

Para saber mais: o método match()



16%

ATIVIDADES 9 DE 13

> DISCORD ALURA

FÓRUM DO CURSO

VOLTAR PARA DASHBOARD

CONHEÇA O VITRINE.DEV

MODO NOTURNO A primeira informação importante sobre o match() é que se trata de um método String.prototype.match() . Mas o que significa isso?

O método match() em JavaScript, embora seja utilizado para realização de correspondências de expressões regulares em textos (*strings*), é um método que possibilita a manipulação de strings mesmo fora de um contexto de Regex. Isso ocorre porque está associado ao objeto String.prototype, que contém diversos métodos que usamos para manipular *strings* de forma simples.

Vamos analisar o código a seguir:

```
const texto = "John Wick, salve o c
const substring = "cachorro";
const resultado = texto.match(subst
console.log(resultado); // ["cachor
```

COPIAR CÓDIGO



3

Criamos uma variável chamada "texto" que armazena uma *string*, **não** é uma Regex, e o



ATIVIDADES 9 DE 13

> DISCORD ALURA

FÓRUM DO CURSO

VOLTAR PARA DASHBOARD

CONHEÇA O VITRINE.DEV match nesse contexto vai devolver uma substring (ou seja, uma string que está contida na variável "texto") que corresponda à ocorrência especificada em "texto". Caso não exista match entre texto e substring, o resultado será null. Porém, o uso do match() apenas com strings limita sua funcionalidade a um texto literal.

O interessante é que o match(), por pertencer ao objeto String, devolve a ocorrência em texto, e por isso é tão útil para trabalharmos com as Regex. Isso é diferente dos métodos atrelados ao objeto Regexp, que, quando usados isoladamente, retornam o padrão regex puro ou um boolean. Por isso, faz sentido trabalharmos com os métodos String e Regexp de forma conjunta.

Além disso, é possível trabalharmos com outros métodos String como o replace(), includes(), estendendo assim as possibilidades de uso das regex em nossos projetos.

Para se aprofundar ainda mais no tema, acesse a documentação do MDN nos links a seguir:

<u>String.prototype.match()</u>
 <u>(https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/String/n</u>



3





• Guia das Expressões Regulares para

JavaScript

(https://developer.mozilla.org/pt-

BR/docs/Web/JavaScript/Guide/Regular_expressions).

ATIVIDADES 9 DE 13

> DISCORD ALURA

FÓRUM DO CURSO

VOLTAR PARA DASHBOARD

CONHEÇA O VITRINE.DEV



67k xp

