

Projekat iz uvoda u kompjutersku geometriju

Alma Bašić | Sarajevo | 13.02.2023.

Tema

Neka je P jednostavan polygon sa n vrhova, i L prava u ravni koje se ne siječe sa poligonom. Udaljenost između poligona P i prave L definirana je kao minimumalna udaljenost između poligona i prave:

$$udaljenost(P, L) = min\{|p - q|: p \in P \land q \in L\}$$

Potrebno je naći udaljenost između poligona P i prave L tako da prostorna kompleksnost bude O(n), a vremensak $O(\log n)$.

IDEJA ALGORITMA

Ideja algoritma je znasnovana na tome da koristimo binarnu pretragu da bismo obejzbjedili vrijeme O(logn).

Dakle, prvo je potrebno napraviti konveksni omotač od tačaka i za to korsitimo Graham scan algoritam rađen na vježbama. Potom binarnom pretragom pretražujemo vrh poligona koji je najbliži pravoj. To radimo na sljedeći način. Znamo da je najmanja udaljenost između tačke i prave zapravo ona koja je pod pravim uglovm. Zato ćemo za svaku tačku vrha da nađemo njenu projekciju na pravu L i potom da izračunamo udaljenost između vrha i njegove projekcije na pravu L.

Da bismo našli projekcije koristit ćemo se osnovama analitičke geometrij. Dakle, poznato je da prava okomita na drugu pravu ima koeficijent pravca -1/k, gdje je k koeficijent pravca prave L, u našem slučaju.

Za rješavanje ovog problema implementirana je funkcija pair<double,double>
JednacinaPrave(Tacka A, Tacka B), koja traži i vrača parameter k i n za pravu kroz date dvije tačke.

Funkcija void ProjekcijeVrhovaNaPravu(vector<Tacka> &poligon, vector<Tacka> &prava, vector<Tacka> &projekcije) je implementirana kako bismo za svaki vrh poligona P našli njegovu projekciju i spašava ih u vektor projekcija.

Funkcija double Udaljenost(Tacka A, Tacka B) vraća udaljesnot između dvije tačke.

Funkcija void NajblizaTacka(vector<Tacka> &poligon, vector<double> &prava, int &indeks, vector<Tacka> &projekcije) u parametru indeks spasi indeks tačke koja je najbliža. Ona koristi modifukovanu binarnu pretragu za to.