

# Funciones

## Computer Science

**CS1100 - Introducción a Ciencia de la Computación**

# Logro de la Sesión

Al finalizar esta sesión, estarás en la capacidad de:

- Determinar el alcance de una variable.

# Logro de la Sesión

Al finalizar esta sesión, estarás en la capacidad de:

- Determinar el alcance de una variable.
- Crear y utilizar módulos en Python.

# Logro de la Sesión

Al finalizar esta sesión, estarás en la capacidad de:

- Determinar el alcance de una variable.
- Crear y utilizar módulos en Python.
- Definir funciones utilizando parámetros por defecto.

# Video Motivacional

► [Link](#)

# Alcance de una Variable

- Dependiendo de su alcance, existen dos tipos de variables: globales y locales.
- Variables globales: declaradas fuera de una función y utilizadas dentro de una función.

```
1  # Esta funcion utiliza la variable
   globales
2  def f():
3      print(s)
4
5  # Alcance global
6  s = "Que bonito es programar!"
7  f()
```

- Si se define una variable dentro una función con el mismo nombre que una variable global, ésta tomará el valor asignado dentro de la función.

# Alcance de una Variable

- Dependiendo de su alcance, existen dos tipos de variables: globales y locales.
- Variables globales: declaradas fuera de una función y utilizadas dentro de una función.

```
1  # Esta funcion utiliza la variable
   globales
2  def f():
3      print(s)
4
5  # Alcance global
6  s = "Que bonito es programar!"
7  f()
```

- Si se define una variable dentro una función con el mismo nombre que una variable global, ésta tomará el valor asignado dentro de la función.

## Alcance de una Variable (2)

- ¿Qué crees que pasaría si se ejecuta el siguiente código?

```
1      def f():
2          print(s)
3          # ERROR???
4          s = "Electrónica también!"
5          print(s)
6      # Alcance global
7      s = "CS es la voz!"
8      f()
9      print(s)
```



# Alcance de una Variable (3)

- En caso se requiera modificar el valor de una variable global dentro de una función se debe utilizar la palabra *global*.

```
1      # Esta función modifica la
2      variable global s
3      def f():
4          global s
5          print(s)
6          s = "Electrónica también!"
7          print(s)
8      # Alcance global
9      s = "CS es la voz!"
10     f()
11     print(s)
```

# Módulos en Python

- Un módulo es un archivo que contiene definiciones e instrucciones Python.
- Puede definir funciones, clases y variables.
- Agrupar el código relacionado en diversos módulos hace el código más fácil de entender y de usar.
- Ejemplo (calc.py):

```
1      # Un módulo simple, calc.py
2      def add(x, y):
3          return (x+y)
4
5      def subtract(x, y):
6          return (x-y)
```

# Módulos en Python: *import*

- Para utilizar un archivo Python como un módulo, se debe utilizar la instrucción *import*.
- Cuando el intérprete encuentra una instrucción *import* importa el módulo si éste está presente en la ruta de búsqueda.
- La ruta de búsqueda es una lista de directorios en los cuales el intérprete busca los módulos a importar.
- Ejemplo:

```
1      # Un módulo simple, calc.py
2      def add(x, y):
3          return (x+y)
4
5      def subtract(x, y):
6          return (x-y)
```

```
1      # ejemplo.py, importando el modulo
      calc.py
```

# Módulos en Python: *from*

- La instrucción *from* permite importar atributos específicos de un módulo.
- Ejemplo:

```
1      # importando sqrt() y factorial
      del módulo math
2      from math import sqrt, factorial
3      # Si simplemente se hubiera
      colocado "import math", sería
4      # necesario colocar math.sqrt(16)
      y math.factorial(6)
5      print sqrt(16)
6      print factorial(6)
```

- El ejemplo inicial, utilizando *from*:

```
1      # ejemplo.py, importando el modulo
      calc.py
```



# Parámetros por Defecto

- Python permite declarar parámetros con valor por defecto. Si se invoca la función sin este parámetro, éste toma el valor por defecto que le fue asignado.
- El valor por defecto es asignado al parámetro haciendo uso del operador de asignación (=).
- Ejemplo:

```
1      def estudiante(nombre, apellido  
      = 'Rodriguez', standard =  
      Quinto):  
2      print(nombre, apellido, '  
      estudia en ', standard, '  
      Standard')
```

En este caso, la función estudiante tiene tres parámetros, de los cuales dos tienen valores por defecto asignados, por lo tanto, esta función tiene un parámetro obligatorio y dos opcionales.

# Parámetros por Defecto(2)

- Al invocar funciones, es importante considerar que existen dos maneras de pasar los parámetros:
  - Parámetros posicionales (sin *keyword*).

```
1      def estudiante(nombre,  
2          apellido = 'Mark', standard  
3              = 'Quinto'):  
4          print(nombre, apellido, '  
5              estudia en', standard, '  
6              Standard')  
7  
8      # 1 parametro posicional  
9      estudiante('John')  
10     # 3 parametros posicionales  
11     estudiante('John', 'Gates', '  
12         Setimo')  
13     # 2 parametros posicionales  
14     estudiante('John', 'Gates')
```

# Parámetros por Defecto(3)

- Es importante siempre tener presente los siguientes puntos cuando se invoca a funciones:
  - 1 En caso se utilice *keyword* el orden de los parámetros no es importante.
  - 2 Únicamente debe haber un valor para cada parámetro.
  - 3 El nombre de los parámetros debe coincidir cuando se utilice *keyword*.
  - 4 En caso se invoque a la función sin *keyword*, el orden en que se pasen los parámetros es importante.

# Ejercicios

- 1 Implemente la función `area_triangulo` de tal manera que el siguiente código funcione correctamente:

```
1     print(area_triangulo())
2     print(area_triangulo(2))
3     print(area_triangulo(2, 1))
4     #OUTPUT:
5     #1.0
6     #1.0
7     #1.0
```

- 2 Cree un módulo figura (`figura.py`), el cual implemente funciones para calcular el área de un círculo, un cuadrado y un triángulo. Posteriormente, invoque cada una de estas funciones desde un archivo `main.py`.
- 3 De las líneas enumeradas del 1 al 4, indique cuáles de ellas generarían un error



# No olvidar..

- Dependiendo de su alcance, una variable puede ser local o global.
- Idealmente, debe evitarse utilizarse variables globales.
- Los parámetros por defecto permiten implementar código más flexible.
- Los módulos permiten tener código mas ordenado y reutilizable.

