Progetto d'esame

Manga Commerce

Alessia Colpo n° matricola:823

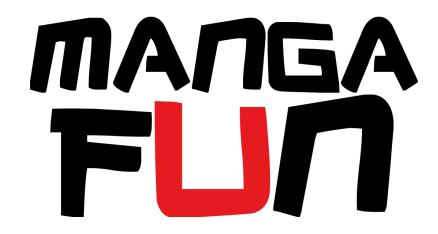
Graphic Design

ACME - 3°anno

A.A. 2023-2024

Materia: Web Design 2

Docente: Matteo Baccan



MANGA FUN

Quest'anno abbiamo creato un **sito multi pagina per un e-commerce**. Io ho scelto di progettare un e-commerce di manga, utilizzando le **competenze** acquisite in precedenza su **HTML**, **CSS e Javascript**.

Il repository è pubblicato a questo indirizzo: https://mangacommerce.netlify.app/

Creazione Slide

Marp conosciuto anche come *Markdown Presentation Ecosystem* permette un'esperienza intuitiva e veloce per creare delle semplici slide. Quello che noi dobbiamo fare è semplicemente scrivere un documento in **markdown**.



Strumento per la programmazione

Ho usato il *code editor* **Visual Studio Code**, clonando il mio repository di GitHub localmente, potendo **programmare** tranquillamente **offline** e successivamente aggiornare il mio repository di GitHub



Librerie

js bootstrap google material icons

IA e Chat GPT

Ho usato questa IA, *intelligenza artificiale* per **creare** in parte il **codice** e aiutarmi quando non sapevo come realizzarlo, inoltre mi è stata utile anche per **creare parte dei testi** all'interno del sito



Esempi di pagine generate da Chat GPT:

I nostri metodi sostenibili



Riciclaggio delle confezioni

Noi di Manga Commerce crediamo nell'importanza del riciclaggio. Utilizziamo confezioni eco-friendly realizzate con materiali riciclati e riciclabili. Inoltre, ti incoraggiamo a riciclare le confezioni dopo averle ricevute.



Energia verde

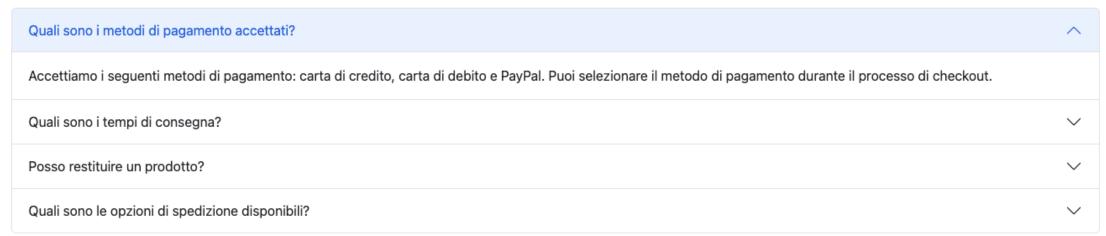
Abbiamo adottato l'utilizzo di energia proveniente da fonti rinnovabili per alimentare le nostre operazioni. Utilizziamo energia verde per ridurre la nostra impronta di carbonio e contribuire alla salvaguardia dell'ambiente.



Prodotti sostenibili

L'uso di prodotti sostenibili consente di ridurre i rifiuti e il consumo di risorse naturali. Sebbene i prodotti sostenibili possano essere inizialmente più costosi, nel tempo possono portare a significativi risparmi finanziari. Implementare prodotti sostenibili è un passo importante per un'azienda che mira a essere responsabile dal punto di vista ambientale.

Domande frequenti



N.B: ogni elemento è stato revisionato e adattato dalla sottoscritta.

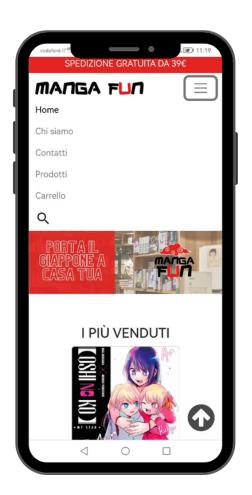
Creazione del sito



Homepage

In alto abbiamo la **navbar** importante per la navigazione all'interno del sito.

Caratteristica rilevante sono gli slider, realizzati usando delle demo di Swiper



Primo Slider:

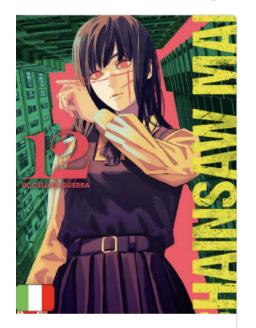


Il carosello iniziale prevede un **autoplay** con un intervallo di tempo specifico e la possibilità di fare swipe e vedere le altre diapositive.

Secondo Slider

I prodotti nella home sono resi dinamici grazia a una funzione **JS** che cicla attraverso un array di prodotti e genera del codice HTML per ogni prodotto, che viene quindi inserito all'interno di un elemento specifico nel documento HTML.

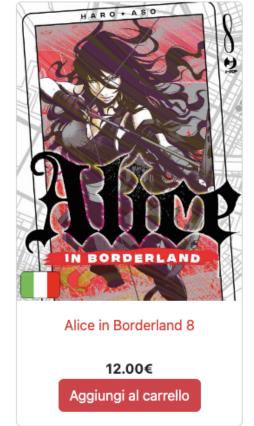
I PIÙ VENDUTI



Chainsaw Man 12

5.00€

Aggiungi al carrello



Array:

```
let products = [
    id: 1,
    nome: "Chainsaw Man 12",
    prezzo: 5.0,
    immagine: "immagini/shounen/cm12.jpg",
    categoria: "shounen",
    descrizione: "...",
    },
    ....
]
```

Per far funzionare il tutto ho dovuto creare questa variabile contenente i vari prodotti che poi appaiono nella pagina

Funzione JS che definisce la struttura HTML:

```
html = "";
products.forEach((product) => {
    html += `
    <div class="swiper-slide img">
    ...

</div>`;
});
document.getElementById("dinamicihome").innerHTML = html;
```

Secondo il codice JS il codice html verrà generato nell'elemento "dinamicihome", un semplice <div> presente nella pagina index.html

Funzioni globali

- Cookie
- Scroll To Top
- Barra di Ricerca

Cookie

Ogni sito al giorno d'oggi ha l'obbligo di informare gli utenti sulla raccolta e l'elaborazione dei dati. Anche se un sito web non trae profitto direttamente o sostanzialmente dall'elaborazione dei dati, se vengono raccolti dati personali utilizzando i cookie, è necessario in ogni modo una cookie policy.

Questo sito utilizza i cookie per garantire una migliore esperienza di navigazione. Maggiori informazioni

Accetta

Codice HTML

Per accedere alla cookie policy completa basta cliccare su **Maggiori informazioni** e si verrà portati nella pagina **cookie.html**

Funzione JS:

```
document.addEventListener("DOMContentLoaded", function () {
   var cookieBanner = document.getElementById("cookie-banner");
   var cookieAccept = document.getElementById("cookie-accept");
```

Questa parte di codice ottiene i riferimenti agli elementi HTML del banner dei cookie e li assegna a delle variabili.

Gestore di eventi e funzione di callback:

```
cookieAccept.addEventListener("click", function () {
   cookieBanner.style.display = "none";
   localStorage.setItem("cookieConsent", "true");
});
```

Si aggiunge un gestore di eventi al clic sull'elemento cookieAccept, così quando l'utente fa clicca, viene eseguita una **funzione di callback**. All'interno di questa funzione, viene **impostato lo stile** dell'elemento cookieBanner su **"none"**, che lo **nasconde**.

Viene poi utilizzato l'oggetto **localStorage** per impostare un valore booleano "true" con la chiave "cookieConsent". Questo indica che l'utente ha accettato i cookie.

```
if (!localStorage.getItem("cookieConsent")) {
    cookieBanner.style.display = "block";
  }
});
```

Successivamente, si verifica se l'utente ha già accettato i cookie, se nel localStorage è **presente** un **valore associato alla chiave "cookieConsent"**. Se non è presente, viene impostato lo stile dell'elemento cookieBanner su "block", che lo rende visibile.

Scroll To Top

Permette all'utente di ritornare all'inzio della pagina comodamente, elemento fondamentale parlando di **UX**, specialmente in situazioni in cui il contenuto web è prolisso e l'utente ha bisogno di tornare alla navbar per cambiare pagina.



Scroll To Top HTML

```
<div onclick="scrollToTop()" class="top">
        <img id="toparrow" alt="scrolltoparrow" src="immagini/top-arrow.jpeg">
    </div>
```

Onclick indica l'evento con il quale, al click dell'utente sull'immagine della freccia, si attiva una funzione.

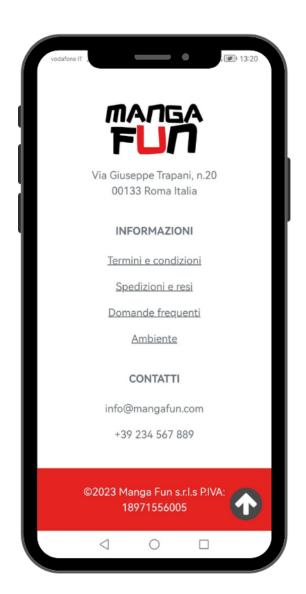
Funzione JS

```
function scrollToTop() {
  window.scrollTo(0, 0);
}
```

La funzione che si attiva utilizza il metodo **scrollToTop()** che fa scorrere la finestra (**oggetto window**) del browser verso l'inizio impostando i valori delle coordinate a 0.

From Footer to Top

Affianco ho messo il mockup a dimostrazione del funzionamento della funzione **scrollToTop()**





Barra di Ricerca

La barra di ricerca è funzionante e risponde a tutti i prodotti presenti nell'array globale, facendo visulizzare il risultato nella pagina prodotti.html





La barra di ricerca è inglobata all'interno della **navbar**. Visivamente volevo che inizialmente ci fosse solamente l'icona di una lente d'ingradimento e che dopo aver cliccato su di essa apparisse la barra di ricerca effettiva.

Codice HTML, selector ID e CLASS

Evento sull'icona di ricerca

```
searchIcon.addEventListener("click", function () {
   if (searchInput.classList.contains("show-search-input")) {
      searchInput.classList.remove("show-search-input");
   }
```

Questo blocco di codice aggiunge un gestore di eventi al clic sull'elemento con l'**ID** "search-icon". Quando l'utente fa clic sull'icona di ricerca, viene eseguita una funzione di callback.

In questo caso si verficia se l'elemento **searchInput** ha attiva la classe CSS **"show-search-input"** ed è quindi già visibile, allora all'**evento di clic** la **classe "show-search-input" viene rimossa** dall'elemento searchInput, quindi il **campo di input di ricerca viene nascosto**.

```
else
{
    searchInput.classList.add("show-search-input");
    searchInput.focus();
}
});
```

Altrimenti se l'elemento searchInput non ha la classe "show-search-input", il campo input di ricerca non è visibile e in questo caso, viene aggiunta la classe "show-search-input" all'elemento searchInput. Inoltre, viene utilizzato il metodo focus() su searchInput, consentendo all'utente di iniziare subito a digitare nel campo di input.

Evento al tasto Invio

```
searchInput.addEventListener("keypress", function (e) {
   if (e.key == "Enter") {
        e.preventDefault();
        if (searchInput.value == "") return;
        window.location.href = `prodotti.html?s=${searchInput.value}`;
   }
});
```

Con questo codice quando l'utente preme il tasto "Invio" nell'input di ricerca, viene eseguita una **funzione di callback.**La funzione verifica se il tasto premuto è

"Enter" e se il valore dell'input di ricerca è vuoto, la funzione viene interrotta.

Altrimenti, viene effettuato un reindirizzamento alla pagina "prodotti.html".





Chi siamo

In questa pagina vi è semplicemente una breve descrizione dell'e-commerce e delle figure che compongono il team.



Team Card

All'interno di queste card vengono presentate le figure del team di Manga Fun. Usando un :hover selector cambio il CSS delle card facendole ingrandire.

```
.team-card:hover {
    transform: scale(1.1);
}
```



Alessia Colpo

CEO

Ciao a tutti, sono **Alessia Colpo** ho 22 anni e da quando sono piccola coltivo la passione per la cultura giapponese, in particolare anime e manga



Il nostro team

Giacomo Sala

Brand Manager



Ciao a tutti, sono **Giacomo Sala** la mia passione per il mondo nerd mi ha avvicino a tutto ciò che è digitale e ora mi occupo di gestire l'immagine dei brand



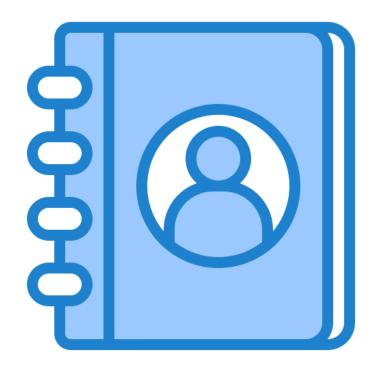
Chiara Ragusa

Social Media Manager

Ciao a tutti, sono **Chiara Ragusa** adoro rimanere in contatto con le persone e da qualche anno mi sono specializzata nella gestione dei social media

Contatti

In questa pagina ho inserito gli estremi di contatto e ho incluso un form per permettere alle persone di contattarci direttamente dalla pagina.



Checkbox

```
document.querySelector("form").addEventListener("submit", function (event) {
   var checkbox = document.getElementById("myCheck");
   if (!checkbox.checked) {
       event.preventDefault(); // Previene l'invio del modulo
       var errorSpan = document.querySelector(".checkbox-error");
       errorSpan.style.display = "block"; // Mostra il messaggio di avviso
   }
});
```

Questo primo blocco di codice gestisce l'evento di invio del modulo del form. Se una casella di controllo specifica non è selezionata, impedisce l'invio del modulo e mostra un messaggio di errore corrispondente.

Messaggio di conferma

```
if (document.getElementById("contact-form") != null) {
   document.getElementById("contact-form").addEventListener("submit", function (event) {
      event.preventDefault(); // Previeni l'invio del modulo
      var checkboxChecked = document.getElementById("myCheck").checked;

   if (checkboxChecked) {
      // Nascondi il modulo di contatto
      document.getElementById("contact-form").style.display = "none";

      // Mostra il messaggio di conferma
      document.getElementById("confirmation-message").style.display = "block";
   }
});
}
```

Il secondo blocco di codice gestisce sia l'evento di invio del modulo e quando una casella di controllo specifica è selezionata, nasconde il modulo di contatto e mostra un messaggio di conferma di invio del messaggio.

Prodotti

La pagina dei prodotti come nella home è resa dinamica attraverso un array di prodotti e generando del codice HTML per ogni prodotto, che viene quindi inserito all'interno di un elemento specifico nel documento HTML.

Inoltre è presente un filtro dei prodotti in base a:

- Categoria
- Intervallo di prezzo selezionati

Gestione del filtro

```
if (document.getElementById("priceRange") != null) {
  var priceRange = document.getElementById("priceRange");
  var priceDisplay = document.getElementById("priceDisplay");

  priceRange.oninput = function () {
    priceDisplay.innerHTML = "€" + priceRange.value;
  };
}
```

```
function filterProducts() {
 var selectedCategory = document.getElementById("categoryDropdown").value;
 var priceRangeValue = document.getElementById("priceRange").value;
// prodotti dinamici
 let html = "";
 products.forEach((product) => {
    console.log(selectedCategory);
    if (
      product.prezzo <= parseInt(priceRangeValue) &&</pre>
      (product.categoria == selectedCategory || selectedCategory == "tutti")
      html += 
      <div class="col col-sm-12 col-md-6 col-lg-4 d-flex justify-content-center">
        <div class="product ${product.categoria}" data-price="${product.prezzo}">
          <img class="prodottoimg" alt="place" src="${product.immagine}">
          <div>
            <a class="nome" href="prodotto.html?p=${product.nome}">
             ${product.nome}
            </a>
            <b>${product.prezzo.toFixed(2)}€</b>
            <hr>
            <a class="btn btn-primary">Aggiungi al carrello</a>
          </div>
        </div>
      </div>`;
 })
 document.getElementById("rigacontenitore").innerHTML = html;
```

Carrello

Calcolo importo

```
function calculateTotal() {
    var priceElement = document.guerySelector(".card-text.price");
    var quantityElement = document.guerySelector(".form-control.guantity");
    var subtotalElement = document.getElementById("subtotal");
    var shippingCostElement = document.getElementById("shippingCost");
    var totalAmountElement = document.getElementById("totalAmount");
    if (priceElement && quantityElement && subtotalElement && shippingCostElement && totalAmountElement) {
        var priceString = priceElement.textContent;
        var price = parseFloat(priceString.replace("Prezzo: ", "").replace("€", "").replace(", ", "."));
        var quantity = parseInt(quantityElement.value);
        var total = price * quantity;
        var totalElement = quantityElement.parentNode.nextElementSibling;
        totalElement.textContent = "Totale: €" + total.toFixed(2);
        subtotalElement.textContent = "€" + total.toFixed(2);
        var shippingCost = 2.0; // Inserisci il valore effettivo dei costi di spedizione
        shippingCostElement.textContent = "€" + shippingCost.toFixed(2);
        var totalAmount = total + shippingCost;
        totalAmountElement.textContent = "€" + totalAmount.toFixed(2);
```

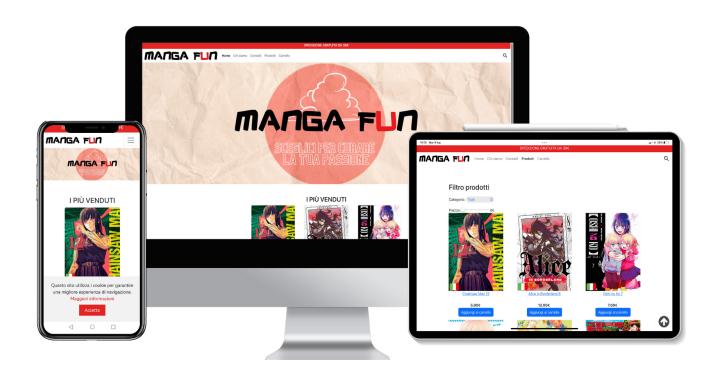
La funzione calculateTotal() viene utilizzata per calcolare il totale dell'importo in base al prezzo e alla quantità di un prodotto selezionato.

Rimozione del prodotto

```
function removeProduct(event) {
    var card = event.target.closest(".card");
    card.remove();
    var subtotalElement = document.getElementById("subtotal");
    var shippingCostElement = document.getElementById("shippingCost");
    var totalAmountElement = document.getElementById("totalAmount");
    if (subtotalElement && shippingCostElement && totalAmountElement) {
        subtotalElement.innerHTML = "€0,00";
        shippingCostElement.innerHTML = "€0,00";
        totalAmountElement.innerHTML = "€0,00";
```

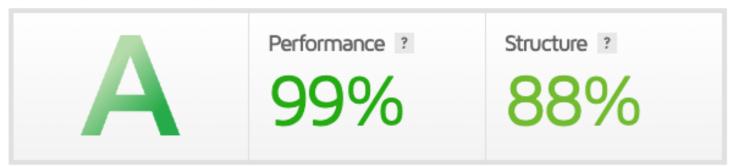
La funzione removeProduct(event) viene utilizzata per rimuovere un prodotto dalla lista e reimpostando a zero i valori

Responsive mockup



Analisi GTmetrix

GTmetrix Grade 1



Web Vitals ?



Grazie per l'attenzione

Alessia Colpo