

# Forme i kontrole

JavaScript Core

***ITAcademy***

---

# Agenda

- Forme i kontrole
  - Pojam i svrha html formi
  - Kontrole forme
  - Kreiranje kontrola forme kroz dom
  - Događaji
  - Validacija

# Pojam i svrha html formi

- Kontrole za korisnički unos
- Transport podataka na server
- Jednostavna parametrizacija http zahteva

# Kontrolé html forme

- input
- select
- textarea
- ...

# Input kontrola

- Type atribut
  - button
  - text
  - checkbox
  - submit
  - ...

# Eksponiranje forme u DOM-u

- Sve forme nalaze se u nizu `document.forms`
- Formi se pristupa putem njenog indeksa ili imena
  - *`document.forms[0]`*
  - *`document.forms.mojaForma`*

# Atributi forme u DOM-u

```
document.forms.form1.action="obrada.php";  
document.forms.form1.name="mojaForma";
```

# Kontrole forme u DOM-u

```
<form id="form1" name="form1"  
  method="post" action="">  
  <input type="text" name="mojTB" />  
</form>
```

```
document.forms.form1.mojTB.value="moj  
tekst";
```



# Kontrolle forme u DOM-u

```
<input name="cb" type="checkbox" value="" />  
document.forms.form1.cb.checked="checked";  
document.forms.form1.cb.checked=true;
```

# Rukovanje select kontrolom

*Dodavanje opcije:*

```
var sel = document.form1.sel;  
sel.options.add(new  
    Option("Prikaz", "Vrednost"));
```

*Brisanje opcije:*

```
sel.options.remove(1);
```

# Rukovanje select kontrolom

```
var sel = document.form1.sel;  
var gradovi = ["Beograd", "London", "Pariz"];  
var selLn = sel.length;  
for(var i=0; i<selLn; i++)  
    sel[i]=null;  
for(var i=0; i<gradovi.length; i++)  
    sel.options.add(new Option(gradovi[i], i));
```

# Rukovanje select kontrolom

- Preuzimanje odabrane vrednosti  
*this.value*
- Preuzimanje odabranog indeksa  
*this.selectedIndex*
- Preuzimanje odabranog naziva  
*this.options[this.options.selectedIndex].text);*
- Postavljanje odabranog člana  
*sel.options[2].selected=true;*  
*sel.options[2].selected="selected";*

# Fokus i blur

- `focus()`
  - Postavlja fokus na ciljnu kontrolu

*`document.forms.form1.tb.focus();`*

- `blur()`
  - Skida fokus sa kontrole

*`document.forms.form1.tb.blur();`*

# Zadatak

- Kreirati isključivo uz pomoć JavaScripta
  - Formu sledećih karakteristika
    - Action : index.php
    - method : post
  - Na formi kreirati kontrole
    - Input - Text
      - Name : firstname
    - Input - Text
      - Name : lastname
    - Input – Button
      - Value : Click
  - Kada korisnik aktivira taster, prikazuje se poruka (confirm):  
Are you sure?
  - Ako korisnik pritisne taster Yes, izvršava se submit forme, u suprotnom, brišu se oba tekst polja

# Rešenje

```
var forma = document.createElement("form");
forma.action="";
forma.method="post";
var tbName = document.createElement("input");
tbName.type="text";
tbName.name="firstName";
forma.appendChild(tbName);
var tbLName = document.createElement("input");
tbLName.type="text";
tbLName.name="lastName";
forma.appendChild(tbLName);
var btnConfirm = document.createElement("input");
btnConfirm.type="button";
btnConfirm.value="Click";
forma.appendChild(btnConfirm);
btnConfirm.onclick=function()
{
    if(confirm("are you sure?"))
        this.form.submit();
}
document.body.appendChild(forma);
```

# Zadatak

- Unaprediti prethodni zadatak, tako da izvršava validaciju unosa (ne dozvoljava da se unesu prazna polja)



# Radio dugmad - detekcija izabranog dugmeta

```
<head>
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
function kojeDugme() {  
  var buttonValue = "";  
  for (i = 0; i < document.myForm.myRadio.length; i++) {  
    if (document.myForm.myRadio[i].checked) {  
      buttonValue = document.myForm.myRadio[i].value;  
    }  
  }  
  return buttonValue;  
}
```

Među dugmadima radio grupe traži ono koje je izabrano, ono za koje vazi **.checked=true**.

```
</script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<form name="myForm">
```

Radio grupa myRadio

```
<input type="radio" name="myRadio" value="Prvo dugme"> Dugme 1<br>  
<input type="radio" name="myRadio" value="Drugo dugme"> Dugme 2
```

```
</form>
```

```
<a href="#" onClick="alert(kojeDugme());"> Koje dugme je izabrano?</a>
```

```
</body>
```

# Detekcija promene izabranog dugmeta

```
<body>
```

```
<form name="myForm">
```

```
<input type="radio" name="myRadio" value="Prvo dugme"  
onClick="alert('Izabrano je prvo dugme');">Dugme 1<br>
```

```
<input type="radio" name="myRadio" value="Drugo dugme"  
onClick="alert('Izabrano je drugo dugme');">Dugme 2
```

```
</form>
```

```
</body>
```

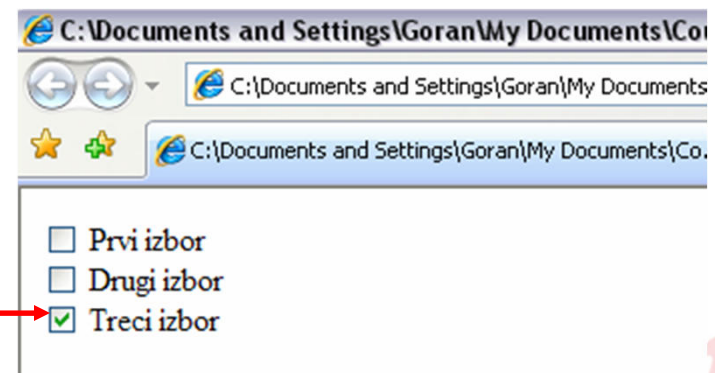
# Programska selekcija radio dugmeta

```
<head>
<script type="text/javascript">
function selectButton(button) {
  document.myForm.myRadio(button).checked = true;
}
</script>
</head>
<body>
<form name="myForm">
  <input type="radio" name="myRadio" value="Prvo dugme"> Dugme 1<br>
  <input type="radio" name="myRadio" value="Drugo dugme"> Dugme 2
</form>
<a href="#" onClick="selectButton(0);">Selektuje prvo radio dugme</a><br>
<a href="#" onClick="selectButton(1);"> Selektuje drugo radio dugme </a>
</body>
```

Dugme se selektuje postavljanjem njegovog svojstva **checked** na **true**.

# Checkbox

```
<body>  
<form>  
  <input type="checkbox" value="1"> Prvi izbor<br>  
  <input type="checkbox" value="2"> Drugi izbor<br>  
  <input type="checkbox" value="3" checked = "true"> Treci izbor  
</form>  
</body>
```



# Da li je *checkbox* štikliran?

```
<body>
<form name="myForm">
<input type="checkbox" name="myCheck"
value="My check box"> Stikliraj me
</form>
<a href="#"
onClick="alert(document.myForm.myCheck.checked ? 'Da' : 'Ne');">Da li sam
stikliran?</a>
</body>
```



ishod = uslov ? vrednost\_1 : vrednost\_2



```
If(uslov)
    ishod = vrednost_1;
else
    ishod = vrednost_2;
```

# Programska selekcija checkbox-a

```
<body>
<form name="myForm">
<input type="checkbox" name="myCheck" value="My Box"> Stikliraj me
</form>
<a href="#"
onClick="document.myForm.myCheck.checked=true;">Stikliraj</a><br>

<a href="#" onClick="document.myForm.myCheck.checked=false;">Destikliraj</a>
</body>
```

**Checkbox** se selektuje postavljanjem njegovog svojstva **checked** na true, a deselektuje postavljanjem checked na **false**.

# Validacija forme

- Provera unetih podataka u polja forme

```
<head>  
<script type="text/javascript">
```

Funkcija za proveru sadržaja tekst polja

```
function checkField(field) {  
  if (field.value == "") {  
    alert("Polje nesme ostati prazno");  
    field.focus();  
  }  
}
```

Ako sadržaj nije validan, fokus ostaje na polju  
(kursor ostaje u tekst polju).

```
</script></head>
```

```
<body>
```

```
<form name="myForm" action="#">
```

```
  Tekst polje: <input type="text" name="myField" onBlur="checkField(this)"><br>
```

```
<input type="submit">
```

```
</form>
```

```
</body>
```

Dešava se u momentu  
napuštanja polja

# Validacija forme upotrebom atributa `onSubmit`

```
<head>
<script type="text/javascript">
function checkForm(formObj) {
  var formOK = true;
  if (formObj.myField.value == "") {
    alert("Tekst polje nesme ostati prazno");
    formObj.myField.focus();
    formOK = false;
  }
  return formOK;
}
```

Proverava validnost forme. Ako je forma validna, vraća **true**, inače vraća **false**.

Fokusira polje sa neispravnim sadržajem (postavlja kursor u tekst polje)

```
</script></head>
```

```
<body>
```

Klik na dugme Submit

```
<form name="myForm" action="target.html" onSubmit="return checkForm(this);">
```

```
Tekst polje: <input type="text" name="myField"><br>
```

```
<input type="submit">
```

```
</form></body>
```

**onSubmit="return true"** dozvoljava slanje  
**onSubmit="return false"** - otkazuje slanje



# Validacija forme korišćenjem INPUT TYPE = "button" umesto INPUT TYPE= "submit"

```
<head>
<script type="text/javascript">
function checkForm(formObj) {
  var formOK = true;
  if (formObj.myField.value == "") {
    alert("Morate uneti neki tekst u tekst polje");
    formObj.myField.focus();
    formOK = false;
  }
  if (formOK) { formObj.submit(); }
}
```

Ako je forma OK, inicira slanje podataka unetih u formu (**formObj.submit();**). Ako forma nije OK, postavlja fokus na problematično polje (**formObj.myField.focus()**)

```
</script></head>
```

```
<body>
```

```
<form name="myForm" action="target.html">
```

```
Tekst polje: <input type="text" name="myField"><br>
```

```
<input type="button" value="Submit" onClick="checkForm(this.form);">
```

```
</form>
```

```
</body>
```

**button** za submit

# Validacija e-mail adrese

- Da li je tekst u polju namenjenom unosu e-mail adrese napisan u formatu za e-mail adrese ?
- E-mail adresa nije ispravna ako (mogući skup uslova):
  - Polje za e-mail adresu je prazno
  - Nedostaje znak @
  - Adresa sadrži nedozvoljene karaktere (/ , :)
  - Adresa ne sadrži znak .

# Validacija e-mail adrese

Funkcija za validaciju e-mail adrese

```
function checkEmail(email) {  
  if (email.length == 0) {  
    alert("Morate uneti e-mail adresu"); return false;}  
  if (email.indexOf("/") > -1) {  
    alert("E-mail adresa sadrzi nedozvoljeni karakter: /"); return false;}  
  if (email.indexOf(":") > -1) {  
    alert("E-mail adresa sadrzi nedozvoljeni karakter: :"); return false;}  
  if (email.indexOf(",") > -1) {  
    alert("E-mail adresa sadrzi nedozvoljeni karakter: ,"); return false;}  
  if (email.indexOf(";") > -1) {  
    alert("E-mail adresa sadrzi nedozvoljeni karakter: ;"); return false;}  
  if (email.indexOf("@") < 0) {  
    alert("U e-mail adresi nedostaje znak @"); return false;}  
  if (email.indexOf(".") < 0) {  
    alert("U e-mail adresi nedostaje znak ."); return false;}  
  return true;  
}
```

# Validacija e-mail adrese

```
<head>
<script language="JavaScript">
function checkForm(formObj) {
return checkEmail(formObj.myField.value); }
function checkEmail(email) { . . . }
</script>
</head>
<body>
<form name="myForm" action="target.html" onSubmit="return checkForm(this);">
E-mail: <input type="text" name="myField"><br>
<input type="submit">
</form>
</body>
```

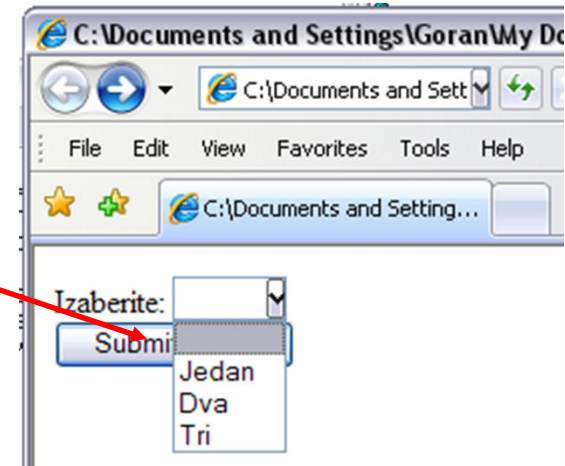
Funkcija za proveru forme

Funkcija za proveru e-mail adrese

Tekst polje za e-mail adresu

# Validacija izbora u padajućoj listi

- Da li je korisnik bilo šta izabrao?
  - Prva stavka u listi je prazna
  - Provera se sastoji u ispitivanju da li je izabrana stavka prazan string



# Validacija izbora u padajućoj listi

Funkcija za validaciju forme

```
<head><script type="text/javascript">  
function checkForm(formObj) { return checkList(formObj.myField.value);}  
function checkList(selection) {  
  if (selection.length == 0) {  
    alert("Morate izabrati nesto iz liste.");  
    return false;  
  }  
  return true;  
}
```

Funkcija za proveru izbora

```
</script></head><body>
```

```
<form name="myForm" action="target.html" onSubmit="return checkForm(this);">
```

Izaberite:

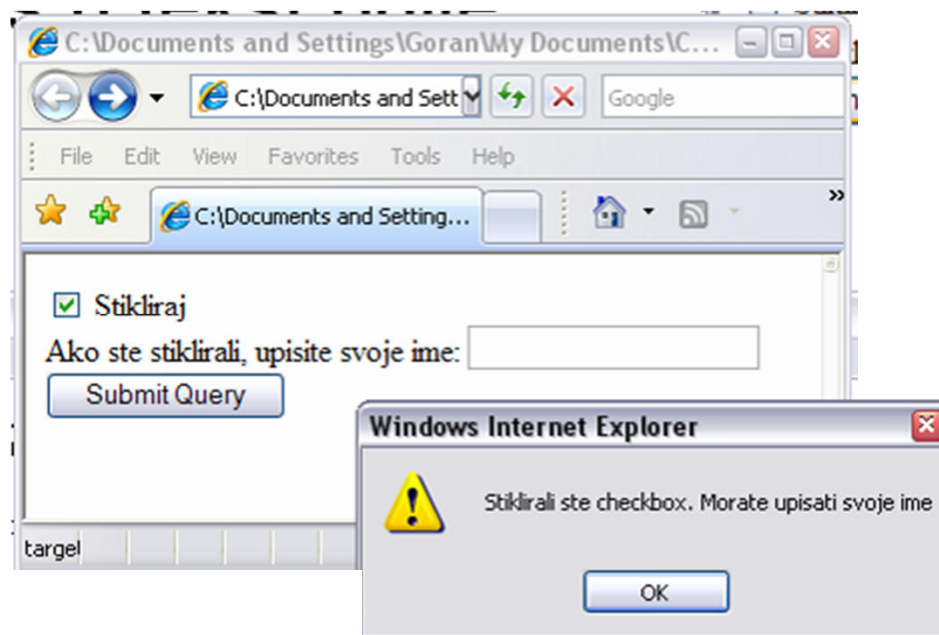
```
<select name="myField">  
  <option value=""></option> <option value="1">Jedan</option>  
  <option value="2">Dva</option> <option value="3">Tri</option>  
</select><br>
```

```
<input type="submit">  
</form></body>
```

Padajuća lista sa prvom praznom stavkom

# Validacija *checkbox*-a

Ako je *checkbox* stikliran, očekuje se upis u tekst polje.



# Validacija *checkbox*-a

```
<head><script type="text/javascript">  
function checkForm(formObj) {  
    return checkCheckbox(formObj.myCheck);  
}
```

```
function checkCheckbox(check) {  
    if (check.checked) {  
        if (check.form.myText.value.length == 0) {  
            alert("Stiklirali ste checkbox. Morate upisati svoje ime");  
            return false;  
        }  
    }  
    return true;  
}
```

Funkcija za proveru *checkbox*-a i tekst polja

```
</script></head><body>  
<form name="myForm" action="target.html" onSubmit="return checkForm(this);">  
<input type="checkbox" name="myCheck" value="Checked"> Stikliraj<br>  
Ako ste stiklirali, upisite svoje ime: <input type="text" name="myText"><br>  
<input type="submit">  
</form></body>
```

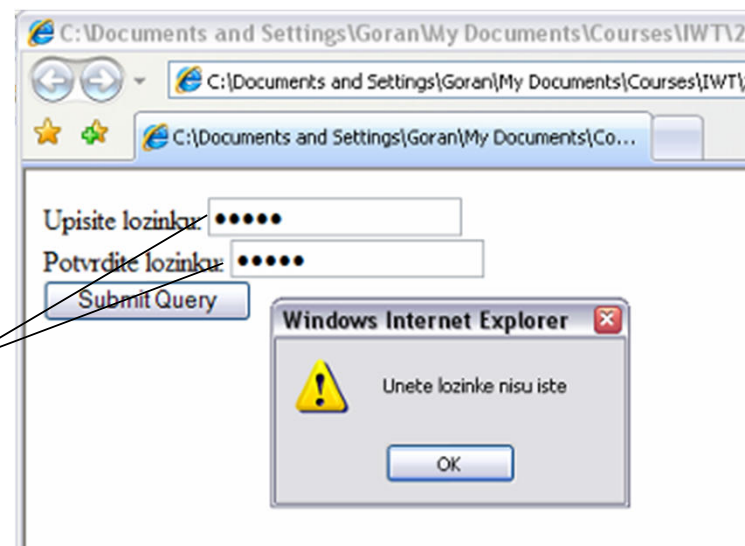


# Validacija lozinke

Lozinka se upisuje dva puta, a unos se smatra validnim ako:

- Dve su lozinke identične, i
- Lozinka sadrži najmanje 6 karaktera

**INPUT TYPE="password"**



# Validacija lozinke

```
<head>
<script type="text/javascript">
function checkForm(formObj) {
  return checkPassword(formObj.myPassword.value,
    formObj.myConfirm.value);
}
```

Funkcija za proveru lozinke

```
function checkPassword(password,confirm) {
  if (password != confirm) {
    alert("Unete lozinke nisu iste"); return false;
  }
  if (password.length < 6) {
    alert("Lozinka mora imati najmanje 6 karaktera"); return false;
  }
}
```

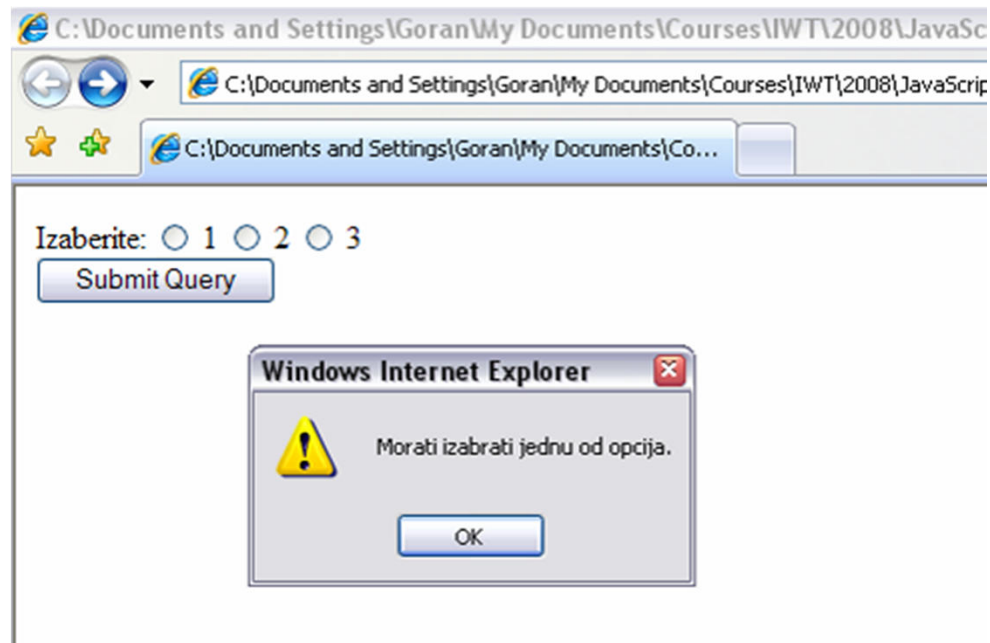
```
</script></head>
<body><form name="myForm" action="target.html"
onSubmit="return checkForm(this);">
  Upisite lozinku: <input type="password" name="myPassword"><br>
  Potvrdite lozinku: <input type="password" name="myConfirm"><br>
  <input type="submit"></form></body>
```

Prvo polje za lozinku

Drugo polje za lozinku

# Validacija radio grupe

- Jedno dugme mora biti izabrano



# Validacija radio grupe

```
<head>
<script type="text/javascript">
function checkForm(formObj) {
  return checkRadio(formObj.myField);}
```

Funkcija za validaciju radio grupe

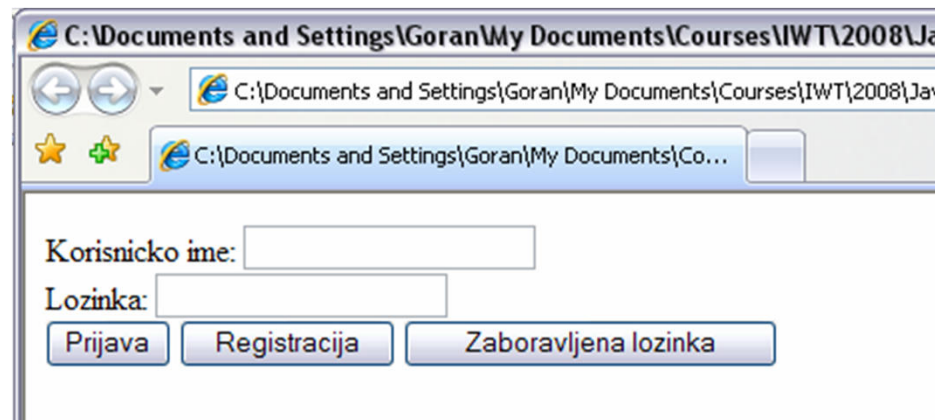
```
function checkRadio(buttons) {
  var radioEmpty = true;
  for (i=0; i<buttons.length; i++) {
    if (buttons[i].checked) {radioEmpty = false;}
  }
  if (radioEmpty) { alert("Morati izabrati jednu od opcija."); return false; }
  return true;
}
```

```
</script></head><body>
<form name="myForm" onSubmit="return checkForm(this);">
```

Izaberite:

```
<input type="radio" name="myField" value="1"> 1
<input type="radio" name="myField" value="2"> 2
<input type="radio" name="myField" value="3"> 3<br>
<input type="submit">
</form></body>
```

# Korišćenje više dugmadi za slanje forme tipa `INPUT TYPE="button"`



```
<body>
<form name="myForm" action="login.html">
Korisnicko ime: <input type="text" name="username"><br>
Lozinka: <input type="password" name="password"><br>
<input type="button" value="Prijava" onClick="this.form.submit();">
<input type="button" value="Registracija" onClick="this.form.action = 'register.html';
this.form.submit();">
<input type="button" value="Zaboravljena lozinka" onClick="this.form.action =
'password.html'; this.form.submit();">
</form>
</body>
```