LaTeX voor Beginners

Georganiseerd door: Filii Lamberti

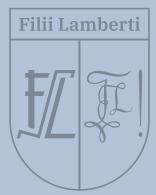
Spreker: Allyson Robert (PhD Student)



Inhoud Workshop

- Inleiding
- Vergelijkingen
- Figuren
- Tabellen
- Code snippets
- Referenties
- Delen van Projecten





Afspraken

- Doe-het-zelf workshop met oefeningen
- Neem je computer erbij
- ~ 15 min per oefening voorzien
- Blijf stil tijdens uitlegmomenten
- Stel zeker vragen
- Zie je foutjes? Laat het weten
- Toujours fidèle et sans souci



Inleiding



Waarom LaTeX?

- What You See Is What You Meant
- Inhoud komt eerst → Opmaak komt laatst
- De opmaak is gemakkelijk te wijzigingen
- **Eenvoudiger voor formules**
- Produceert PDF → "Veilig"
- Standaardinstellingen leiden tot een professioneel uitziend document
- Volledig en herhaalbaar instelbaar
- Komt vaak voor in Academia







a image adn ruined evrythign





Minimum Working Example

\documentclass{article}

\title{Oefening 1}
\author{Allyson Robert}
\date{\today}

PREAMBLE

\begin{document}

\maketitle \tableofcontents

\section{Introduction}

\end{document}

INHOUD

Oefening 1

Allyson Robert

September 24, 2023

Contents

1 Introduction

1 Introduction

nberti



Documentclass en packages

- Documentclass definieert document type
 - article
 - standalone
 - uhphysreport
- Packages
 - Voegen functionaliteit toe,
 - vb: amsmath, physics, graphicx
 - \usepackage{...}
 - Onmiddellijk onder documentclass
 - Volgorde is soms extreem belangrijk



Environments

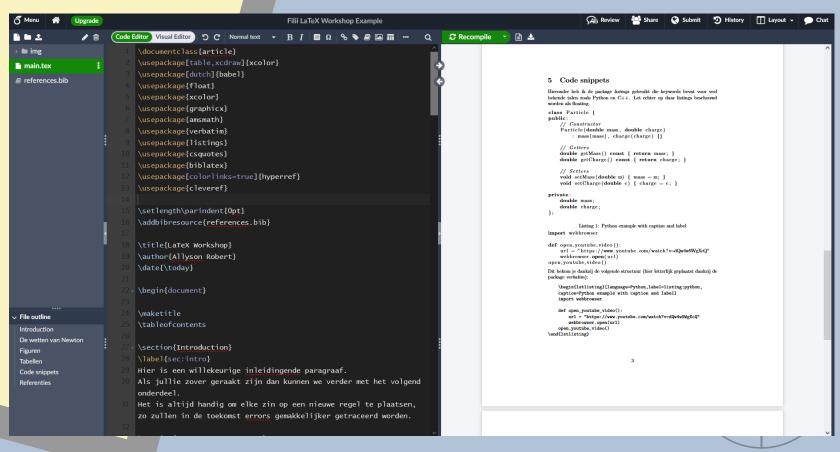
- Speciale weergave van bepaalde stukken tekst/structuur
- Gebruik \begin{...} en \end{...}
- Meest belangrijk: document Hierin staat alles wat je in je document wil laten verschijnen
- figure, equation, align, ...



Overleaf: Geen Installatie Nodig

www.overleaf.com

- Geen installatie nodig
- UHasselt students hebben gratis een premium membership
- Online toegang tot projecten
- Ontzettend veel documentatie beschikbaar
- Samenwerken is mogelijk
- Met premium: track changes



Oefening 1: Overleaf

- Overleaf account: @student.uhasselt.be
- New project → Blank project
- Project title: LaTeX Workshop
- Schrijf een paragraaf in het tekstvenster
- Voeg een inhoudstafel toe onder de titel met \(\begin{aligned}
 \text{\$Itableofcontents}\\
 \end{aligned}\)
- Compileer

LaTeX Workshop

Allyson Robert

September 24, 2023

Contents

1 Introduction

1

1 Introduction

Hier is een willekeurige inleidingende paragraaf. Als jullie zover geraakt zijn dan kunnen we verder met het volgend onderdeel. Het is altijd handig om elke zin op een nieuwe regel te plaatsen, zo zullen in de toekomst errors gemakkelijker getraeeerd worden.

nberti



Vergelijkingen



Formules in de tekst

- Gebruik mathmode door gebruik van \(...\) of \$..\$
 - $x^2 + y^2 = c^2$
 - $(x^2 + y^2 = c^2)$
- Gemakkelijk voor korte formules
- Griekse letters en andere symbolen
 - \kappa
 - \hbar
 - Detexify (App)



Formules in blokken

\usepackage{amsmath}

• • •

$$\sum \vec{F} = 0 \Rightarrow \vec{v} = \text{cte} \tag{1}$$

$$\vec{a} = \frac{\sum \vec{F}}{m} \tag{2}$$

$$\vec{F}_{A \to B} = -\vec{F}_{B \to A} \tag{3}$$

```
\begin{align}
  \sum \vec{F} = 0 &\Rightarrow \vec{v} = \text{cte}\\
%
  \vec{a} &= \frac{\sum \vec{F}}{m} \\
%
  \vec{F}_{A\to B} &= -\vec{F}_{B \to A}
\end{align}
```



Handige Links

Mathematical Expressions



Detexify





Oefening 2

- Voeg de drie wetten van Newton in een align environment
- Uitlijnen zoals in het voorbeeld
- Zorg ook voor een inline vergelijking of symbool

LaTeX Workshop

Allyson Robert

September 24, 2023

Contents

1 Introduction
2 De wetten van Newton

1 Introduction

Hier is een willekeurige inleidingende paragraaf. Als jullie zover geraakt zijn dan kunnen we verder met het volgend onderdeel. Het is altijd handig om elke zin op een nieuwe regel te plaatsen, zo zullen in de toekomst errors gemakkelijker getraeserd worden.

2 De wetten van Newton

Voor zij die het niet meer weten, de wetten van Newton kunnen als volgt genoteerd worden:

$$\sum \vec{F} = 0 \Rightarrow \vec{v} = \text{cte}$$
(1)

$$\vec{a} = \frac{\sum \vec{F}}{m}$$
(2)

$$\vec{F}_{A\rightarrow B}^{i} = -\vec{F}_{B\rightarrow A}^{i}$$
 (3)

waarbij $\vec{F}_{A \to B}$ een kracht voorstelt van lichaam A op lichaam B.

ı

Figuren



Type figuren

- Vectortekeningen ideal
 - → Eerst exporteren naar PDF
- Bitmap kunnen ook
 - PNG
 - JPEG (Standaard lossy compression)



Figure environment

\end{figure}

```
\usepackage{graphicx}
\usepackage{float}
\begin{figure}[H]
  \centering
  \includegraphics[width=\textwidth]{img/pikachu_transparent.png}
  \caption{Fat Pikachu is best Pikachu}
  \label{fig:pikachu}
```

Filii Lamberti

Minipages

- Subfigures bestaan maar "minipage" geeft meer controle
- Voor twee zij aan zij figuren:

\begin{minipage}{0.45\textwidth}

• • •

\end{minipage}{0.45\textwidth}% \hspace{0.05\textwidth} \begin{minipage}{0.45\textwidth}

• • •

\end{minipage}{0.45\textwidth}%



TikZ Ultimate Power (adv. users only)

- Voor hardcore gebruikers
- LaTeX tekent de afbeelding dynamisch
 - → Uniforme stijl in het document
- TikZ Package inladen
- Geogebra 5
 - → Teken
 - **→** Export
 - → Graphics View as PGF/TikZ
- Veel packages die helpen "tekenen" steunen op TikZ
- Let op: TikZ wordt snel zwaar om te compileren
- ChatGPT kan helpen



Meer info over figuren

Overleaf: figuren



Minipage en Subfigures





Oefening 3

Voeg een afbeelding toe aan he document.

- Gebruik de graphicx en float packages om de figuur te plaatsen.
- Geef je afbeelding een onderschrift

3 Figuren



Figure 1: Fat Pikachu is best Pikachu





Tabellen



How to structure a Table

```
\begin{table}[!htpb]
   \label{tab:example_tab}
   \caption{Example of a table}
   \begin{tabular}{|||r|c|}
      \hline
      a & b & c \\ \hline
      1 & 2 & 3 \\ \hline
   \end{tabular}
\end{table}
```

а	b	С
1	2	3



Tables made easy

- www.tablesgenerator.com
- Kopieren en plakken naar overleaf
 - Visual Editor





Oefening 4

Voeg een table toe aan je document

- Gebruik <u>www.tablesgenerator.com</u>
- Geef de tabel een bovenschrift

3 Figuren

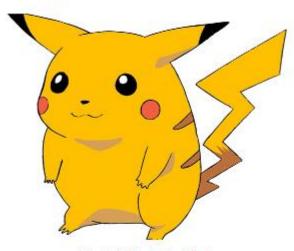


Figure 1: Fat Pikachu is best Pikachu

4 Tabellen

Table 1: Plotting tool dependencies

Data	GUI	Built-in
Plotly v5.11.0	PyQt5 v5.15.4	12.00
Numpy v1.24.0 Pandas v1.5.2	natsort v8.2.0	json
		sys
	8	as





Code Snippets



Verbatim / Listings

\usepackage{listings}

• • •

\begin{lstlisting}[language=Python,label=listing:python,caption=Python example with caption and label] import webbrowser

```
def open_youtube_video():
    url = "https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ"
    webbrowser.open(url)
    open_youtube_video()
\end{lstlisting}
```



Oefening 5

Voeg twee stukjes code aan je document

- Een klein python scriptje
- Een C++ klasse

Gebruik hiervoor de package "listings"

5 Code snippets

Hieronder heb ik de package *listings* gehruikt die keywords bevat voor veel bekende talen zoals Python en C++. Let echter op daar listings beschouwd worden als floating.

```
class Particle {
public:
    // Constructor
    Particle(double mass, double charge)
        : mass(mass), charge(charge) {}
    // Getters
    double getMass() const { return mass; }
   double getCharge() const { return charge; }
    // Setters
    void setMass(double m) { mass - m; }
   void setCharge(double c) { charge - c; }
private:
    double mass;
    double charge;
           Listing 1: Python example with caption and label
import webbrowser
def open_youtube_video():
    url - "https://www.youtube.com/watch?v-dQwfw9WgXcQ"
    webbrowser.open(url)
open_youtube_video()
Dit bekom je dankzij de volgende structuur (hier letterlijk geplaatst dankzij de
   \begin{1stlisting}[language=Python,label=listing:python,
   caption=Python example with caption and label]
   import webbrowser
   def open_youtube_video():
       ur1 = "https://www.youtube.com/watch?v=dQu4u9WgXcQ"
       webbrowser.open(ur1)
   open_youtube_video()
\end{lstlisting}
```

3



Referenties



Verwijzen naar vergelijkingen of figuren

\usepackage[colorlinks=true]{hyperref} \usepackage{cleveref}

- Volgorde belangrijk!
- \label{eq:pythagoras}
 → Gebruik eq/fig/sec/lst/...
 → labels onderscheiden
- Cref{eq:pythagoras}
 → Herkent type referentie volgens plaats label



Bibliografie

\usepackage{biblatex} \addbibresource{references.bib}

\printbibliography

- Zoek online naar voorbeelden
- Gebruik Zotero

```
@online{Overleaf,
    title = {Learn LaTeX},
    author = {Overleaf},
    url = {https://www.overleaf.com},
    urldate = {2023-09-24}
}
```



Oefening 6

- 1) Gebruik de volgende packages
- \usepackage{csquotes}
- \usepackage{biblatex}
- \usepackage[colorlinks=true]{ hyperref}
- \usepackage{ cleveref}
- 2) Plaats \addbibresource{references.bib} aan je preamble
- 3) Plaats \printbibliography voor \end{document}

Refereer naar je figuren en tabellen.

6 Referenties

Je kan refereren naar labels in je tekst/figure/tabellen etc. door bijvoorbeeld \ref {fig:pikachu} te gebruiken. Zo verwijst BTpX antomatisch naar het juiste nummer van de figuur: 1. Beter is om de eleveref package en het commando \cref {tab:dependencies} te gebruiken zodat LaTeX ook zelf refereert naar het type object. Zo weet latex zelf dat ik refereer naar fig. I en table I of zelfs section I. Dit zal afhangen van de taalinstellingen in je preamble, gebruik hiervoor de juiste instellingen van de babel package.

Het is ook mogelijk om LaTeX je bibliografie te laten beheren. Gebruik daarvoor de esquotes en biblatez. Je dient in de preamble ook te wijzen naar een referenees.bib bestand met addbibresource en \printbibliography gebruiken waar je de lijst van referenties wilt toevoegen. Zo kan ik enkele handige pagina's van Overleaf eiteren [3]. Het document heb ik aangevuld met meerdere dergelijke referenties.

Referenties

- Overleaf Learn. How To Write a Thesis Figures and Tables. URL: https://www.overleaf.com/learn/latex/How_to_Write_a_Thesis_in_ LaTeX_(Part_3)%3A_Figures%2C_Subfigures_and_Tables (besocht op 24-09-2023).
- Overleaf Learn. Mathematical Expressions. URL: https://www.overleaf.com/learn/latex/Mathematical_expressions (besocht op 24-09-2023).
- Overleaf. Learn LaTeX in 30 minutes. URL: https://www.overleaf.com/ learn/latex/Learn_LaTeX_in_30_minutes (bezocht op 24-09-2023).
- [4] user11232 en Christian Lindig, How to use figure inside a minipage? URL: https://tex.stackexchange.com/a/55339 (bezocht op 24-09-2023).

nberti

Delen van Projecten



Projecten Importeren/Exporteren

- Project
 - → Menu
 - → Download
 - → Source
- Overleaf
 - → New Project
 - → Upload Project
 - → Upload .zip
 - → Choose name



Samenwerken aan een project

- Project
 - → Share
 - → Type email
- · Simultaan werken aan een document
- Review voor track changes
- History voor verschillende versies

Project Invite

You have been invited to an Overleaf project.

Project:

Filii LaTeX Workshop Example

Shared by:

allyson.robert@uhasselt.be

View project



Oefening 7

- 1) Download de oefening van Github als zip
 - 1) Code
 - 2) Download Zip
- 2) Inladen in overleaf
 - 1) New project
 - 2) Upload project
 - 3) Upload zip
- 3) Deel je project met een buur
 - 1) Share





Template voor Verslagen

- Gemaakt volgens de richtlijnen
- Veel packages zijn al voorgeladen
- Indien problemen
 → allyson.Robert@uhasselt.be





Parting Tips

- Keep projects error free
- Under/overfull \hbox warning are often benign
- Start a new line for every sentence
 - In block equations an empty line can be added by commenting it using the % character
- Undefined control sequence > probably a missing package
- Beware the copy pasta
- Make good use of folders and subfolders
 - Organise images/chapters/...
 - Put your loaded packages in a preamble.tex file
 - → Load it using \input{preamble}

