

 INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA PARAÍBA Campus Campina Grande	INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA – CAMPUS CAMPINA GRANDE		
	CURSO:	CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM TELEMÁTICA	
	PERÍODO:	P3	TURMA: N
	DISCIPLINA:	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	
	PROFESSOR:	CÉSAR ROCHA VASCONCELOS	SEMESTRE LETIVO

Prática 03 – CLASSES E OBJETOS EM JAVA

(Eclipse) Crie um projeto no Eclipse de nome **ProjBanco**. Lembre-se de criar uma estrutura de diretórios adequada (separando os arquivos fontes dos *bytecodes*). Usando uma ferramenta UML real como **Dia** (Linux>Synaptic) ou **Jude** (<http://www.esm.jp/jude-web/index.html>) ou **ArgoUML** (<http://argouml.tigris.org/>), construa o diagrama de classes (como você aprendeu em sala):

- Usando a sintaxe *Java* de maneira organizada, construa uma abstração que modele uma **ContaCorrente** para um banco qualquer.
- Esta abstração deve ter, no mínimo: (1) propriedades **numero**, **titular** e **saldo** encapsuladas e com seus respectivos métodos **de acesso** com regras de integridade, (2) um **construtor**, (3) métodos **deposito**, **saque**, **saldo**, **extrato**, **calculaCPMF** e **descontaCPMF** implementados.
- **Instruções:** nesta abstração, assuma que não serão permitidos números de contas negativas, depósitos de quantias negativas ou retiradas de dinheiro caso a conta não possua um saldo suficiente. Além disso, com base no valor de cada retirada, deve ser calculado e descontado no saldo final um CPMF no valor de 1%.
- Com todas as entidades já modeladas em passos anteriores, faça com que a ferramenta UML gere os códigos iniciais e os exporte para o diretório src de **projBanco**.
- Crie agora uma classe **Menu** (com um método **exibirMenu()**, por exemplo) que possa iniciar o sistema (com o método **main**) e possa disponibilizar todas as opções mencionadas. **Dica:** use a classe **Scanner** juntamente com estruturas de repetição como **while**, **for**, etc.. para realizar entrada de dados. Ex.:

```

--- Projeto Conta Corrente ---
  1. Saque
  2. Deposito
  3. Saldo na tela
  4. Extrato na tela
  5. SAIR
-----
  Digite uma opção:___

```