

Założenia projektu z przedmiotu Programowanie II

Autorzy projektu:

- Wadas Jakub - grupa IV H
- Grzesica Krzysztof - grupa III E

Tytuł projektu:

- Milionerzy The Game

Opis projektu:

Naszym celem jest stworzenie prostej gry typu "quiz", nawiązującej do popularnego teleturnieju "Milionerzy". Zadaniem gracza będzie udzielanie poprawnych odpowiedzi na 12 pytań. Za każdą poprawną odpowiedź potencjalna nagroda będzie się powiększać, natomiast udzielenie złej odpowiedzi skutkować będzie końcem gry.

Założenia:

- Program musi obsługiwać wejście z myszy,
- Gra powinna dawać graczowi możliwość zrezygnowania z odpowiadania na dalsze pytania w dowolnym momencie,
- Gra będzie zawierała możliwość skorzystania z trzech "kół ratunkowych" - telefonu do przyjaciela, 50/50 i zapytania o zdanie wirtualnej publiczności,
- Dla każdego progu pieniężnego pytania będą losowane z przeznaczonej dla danego progu puli (zapisanej w pliku tekstowym),
- Gra będzie informowała gracza o jego postępach,
- Grę będzie kończyło wygranie wirtualnego miliona zł, błędna odpowiedź na pytanie lub rezygnacja,
- Gra będzie udźwiękowiona

Realizacja:

- język: C++ obiektowy,
- użycie Windows Forms

Możliwe rozszerzenia projektu w przyszłości:

- Możliwość zapisu uzyskanego przez gracza wyniku w internetowym rankingu,
- Nowe tryby gry, np. tryb z ograniczoną ilością czasu na udzielenie odpowiedzi