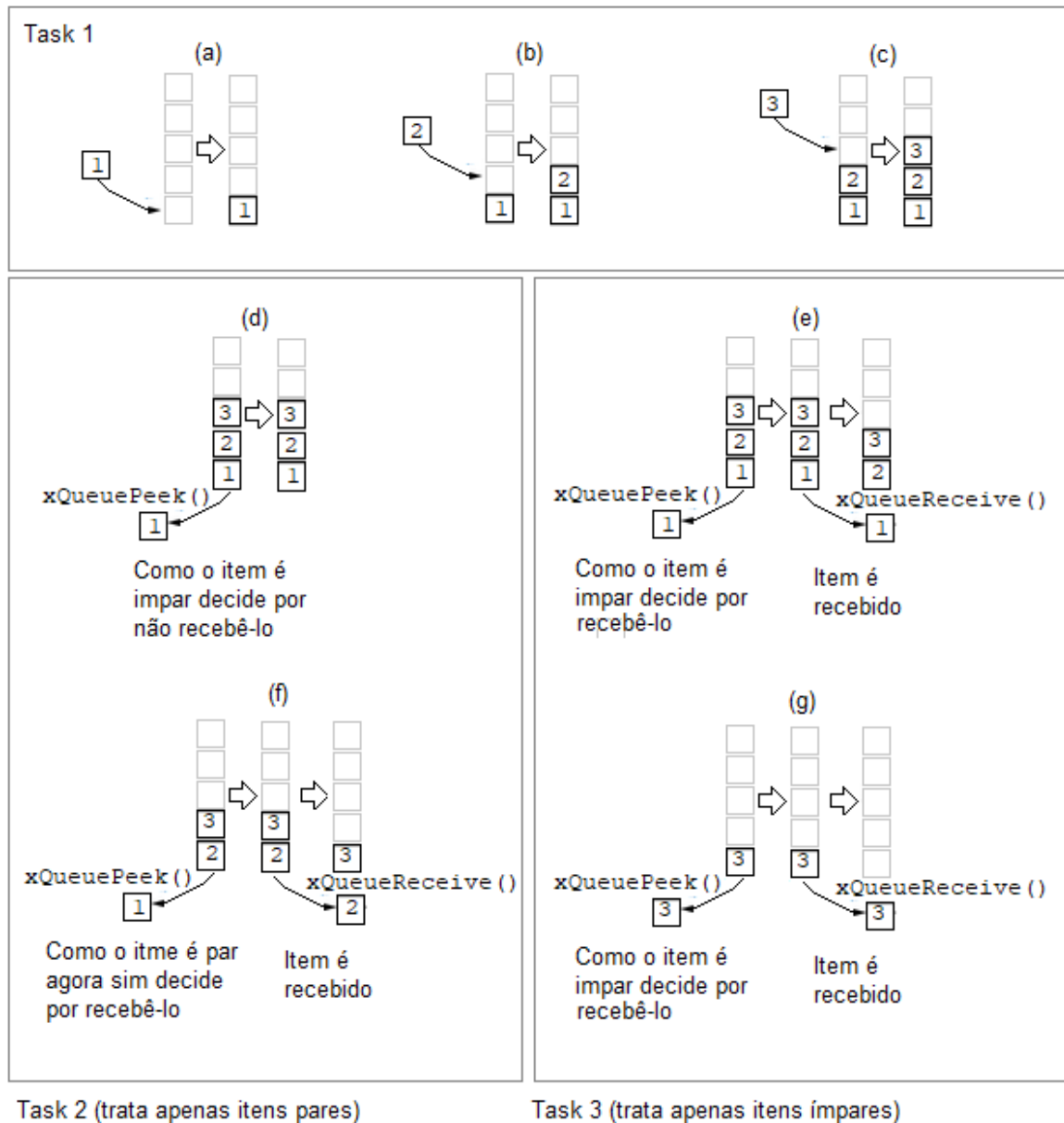


Dado uma espiada no item sem retirá-lo

Existem situações em que dar uma espiada no item e decidir se irá retirá-lo da fila ou não é uma boa ideia. Você pode decidir deixá-lo na fila (para que outra *task* o retire) se ele não estiver endereçado a você, ou se possuir um tipo de dados que você não é capaz de tratar. Isto é ilustrado na figura a seguir:



Observação A execução dos passos de (a) até (g) e cada passo indica o antes e depois da fila no passo, separador por uma seta da esquerda para a direita.

Passos:

- A task1 adiciona na fila vazia o item 1;
- A task1 adiciona na fila que já está com o item 1 o item 2;
- A task1 adiciona na fila que já está com os itens 1 e 2 o item 3;
- A task2 espia o item com `xQueuePeek()` e “vê” que não é para ela, por ser ímpar, deixando de retirá-lo da fila.
- A task3 espia o item com `xQueuePeek()` e “vê” que cabe a ela retirar o item da fila, pois é ímpar. Retirando-o com uma chamada a `xQueueReceive()`.

(f) A task2 espia o item “vê” que cabe a ela retirar o item da fila, pois é par. Retirando-o com em seguida da fila.

(g) A task3 “vê” que o item é ímpar, retira’ -o da fila e a torna assim vazia.