

Tugas Chapter 3

Pemrograman II



Yusuf Jordan El Anwar

1184026

Applied Bachelor of Informatics Engineering

Program Studi D4 Teknik Informatika

Applied Bachelor Program of Informatics Engineering

Politeknik Pos Indonesia

Bandung 2019

0.1 Fungsi

0.1.1 pemahaman teori

1. fungsi

Fungsi adalah blok kode program yang akan dijalankan ketika sebuah program di panggil.

2. parameter adalah variabel yang dapat menyimpan nilai untuk diproses didalam sebuah fungsi.

3. return memiliki fungsi untuk mengembalikan nilai ataupun variabel.

```
1 def fungsi(m,n):  
2     p=m+n  
3     return p  
4
```

4. item paket adalah direktory yang berisi file python dan file dengan nama `_init_.py`. Jadi jika ada direktori didalam python dengan nama `_init_.py`, akan terdeteksi sebagai paket oleh python. Cara memanggil sebuah paket atau library adalah dengan *import* nama paket atau library tersebut.

```
1 from kamar import buku  
2
```

5. class adalah sebuah blueprint dari sebuah objek yang akan di buat.

```
1 class World:  
2     def __init__(self,World):  
3         self.World = World  
4     def heloWorld(self):  
5         print("Hello",World)  
6
```

6. Jika class adalah blue print maka objek adalah hasil cetak dari sebuah kelas. objek memiliki variable dan kode yang saling terhubung. objek di buat dengan class.

```
1 #import kelas terlebih dahulu  
2 import kelas3lib  
3 #membuat object  
4 cobakelas=kelas3lib.Kelas3ngitung(npm)  
5 hasilkelas=cobakelas.npm4()  
6
```

7. attribut adalah sebuah tempat untuk menampung data atau perintah yang berhubungan dengan attribut tersebut

```
1  class Kelas3ngitung :
2      #pendefinisian attribute
3      def __init__(self,World):
4          self.World = World
5
```

8. method adalah sebuah fungsi yang ada di dalam class.

```
1  class world :
2      def __init__(self,world):
3          self.world = world
4      #Pembuatan method pada class
5      def world(self):
6          print("hello",world," ,apa kabar ?")
7
```

9. contoh membuat sebuah library,kita membuat pada folder library :

```
1  def hello():
2      print("Hello world")
3
```

10. contoh jika kita ingin memanggil fungsi dari library pada main program kita harus terlebih dahulu import :

```
4  #import library yang telah dibuat
5  import library
6  #pemanggilan fungsi pada library
7  library.hello()
8
```

11. pemakaian package from kamar import buku

```
9  from kalkulator import penambahan
10
```

kode diatas berarti program memanggil sebuah package terlebih dahulu baru menambahkan source code buku, kode diatas dapat dibaca seperti ini "import buku dari folder kamar"

12. pemanggilan library dalam sebuah folder

untuk mengakses sebuah library dalam sebuah folder kita perlu menuliskan foldernya terlebih dahulu lalu mengimport nama librarynya, contoh :

```
11  from mahasiswa import dasi
12
```

artinya dalam package mahasiswa akan memakai library dasi

13. pemanggilan class dalam sebuah folder

untuk mengakses sebuah class dalam sebuah folder kita perlu menuliskan foldernya dulu kemudian mengimport nama class nya, contoh :

```
13  from mahasiswa import kampus
14
```

artinya dalam package mahasiswa kita akan memakai class kampus

0.1.2 Ketrampilan Pemrograman

```
1 def npm1():
2     print("###   ###   #####   ###   ###   #####   #####
3     #####")
4     print("###   ###   #####   ###   ###   #####   #####
5     #####")
6     print("###   ###   ###   ###   ###   ###   ###   ###   ###
7     ###")
8     print("###   ###   ###   ###   ###   ###   ###   ###   ###
9     ###")
10    print("###   ###   #####   #####   ###   ###   #####
11    #####")
12    print("###   ###   ###   ###   ###   ###   ###   ###   ###
13    ###   ###")
14    print("###   ###   ###   ###   ###   ###   ###   ###   ###
15    ###   ###")
16    print("###   ###   #####   ###   #####   #####   #####
17    #####")
18    print("###   ###   #####   ###   #####   #####   #####
19    #####")
```

```
1 def npm2(npm):
2     npm = input("Masukan NPM Anda: ")
3
4     nPm = int(npm[-2:])
5
6     for a in range(nPm):
7         print("Halo, " + npm + " apa kabar?")
```

```
1 def nmp3(npm):
2     npm = input("Masukan NPM Anda: ")
3
4     nPm = npm[-3:]
5
6     b = 0
7
8     for i in nPm:
9         c = int(i) + b
10        b = c
11
12    for i in range(b):
13        print("Halo, " + nPm + "Apa Kabar?")
```

```
1 def npm4(npm):
2     npm = input("Masukan NPM Anda: ")
3
4
5     nPm = npm[-3]
6
7     for i in nPm:
8         print("Halo, " + nPm + " apa kabar?")
```

```

4. def npm5(npm):
    npm = input("Masukan NPM Anda: ")

    for i in npm:
        print(i)

```

```

1 def npm6(npm):
2     npm = input("Masukan NPM Anda: ")
3
4     a = 0
5     b = 0
6     for i in npm:
7         c = int(i) + b
8         b = c
9         a += 1
10
11     print(b)

```

```

6. def npm7(npm):
2     npm = input("Masukan NPM Anda: ")
3
4     a = 0
5     b = 0
6     for i in npm:
7         c = int(i) * b
8         b = c
9         a += 1
10
11     print(b)

```

```

1 def npm8(npm):
2     npm = input("Masukan NPM Anda: ")
3
4     for i in npm:
5         a = int(i)
6
7         if a != 0:
8             if a % 2 == 0:
9                 print(i, end="")

```

```

8. def npm9(npm):
2     npm = input("Masukan NPM anda: ")
3
4     for i in npm:
5         a = int(i)
6         if a != 0:
7             if a % 2 == 1:
8                 print(i, end="")

```

```

1 def npm10(npm):
2     npm = input("Masukan NPM Anda: ")
3

```

```

4     for i in npm:
5
6         number = int(i)
7
8         if number > 1:
9
10            for i in range(2, number):
11                if (number % i) == 0:
12                    break
13            else:
14                print(number)

```

```

10. def npm1():
11
12     print("### ##### ### ## #####")
13     print("### ##### ### ## #####")
14     print("### ## ## ## ## ## ##")
15     print("### ## ## ## ## ## ##")
16     print("### ##### ##### ## ##")
17     print("### ## ## ## ## ## ##")
18     print("### ## ## ## ## ## ##")
19     print("### ## ## ## ## ## ##")
20     print("### ##### ## #####")
21     print("### ##### ## #####")
22
23 def npm2(npm):
24     npm = input("Masukan NPM Anda: ")
25
26     nPm = int(npm[-2:])
27
28     for a in range(nPm):
29         print("Halo, " + npm + " apa kabar?")
30
31 def npm3(npm):
32     npm = input("Masukan NPM Anda: ")
33
34     nPm = npm[-3:]
35
36     b = 0
37
38     for i in nPm:
39         c = int(i) + b
40         b = c
41
42     for i in range(b):
43         print("Hallo, " + nPm + "Apa Kabar?")

```

```

34
35 def npm4(npm):
36     npm = input("Masukan NPM Anda: ")
37
38
39     nPm = npm[-3]
40
41     for i in nPm:
42         print("Halo, " + nPm + " apa kabar?")
43
44 def npm5(npm):
45     npm = input("Masukan NPM Anda: ")
46
47     for i in npm:
48         print(i)
49
50 def npm6(npm):
51     npm = input("Masukan NPM Anda: ")
52
53     a = 0
54     b = 0
55     for i in npm:
56         c = int(i) + b
57         b = c
58         a += 1
59
60     print(b)
61
62 def npm7(npm):
63     npm = input("Masukan NPM Anda: ")
64
65     a = 0
66     b = 0
67     for i in npm:
68         c = int(i) * b
69         b = c
70         a += 1
71
72     print(b)
73
74 def npm8(npm):
75     npm = input("Masukan NPM Anda: ")
76
77     for i in npm:
78         a = int(i)
79
80         if a != 0:
81             if a % 2 == 0:
82                 print(i, end="")
83
84 def npm9(npm):
85     npm = input("Masukan NPM anda: ")
86
87     for i in npm:

```



```

88         a = int(i)
89
90         if a != 0:
91             if a % 2 == 1:
92                 print(i, end=" ")
93
94     def npm10(npm):
95         npm = input("Masukan NPM Anda: ")
96
97         for i in npm:
98
99             number = int(i)
100
101             if number > 1:
102
103                 for i in range(2, number):
104                     if (number % i) == 0:
105                         break
106                 else:
107                     print(number)

```

```

1 import lib3
2 class Kelas3lib:
3     def __init__(self, npm):
4         self.npm = npm
5     def npm1(self):
6         return lib3.npm1()
7     def npm2(self):
8         return lib3.npm2(self.npm)
9     def npm3(self):
10        return lib3.npm3(self.npm)
11    def npm4(self):
12        return lib3.npm4(self.npm)
13    def npm5(self):
14        return lib3.npm5(self.npm)
15    def npm6(self):
16        return lib3.npm6(self.npm)
17    def npm7(self):
18        return lib3.npm7(self.npm)
19    def npm8(self):
20        return lib3.npm8(self.npm)
21    def npm9(self):
22        return lib3.npm9(self.npm)
23    def npm10(self):
24        return lib3.npm10(self.npm)

```

```

13 import kelas3lib
14 import lib3
15
16
17 npm=input("Masukan NPM kalian : ")
18 i=0
19 while i<1:

```

```

8     if len(npm) < 7:
9         print("NPM Kurang dari 7 digit")
10        npm=input("Masukan NPM kalian : ")
11    elif len(npm) > 7:
12        print("NPM lebih dari 7 digit")
13        npm=input("Masukan NPM kalian : ")
14    else :
15        i=1
16
17    #Contoh pemanggilan fungsi pada class
18    cobakelas=kelas3lib.Kelas3lib(npm)
19    hasilkelas=cobakelas.npm1()
20
21    print("")
22
23    #Contoh pemanggilan fungsi pada library
24    lib3.npm3(npm)

```