

Päivä	Tunnit	Kuvaus					
24.11	8	Perustoiminnallisuuden koodaus, tekstikäyttöliittymä ja testaus sekä dokumentaatio					
1.12	8	Käyttöliittymän muokkaus graafiseksi, pelikentän ominaisuudet käyttäjän syötteen mukaan					
2.12	2	Palautus säälää					
7.12	3	Uuden pelin aloittaminen saman ohelman instanssin aikana, bugien korjaus, testikattavuuden nostaminen					
8.12	3	Dokumentaation parantaminen ja reposition siistiminen.					
19.12	4	Ajanoton ja miinojen lukumäärä mittarin lisääminen sekä tulosten tallentamisen toiminnallisuus					
20.12	5	Uusille ominaisuuksille testit sekä dokumentaation parantaminen.					
Yhteensä:	33h						