



"No soy usuario de Linux, sino de un entorno para manejar linux" · El programa que "siempre corre" y sustitur humanos (Son lentos y falibles) · Tarjeta perforado + Aún no es sistema operativo Sistema Operativo (Antecei Sistema : Instrucción que sale de "Von Monitor : Neuman" - FIN/END I Es el primer antecedente de I un sistema operativo Primer acercamiento a una "multitarea" Sistema de Usuarios simultáneas para tiempo compartido realizar cambios de contexto | Computo interactivo (termina) l'Sistema de archivos

Compus Personales

Tuesday, 4 February 2020 6:07 PM

Nacimiento de las computadoras personales

- En los 1970s comienzan a aparecer las computadoras personales
- En un principio, programadas a través de switches, con resultados a través de LEDs

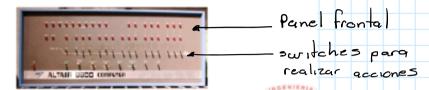


Figura: Microcomputadora Altair 8800 (1975, ≈ US\$600)

Gunnar Wolf

Introducción a los sistemas operativos

¿Qué son y qué hacen? Historia y evolución Computadoras personales Dispositivos móviles

La era de los 8 bits ($\approx 1977 - 1985$)

- Microprocesadores de 8 bits y miniaturización
 - Salida a video (tipo TV)
 - Entrada por teclado
 - Entrada opcional por cinta, primeros diskettes (discos flexibles)
- Programación en BASIC (intérprete en ROM)





- * PC pequeñas para compilar sus propios pragramas
- // Detalles → Muchas arquitecturas → incompatibles

 Nace industria de los videojuegos

 Nace "Distribución de Binarios"

La microcomputadora seria: Familia PC (1981)



Figura: Computadora IBM PC modelo 5150 (1981)

4 \$ 5000 dolares

- * Arquitectura abierta : compatibilidad
- Primer computadora de una empresa seria, orientada a su uso en ambiente empresarial
 - Sin color ni audio... ¿Para qué?
- Entorno primario de ejecución:
 Línea de comando (PC-DOS,
 MS-DOS)
- Al día de hoy sigue siendo la arquitectura predominante



Gunnar Wolf

troducción a los sistemas operativo

¿Qué son y qué hacen? Historia y evolución Computadoras personales Dispositivos móviles

Entorno gráfico (WIMP) (1984)



Figura: Apple Macintosh (1984)

- Ventanas, iconos, menúes, apuntador (Windows, Icons, Menus, Pointer)
- 1984: Apple Macintosh, primer sistema WIMP con éxito comercial
- Multiprocesos, no multitarea

Evemplo:

procesos - Muchas ventanas

No llitarea Sólo ejecutaba una ventura

Amiga - Multitarea preventiva real

(Commodore) Sin prestección de hardweire
1987 Considerar las concurrencias

Se refiere a no observa limites

de memoria por lo tanto "muere"

HEDITACIÓN DEL GURÚ - HUERTE

