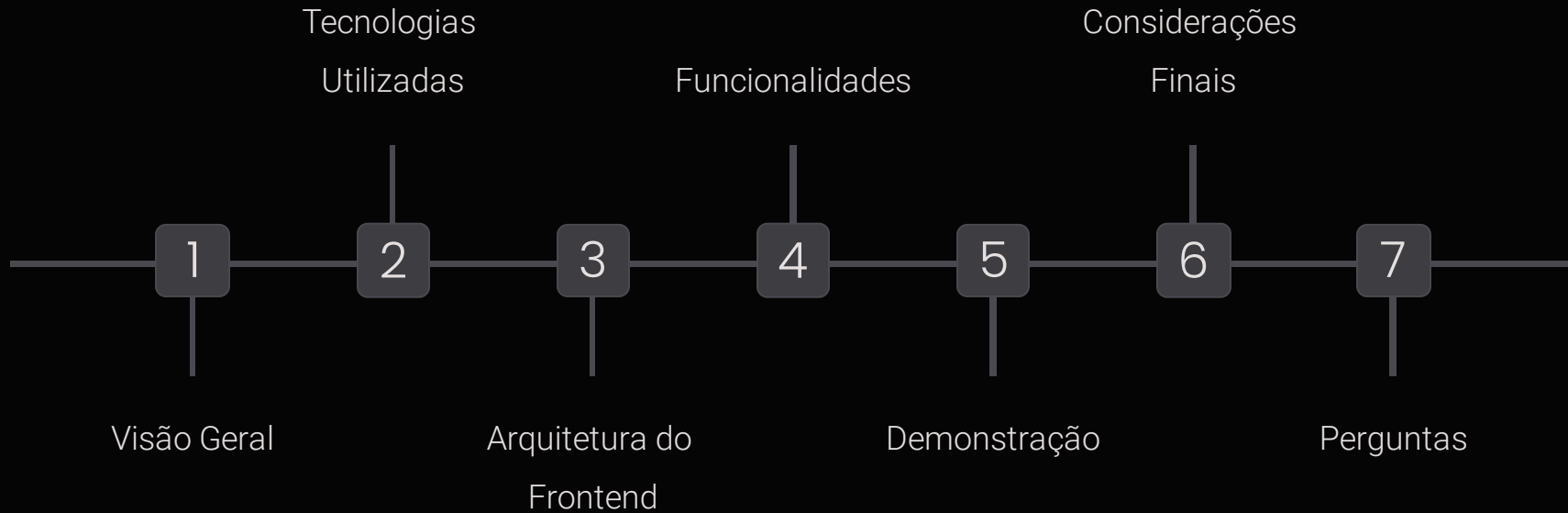




# Sistema de Gerenciamento de Academia

Uma abordagem moderna para gerenciar sua academia, otimizando seu tempo e trazendo mais resultados.

# Agenda



# Visão Geral

## Objetivo do sistema

O sistema tem como objetivo gerenciar associações e academias de forma simples e eficiente.

## Benefícios para os donos de academias

Fornecer um gerenciamento fácil de clientes, treinadores e planos de treino.

## Características principais

Facilidade na utilização, personalização de treinos e controle de treinadores e clientes.

# Tecnologias Utilizadas



## Backend

Foi utilizado o Spring Framework do Java para a programação do backend



## Frontend

Foi utilizado HTML, CSS e JavaScript para um frontend minimalista e bem projetado.



## Banco de Dados

Foi utilizado o MongoDB, que é uma opção eficaz e segura para o sistema que criamos.

# Arquitetura do Frontend

## Estrutura das páginas em HTML

Nossa estrutura de página é simples e fácil de usar.

- Mantemos uma barra de navegação fixa no site;
- Dividimos a página em seções para facilitar a navegação;

## Layout moderno com CSS

Nosso layout é moderno e minimalista.

- CSS minimalista e bem feito;
- Layout fluido e flexível.

## Interação com o usuário e validação de formulários com JavaScript

Nós usamos JavaScript para tornar a experiência do usuário o mais agradável possível.

- Formulários validados com JavaScript;
- Comunicação com o backend usando JavaScript.

# Funcionalidades

## Padrões de Projeto

Nosso sistema utiliza padrões de projeto para tornar a utilização incrível.

- **Strategy:** Utilizado para que os usuarios consigam criar planos estratégicos facilmente;
- **Prototype:** Utilizado para que a modificação dos treinos ocorra de forma eficiente;
- **Singleton:** Utilizado para garantir que o registro log não seja sobrescrito, de modo a garantir o funcionamento.

## CRUD

Foi utilizado o CRUD para todos os objetos do app.

- C: Create;
- R: Read;
- U: Update;
- D: Delete;

## SOLID

Os princípios de design SOLID foram utilizados no projeto, sendo eles:

- S: Responsabilidade Única
- O: Aberto/Fechado
- L: Substituição de Liskov
- I: Segregação de Interface
- D :Inversão de Dependência

Members				
Member ID	Full Name	Membership Type	Start Date	End Date
0001	Jose Almir M. Junior	Premium	08/10/2023	07/10/2024
0002	Julio Cesar	Premium	07/07/2003	07/09/2004
0003	Flavio	Basic	07/08/2023	08/09/2024
0004	Daniilo Teodoro	Basic	07/07/2015	08/08/2018

# Demonstração

Veja o sistema em ação!

# Considerações Finais

Construímos um sistema moderno e fácil de usar que tem como objetivo facilitar o gerenciamento de associações e academias.

## 1 Feedback é bem-vindo

Valorizamos seus comentários e opiniões.

## 2 Mais informações

Entre em contato conosco se desejar saber mais sobre o sistema.







# Perguntas

Por favor, faça suas perguntas e teremos o prazer de respondê-las.