Proyecto desarrollado para el módulo Sistemas De Gestión Empresarial del 2º año del Ciclo Superior De Desarrollo De Aplicaciones Multiplataforma del IES Fernando Wirtz de A Coruña

# **ALMAR-ERP**

Software de Gestión para Tienda de Electrodomésticos

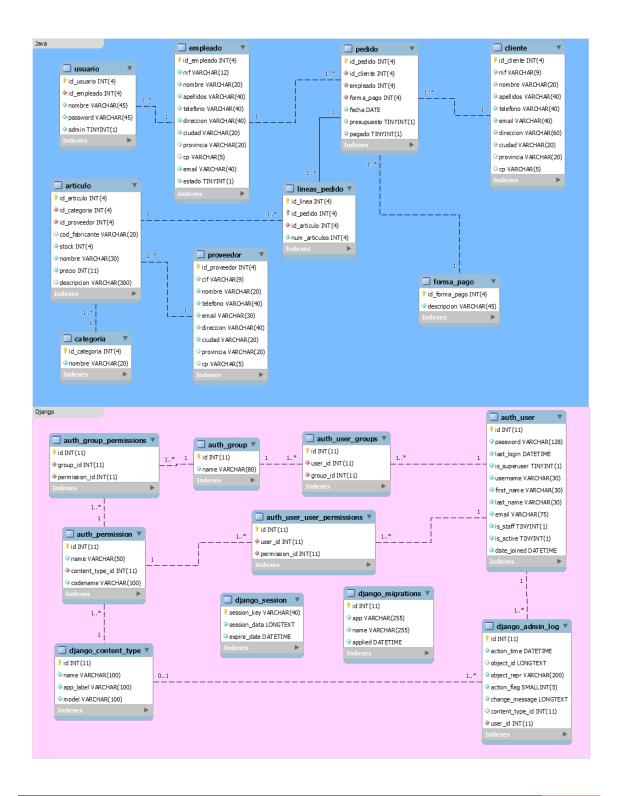
Alberto García y Marta Galmán

## Contenido

D	iagrama Base de Datos MySql	2
Н	erramientas utilizadas	3
lr	stalación Servidor MySQL	4
D	escarga del código fuente	7
V	entanas	9
	La ventana de login	9
	La ventana Principal	. 10
	La ventana Empleados	. 10
	La ventana Usuarios	. 11
	La ventana Categorías	. 12
	La ventana Proveedores	. 13
	La ventana Artículos	. 14
	La ventana Clientes	. 16
	La ventana Formas de Pago	. 17
	La ventana Pedidos	. 18
	La ventana Líneas Pedido	. 18
	chuνΛ	20

## **ALMAR ERP**

### Diagrama Base de Datos MySql



#### Herramientas utilizadas

**MySQL Workbench 6.2 CE**: Herramienta visual de diseño de bases de datos que integra desarrollo de software, administración de bases de datos, diseño de bases de datos, creación y mantenimiento para el sistema de base de datos MySQL.

**NetBeans IDE 8.0.2:** Entorno de desarrollo integrado libre, hecho principalmente para el lenguaje de programación Java.

Java jdk1.8.0\_20: Software que provee herramientas de desarrollo para la creación de programas en Java.

**Hibernate 4.3.0:** Herramienta de Mapeo objeto-relacional (ORM) para la plataforma Java que facilita el mapeo de atributos entre una base de datos relacional tradicional y el modelo de objetos de una aplicación, mediante archivos declarativos (XML) o anotaciones en los beans de las entidades que permiten establecer estas relaciones.

**Spring 3.1.2**: Es un framework para el desarrollo de aplicaciones y contenedor de inversión de control.

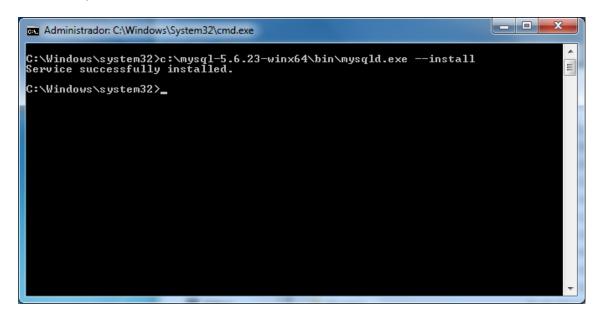
JCalendar: Librería usada para mostrar obtener fechas de un calendario en los pedidos.

## Instalación Servidor MySQL

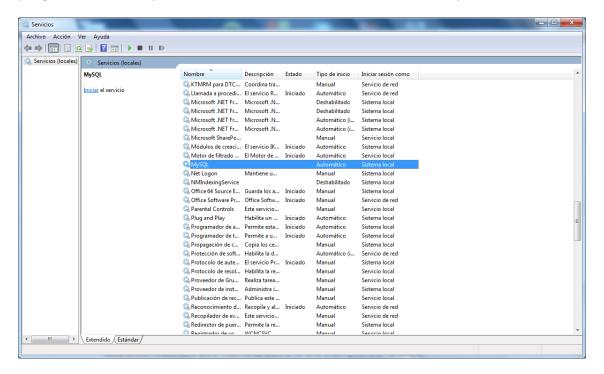
Descargamos el servidor MySQL desde la web: <a href="http://dev.mysql.com/downloads/mysql/">http://dev.mysql.com/downloads/mysql/</a>

Se descomprime en c:\

Y para instalar el servicio en Windows se ejecuta el siguiente comando (en algunos casos es necesario ejecutar la consola como administrador):

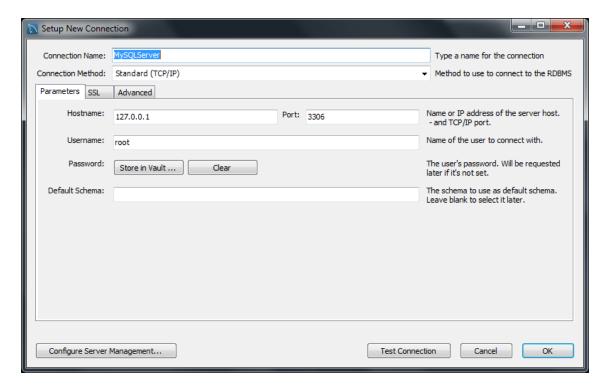


Ahora ya aparece instalado el servicio en Windows y podremos elegir el tipo de arranque, yo lo pongo en Automático y así al reiniciar el ordenador se inicia el servidor MySQL:

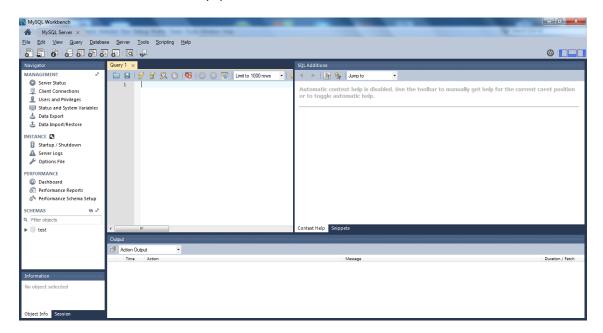


Luego para configurar el servidor y hacer el diseño de la base de datos instalé MySQL Workbench: <a href="http://dev.mysql.com/downloads/workbench/">http://dev.mysql.com/downloads/workbench/</a>

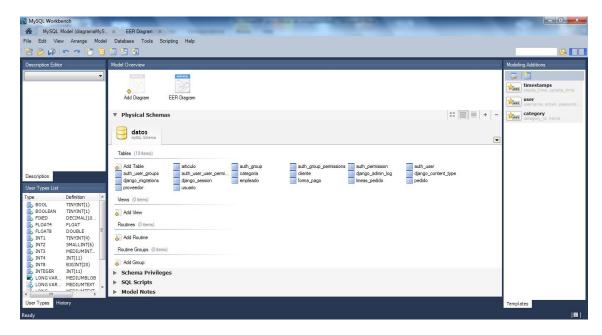
Se añade una conexión:



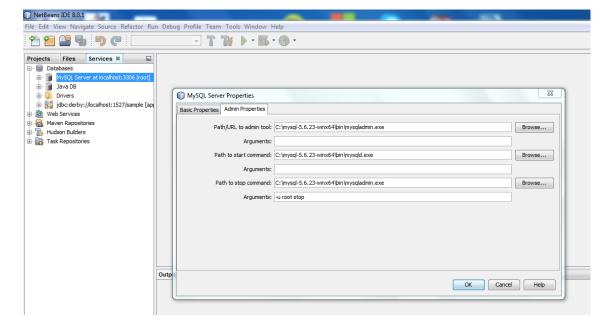
Una vez iniciada la conexión hay que crear un nuevo Schema:



El nuestro es el siguiente que se incluye junto con la documentación por si se quiere ver:



Desde NetBeans también se puede crear una conexión a la base de datos para luego poder hacer operaciones sobre ella desde su propia interfaz, estos son los parámetros a configurar:

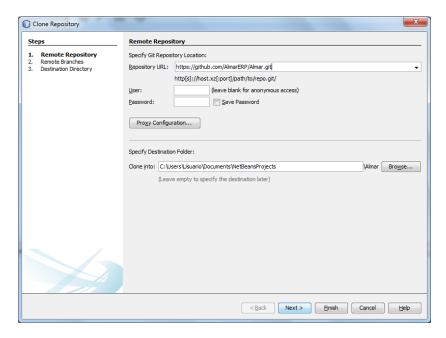


## Descarga del código fuente

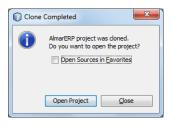
El código de nuestra aplicación se puede descargar de GitHub en la siguiente URL:

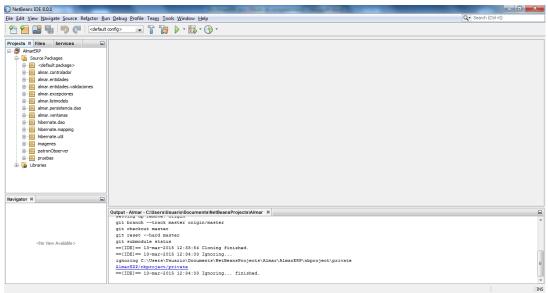
#### https://github.com/AlmarERP/Almar.git

Para importarlo en NetBeans simplemente hacemos un clonado (pestaña: Team/Git/Clone), pegamos la URL y le damos a siguiente, no es necesario poner usuario o contraseña:



Una vez terminado le damos a Open Project y listo, ya tenemos el proyecto en nuestro IDE:





#### **Ventanas**

## La ventana de login

Al ejecutar el programa la primera ventana que vemos es la de Login, debemos introducir un usuario con su correspondiente contraseña (NO es sensible a mayúsculas o minúsculas).

Por defecto usamos:

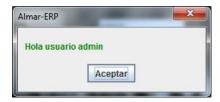
Nombre: admin

Contraseña: abc123.

También si deseamos podemos acceder a la página web haciendo clic en el enlace que aparece en la esquina inferior izquierda.



Si es un usuario correcto nos sale un mensaje de bienvenida y accederemos a la VentanaPrincipal si no mostramos un mensaje de error:





## La ventana Principal

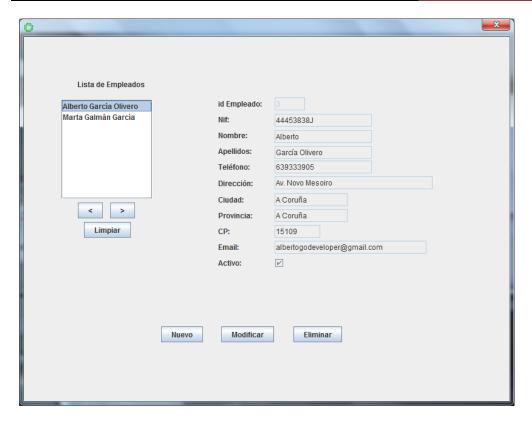


Esta es la ventana padre, desde ella se puede acceder a todas las funcionalidades del programa.

## La ventana Empleados

Lo primero que debemos hacer es crear un empleado para luego poderle asignarle un usuario y darle permiso para acceder al programa.

Para ello debemos de entrar con un usuario administrador, (si no estas opciones estarán ocultas) y hacer clic en Archivo/Empleados:



Desde esta ventana **como en todas**, hay los botones **Nuevo/Modificar/Eliminar** y **Guardar/Cancelar** al estar en modo creación/edición. Los botones de desplazamiento por los registros y el botón Limpiar que limpia los campos.

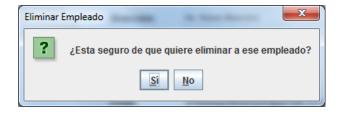
Nuevo: Pone los campos en modo edición y muestra los botones Guardar y Cancelar.

Si le damos a **Guardar** se validan los datos introducidos en los campos y si todo está bien crea un registro en la base de datos con esos valores y vuelve al modo visualización (campos no editables), si el registro ya existe lo actualiza.

Si le damos a Cancelar volvemos a modo visualización.

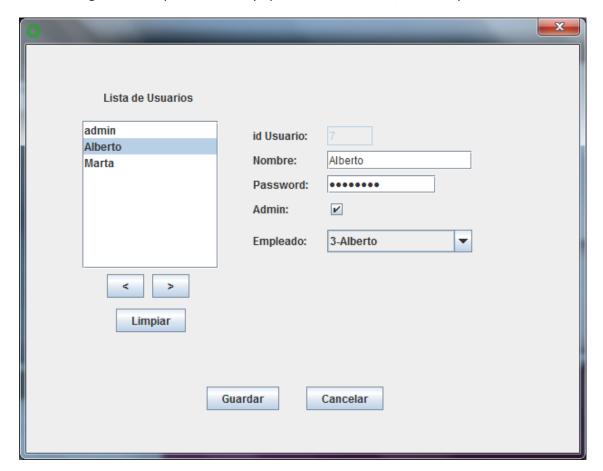
Modificar: Pone los campos en modo edición y muestra los botones Guardar y Cancelar.

Si pulsamos en **Eliminar** pregunta si estás seguro, si aceptas elimina el registro de la base de datos:



#### La ventana Usuarios

Cuando tengamos el Empleado creado ya podemos ir a Archivo/Usuarios y crear el Usuario:



Cuando tengamos el usuario creado podemos probarlo, vamos a Archivo/Cerrar Sesión:



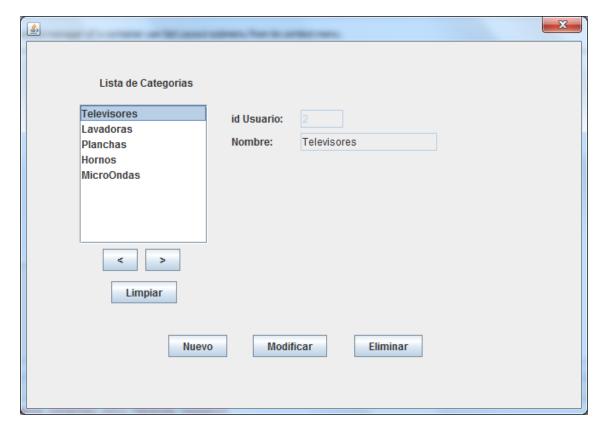
Aceptamos e iniciamos sesión con el nuevo usuario.



Como es un usuario **sin permisos de administrador** no puede ver usuarios ni empleados. Si quisiera cambiar la contraseña deberá ponerse en contacto con el Administrador.

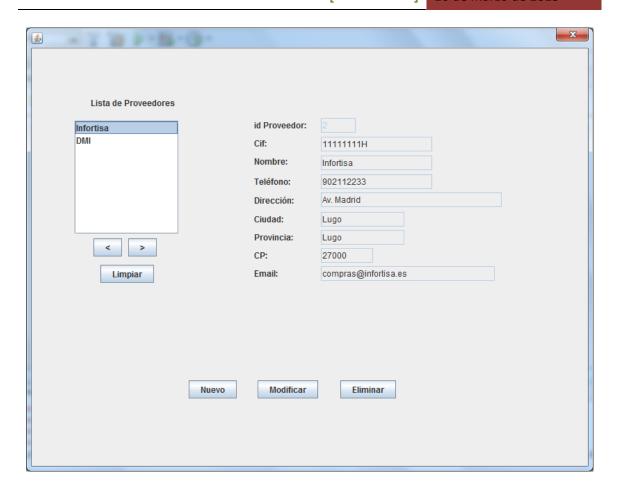
#### La ventana Categorías

Lo siguiente será crear Categorías para luego poder añadir artículos, vamos a Editar/Categorías:



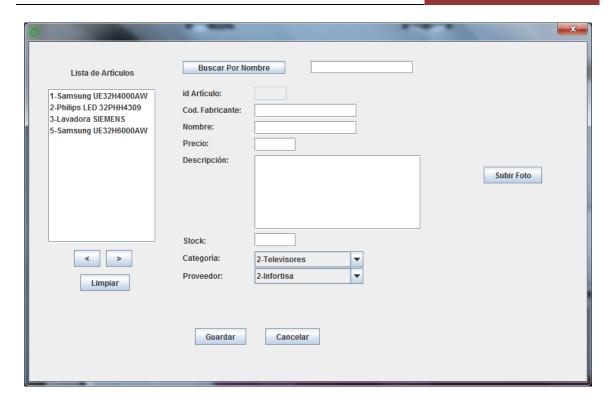
#### La ventana Proveedores

Antes de añadir artículos también necesitamos tener proveedores, vamos a Mantenimiento/Proveedores para añadir un Proveedor:

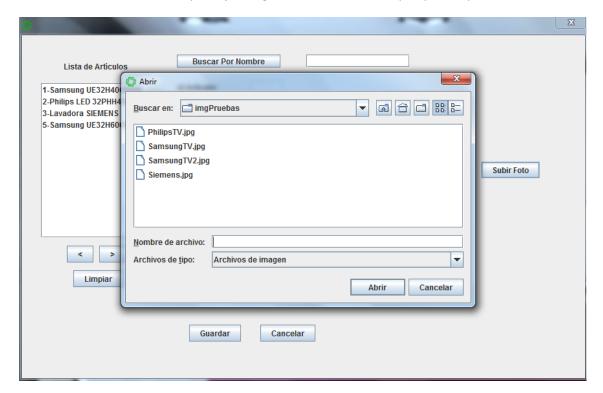


#### La ventana Artículos

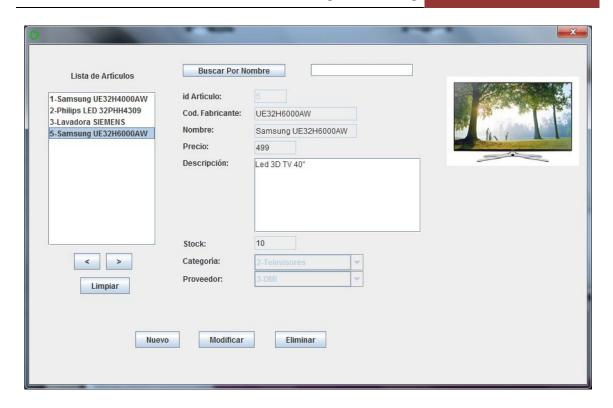
Ahora vamos a la ventana de artículos para añadir artículos nuevos; Matenimiento/Articulos:



En esta ventana tenemos la opción de subir una foto para el artículo que se guardará en la carpeta img del proyecto, poniéndole el id del artículo de nombre a la imagen para asociarla con el artículo. Solo admito que coja imágenes en formato .JPG porque ocupan menos.

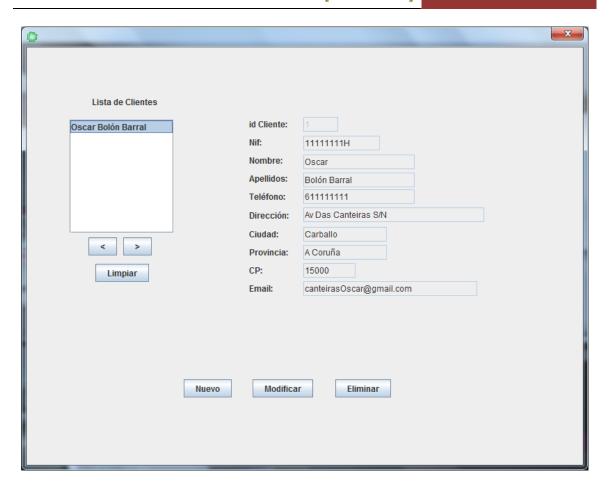


Otra funcionalidad distinta a las de las otras ventanas es que en esta podemos hacer una búsqueda de artículo por su nombre y si existe lo selecciona.



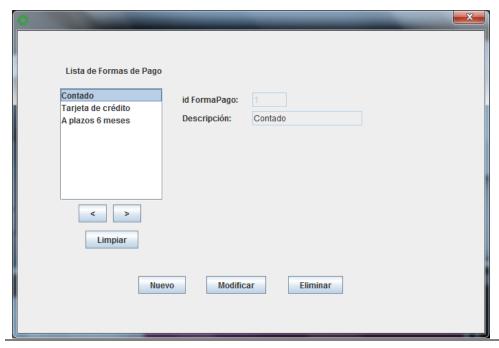
#### La ventana Clientes

El siguiente paso será crear clientes para poder realizar pedidos. En un futuro se le añadirá la función de buscar cliente por nombre. Matenimientos/Clientes:



## La ventana Formas de Pago

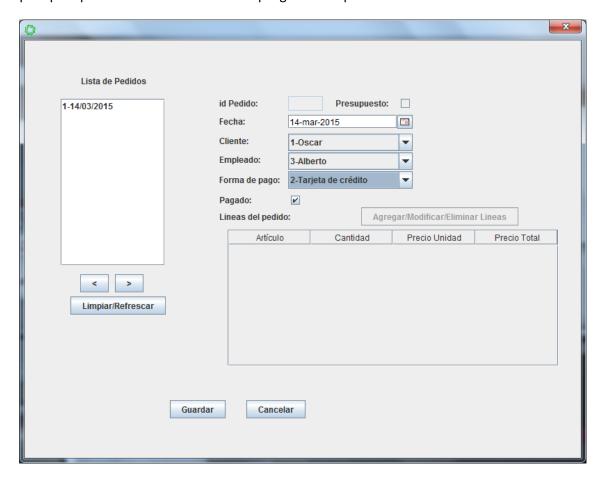
Otro paso antes de crear pedidos es tener alguna forma de pago agregada, para ello vamos a Archivo/Editar/FormasDePago :



#### La ventana Pedidos

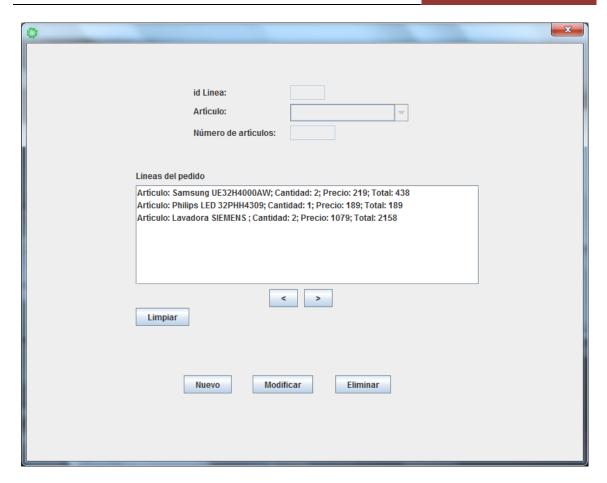
Ya podemos crear pedido, vamos a Procesos/Pedidos:

Si marcamos Pagado no es Presupuesto y viceversa, la fecha no puede ser superior a la actual y para para poder añadir líneas tenemos que guardar el pedido.

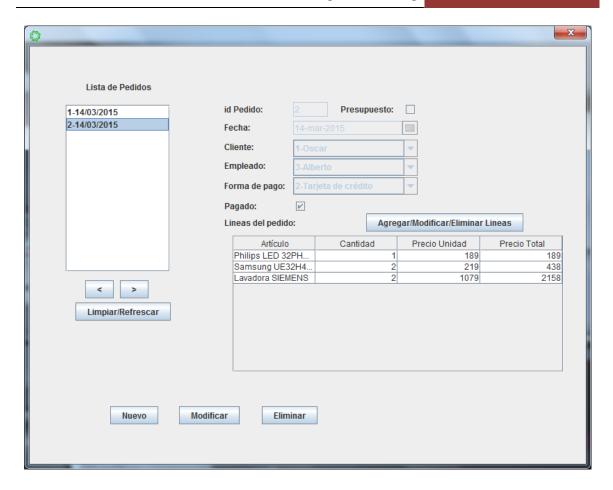


#### La ventana Líneas Pedido

En la ventana de Pedidos al seleccionar un pedido y darle modificar podemos Añadir/Modificar/Eliminar Líneas.



Al volver a pedidos aparecerán las líneas en la tabla:



## **Ayuda**

Al hacer clic en la ayuda accede a este archivo.