

# Generation

## BRASIL

1. Quais são considerados loops no C#?



while



do while



for



foreach

2. Qual é a diferença entre um loop **while** e um loop **do while**?



O loop while garante a execução ao menos uma vez



Não possui nenhuma diferença



O loop do while garante a execução ao menos uma vez

3. Quando declaramos um loop é importante checar uma **condição de parada**, caso não seja cumprido a condição de parada o loop permanecerá **infinitamente**!.



Verdadeiro



Falso

4.

```
for (int i = 0; i < 3; i++)  
{  
    Console.Write(i);  
}
```

Qual é a condição de parada do loop **for** da imagem?



Quando, i = 4



Quando, i = 3



Quando, i = 2

5.

```
int n = 0;  
do  
{  
    Console.Write(n);  
    n++;  
} while (n < 5);
```

No código da imagem, qual será a **saída**?



01234



0123



12345

6. O exemplo,  
`int[] array = new int[5];`  
é considerado uma:

☐ A Matriz multidimensional

☒ B Matriz unidimensional

7. O exemplo,  
`int[,] array;`  
é considerado uma:

☐ A Matriz multidimensional

☒ B Matriz unidimensional

8. 

```
int[] numbers = { 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 };
foreach (int number in numbers)
{
    if (number == 3)
    {
        break;
    }

    Console.Write($"{number} ");
}
Console.WriteLine();
Console.WriteLine("End of the example.");
```

Qual será a saída do código?

☐ A 0 1 2  
End of the example.

☐ B 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9  
End of the example.

☒ C 1 2 3  
End of the example.

9.

```
for (int i = 0; i < 5; i++)
{
    Console.Write($"Iteration {i}: ");

    if (i < 3)
    {
        Console.WriteLine("skip");
        continue;
    }

    Console.WriteLine("done");
}
```

Qual será a saída do código?

☐ A

Iteration 0: done  
Iteration 1: done  
Iteration 2: done  
Iteration 3: skip  
Iteration 4: skip

☒ B

Iteration 0: skip  
Iteration 1: skip  
Iteration 2: skip  
Iteration 3: done  
Iteration 4: done

☐ C

Iteration 0: skip  
Iteration 1: done  
Iteration 2: done  
Iteration 3: done  
Iteration 4: done

10. A `foreach` instrução executa uma instrução ou um bloco de instruções para cada elemento que se encontra em um array!

☒ A

Verdadeiro

☐ B

Falso