

## Aleksi Heikkilä

Rahakamarinkatu 1 A 2

00240 Helsinki

Puh. 044 217 1161

Sähköposti: [aleksiheikkila96@hotmail.com](mailto:aleksiheikkila96@hotmail.com)

[Gitlab](#) [Github](#) [Portfolio-websivu](#)

## Ansioluettelo



## Koulutus

**Tieto- ja viestintätekniiikan insinööriopiskelija, Ohjelmistotuotannon pääaine, Metropolia Ammattikorkeakoulu (8/2017 - ...)**

**Helsingin Medialukio (8/2012 - 5/2015)**

## Projekteja

- 2021: Timetables-websovellus (JavaScript/React.js, Redux, HTML, CSS, GraphQL, REST)
- 2021: Portfolio-websovellus (JavaScript/React.js, Node.js, HTML, CSS, NoSQL, REST)
- 2020: Liitetutka-websovellus yritykselle (JavaScript/React.js, Node.js, HTML, CSS, NoSQL, REST, Nektion)
- 2020: Blackjack-mobiilipeli (Java, XML, Androidstudio, REST)
- 2019: Tapahtumanarvostelu-websovellus (JavaScript, HTML, CSS, SQL, REST)
- 2019: Tontinsuunnittelu-javasovellus (Java, SQL, Jenkins, Agilefant)
- 2018: Ruoantilauspalvelu (JavaScript, HTML, CSS, SQL, PHP)
- 2017: Unity-peli (C#)

## Taidot

- Ohjelmointi (C, C#, Java, React.js, JavaFX, JavaScript, SQL, HTML, Node.js, CSS, PHP)
- Ohjelmointiympäristöt (Eclipse, NetBeans, Microsoft Visual Studio, Android Studio, Unix/Linux)
- Ohjelmiston laatu (Jenkins, clean code, refaktorointi, JUnit, TDD)
- Tietokantojen käyttö (MySQL, HeidiSQL, MariaDB, MongoDB, Object-relational mapping/Hibernate)
- Ketterät menetelmät (Agile, Scrum, Agilefant/Nektion)
- Linux- ja Windows-käyttö (myös virtuaalikoneilla)
- Versionhallinta (Git)
- Kielet:
  - suomi – äidinkieli, englanti – sujuva, ruotsi – hyvä, saksa – tyydyttävä

## Työkokemus

**Telia Finland Oyj (5/18 – 8/18)**

**DataCenter Trainee**

- Olosuhdevalvonta- ja sähkömittausjärjestelmän käyttöönotto, konfigurointi ja ohjeistuksen kirjoittaminen
- Uuden datakeskuksen operoinnin käynnistämiseen osallistuminen
- Työskentely päivittäisissä aktiviteeteissa osana engineering-ryhmää

**Suomen Puolustusvoimat (Asepalvelus) (8/16 – 3/17)**

**Virtuaalikoulutusympäristön tukihenkilö**

- Henkilökunnan ja varusmiesten koulutus VBS3-simulaattorin käytössä suomeksi ja englanniksi
- Simulaattorin ongelmienratkaisu
- Sisällön luonti simulaattoriin; karttoja, 3d-malleja ja tehtäviä
- Simulaattorin esittely lehdistölle henkilökunnan ja muiden tukihenkilöiden kanssa
- ATK-luokkiin useiden tietokoneiden asentaminen ja käyttöönotto

**Combat Models (6/14, 6-7/15, 6-7/17)**

**Kauppa-apulainen**

- Kaupan kassakoneen ja kannettavan tietokoneen käyttö (inventaarion päivitys, nettisivujen hallinnointi)
- Kaupassa vierailevien asiakkaiden avustaminen
- Uusien tuotteiden hinnoittelu ja hyllyttäminen
- Tuotteiden kerääminen, pakkaaminen ja lähettäminen asiakkaille

**BMCM Special Services (10-11/15, 7/17)**

**Suomeen saapuvien asiakasryhmien avustaja**

- Kansainvälisten VIP-asiakkaiden vastaanotto ja avustaminen
- Matkailijoiden kanssa kommunikointi englanniksi ja suomeksi