
But du projet

Création d'une plateforme en ligne permettant la visualisation / l'ajout / la modification de recettes.

Déclencheurs du projet

Réalisation d'un projet demandé pour le cours de programmation web afin de mettre en pratique ces technologies : HTML5/CSS3/JavaScript/PHP/SQL ainsi que les méthodes de gestion de projet.

Contexte du projet

Projet de groupe impliquant 3 apprentis ingénieurs spécialisés dans la programmation dans le domaine des médias numériques. Le projet a été réalisé dans le cadre du cours de programmation web.

Articulation avec d'autres projets

Aucune.

Réalisations, études préalables au projets

Brainstorming, Cahier des charges, Note de cadrage, MCD

Liste des livrables attendus

MCD, MLD, Diagramme de classes, Note de cadrage, cahier des charges, solution finale

Macro-planning et Macro-budget du projet	Phases du projet		Date de début	Date de fin	Charge (en j*h)	Autres charges, achats, ressources matérielles	Coût (en €)
	Definition du projet et conception		14/02/2019	20/02/2019	25	/	0
	Spécifications		21/02/2019	25/02/2019	15	/	0
	Planification		26/02/2019	27/02/2019	10	/	0
	Formation Unity3D		28/02/2019	01/03/2019	10	/	0
	Réalisation du jeu vidéo		04/03/2019	07/06/2019	345	/	0
	Réalisation du site web		03/06/2019	07/06/2019	5	/	0
	Test et validation du jeu vidéo		10/06/2019	14/06/2019	25	/	0
	Livraison du projet		17/06/2019	18/06/2019	10	/	0
	Ensemble du projet :		14/02/2019	18/06/2019	445	/	0
Contraintes sur les objectifs	Contrainte de temps et de technologie non négociable.						
Liste des acteurs du projet	Commanditaire ou comité de pilotage :	Yannick BACQUET	Membre de l'équipe projet :	Thomas LAURE, MICHELS Paul et Ludovic FEBVRE			
	Chef de projet :	Aucun	Autres ressources :	Aucunes			

**Objectifs à
renégocier**

Aucun

Documents joints

Cahier des charges, MCD, MLD, Diagramme de classes.