

# IMD • 4IMm • 4IM • 2023-24 • Cinema4D

Immagine digitale 3D (Progettare e realizzare con C4D)  
Interactive media designer 4° anno / Igor Caravatti

Piano lezione – martedì 09.01.2024

---

Argomenti: Cinema4D - Progettare e realizzare con il 3D.

Obiettivi generali: Concepire progetti e lavori da integrare in realizzazioni più estese e complesse.

Obiettivo specifico: Il corso sarà basato in buona parte su esercitazioni pratiche indipendenti, allo scopo di sviluppare, attuare, pensare e progettare per poter integrare via 3D e altro, le idee ed i concetti che si vogliono far emergere nei vari lavori.

Tempi	Contenuto	Attività, metodologia	Strumenti, Supporti	Osservazioni
14:50	Buongiorno a tutti. Presenze/assenze. Iniziamo con il secondo progetto da realizzare, creare una interfaccia per lavatrice. Nella progettazione di questa interfaccia di gestione, bisogna tener conto di diversi fattori: quali informazioni deve fornire la lavatrice, cosa deve fare, come lo deve fare, che tipo di lavaggio, centrifugazione..... Teneteli da conto. La cosa più importante è la chiarezza e la semplicità, tutti devono essere in grado di comprendere le simbologie e usare la macchina. Ricordo a tutti che questo lavoro non va solo svolto nelle ore di lezione ma si estende anche nel tempo a disposizione oltre la scuola.	Gruppo  Di fronte a tutti  Domande	Beamer  Dispensa  Internet	
16:20	Fine lezione ricordo a tutti gli argomenti che verranno introdotti nella lezione successiva.			

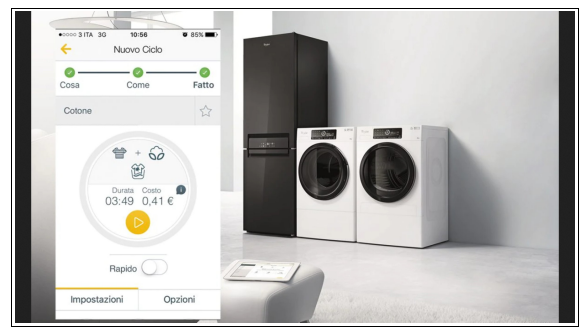
## Introduzione:

Gli elettrodomestici, nel corso degli anni diventano sempre più complessi e gli utilizzatori si aspettano sempre di più dall'interfaccia utente, quindi chi progetta si trova nella situazione di prendere decisioni sempre più complesse, come: quali informazioni includere; come mostrare le informazioni; il tipo di tecnologia di interfaccia; se includere touch screen e grafica.



## Cliente:

Un' importante azienda leader nel settore degli elettrodomestici ha incaricato gli allievi del corso 4IMm di realizzare una serie di proposte di interfacce per lavatrici, con lo scopo di aiutare ad integrare tutte le nuove tecnologie e proporre idee innovative, offrendo servizi migliori con semplificazione di gestione e ottimizzazione dei consumi energetici.



## Obiettivi:

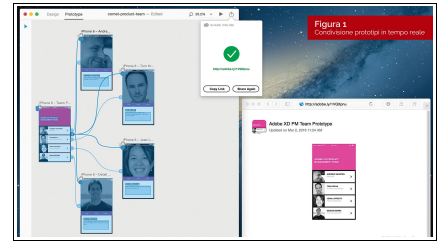
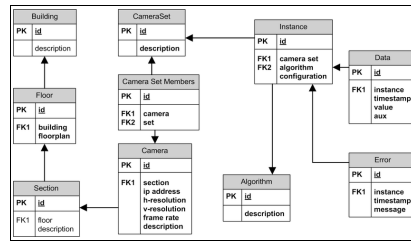
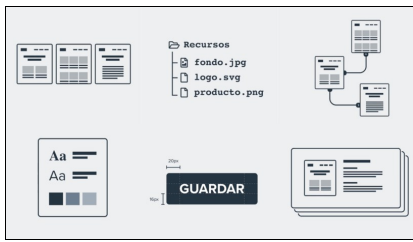
Le interfacce delle lavatrici devono operare a più livelli e devono sicuramente dare agli utenti un facile accesso a ogni funzione che essa abbia da offrire, ma è anche molto importante che l'interfaccia risulti gradevole, semplice ed intuitiva. La chiave del successo è la semplicità.



Prendete i microonde, per esempio. Solo alcuni anni fa offrivano vari pulsanti, quali quelli per fare il popcorn, riscaldare la pizza o sciogliere il burro; si usavano pulsanti per accedere a sotto menu di display alfanumerici. Più che rendere la vita più facile, il più delle volte, aggiungevano solo complicazioni e confusione. Oggi l'interfaccia di un microonde è costituita da un display grafico, con un semplice set di pulsanti o a volte uno solo.

### **La progettazione dell'interfaccia:**

Chi progetta queste interfacce deve chiedersi: quando abbastanza informazioni diventano troppe informazioni? L'obiettivo è quello di combinare l'alto livello di informazioni che gli utenti vogliono vedere più spesso con menu intuitivi che forniscano rapidamente all'utilizzatore informazioni addizionali quando le necessitano, e un percorso facile per tornare alla schermata di menu principale.



Link utili:

<https://caricovariabile.com/2017/03/29/i-simboli-della-lavatrice/>

<https://eurek.it/interaction-design-per-lavatrice-a-secco/>

## Target utenti:

Praticamente tutti: casalinghe/casalinghi, studenti, singles, coppie, strutture sanitarie, giovani, adulti, anziani, industria tessile, massaie... Tutti devono essere in grado di comprendere simbologie, grafiche, bottoni e quant'altro serve al funzionamento.

## Richieste per la consegna:

- Documentazione sul prodotto finito, modello della lavatrice in 3D con peculiarità ed innovazioni, comprendenti specifiche di gestione dell'interfaccia, concezione e realizzazione. Chi pensa di usare tecnologia wireless telefonino può usare AdobeXD o altro da inserire nel documento.
- Modello 3d del prodotto finito (progetto), e qualche immagine di render significativa che userete anche nella documentazione. Vanno messi i render anche dei dettagli importanti sull'interfaccia. Tutto quello che serve alla comprensione del cliente.
- Immagini o slideshow interfaccia sviluppata. Come funziona, come si presenta, il design dell'interfaccia ed eventuali design su telefonino o tablet. Deve esserci lo schema logico dell'interfaccia (o simili).