

Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Ingeniería Administración de Proyectos Semestre 2020 – 2

ALUMNO: MURRIETA VILLEGAS ALFONSO

Recursos materiales en un proyecto de software

Elementos materiales que conforman un proyecto de software:

En el caso de un proyecto informático, los recursos técnicos consisten en los ordenadores y el resto de equipamiento periférico y móvil. También se incluyen las redes informáticas y los recursos de software. Dicho lo anterior, podemos generalizar recursos, sin embargo, para poder determinar una estimación con un índice de precisión realmente alto debemos considerar que, dependiendo del tamaño del equipo, de la empresa de la que se trata e incluso del tipo de proyecto.

Características de los elementos:

Software - Gestionador de procesos y recursos

Comúnmente dentro de un equipo de trabajo se suelen utilizar software para administración y organización de recursos, esto con el propósito de poder llevar una mejor gestión de todo tipo de recurso, un claro ejemplo de software de este estilo es Microsoft Project que en su plan más barato tenemos mensualidades de 240 pesos mensuales por miembro

Software de desarrollo

Aquí existen muchísimas variantes sobre todo debido al tipo de proyecto, lenguaje de programación que se usará y además qué tipo de IDE o ambiente de desarrollo se empleará para poder llevar a cabo el proyecto. Ejemplos claros es emplear API o Frameworks como Django que son totalmente de lenguajes libre, pero hay casos donde por ejemplo al usar Java en su versión empresarial con Framework como Spring llega a costar una anualidad realmente costosa.

Hardware - Computadoras / Servidores / Cableado

En este apartado podemos incluir uno de los aspectos más difíciles de definidir y de parametrizar en cifras totalmente estándar o sujetas a no cambios, lamentablemente dentro del mundo de la ingeniería y sobre todo de la tecnología, hay muchas cosas que son difíciles de definir y sobre todo si no se tiene bien planteado el enfoque de un proyecto. Un claro ejemplo es que se quiera trabajar con equipo de desarrollo relativamente bueno para programar, sin embargo, si se quiere renderizar gráficos hablamos de este mismo tipo de equipo pero agregando tarjetas gráficas de alto rendimiento que pueden empezar en al menos 500 dolares.

Referencias

https://products.office.com/es-mx/project/project-plan-1?activetab=pivot:overviewtab

https://blog.comparasoftware.com/recursos-de-un-proyecto/