

Esercizi Motion_V2020

Livello	Nome esercizio	da	a	Note:	Dettagli
1	AUDIO_SPECTRUM	1	19	1 passaggio per file AF	
2	PERCENT_COUNTER	1	10	1 passaggio per file AF	
3	PROGRESS_BAR	1	25	1 passaggio per file AF	
4	PIE_CHARTS	1	20	1 passaggio per file AF	
5	MOTION_SPIRAL	1	5	12 passaggi integrati in 5 file AF:	I primi 4 steps nella dispensa 001, poi 2 steps pe ogni file
6	DYNAMIC_CHARTS	1	4	26 passaggi integrati in 4 file AF:	DYNAMIC_CHARTS_001_START: 4 steps DYNAMIC_CHARTS_002_END: 10 steps DYNAMIC_CHARTS_003_END: 5 steps DYNAMIC_CHARTS_004_END: 7 steps

Questi sei esercizi sono concepiti in modo da dare le basi utili per risolvere, tramite espressioni e link, una buona parte delle necessità correnti relative alla realizzazione di grafici e/o prodotti legati alla visualizzazione di dati.

Lo scopo non è quello di ripetere meccanicamente i tutorials proposti, ma di comprendere il perchè delle operazioni contenute negli esercizi stessi e capire perciò come strutturare e elaborare un'animazione legata a esigenze di visualizzazione di dati, percentuali e quant'altro.

È quindi importante seguire l'ordine di esecuzione proposto dalla tabella che elenca gli esercizi in ordine di difficoltà crescente.

Nei file-dispensa AfterEffects sono contenute, nella finca "comment", delle note che vi guideranno passo a passo nella strutturazione degli esercizi. Dove necessario le note sono numerate.