

Sistemas expertos



Ingeniería en mecatrónica 7E CLUE

Alumno(a): Alma Paola Garcia Landeros – 21110038

Maestro(a): Mauricio Alejandro Cabrera Arellano

Introducción

¡Bienvenido a Misterio Musical! En este juego, tú serás un detective que debe resolver un intrigante caso entre los grandes maestros de la música clásica. Un misterioso incidente ha tenido lugar, y con tu ingenio y habilidades deductivas, tendrás que descubrir quién es el culpable, qué objeto se utilizó y en qué locación ocurrió el crimen.

Ambientación

El juego te sumerge en el mundo de la música clásica, con personajes icónicos como Beethoven, Mozart, Bach, Chopin y Tchaikovsky. A medida que avanzas en el juego, descubrirás pistas que te ayudarán a resolver el misterio.

Objetivo del Juego

El objetivo es adivinar correctamente:

- **El culpable:** Uno de los cinco grandes compositores.
- **El objeto:** Un objeto relacionado con el incidente.
- **La locación:** El lugar donde ocurrió el crimen.

Requisitos

- **Python 3.x:** Asegúrate de tener Python instalado en tu sistema.
- No se requieren archivos externos, ya que todos los datos están integrados en el código.

Cómo Jugar

Paso 1: Iniciar el Juego

1. **Ejecuta el programa:** Abre tu terminal o consola y ejecuta el script de Python. Se te dará la bienvenida al misterio musical y se te presentará la historia.

Paso 2: Leer la Historia

2. **Historia de misterio:** Lee atentamente la historia que se presenta al inicio. Contiene pistas cruciales sobre el incidente. Presta atención a los detalles mencionados sobre los personajes, los objetos y las locaciones.

Paso 3: Pistas Finales

3. **Pistas finales:** Después de la historia, se te ofrecerán pistas que incluyen:
- Los posibles culpables (los compositores).
 - Los objetos que podrían haber sido utilizados en el crimen.
 - Las locaciones donde pudo haber ocurrido el incidente.

Paso 4: Adivinanza

4. **Haz tus elecciones:**
- Se te pedirá que elijas:
 - **El culpable:** Ingresa el número correspondiente al compositor que crees que es el culpable.
 - **El objeto:** Selecciona el número del objeto que crees que se utilizó.
 - **La locación:** Escoge el número de la locación donde crees que ocurrió el crimen.

Paso 5: Resultados Finales

5. **Revisión de respuestas:** El juego mostrará los resultados finales, incluyendo:
- El culpable real.
 - El objeto utilizado.
 - La locación del crimen.
 - La historia que enmarca el misterio.
6. **Evaluación de tus elecciones:** Si acertaste en las tres categorías, recibirás una felicitación por resolver el misterio. Si no, se te dará la oportunidad de intentarlo de nuevo.

Paso 6: Jugar Nuevamente

7. **Reiniciar el juego:** Al final, tendrás la opción de jugar de nuevo. Si decides no continuar, se te despedirá agradeciendo por jugar.

Consejos y Estrategias

- **Presta atención a los detalles:** Cada historia contiene pistas importantes que pueden ayudarte a deducir la respuesta correcta.
- **Recuerda las elecciones:** Mantén en mente las opciones que has descartado en tus intentos anteriores.
- **Juega varias veces:** Cada juego es diferente, ya que la historia, el culpable, el objeto y la locación se eligen al azar.

Notas Técnicas

- **Aleatoriedad:** Cada vez que inicies el juego, los personajes, objetos y locaciones se seleccionan aleatoriamente, lo que garantiza una experiencia única en cada partida.
- **Validación de entradas:** El juego incluye validaciones para asegurar que las entradas del usuario sean válidas y que no se produzcan errores.

Solución de Problemas

- **No puedo ejecutar el programa:** Asegúrate de tener Python instalado correctamente y de estar en la ubicación correcta del archivo.
- **Error de entrada:** Si introduces un número que no es válido, el juego te pedirá que lo intentes de nuevo.

Contacto

Si tienes preguntas, comentarios o sugerencias, no dudes en ponerte en contacto con el desarrollador. Tu retroalimentación es muy importante para mejorar el juego.

A21110038@ceti.mx