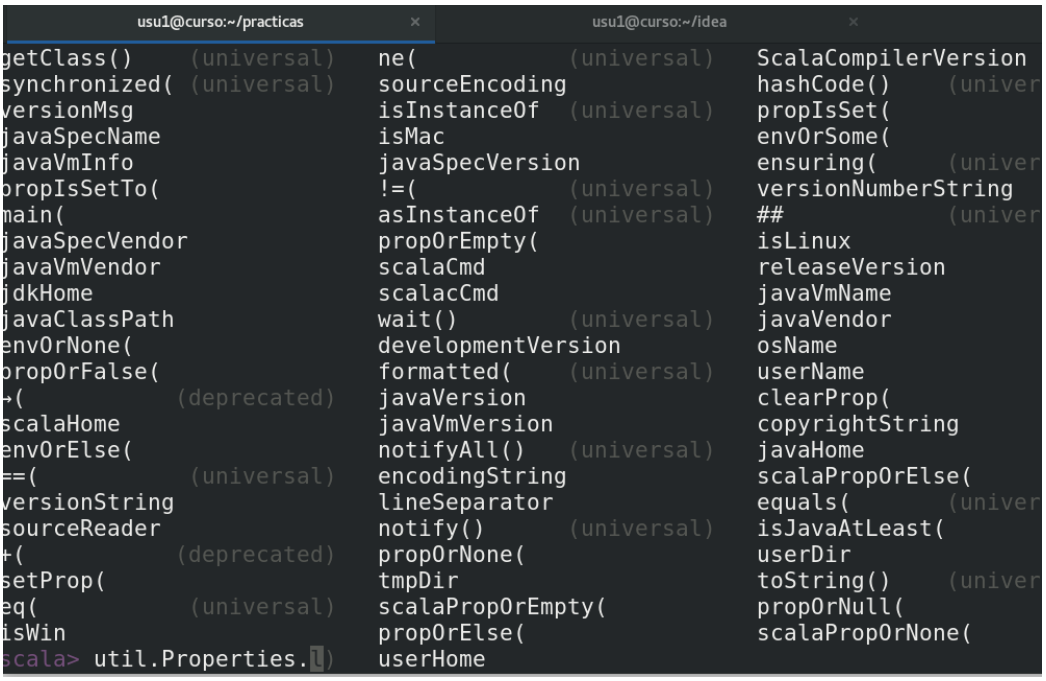
Prácticas Scala

1. Variables y constantes

- Acceder a REPL, la línea de comandos de escala.
  - Crear 2 val, llamadas nombre y apellidos y rellenarlas con ese valor
  - Visualizarlas por pantalla, por separada y concatenadas
  - Crear un “var” llamada “edad” y rellenarla con algún valor
  - Visualizarla concatenada con el nombre y apellidos
  - Intentar cambiar el nombre o el apellido
  - Intentar cambiar la edad y visualizarla
- Hay una librería denominada útil.Properties que contiene una gran cantidad de funciones muy útiles para Scala
  - Una de ellas es “javaVersion”, que devuelve la versión de Java con la que trabajamos.
  - Poner el valor en una “val” denominada versión_java y visualizarla por pantalla
- Cuando estamos en REPL, podemos ir viendo opciones si tabulamos.
  - Por ejemplo si ponemos “util.Properties.” y tabulamos nos da todas la opciones disponibles



- Hay una serie de funciones de java que comienzan por “útil,Properties.javaXXXXX”.

```
scala> util.Properties.java
javaClassPath      javaSpecVendor     javaVersion        javaVmVendor
javaHome           javaSpecVersion    javaVmInfo         javaVmVersion
javaSpecName       javaVendor         javaVmName
```

- Con esta información averiguar y visualizar los siguientes datos
  - Java Vendor
  - Java VM Name

- Intentar crear una variable con la siguiente expresión.

```
var resultado=10/0
```

  - Debe arrojar un error
  - Con una cláusula lazy retrasar el error hasta usarla
- Con el comando :save guardar el resultado en un fichero denominado ejer1.scala
- Comprobar el contenido en el sistema Operativo
- Salir del REPL
- Ejecutar el script que hemos creado en el paso anterior
-

2. Variables y constantes (SOLUCIONES)

- Acceder a REPL, la línea de comandos de escala.
    - Crear 2 val, llamadas nombre y apellidos y rellenarlas con ese valor

```
scala> val nombre="Pedro"

val nombre: String = Pedro



scala> val apellidos="Rodriguez"

val apellidos: String = Rodriguez
```

    - Visualizarlas por pantalla, por separada y concatenadas

```
scala> print(nombre)

Pedro

scala> print(apellidos)

Rodriguez

scala> print(apellidos+" "+apellidos)

Rodriguez Rodriguez
```

    - Crear un “var” llamada “edad” y rellenarla con algún valor

```
scala> var edad=30

var edad: Int = 30
```

    - Visualizarla concatenada con el nombre y apellidos

```
print(apellidos+" "+apellidos+" "+edad)

Rodriguez Rodriguez 30
```

    - Intentar cambiar el nombre o el apellido

```
scala> nombre="Rosa"

           ^

      error: reassignment to val
```

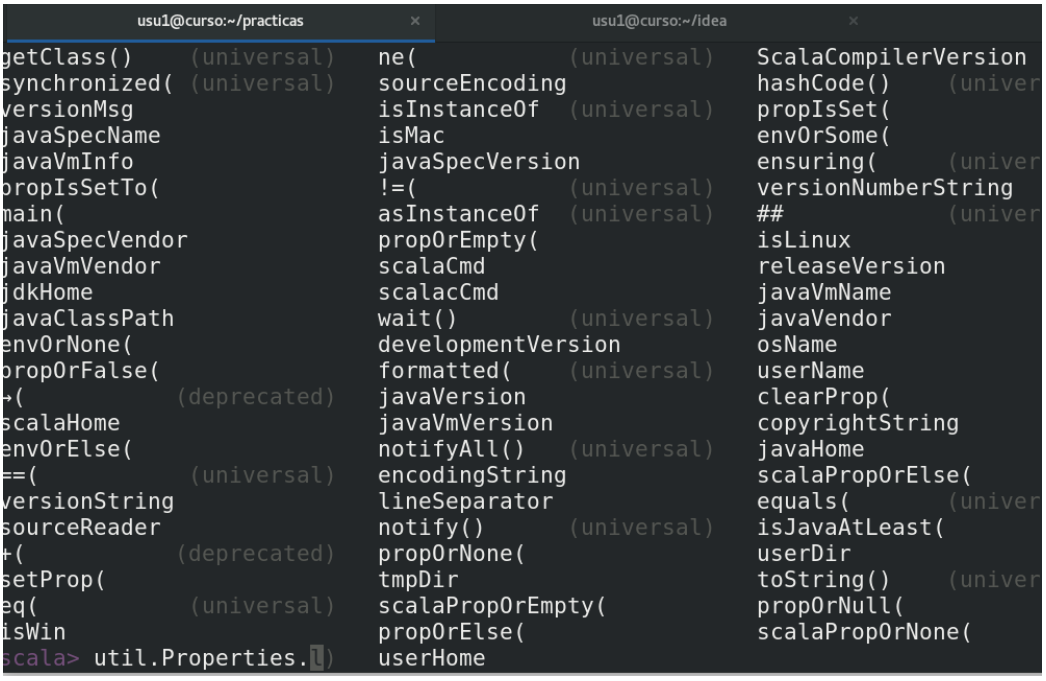
- Intentar cambiar la edad y visualizarla

```
scala> edad=40

// mutated edad



scala> print(edad)

40
```

- Hay una librería denominada útil.Properties que contiene una gran cantidad de funciones muy útiles para Scala
  - Una de ellas es “javaVersion”, que devuelve la versión de Java con la que trabajamos.
  - Poner el valor en una “val” denominada versión_java y visualizarla por pantalla´

```
scala> val version_java="La versión de Java es
"+util.Properties.javaVersion

val version_java: String = La versión de Java es 1.8.0_272



scala> println(version_java)

La versión de Java es 1.8.0_272
```

- Cuando estamos en REPL, podemos ir viendo opciones si tabulamos.
  - Por ejemplo si ponemos “util.Properties.” y tabulamos nos da todas la opciones disponibles



- Hay una serie de funciones de java que comienzan por “útil,Properties.javaXXXXX”.

- Con esta información averiguar y visualizar los siguientes datos

```
Java Vendor

Java VM Name

scala> println("El vendor es "+util.Properties.javaVendor)

El vendor es Red Hat, Inc.



scala> println("El vendor es "+util.Properties.javaVmName)

El vendor es OpenJDK 64-Bit Server VM
```

- Intentar crear una val con la siguiente expresión.

```
resultado=10/0
```

- Debe arrojar un error

```
scala> val resultado=10/0

java.lang.ArithmeticException: / by zero
```

```
  ... 32 elided
```

- Con una cláusula lazy retrasar el error hasta usarla

```
scala> lazy val resultado=10/0

lazy val resultado: Int // unevaluated



scala> resultado

java.lang.ArithmeticException: / by zero

  at resultado$lzycompute(<console>:1)

  at resultado(<console>:1)

  ... 32 elided
```

- Con el comando :save guardar el resultado en un fichero denominado ejer1.scala

```
scala> :save ejer1.scala

scala> :quit
```

- Comprobar el contenido en el sistema Operativo
- Salir del REPL
- Ejecutar el script que hemos creado en el paso anterior
-