ohjeistuksen kirjoittaminen
- Uuden datakeskuksen operoinnin käynnistämiseen osallistuminen
- Työskentely päivittäisissä aktiviteeteissa osana engineering-ryhmää

Suomen Puolustusvoimat (Asepalvelus) (8/16 – 3/17)

Virtuaalikoulutusympäristön tukihenkilö

- Henkilökunnan ja varusmiesten koulutus VBS3-simulaattorin käytössä suomeksi ja englanniksi
- Simulaattorin ongelmienratkaisu
- Sisällön luonti simulaattoriin; karttoja, 3d-malleja ja tehtäviä
- Simulaattorin esittely lehdistölle henkilökunnan ja muiden tukihenkilöiden kanssa
- ATK-luokkiin useiden tietokoneiden asentaminen ja käyttöönotto

Combat Models (6/14, 6-7/15, 6-7/17)

Kauppa-apulainen

- Kaupan kassakoneen ja kannettavan tietokoneen käyttö (inventaarion päivitys, nettisivujen hallinnointi)
- Kaupassa vierailevien asiakkaiden avustaminen
- Uusien tuotteiden hinnoittelu ja hyllyttäminen
- Tuotteiden kerääminen, pakkaaminen ja lähettäminen asiakkaille