Seguridad redes.

Detección de intrusos con Honeyport

Vamos a analizar la herramienta honeyport (conocida de inglés como tarro de miel), esta herramienta es miel para los atacantes.

Esta herramienta se usa principalmente n el campo de la seguridad informática y su función consiste en atraer y analizar ataques realizados por bots o hackers.

Los atrae haciéndose pasar por un sistema vulnerable para ver cuantos ataques recibe.

Procedamos a ver cómo funciona.

Vamos a descargarnos honeydrive para descargarla nos vamos a este link https://bruteforcelab.com/honeydrive y le damos a descargar.

DOWNLOAD HoneyDrive

The **latest version** of HoneyDrive Desktop, released on July 2014, is hosted at SourceForge.net: **http://sourceforge.net/projects/honeydrive/**

Después lo exportaríamos a la máquina virtual y cunado lo encendamos veremos que esta es su interfaz gráfica.



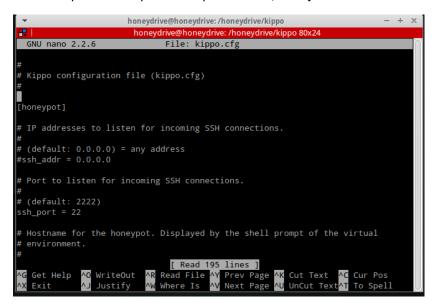
Si nos vamos a README nos Sandra una nota de donde se encuentra cada cosa.

La opción que queremos para escuchar atacantes es Kippo, para acceder a ella nos iríamos a la ruta que nos indica en README, /honeydrive/kippo/, hacemos un ls y nos metemos en el archivo de configuración (kippo.cfg) para ver por qué puertos está escuchando.

```
honeydrive@honeydrive:/honeydrive/kippo
                        honeydrive@honeydrive: /honeydrive/kippo 80x24
honeydrive@honeydrive:~$ cd /honeydrive/kippo
honeydrive@honeydrive:/honeydrive/kippo$ ls
data fs.pickle
                                                 public.key
                                                             stop.sh
                  kippo
                                    kippo.tac
                                    log
d1
       .gitignore kippo.cfg
                                                 README.md
                                                             txtcmds
                   kippo.cfg.dist private.key start.sh
doc
      honeyfs
                                                             utils
honeydrive@honeydrive:/honeydrive/kippo$ sudo nano kippo.cfg
```

Nota: para meternos en el root de honeydrive la contraseña se "honeydrive".

Y vemos que tiene el puerto 22 por defecto, lo dejaremos como está.



Para iniciar kippo usaremos el comando ./start.sh y así lo pondremos a la escucha de posibles atacantes.

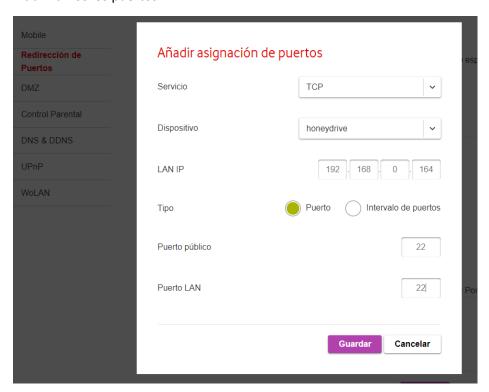
```
honeydrive@honeydrive:/honeydrive/kippo$ ./start.sh
Starting kippo in the background...
Loading dblog engine: mysql
honeydrive@honeydrive:/honeydrive/kippo$
```

Ahora miraos cual es nuestra IP para habilitar el puerto desde el router, con esta IP le diremos que vaya el puerto.

Y la buscamos en el navegador.

192.168.0.1/login.html

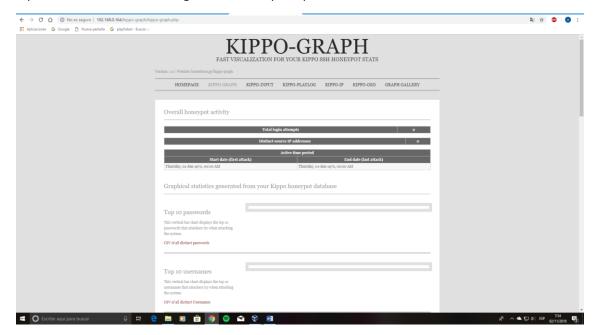
Y abriríamos los puertos



Esperamos a que se produzca un ataque.

Podemos ver los ataques que hemos recibido poniendo esta dirección http://192.168.0.164/kippo-graph/kippo-graph.php

Y podremos ver en entorno grafico los ataques que hemos recibido.



Ya todo sería esperar a que nos ataquen y nos iría dando información de los ataques que recibimos.

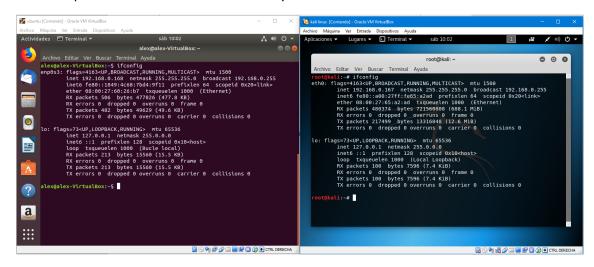
Detección de intrusos con IDS Suricata

Vamos a hacer detención de intrusos con IDS Suricata.

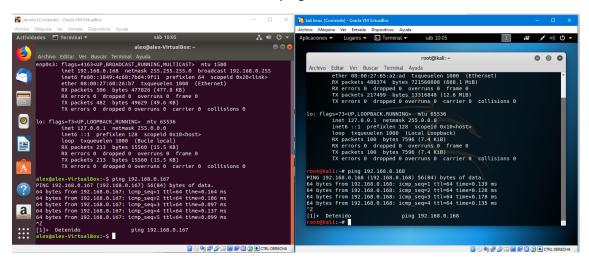
Para ello usaremos del host una tendrá Ubuntu y el otro Kali Linux.

Primero miraremos en que IP están ambos con ifconfig.

Y vemos que Ubuntu tiene la 192.168.0.168 y la Kali la 192.168.0.167



Verificamos la conexión entre ambas con un ping.



Y instalamos todas las dependencias de Suricata en Ubuntu con:

```
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda

alex@alex-VirtualBox:~$ sudo apt-get install wget build-essential libpcre3-dev
libpcre3-dbg automake autoconf libtool libpcap-dev libnet1-dev libyaml-dev zlib
1g-dev libcap-ng-dev libjansson-dev pkg-config libmagic-dev ethtool libgeoip1 l
ibgeoip-dev
```

Descargamos el Suricata

```
alex@alex-VirtualBox:~$ wget http://www.openinfosecfoundation.org/download/suri
cata-2.0.8.tar.gz
```

Una vez descargado lo descomprimimos

```
2018-11-03 10:28:53 (2,32 MB/s) - "suricata-2.0.8.tar.gz" 4209]

alex@alex-VirtualBox:~$ tar -xvf suricata-2.0.8.tar.gz
```

Y entramos con cd suricata-2.0.8

```
alex@alex-VirtualBox:~$ cd suricata-2.0.8
alex@alex-VirtualBox:~/suricata-2.0.8$
```

Ahora lo vamos a configurar con ./configure –sysconfdir=/etc -- localstatedir=/var disable-gccmarch-native –enable-geoip

Sysconfodir: Establece el directorio para los archivos de configuración.

Localstatedir: determina el directorio para los archivos log (los que contienen los mensajes del sistema) donde se mostrarán las alertas.

Disable-gccmarch-native: Esto es porque lo estamos ejecutando en una máquina virtual.

Enable-geoip: Para habilitar el uso del paquete de geolocalización de direcciones IP.

```
alex@alex-VirtualBox:~/suricata-2.0.8$ ./configure --sysconfdir=/etc --localsta
tedir=/var -disable-gccmarch-native --enable-geoip
checking for a BSD-compatible install... /usr/bin/install -c
```

Utilizaremos el comando make que será el que se encargue de leer todos los makefiles instalados de suricata (o cualquier otro programa).

```
make[1]: se sale del directorio '/nome/alex/suricata-2.0.8'
alex@alex-VirtualBox:~/suricata-2.0.8$ sudo make install
```

```
make[1]: se sale del directorio '/home/alex/suricata-2.0.8'
alex@alex-VirtualBox:~/suricata-2.0.8$ sudo make install-conf
```

Estas reglas servirán para saber si los paquetes son sospechosos.

Ahora hacemos make install-rules

```
alex@alex-VirtualBox:~/suricata-2.0.8$ sudo make install-rules
```

Para verificar que toda la configuración ha sido exitosa hacemos ls /etc/suricata/rules.

```
alex@alex-VirtualBox:~/suricata-2.0.8$ ls /etc/suricata/rules/
                                emerging-netbios.rules
botcc.portgrouped.rules
botcc.rules
                                 emerging-p2p.rules
BSD-License.txt
                                 emerging-policy.rules
                                 emerging-pop3.rules
ciarmy.rules
classification.config
                                 emerging-rpc.rules
compromised-ips.txt
                                 emerging-scada.rules
compromised.rules
                                 emerging-scan.rules
decoder-events.rules
                                 emerging-shellcode.rules
dns-events.rules
                                 emerging-smtp.rules
drop.rules
                                 emerging-snmp.rules
dshield.rules
                                 emerging-sql.rules
                                 emerging-telnet.rules
emerging-activex.rules
emerging-attack response.rules
                                emerging-tftp.rules
emerging-chat.rules
                                 emerging-trojan.rules
emerging-current events.rules
                                 emerging-user_agents.rules
emerging-deleted.rules
                                 emerging-voip.rules
emerging-dns.rules
                                 emerging-web client.rules
emerging-dos.rules
                                 emerging-web_server.rules
emerging-exploit.rules
                                 emerging-web_specific_apps.rules
emerging-ftp.rules
                                 emerging-worm.rules
emerging-games.rules
                                 gpl-2.0.txt
emerging-icmp_info.rules
                                http-events.rules
emerging-icmp.rules
                                LICENSE
emerging-imap.rules
                                sid-msg.map
emerging-inappropriate.rules
                                smtp-events.rules
emerging-info.rules
                                 stream-events.rules
emerging-malware.rules
                                 suricata-2.0-enhanced-open.txt
emeraina-misc.rules
                                tor.rules
```

Tenemos que configurar el archivo suricata.yaml

Y tenemos que poner donde se guardara el log

```
# The default logging directory. Any log or output file will be placed here if its not specified with a full path name. This can be worridden with the -l command line parameter. default-log-dir: /var/log/suricata/
```

Nos vamos a HTTP y ponemos el puerto que examinara el tráfico.

Miramos que este nuestro rango de IP

```
# These would be retrieved during the Signature address parsing stage.
address-groups:

HOME_NET: "[192.168.0.0/16,10.0.0.0/8,172.16.0.0/12]"

EXTERNAL_NET: "!$HOME_NET"

HTTP_SERVERS: "$HOME_NET"
```

Y aquí que tengamos puesto el puerto 80.

```
# Holds the port group vars that would be passed in a Signature.
|# These would be retrieved during the Signature port parsing stage.
port-groups:

HTTP_PORTS: "80"

SHELLCODE_PORTS: "!80"
```

En sesión nominada Theading debe establecer los parámetros relacionados al soporte de suricata. Añadimos detect-thread-ratio = N en el que N será el número de procesadores del host.

```
threading:
    # On some cpu's/architectures it is beneficial to tie individual threads
    # to specific CPU's/CPU cores. In this case all threads are tied to CPU0,
    # and each extra CPU/core has one "detect" thread.
    #
    # On Intel Core2 and Nehalem CPU's enabling this will degrade performance.
    #
    set-cpu-affinity: no
    detect-thread-radio: 1.5
    # Tune cpu affinity of suricata threads. Each family of threads can be bound
```

Para realizar la detención de intrusos debemos deshabilitar los paquetes ofload en la tarjeta de red que es donde estará escuchando suricata.

```
alex@alex-VirtualBox:~/suricata-2.0.8$ suricata -c /etc/suricata/suricata.yaml
-i enp0s3
```

Ahora nos vamos al kali Linux y ponemos nmap -PS (IP del Ubuntu).

```
root@kali:~# nmap -PS 192.168.0.168
Starting Nmap 7.70 ( https://nmap.org ) at 2018-11-04 22:02 CET
```

Ahora revisamos las alertas con tail –f /var/log/suricata/eve.json (Debemos estar como root)
Ahí podremos que tenemos señal de la Kali.