



# No-Coding Рыба-клоун



## Инструкция:

Ваша цель - создать алгоритм, который поможет рыбе-клоуну добраться до своего морского анемона. Используйте команды **Вверх**, **Вниз**, **Вправо**, чтобы создать правильную траекторию для рыбы-клоуна. Запиши команды в клетке. Все они должны быть использованы для формирования части пути. Вы не можете пройти по квадрату, который заблокирован угрем или акулой.

					
					
					
					