

Acta de constitución del proyecto

Calculadora

Fecha: 19/05/2020

Estudiantes:

***Murrieta Villegas Alfonso
Cárdenas Cárdenas Jorge
Reza Chavarría Sergio Gabriel
Valdespino Mendieta Joaquín
Samuel Arturo Garrido Sánchez***

Tabla de contenido

Información del proyecto	3
Datos	3
Patrocinador / Patrocinadores	3
Propósito y justificación del proyecto	3
Descripción del proyecto y entregables.....	3
Requerimientos de alto nivel	4
Requerimientos del producto.....	4
Requerimientos del proyecto	4
Objetivos	4
Premisas y restricciones	5
Riesgos iniciales de alto nivel	5
Cronograma de hitos principales	5
Presupuesto inicial asignado	6
Lista de Interesados (stakeholders)	6
Requisitos de aprobación del proyecto	6
Criterios de cierre o cancelación.....	7
Asignación del gerente de proyecto y nivel de autoridad	7
Gerente de proyecto	7
Niveles de autoridad	7
Personal y recursos preasignados	8
Aprobaciones	8

Información del proyecto

Datos

Empresa / Organización	murryCompany
Proyecto	Calculadora Científica
Fecha de preparación	19/05/2020
Cliente	FI UNAM
Patrocinador principal	Valdespino Mendieta Joaquín
Gerente de proyecto	Samuel Garrido (CEO)

Patrocinador / Patrocinadores

Nombre	Cargo	Departamento / División	Rama ejecutiva (Vicepresidencia)
Jorge Cárdenas	Jefe	Desarrollo	no
Sergio Reza	Jefe	Diseño	No

Propósito y justificación del proyecto

El propósito general del proyecto es brindar una herramienta al alumnado de la facultad de ingeniería aso como fomentar el desarrollo se software en la y para la institución

Descripción del proyecto y entregables

Desarrollo de una Calculadora Científica en software, como entregable la aplicación tanto para las dos plataformas móviles como son IOS y Android a la vez de una versión de escritorio Desktop para todos los sistemas operativos como son Linux, Mac Os y Windows.

Requerimientos de alto nivel

Requerimientos del producto

Ser visualmente llamativa (Tener un buen UX como parte de la aplicación), tener un buen desempeño para todas las plataformas, y poder darle mantenimiento de forma paralela a cada plataforma.

Requerimientos del proyecto

- Tener un equipo dedicado al desarrollo, uno al diseño y otro de marketing y publicidad
- Disponer de un espacio público para el desarrollo y trabajo de cada uno de los anteriores

Objetivos

Objetivo	Indicador de éxito
Alcance	
Desarrollar la aplicación en todas las plataformas	Realizado en tiempo
Aplicación mantenible y con un UX	Realizado en tiempo
Cronograma (Tiempo)	
En el primer año de desarrollo	Ramas de desarrollo limpias, sin errores y depuradas.
En el primer mes después del despliegue	Descargas de la aplicación
Costo	
-----	-----
-----	-----

Objetivo	Indicador de éxito
Calidad	
Alta, buena resolución de operaciones básicas	Aprobación general
Media/alta, GUI responsiva y con adaptabilidad en SO	Aprobación general
Otros	

Premisas y restricciones

Considerar el éxito de la aplicación en cada una de las plataformas para poder considerar que tan factible o no resultará continuar en una rama separada

Riesgos iniciales de alto nivel

- No poder llevar de forma paralela el desarrollo en cada una de las plataformas.
- Poca popularidad en alguna plataforma provocando de manera indirecta el abandono del desarrollo de esta.

Cronograma de hitos principales

Hito	Fecha tope
Backend (logica operacional)	20/10/2020
Frontend(GUI y UX)	20/12/2020
Tests, actualizacion y despliegue	20/02/2021

Presupuesto inicial asignado

Lista de Interesados (stakeholders)

Nombre	Cargo	Departamento / División	Rama ejecutiva (Vicepresidencia)
Sergio	Líder de división	Diseño	no
Jorge	desarrollador	Desarrollo	no
Samuel	CEO	CEO	CEO
Alfonso	Líder de división	Desarrollo	no

Requisitos de aprobación del proyecto

- Ver factible el desarrollo paralelo de la aplicación en diversas plataformas
- Garantizar un éxito de al menos una de las 5 plataformas en las que se quiere desarrollar este proyecto
- Desarrollar un prototipo visualmente llamativo para presentarlo a un público piloto.

Criterios de cierre o cancelación

En el extremo caso de que la popularidad del desarrollo de cada una de las aplicaciones en su debida plataforma no tenga éxito e incluso se llegue al extremo de tener cerrar ramas de desarrollo, se tendrá que concluir con el proyecto en su totalidad, liquidando a cada uno de los grupos de desarrollo de cada área.

Asignación del gerente de proyecto y nivel de autoridad

Gerente de proyecto

Nombre	Cargo	Departamento / División	Rama ejecutiva (Vicepresidencia)
Samuel Arturo	CEO	CEO	CEO

Niveles de autoridad

Área de autoridad	Descripción del nivel de autoridad
Decisiones de personal (Staffing)	El grupo podrá tomar decisiones globales del proyecto
Gestión de presupuesto y de sus variaciones	Podrá decir con totalidad el presupuesto en cada uno de los sectores del proyecto
Decisiones técnicas	El grupo de desarrolladores tendrá un líder por cada plataforma
Resolución de conflictos	El líder de cada grupo de desarrollo podrá designar a un sublíder para la depuración de código o asuntos relacionados a problemas de marketing y publicidad

Ruta de escalamiento y limitaciones de autoridad	Los patrocinadores de proyecto designarán a un encargado para tomar las decisiones fundamentales de cada área del proyecto respecto a este apartado.
--	--

Personal y recursos preasignados

Recurso	Departamento / División	Rama ejecutiva (Vicepresidencia)
Lugar con internet suficientemente bueno	Desarrollo	Desarrollo de aplicación
Software con licencia y especializados	Marketing	Software deployment

Aprobaciones

Patrocinador	Fecha	Firma
Joaquin valdespino Mendieta	20/02/21	
Alfonso Murrieta Villegas	20/02/21	
Jorge Cárdenas Cárdenas	20/02/21	
Sergio Gabriel Reza Chavarría	20/02/21	