**Državni univerzitet u Novom Pazaru**

**Departman za tehničke nauke**

**Računarska tehnika**



**Predmet: Softversko inženjerstvo**

**Tema projekta:**

**Ciklični kodovi, Golay (23,12) kod.**

**Profesor:**

Prof. dr. Edis Mekić

**Asistent:**

Dipl. inž. Aldina Avdić

* **Predlog projekta**

Java aplet za simulaciju cikličnog Golay (23,12) koda.

* **Opis projektnog zadatka**

Projekat se sastoji od razvoja java apleta za blokovsko kodiranje i dekodiranje bina-rnih blokova primenom Golay(23,12) algoritma za kodiranje. Aplet će sadrzati polje za unos binarnog niza za kodiranje, dugme za obavljanje operacije kodiranje, polje sa kodiranim ulaznim nizom, dugme za dekodiranje, polje sa dekodiranim binarnim nizom, polje sa upustvom za unošenje podataka. Aplet će koristiti studenti za potrebe upoznavanja sa Golay(23,12) načinom kodirana.

* **Doseg problema koji će biti rešavan**

Aplet napraviti korisćenjem Eclipse razvojnog okruzenja , standardnih Java biblioteka kao i izrada biblioteke za izvrsenje Golay(23,12) koda. Izrada biblio-teke za resavanje Golay(23,12) koda treba da sadrzi mogućnost dodavanja jos neke slične vrste kodira-nja.

* **Korisnici sistema.**

Korisnici sistema studenti, demonstratori, predavaci koji proucavaju kodiranje i zastitu podataka.

* **Tim i sastav tima**
  + Naziv tima: Tim-07
  + Sastav tima: Almir Gusinjac
  + Vođa tima: Almir Gusinjac
* **Obrazloženje za izbor vođe tima**

Tim se sastoji od jednog člana, i sva odgovornost je na njemu.

* **Ciljevi tima:**
  + Učenje i razumijevanje Golay kodiranja.
  + Unapredjivanje programiranja u vizuelnom okruženju.
  + Razvoj projekta, vestine testiranja programa, praćenje  
    razvoja projetka.
* **Rad tima:**
  + Svakodnevni rad od minimum 30 minuta.
  + Propusteno vrijeme linearno nadoknaditi.
* **Način komunikacije:**

Samostalan rad.

* **Za donošenje odluka u toku razvoja i rešavanje konkretnih problema obavljaću samostalno i uz omoć aistenta, profesora ili literature.**

**Profesor:**

**dr Edis Mekić**

**Asistent:**

**Aldina Avdić**