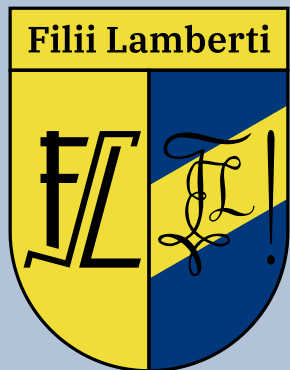
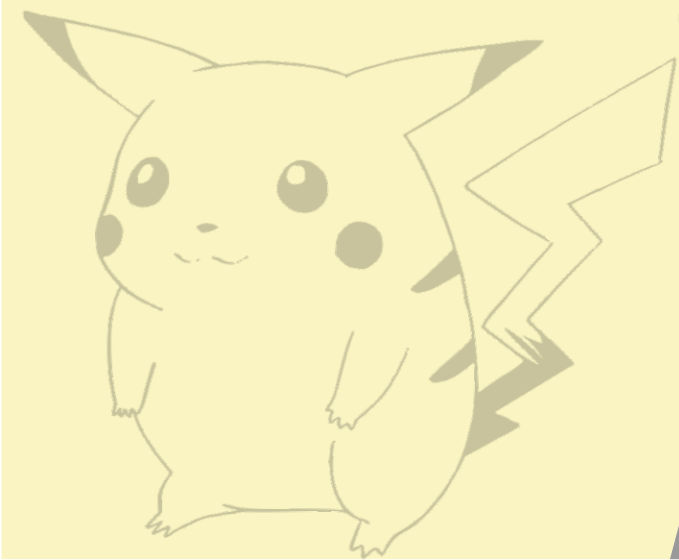


# L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

## LaTeX voor Beginners

Georganiseerd door: Fiii Lamberti

Spreker: Allyson Robert (PhD Student)

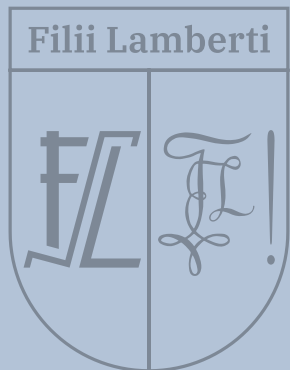


# Inhoud Workshop

- Inleiding
- Vergelijkingen
- Figuren
- Tabellen
- Code snippets
- Referenties
- Delen van Projecten

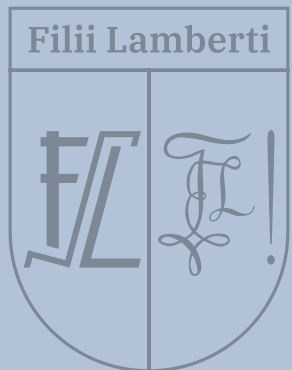


[allyson-robert.github.io/filii-latex](https://allyson-robert.github.io/filii-latex)



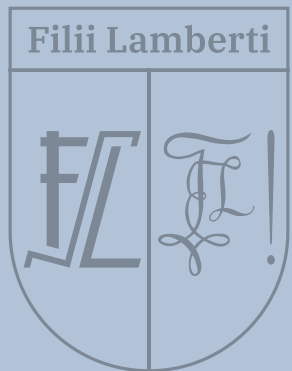
# Afspraken

- Doe-het-zelf workshop met oefeningen
- Neem je computer erbij
- ~ 15 min per oefening voorzien
- Blijf stil tijdens uitlegmomenten
- Stel zeker vragen
- Zie je foutjes? Laat het weten
- *Toujours fidèle et sans souci*



LATEX

# Inleiding



# LaTeX

## Waarom LaTeX?

- What You See Is What You Meant
- Inhoud komt eerst  
→ Opmaak komt laatst
- De opmaak is gemakkelijk te wijzigingen
- Eenvoudiger voor formules
- Produceert PDF → "Veilig"
- Standaardinstellingen leiden tot een professioneel uitziend document
- Volledig en herhaalbaar instelbaar
- Komt vaak voor in Academia
- Moeilijk? Nee → Overleaf to the rescue

$$W = \frac{1}{2\mu_0} \left[ \frac{\Psi'^2 \pi^2}{b^2} \sum_{m,n} a_{mn}^2 n^2 (ab/4) + \frac{\Psi'^2 \pi^2}{a^2} \sum_{m,n} a_{mn}^2 m^2 (ab/4) \right. \\ \left. + \Psi'^2 ab \left( \mu^2 + \sum_{m,n} \frac{8a_{mn}\mu^2}{\pi^2 mn} + \frac{a_{mn}^2 \mu^2}{4} \right) \right]$$

$$W = \frac{\Psi'^2 ab}{2\mu_0} \left[ \mu^2 + \sum_{m,n} \left( \frac{a_{mn}^2}{4} \left( \frac{m^2 \pi^2}{a^2} + \frac{n^2 \pi^2}{b^2} + \mu^2 \right) + \frac{8a_{mn}\mu^2}{\pi^2 mn} \right) \right]$$



L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

mgflip.com

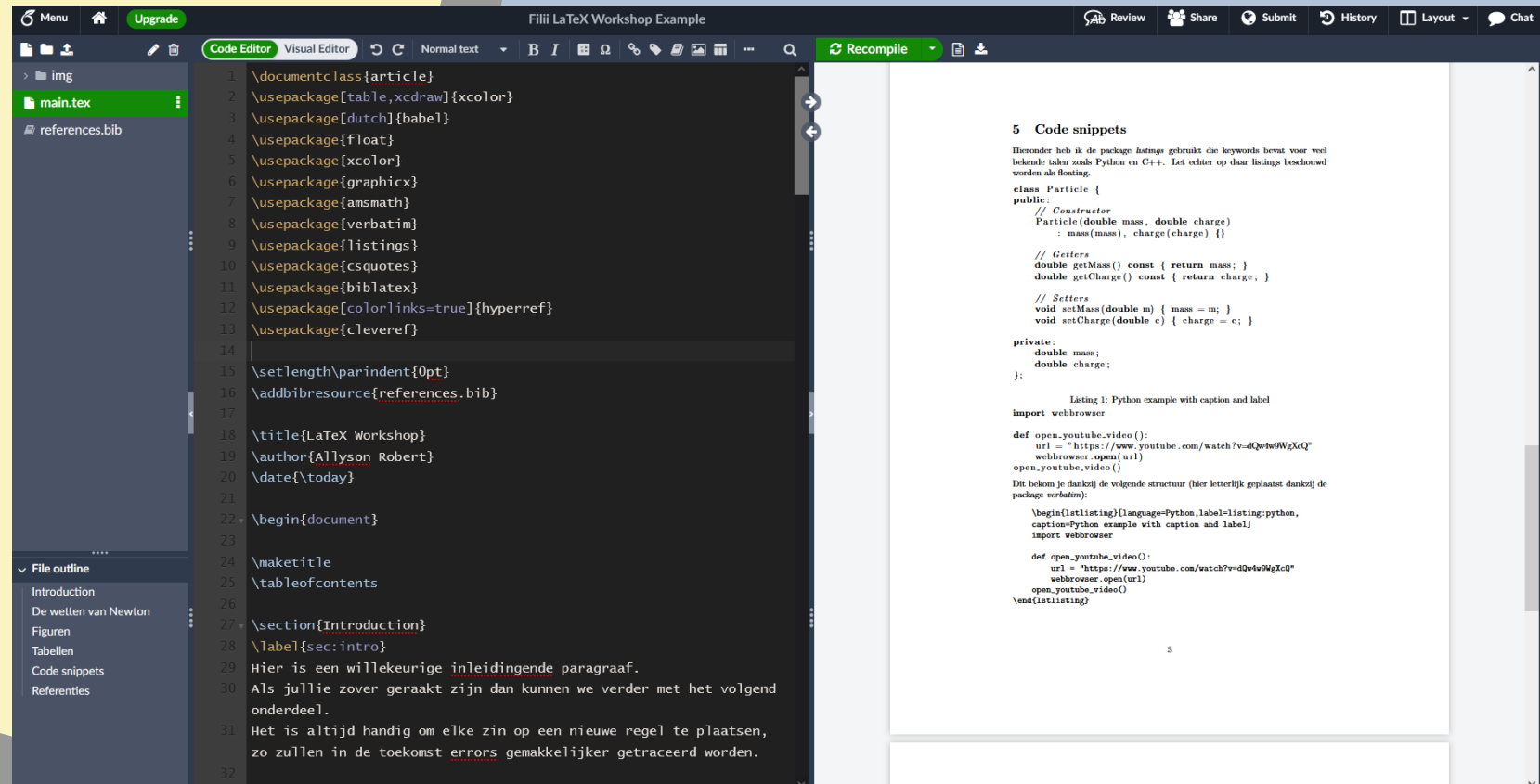
hlep i moved  
a image adn  
ruined evrythign



# Overleaf: Geen Installatie Nodig

[www.overleaf.com](https://www.overleaf.com)

- UHasselt students hebben gratis een premium membership
- Online toegang tot projecten
- Ontzettend veel documentatie beschikbaar
- Samenwerken is mogelijk
- Met premium: track changes



The screenshot displays the Overleaf LaTeX Workshop interface. The top bar includes a 'Menu' button, an 'Upgrade' button, and a title 'Filii LaTeX Workshop Example'. The main interface is divided into three panels. The left panel shows a file explorer with 'img', 'main.tex', and 'references.bib'. The middle panel is the 'Code Editor' showing LaTeX source code for a document class, packages, and a title page. The right panel shows the compiled PDF output, which includes a section titled '5 Code snippets' and a code listing for a Python example.

```
1 \documentclass{article}
2 \usepackage[table,xcdraw]{xcolor}
3 \usepackage[dutch]{babel}
4 \usepackage{float}
5 \usepackage{xcolor}
6 \usepackage{graphicx}
7 \usepackage{amsmath}
8 \usepackage{verbatim}
9 \usepackage{listings}
10 \usepackage{csquotes}
11 \usepackage{biblatex}
12 \usepackage[colorlinks=true]{hyperref}
13 \usepackage{cleveref}
14
15 \setlength{\parindent}{0pt}
16 \addbibresource{references.bib}
17
18 \title{LaTeX Workshop}
19 \author{Allyson Robert}
20 \date{\today}
21
22 \begin{document}
23
24 \maketitle
25 \tableofcontents
26
27 \section{Introduction}
28 \label{sec:intro}
29 Hier is een willekeurige inleidende paragraaf.
30 Als jullie zover geraakt zijn dan kunnen we verder met het volgende
   onderdeel.
31 Het is altijd handig om elke zin op een nieuwe regel te plaatsen,
   zo zullen in de toekomst errors gemakkelijker getraceerd worden.
32
```

5 Code snippets

Hieronder heb ik de package *listings* gebruikt die keywords bevat voor veel bekende talen zoals Python en C++. Let echter op daar *listings* beschouwd worden als floating.

```
class Particle {
public:
    // Constructor
    Particle(double mass, double charge)
        : mass(mass), charge(charge) {}

    // Getters
    double getMass() const { return mass; }
    double getCharge() const { return charge; }

    // Setters
    void setMass(double m) { mass = m; }
    void setCharge(double c) { charge = c; }

private:
    double mass;
    double charge;
};
```

Listing 1: Python example with caption and label

```
import webbrowser

def open_youtube_video():
    url = "https://www.youtube.com/watch?v=dQwts0WpXcQ"
    webbrowser.open(url)
open_youtube_video()

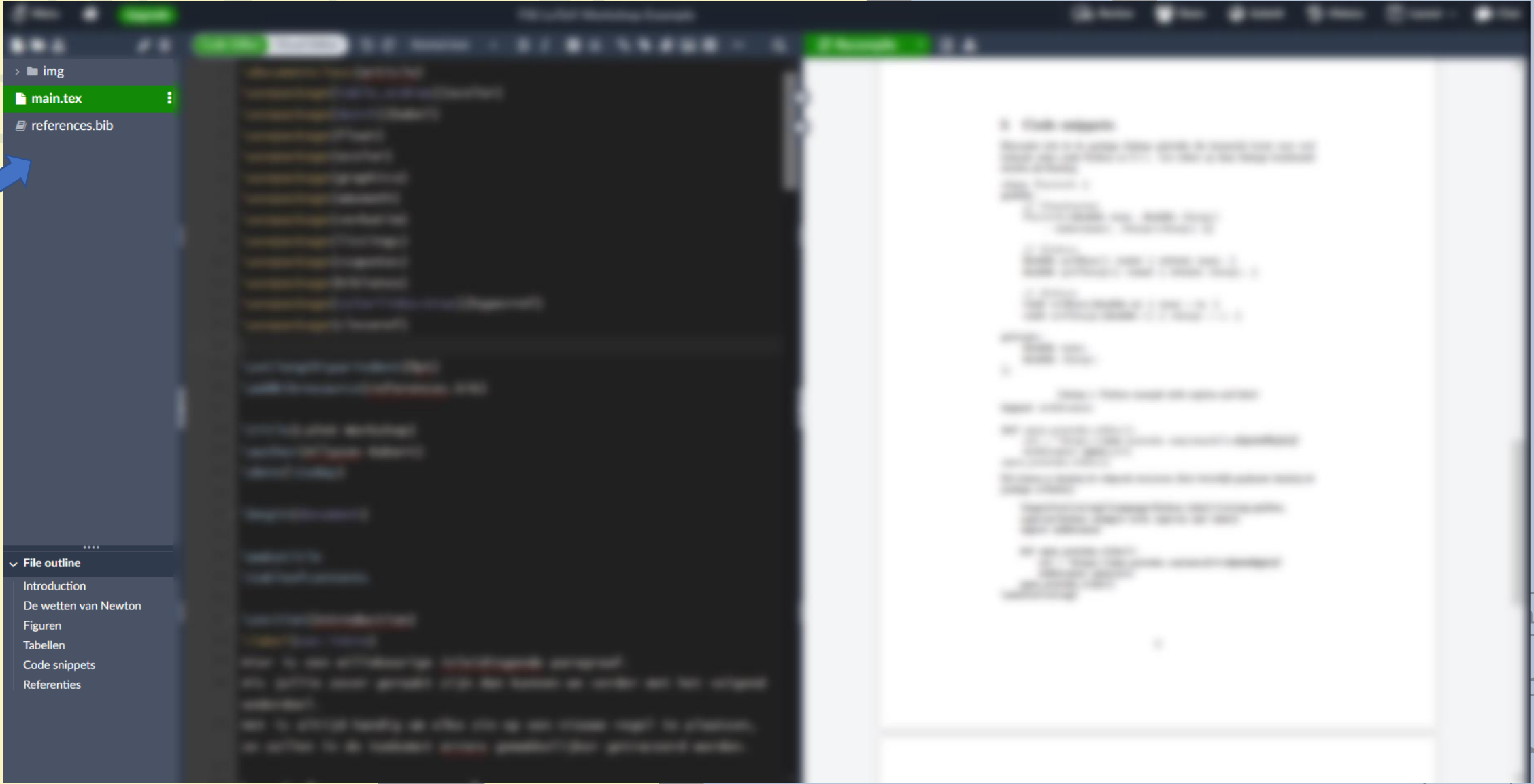
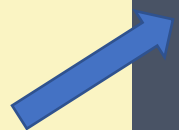
Dit helom je dankzij de volgende structuur (hier letterlijk geplaatst dankzij de
package verbatim):

\begin{lstlisting}[language=Python, label=listing:python,
caption=Python example with caption and label]
import webbrowser

def open_youtube_video():
    url = "https://www.youtube.com/watch?v=dQwts0WpXcQ"
    webbrowser.open(url)
open_youtube_video()
\end{lstlisting}
```



IAATV





```
1 \documentclass{article}
2 \usepackage[table,xcdraw]{xcolor}
3 \usepackage[dutch]{babel}
4 \usepackage{float}
5 \usepackage{xcolor}
6 \usepackage{graphicx}
7 \usepackage{amsmath}
8 \usepackage{verbatim}
9 \usepackage{listings}
10 \usepackage{csquotes}
11 \usepackage{biblatex}
12 \usepackage[colorlinks=true]{hyperref}
13 \usepackage{cleveref}
14
15 \setlength\parindent{0pt}
16 \addbibresource{references.bib}
17
18 \title{LaTeX Workshop}
19 \author{Allyson Robert}
20 \date{\today}
21
22 \begin{document}
23
24 \maketitle
25 \tableofcontents
26
27 \section{Introduction}
28 \label{sec:intro}
29 Hier is een willekeurige inleidende paragraaf.
30 Als jullie zover geraakt zijn dan kunnen we verder met het volgende
   onderdeel.
31 Het is altijd handig om elke zin op een nieuwe regel te plaatsen,
   zo zullen in de toekomst errors gemakkelijker getraceerd worden.
32
```

Review Share Submit History Layout Chat

Recompile

### 5 Code snippets

Hieronder heb ik de package *listings* gebruikt die keywords bevat voor veel bekende talen zoals Python en C++. Let echter op daar listings beschouwd worden als floating.

```
class Particle {
public:
    // Constructor
    Particle(double mass, double charge)
        : mass(mass), charge(charge) {}

    // Getters
    double getMass() const { return mass; }
    double getCharge() const { return charge; }

    // Setters
    void setMass(double m) { mass = m; }
    void setCharge(double c) { charge = c; }

private:
    double mass;
    double charge;
};
```

Listing 1: Python example with caption and label

```
import webbrowser

def open_youtube_video():
    url = "https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ"
    webbrowser.open(url)
    open_youtube_video()

Dit bekom je dankzij de volgende structuur (hier letterlijk geplaatst dankzij de
package verbatim):
```

```
\begin{lstlisting}[language=Python,label=listing:python,
caption=Python example with caption and label]
import webbrowser

def open_youtube_video():
    url = "https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ"
    webbrowser.open(url)
    open_youtube_video()
\end{lstlisting}
```

3

# LOGS EN OUTPUT FILES

The screenshot shows a code editor with a dark theme. On the left, there's a sidebar with a file explorer. The main editor area is split into two panes. The left pane shows a C++ code snippet for a `Particle` class. The right pane shows a Python example with a caption and label. A yellow arrow points to the 'Recompile' button in the top right corner of the editor.

```
class Particle {
public:
    // Constructor
    Particle(double mass, double charge)
        : mass(mass), charge(charge) {}

    // Getters
    double getMass() const { return mass; }
    double getCharge() const { return charge; }

    // Setters
    void setMass(double m) { mass = m; }
    void setCharge(double c) { charge = c; }

private:
    double mass;
    double charge;
};
```

Listing 1: Python example with caption and label

```
import webbrowser

def open_youtube_video():
    url = "https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ"
    webbrowser.open(url)
    open_youtube_video()

Dit bekom je dankzij de volgende structuur (hier letterlijk geplaatst dankzij de
package verbatim):

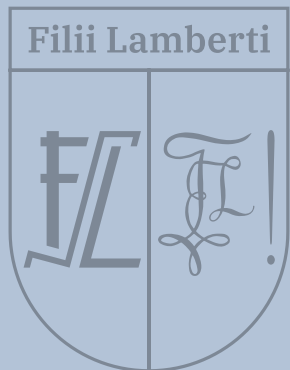
\begin{lstlisting}[language=Python,label=listing:python,
caption=Python example with caption and label]
import webbrowser

def open_youtube_video():
    url = "https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ"
    webbrowser.open(url)
    open_youtube_video()
\end{lstlisting}
```

# LATEX

## LaTeX context: commands

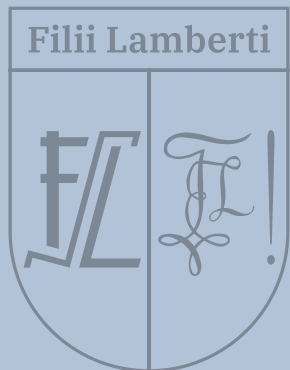
- Zonder opties
  - `\maketitle`
  - `\tableofcontents`
- Met argumenten: accolades
  - `\section{Section Title}`
  - `\author{Allyson Robert}`
- Met opties: vierkante haakjes
  - `\includegraphics[width=\textwidth]{pikachu.svg}`
  - `\usepackage[colorlinks=true]{hyperref}`



# LATEX

## LaTeX context: documentclass en packages

- Documentclass definieert document type (allereerste commando)
  - article
  - standalone
  - uhphysreport
- Packages voegen functionaliteit toe
  - Onmiddellijk onder documentclass (preamble)
    - `\usepackage{ ... }`  
vb: amsmath, physics, graphicx, parskip
  - Volgorde is soms extreem belangrijk



# LATEX

## LaTeX context: Environments

- Speciale weergave van bepaalde stukken tekst/structuur

```
\begin{...}
```

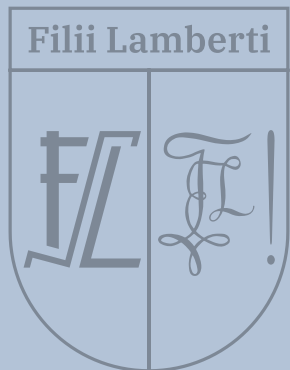
```
...
```

```
...
```

```
...
```

```
\end{...}
```

- Meest belangrijk: document environment  
Hierin staat alles wat je in je document wil laten verschijnen
- figure, equation, align, ...



# Minimum Working Example

```
\documentclass{article}
```

% Een regeltje commentaar, alles na het  
percentteken wordt door LaTeX genegeerd

```
\title{Oefening 1}
```

```
\author{Allyson Robert}
```

```
\date{\today}
```

```
\begin{document}
```

```
\maketitle
```

```
\tableofcontents
```

```
\section{Introduction}
```

Hier een regel tekst bij wijze van voorbeeld.

```
\end{document}
```

PREAMBLE

INHOUD

Oefening 1

Allyson Robert

September 24, 2023

## Contents

1 Introduction 1

1 Introduction

mberti



# Oefening 1: Overleaf

- Overleaf account (SSO):  
@student.uhasselt.be
- New project → Blank project
- Project title: *LaTeX Workshop*
- Schrijf een paragraaf in het tekstvenster
- Voeg een inhoudstafel toe onder de titel met `\tableofcontents`
- Compileer

## LaTeX Workshop

Allyson Robert

September 24, 2023

### Contents

1 Introduction	1
----------------	---

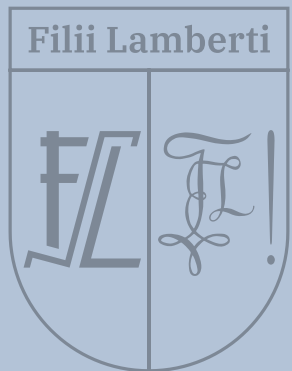
### 1 Introduction

Hier is een willekeurige inleidende paragraaf. Als jullie zover geraakt zijn dan kunnen we verder met het volgende onderdeel. Het is altijd handig om elke zin op een nieuwe regel te plaatsen, zo zullen in de toekomst errors gemakkelijker getraceerd worden.



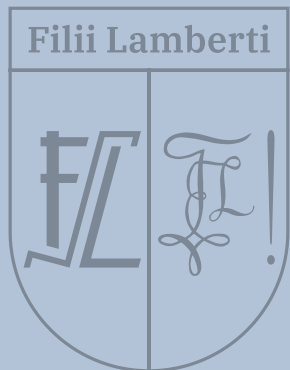
LATEX

# Vergelijkingen



# Formules in de tekst

- Gebruik mathmode door gebruik van `\(...\)` of `$..$`
  - `$x^2 + y^2 = c^2$`
  - `\(x^2 + y^2 = c^2\)`
- Gemakkelijk voor korte formules
- Griekse letters en andere symbolen
  - `\kappa`
  - `\hbar`
  - Detexify (App)



# Formules in blokken

```
\usepackage{amsmath}
```

```
...
```

```
\begin{align}
```

```
\sum_{i=0}^N \vec{F} = 0 &\Rightarrow \vec{v} = \text{cte}
```

```
%
```

```
\vec{a} = \frac{\sum \vec{F}}{m}
```

```
%
```

```
\vec{F}_{A \rightarrow B} = -\vec{F}_{B \rightarrow A}
```

```
\end{align}
```

$$\sum_{i=0}^N \vec{F} = 0 \Rightarrow \vec{v} = \text{cte} \quad (1)$$

$$\vec{a} = \frac{\sum \vec{F}}{m} \quad (2)$$

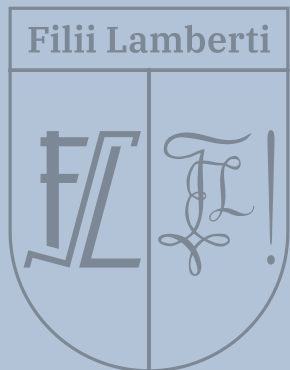
$$\vec{F}_{A \rightarrow B} = -\vec{F}_{B \rightarrow A} \quad (3)$$

# Handige Links

Mathematical  
Expressions



Detexify



# Oefening 2

- Voeg de drie wetten van Newton in een align environment
- Uitlijnen zoals in het voorbeeld
- Zorg ook voor een inline vergelijking of symbool

```
\begin{align}
& \sum_{i=0}^N \vec{F} = 0 \ \&\rightarrow \\
\vec{v} &= \text{cte} \\
& \\
\vec{a} &= \frac{\sum \vec{F}}{m} \\
& \\
\vec{F}_{A \rightarrow B} &= -\vec{F}_{B \rightarrow A} \\
\end{align}
```

## LaTeX Workshop

Allyson Robert

September 24, 2023

### Contents

1 Introduction	1
2 De wetten van Newton	1

#### 1 Introduction

Hier is een willekeurige inleidende paragraaf. Als jullie zover geraakt zijn dan kunnen we verder met het volgende onderdeel. Het is altijd handig om elke zin op een nieuwe regel te plaatsen, zo zullen in de toekomst errors gemakkelijker getraceerd worden.

#### 2 De wetten van Newton

Voor zij die het niet meer weten, de wetten van Newton kunnen als volgt genoteerd worden:

$$\sum \vec{F} = 0 \rightarrow a = 0 \text{ etc} \quad (1)$$

$$a = \frac{\sum \vec{F}}{m} \quad (2)$$

$$\vec{F}_{A \rightarrow B} = -\vec{F}_{B \rightarrow A} \quad (3)$$

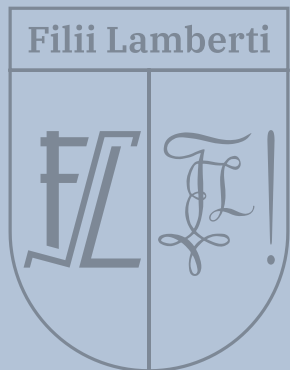
waarbij  $\vec{F}_{A \rightarrow B}$  een kracht voorstelt van lichaam  $A$  op lichaam  $B$ .



LATEX

# Figuren en Tabellen

Zogenaamde Floats



# Wat is een Float?

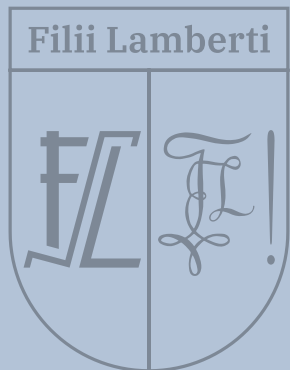
- Vrij geplaatst door LaTeX → Geen vaste positie
- Relatieve volgorde is bewaard
- Worden niet opgebroken over meerdere pagina's
- Meerdere opeenvolgende floats lijden tot issues  
→ Teken van suboptimale structuur
- Placement specifiers [!htbp]
  - h: hier
  - t: bovenaan (top)
  - b: onderaan (bottom)
  - p: aparte pagina (page)
  - !: Standaardinstellingen overrulen

`\usepackage{placeins}`

→ `\FloatBarrier`

`\usepackage{float}`

→ H specifier verwijdert float-gedrag



# Figure environment

```
\usepackage{graphicx}
```

```
\usepackage{float}
```

```
...
```

```
\begin{figure}[H]
```

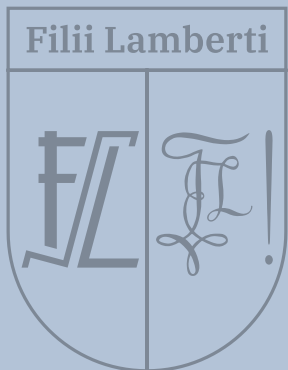
```
  \centering
```

```
  \includegraphics[width=\textwidth]{img/pikachu_transparent.png}
```

```
  \caption{Fat Pikachu is best Pikachu}
```

```
  \label{fig:pikachu}
```

```
\end{figure}
```

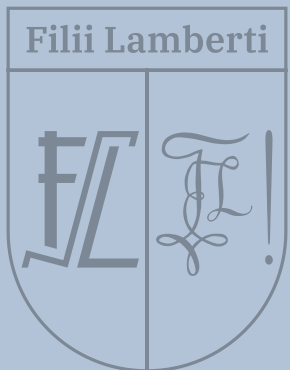




# Minipages

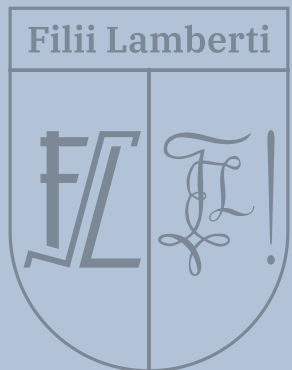
- Subfigures bestaan maar “minipage” geeft meer controle
- Voor twee zij aan zij figuren:

```
\begin{minipage}{0.45\textwidth}  
...  
\end{minipage}{0.45\textwidth}%  
\hspace{0.05\textwidth}  
\begin{minipage}{0.45\textwidth}  
...  
\end{minipage}{0.45\textwidth}%
```



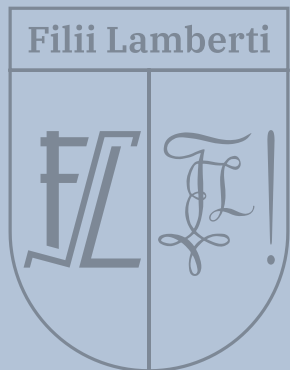
# Type figuren

- Vectortekeningen ideal
  - Eerst exporteren naar PDF
- Bitmap kunnen ook
  - PNG
  - JPEG (Standaard lossy compression)



# TikZ Ultimate Power (adv. users only)

- Voor hardcore gebruikers
- LaTeX tekent de afbeelding dynamisch
  - Uniforme stijl in het document
- TikZ Package inladen
- Geogebra 5
  - Teken
  - Export
  - Graphics View as PGF/TikZ
- Veel packages die helpen “tekenen” steunen op TikZ
- Let op: TikZ wordt snel zwaar om te compileren
- ChatGPT kan helpen



# Meer info over figuren

Overleaf: figuren



Minipage en Subfigures



Fili Lamberti



# LATEX

## Oefening 3

Voeg een afbeelding toe aan het document.

- Gebruik de *graphicx* en *float* packages om de figuur te plaatsen.
- Geef je afbeelding een onderschrift

```
\begin{figure}[!ht]  
  \centering
```

```
\includegraphics[width=\textwidth]{pikachu_transparent.png}  
  \caption{Fat Pikachu is best Pikachu}  
  \label{fig:pikachu}  
\end{figure}
```

3 Figuren

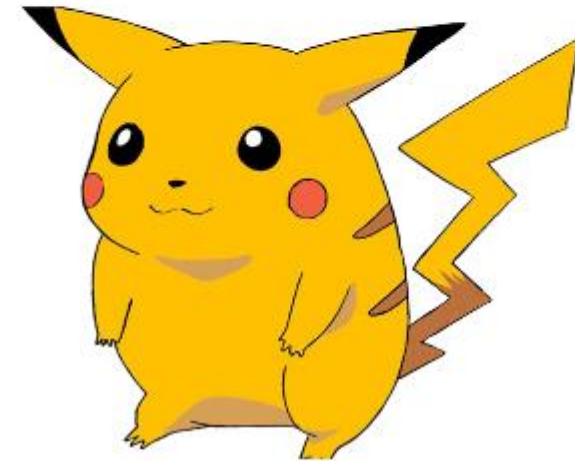
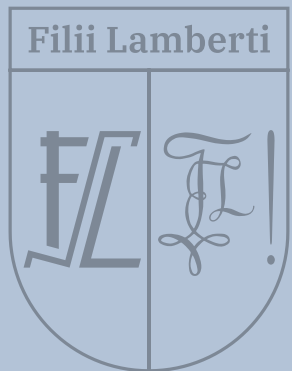


Figure 1: Fat Pikachu is best Pikachu

LATEX

# Tabellen



# How to structure a Table

a	b	c
1	2	3

```
\begin{table}[!htpb]
```

```
\centering
```

```
\caption{Example of a table}
```

```
\label{tab:example_tab}
```

BOVENSCHRIFT

```
\begin{tabular}{|l|r|c|}
```

```
\hline
```

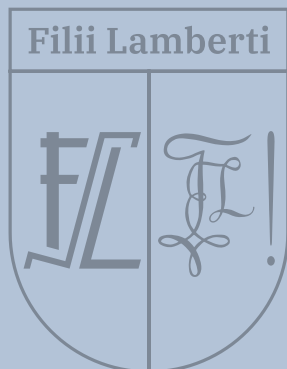
```
a & b & c \\ \hline
```

```
1 & 2 & 3 \\ \hline
```

```
\end{tabular}
```

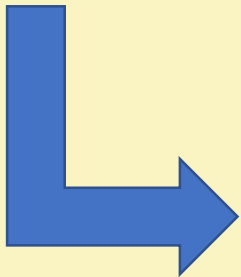
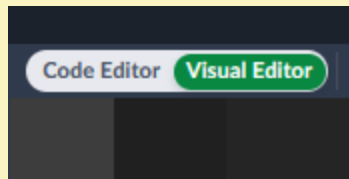
INHOUD TABEL

```
\end{table}
```



# Tables made easy

- [www.tablesgenerator.com](http://www.tablesgenerator.com)
- Kopieren en plakken naar overleaf
- Visual Editor



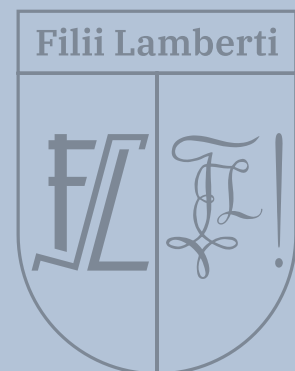
Tabellen

```
\begin{table}[H]
\centering
```

Plotting tool dependencies  
tab:dependencies

<code>\rowcolor[HTML]{EFEFEF}</code> Data	GUI	Built-in
Plotly v5.11.0	PyQt5 v5.15.4	datetime
Numpy v1.24.0	natsort v8.2.0	json
Pandas v1.5.2		csv
		sys
		os

```
\end{table}
```





# LATEX

## Oefening 4

Voeg een table toe aan je document

- Gebruik [www.tablesgenerator.com](http://www.tablesgenerator.com)



- Geef de tabel een bovenschrift

### 3 Figuren

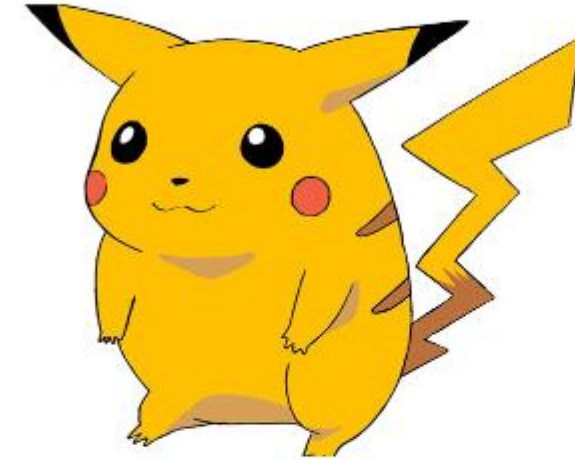


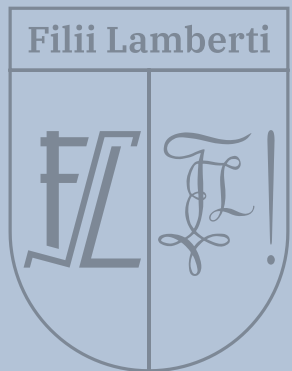
Figure 1: Fat Pikachu is best Pikachu

### 4 Tabellen

Table 1: Plotting tool dependencies		
Data	GUI	Built-in
Plotly v5.11.0	PyQt5 v5.15.4	datetime
Numpy v1.24.0	natsort v8.2.0	json
Pandas v1.5.2		csv
		sys
		os

LATEX

# Code Snippets



# Verbatim / Listings

```
\usepackage{listings}
```

```
...
```

```
\begin{lstlisting}[language=Python,label=listing:python,caption=Python example  
with caption and label]
```

```
import webbrowser
```

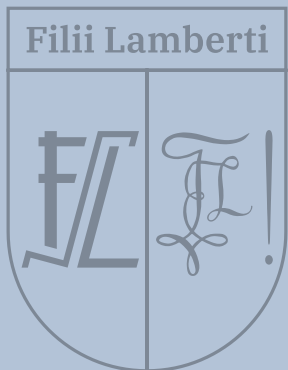
```
def open_youtube_video():
```

```
    url = "https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ"
```

```
    webbrowser.open(url)
```

```
open_youtube_video()
```

```
\end{lstlisting}
```



# LATEX

## Oefening 5

Voeg twee stukjes code aan je document

- Een klein python scriptje
- Een C++ klasse

Gebruik hiervoor de package "listings"

```
\begin{lstlisting}[language=Python,label=listing:python,caption=Python example with caption and label]
import webbrowser

def open_youtube_video():
    url =
    "https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ"
    webbrowser.open(url)
open_youtube_video()
\end{lstlisting}
```

### 5 Code snippets

Hieronder heb ik de package *listings* gebruikt die keywords bevat voor veel bekende talen zoals Python en C++. Let echter op daar *listings* beschouwd worden als floating.

```
class Particle {
public:
    // Constructor
    Particle(double mass, double charge)
        : mass(mass), charge(charge) {}

    // Getters
    double getMass() const { return mass; }
    double getCharge() const { return charge; }

    // Setters
    void setMass(double m) { mass = m; }
    void setCharge(double c) { charge = c; }

private:
    double mass;
    double charge;
};
```

Listing 1: Python example with caption and label

```
import webbrowser

def open_youtube_video():
    url = "https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ"
    webbrowser.open(url)
open_youtube_video()
```

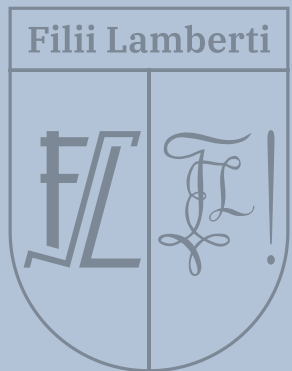
Dit bekom je dankzij de volgende structuur (hier letterlijk geplaatst dankzij de package *verbatim*):

```
\begin{lstlisting}[language=Python,label=listing:python,
caption=Python example with caption and label]
import webbrowser

def open_youtube_video():
    url = "https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ"
    webbrowser.open(url)
open_youtube_video()
\end{lstlisting}
```

LATEX

# Referenties




# Bibliografie

```
\usepackage{biblatex}  
\addbibresource{references.bib}  
...
```

Veel informatie is te vinden op de website  
van Overleaf `\cite{Overleaf}`

```
...  
\printbibliography
```

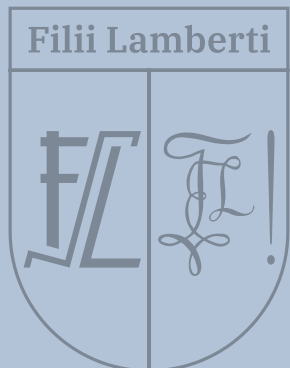
- Zoek online naar voorbeelden
- Gebruik Zotero



```
@online{Overleaf,  
  title = {Learn LaTeX},  
  author = {Overleaf},  
  url = {https://www.overleaf.com},  
  urldate   = {2023-09-24}  
}
```



Overleaf ref. guide



# Verwijzen naar vergelijkingen of figuren

```
\usepackage[colorlinks=true]{hyperref}
```

```
\usepackage{cleveref}
```

...

- Volgorde belangrijk!

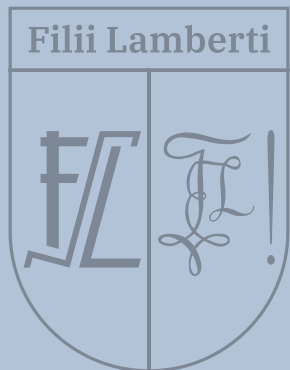
```
\caption{Tekst}
```

```
\label{eq:pythagoras}
```

- Gebruik eq/fig/sec/lst/...
- labels onderscheiden

```
\cref{eq:pythagoras}
```

- Herkent type referentie volgens plaats label



# LATEX

## Oefening 6

### 1) Gebruik de volgende packages

- `\usepackage{biblatex}`
- `\usepackage[colorlinks=true]{hyperref}`
- `\usepackage{cleveref}`

### 2) Plaats

`\addbibresource{references.bib}` aan je preamble

3) Plaats `\printbibliography` voor `\end{document}`

Refereer naar je figuren en tabellen.

## 6 Referenties

Je kan refereren naar labels in je tekst/figuren/tabellen etc. door bijvoorbeeld `\ref{fig:pikachu}` te gebruiken. Zo verwijst L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X automatisch naar het juiste nummer van de figuur: 1. Beter is om de `cleveref` package en het commando `\cref{tab:dependencies}` te gebruiken zodat L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X ook zelf refereert naar het type object. Zo weet latex zelf dat ik refereer naar fig. 1 en table 1 of zelfs section 1. Dit zal afhangen van de taalinstellingen in je preamble, gebruik hiervoor de juiste instellingen van de `babel` package.

Het is ook mogelijk om L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X je bibliografie te laten beheren. Gebruik daarvoor de `esquotes` en `biblatex`. Je dient in de preamble ook te wijzen naar een `references.bib` bestand met `\addbibresource` en `\printbibliography` gebruiken waar je de lijst van referenties wilt toevoegen. Zo kan ik enkele handige pagina's van Overleaf citeren [1]. Het document heb ik aangevuld met meerdere dergelijke referenties.

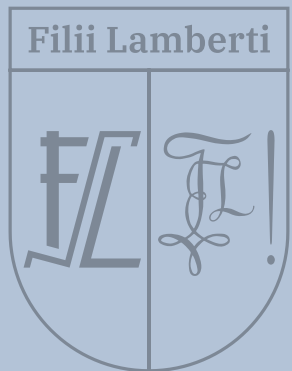
### Referenties

- [1] Overleaf Learn. *How To Write a Thesis - Figures and Tables*. URL: [https://www.overleaf.com/learn/latex/How\\_to\\_Write\\_a\\_Thesis\\_in\\_LaTeX\\_\(Part\\_3\)%3A\\_Figures%2C\\_Subfigures\\_and\\_Tables](https://www.overleaf.com/learn/latex/How_to_Write_a_Thesis_in_LaTeX_(Part_3)%3A_Figures%2C_Subfigures_and_Tables) (bezoekt op 24-09-2023).
- [2] Overleaf Learn. *Mathematical Expressions*. URL: [https://www.overleaf.com/learn/latex/Mathematical\\_expressions](https://www.overleaf.com/learn/latex/Mathematical_expressions) (bezoekt op 24-09-2023).
- [3] Overleaf. *Learn LaTeX in 30 minutes*. URL: [https://www.overleaf.com/learn/latex/Learn\\_LaTeX\\_in\\_30\\_minutes](https://www.overleaf.com/learn/latex/Learn_LaTeX_in_30_minutes) (bezoekt op 24-09-2023).
- [4] user11232 en Christian Lindig. *How to use figure inside a minipage?* URL: <https://tex.stackexchange.com/a/55339> (bezoekt op 24-09-2023).



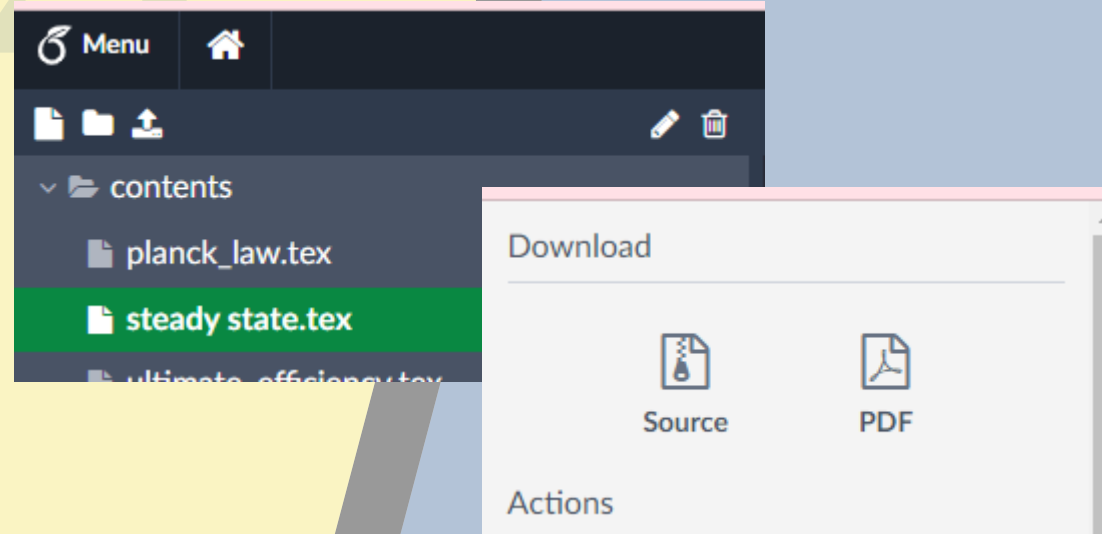
LATEX

# Delen van Projecten



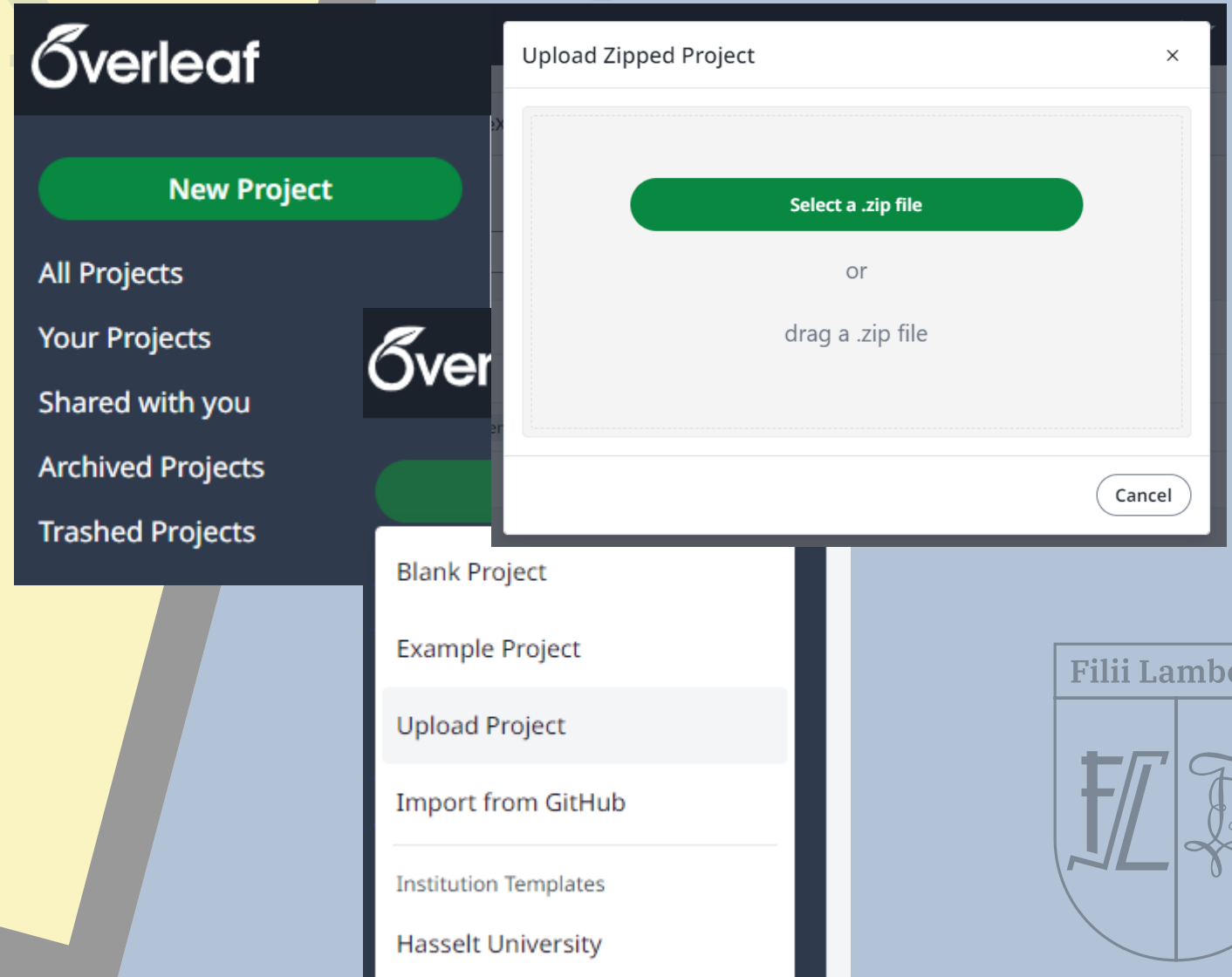
# Projecten Importeren/Exporteren

- Project
  - Menu
  - Download
  - Source



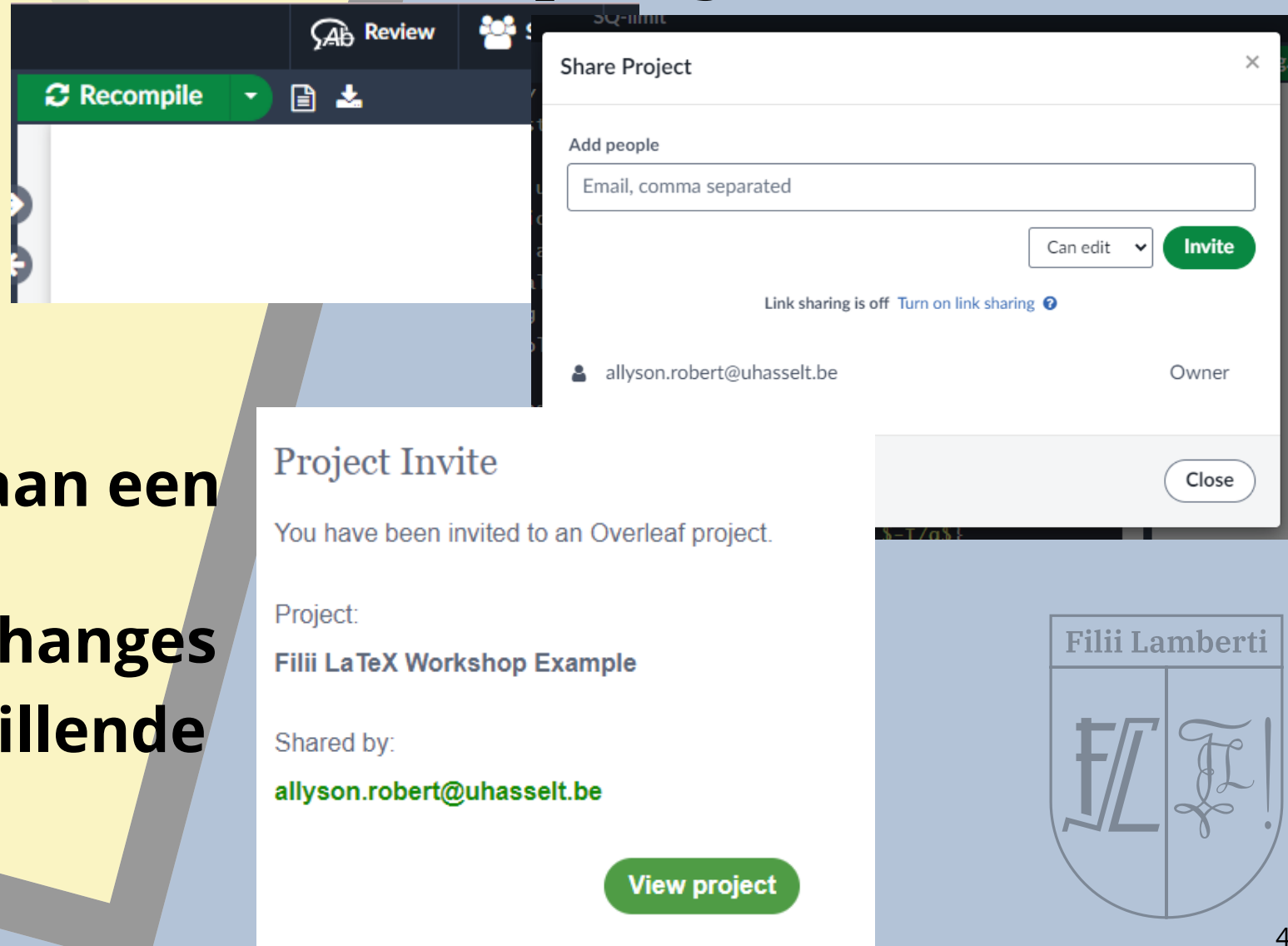
# Projecten Importeren/Exporteren

- **Project**
  - Menu
  - Download
  - Source
- **Overleaf**
  - New Project
  - Upload Project
  - Upload .zip
  - Choose name



# Samenwerken aan een project

- Project
  - Share
  - Type email
  - View Project
- Simultaan werken aan een document
- Review voor track changes
- History voor verschillende versies



Filii Lamberti



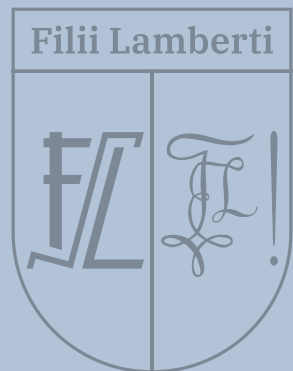
# LATEX

## Oefening 7

- 1) Download de oefening van Github als zip
  - 1) Code
  - 2) Download Zip
- 2) Inladen in overleaf
  - 1) New project
  - 2) Upload project
  - 3) Upload zip
- 3) Deel je project met een buur
  - 1) Share



Download zip op github

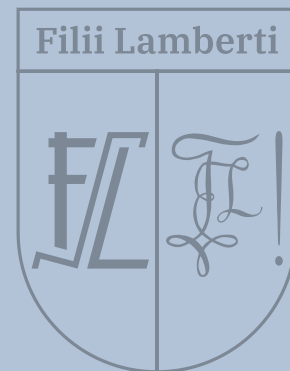


# Template voor verslagen

- Gemaakt volgens de richtlijnen
- Veel packages zijn al voorgeladen
- Indien problemen  
→ [allyson.robert@uhasselt.be](mailto:allyson.robert@uhasselt.be)

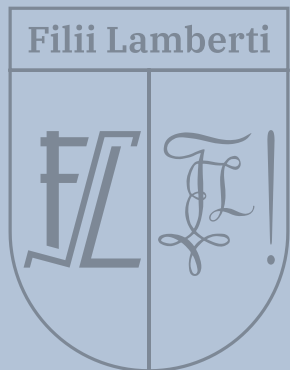


Template Fysica verslagen



# Parting Tips - 1

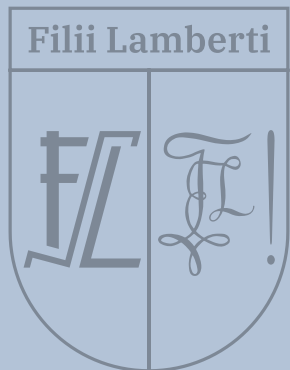
- **Begin met een verkregen template/preamble**
- **Zorg ervoor dat jouw projecten errorvrij blijven**
- **Blauwe under/overfull \hbox errors zijn zelden een problem**
- **Undefined control sequence error → vaak een ontbrekende package**
- **Witregels hebben een betekenis**
  - **Twee witregels → nieuw paragraaf**
  - **Geen lege witregels in align environments**



# LATEX

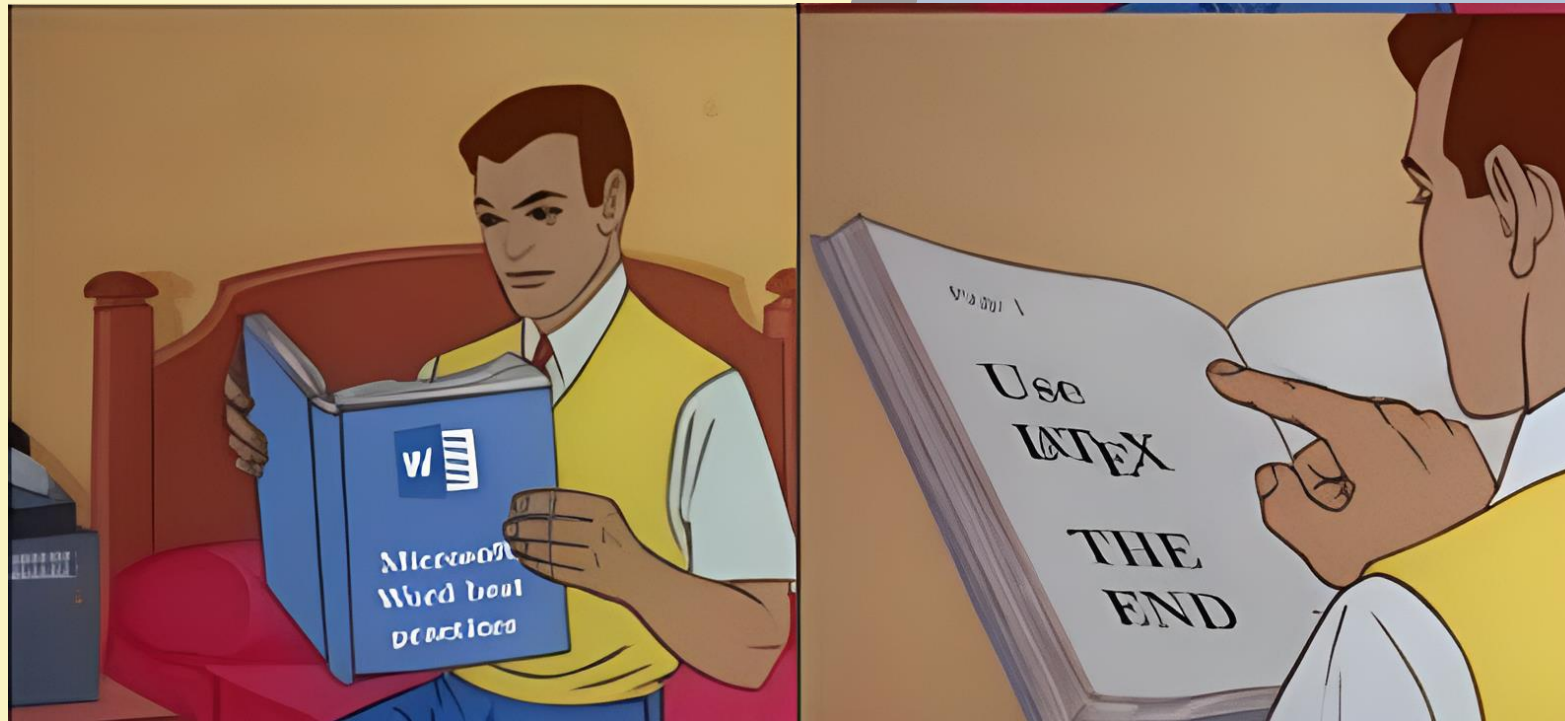
## Parting Tips - 2

- Start elke zin op een nieuwe regel
- Copy paste niet zomaar iets
- Let op de structuur van je project, gebruik folders en subfolders
  - Organiseer images/chapters/...
  - Plaats de geladen packages e.d.m. in een preamble.tex bestand
    - Inladen in main.tex met `\input{preamble}`





# L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X



# THE END

