

# Documentação do Sistema - DS

## IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO

### Projeto

- Kanbar - Sistema de Catálogo de Drinks

### Disciplina do Projeto

- Metodologias ágeis para desenvolvimento de software

### Equipe do Projeto

- ALLYSON BRUNO DE FREITAS FERNANDES - 2024012632;
- ERIKY ABREU VELOSO - 2025011494;
- GEÍSA MORAIS GABRIEL - 2024012594;
- LÍVIA BEATRIZ MAIA DE LIMA - 2024012596;
- NATHAN LINHARES CARDOSO - 2021010903.

## HISTÓRICO DE REGISTROS

Versão	Data	Autor	Descrição
1.0	08/07/2025	Geísa Morais Gabriel	Preenchimento do documento.

## SUMÁRIO

<b>1. DESCRIÇÃO DO PROJETO</b>	<b>3</b>
<b>2. DESCRIÇÃO DO SISTEMA</b>	<b>3</b>
<b>3. HISTÓRIAS DE USUÁRIO PARA A KANBAR</b>	<b>3</b>
<b>4. MODELO DE BACKLOG</b>	<b>4</b>

## 1. DESCRIÇÃO DO PROJETO

Na disciplina “Metodologias Ágeis para Desenvolvimento de Software”, são abordadas práticas e princípios de abordagens iterativas e incrementais, que valorizam a colaboração, a entrega contínua e a adaptação a mudanças, com foco no sucesso dos projetos. Seguindo essa proposta, o sistema desenvolvido adota a metodologia ágil criada em sala, denominada "FlexDev", utilizando técnicas e ferramentas alinhadas à abordagem sorteada.

A FlexDev é uma metodologia ágil indicada para equipes pequenas e médias que trabalham em projetos com alto grau de incerteza, especialmente durante as fases de descoberta, onde o cliente continua definindo suas necessidades. Com ciclos curtos e flexíveis, ela prioriza comunicação constante, entregas incrementais e reflexões rápidas para garantir agilidade e adaptação sem burocracia.

## 2. DESCRIÇÃO DO SISTEMA

O [KanBar](#) é um sistema de catálogo de drinks desenvolvido no intuito de proporcionar uma variedade de opções de bebidas elaboradas para os amantes de drinks. O sistema busca fornecer, além das opções de drinks, os ingredientes necessários para a elaboração da bebida, bem como o nível de dificuldade de elaboração, caso o usuário deseje, ao invés de comprar, preparar sua própria bebida.

Além disso, o sistema apresenta as opções para tomar drinks por meio de jogos com os amigos e visualizar os locais onde os drinks estão disponíveis. Será possível também que o usuário favorite seus drinks, jogos e locais preferidos, com base nas suas experiências, proporcionando um melhor uso do sistema proposto.

## 3. HISTÓRIAS DE USUÁRIO PARA A KANBAR

1. Como usuário, quero **visualizar descrições e fotos** dos drinks para que eu possa fazer uma escolha mais consciente.
2. Como usuário, quero **visualizar opções de dinâmicas e jogos** para me divertir com os meus amigos.
3. Como usuário, quero **visualizar os locais** disponíveis para poder comprar os drinks.

4. Como usuário, quero visualizar, junto à opção de drink, os **ingredientes** necessários para que eu possa confeccionar a bebida, caso queira.
5. Como usuário, quero saber o **nível de dificuldade** para elaboração de cada drink caso queira prepará-lo por conta própria.
6. Como usuário, quero ter uma estimativa de **valor dos ingredientes** necessários para preparar o drink para saber se cabe no meu orçamento comprar os materiais necessários caso deseje elaborar a receita.
7. Como usuário, quero **visualizar restrições alimentares** para os drinks para que eu saiba o que posso consumir com segurança.
8. Como usuário, quero **visualizar bem os elementos das páginas** para possuir uma experiência ótima e agradável.
9. Como usuário, quero poder **favoritar** meus drinks, jogos e locais preferidos para facilitar a minha busca no sistema.

#### 4. MODELO DE BACKLOG

Link do quadro do repositório: [Trello](#)

ID	História de usuário	Prioridade	Estimativa	Status	Critérios de aceite
1	Opções de drinks	Alta	3 pontos (dias)	Para fazer	O campo está visível e acessível ao usuário.
2	Opções de dinâmicas e jogos	Média	2 pontos	Para fazer	O campo está visível e acessível ao usuário.
3	Locais disponíveis	Média	2 pontos	Para fazer	O campo está visível e acessível ao usuário.
4	Visualizar ingredientes	Média	1 ponto	Para fazer	O campo está visível e acessível ao usuário.
5	Nível de dificuldade	Baixa	1 ponto	Para fazer	O campo está visível e acessível ao usuário.
6	Valor dos ingredientes	Baixa	3 pontos	Para fazer	O campo está visível e acessível ao usuário.

7	Restrições alimentares	Alta	2 pontos	Para fazer	O campo está visível e acessível ao usuário.
8	Qualidade dos elementos das páginas	Média	1 ponto	Para fazer	A página está conforme o protótipo.
9	Ação de favoritar	Alta	1 ponto	Para fazer	Ícone de estrela.